

# Universidad Veracruzana

## Facultad de Negocios y Tecnologías

Experiencia Educativa: Administración de Software.

Catedrático: Centeno Tellez Adolfo.

Tema: Visión y Alcance de un Proyecto de Software.

Integrantes:

- Basilio Hernandez Jahaziel.
- Hernandez Sanchez Jesus Gabriel.
- Jimenez Milan Jose Alfredo.
- Perez Castro David.
- Zarate Espinosa Jose Pedro.

Grupo: 503 ISW 1° Parcial

Fecha de Entrega: 13 de Octubre del 2020

## **Introducción:**

Este documento se elabora para la visión y alcance de este proyecto de Accidentes en EE. UU. En el cual se requiere poner a prueba los conocimientos que hemos obtenido en las E.E (Experiencias Educativas) de Administración de Software y Pruebas de Software.

Este es un conjunto de datos de accidentes automovilísticos de todo el país, que cubre 49 estados de EE. UU. Los datos de accidentes se recopilan desde febrero de 2016 hasta junio de 2020, utilizando dos API que proporcionan datos de incidentes (o eventos) de tráfico en tiempo real. Estas API transmiten datos de tráfico capturados por una variedad de entidades, como los departamentos de transporte de los Estados Unidos y el estado, agencias de aplicación de la ley, cámaras de tráfico y sensores de tráfico dentro de las redes de carreteras.

## **Recursos / Definiciones:**

**HTML:** Es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet. Se trata de las siglas que corresponden a HyperText Markup Language, es decir, Lenguaje de Marcas de Hipertexto.

**TypeScrip:** Es un lenguaje de programación libre y de código abierto desarrollado y mantenido por Microsoft. Es un superconjunto de JavaScript, que esencialmente añade tipos estáticos y objetos basados en clases.

**JavaScript:** Es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.

**SCSS:** Es un lenguaje de hoja de estilos inicialmente diseñado por Hampton Catlin y desarrollado por Natalie Weizenbaum. Después de sus versiones iniciales, Nathan Weizenbaum y Chris Eppstein han continuado extendiendo Sass con SassScript, un lenguaje de script simple, usado en los archivos Sass.

## **Planificación del Proyecto:**

En este apartado es importante definir las actividades que se realizarán a lo largo del proyecto, lo cual irá de una breve descripción de lo que tratará, así como su fecha de elaboración, o límite de vencimiento.

<b>Actividad:</b>	<b>Descripción:</b>	<b>Fecha(s):</b>
Planificación	Plantear por etapas o metas los objetivos del proyecto.	02/10/2020
Definir el Equipo de trabajo	Reunir un grupo de personas para formar el equipo de trabajo max 6 integrantes.	03/10/2020
Documentación	Debe estar organizada, tener veracidad y ser clara para que cualquier usuario pueda entender.	03/10/2020 - 04/10/2020.
Desarrollo	Etapas terminadas, para poder realizar pruebas y corregir pequeños detalles antes de entrega final de la versión.	03/10/2020 - 07/10/2020.
Pruebas	Cero errores, realización de pruebas de verificación de los requerimientos de la versión realizada.	05/10/2020 - 08/10/2020.
Entregas	Entrega del sistema terminado y en su total funcionalidad.	13/10/2020.

#### **Perfil del Equipo:**

Los integrantes del equipo tienen participación activa durante el tiempo que dure el proyecto, cada acción a realizar tendrá un impacto en el proyecto ya sea negativa o positiva, por lo cual les mostramos los perfiles de los individuos que conforman este equipo de trabajo en la siguiente tabla:

<b>Integrante(s):</b>	<b>Tarea(s) a cumplir:</b>	<b>Restricciones:</b>
Basilio Hernandez Jahaziel	Líder: Gestionar. Administrar y Supervisar el desarrollo del proyecto.	Supervisa y Verifica el equipo, implementa el modelo branching.
Hernandez Sanchez Jesus Gabriel	Realiza el diseño contemplado de los mockups, que representara las funciones del sistema.	Utilizara software especializado para la elaboración de mockups.
Jimenez Milan Jose Alfredo	Busca y analiza Bases de Datos para el proyecto.	De 1 millón de registros en adelante compatible y disponible para su utilización.
Perez Castro David	Creación del servidor de producción y publicación en ambos servidores.	Servidor establecido para testing por el profesor y el de producción podría ser G Cloud y Azure.
Zarate Espinosa Jose Pedro	Elaboración de documentación y Diagramas de arquitectura especializados para desarrollar y definir el sistema.	Documentos enfocados en las platillas otorgadas por el profesor y software especializado para la elaboración de arquitectura del sistema.

#### Revisiones:

A continuación, se muestra una tabla con el historial de modificaciones que ha sufrido este documento.

<b>Nombre</b>	<b>Fecha</b>	<b>Razón del cambio</b>	<b>Versión</b>
Zarate Espinosa Jose Pedro	03/10/2020	Revisión inicial	v0.1
Zarate Espinosa Jose Pedro	03/10/2020	Planteamiento de la estructura inicial del documento	v0.2
Zarate Espinosa Jose Pedro	03/10/2020	Agregacion de los requerimientos del sistema	v0.3
Zarate Espinosa Jose Pedro	6/10/2020	Agregacion de tabla de revisiones	v1.0
Zarate Espinosa Jose Pedro	10/10/2020	Modificacion de fecha de entrega	v1.1

### **Definición del Negocio (Proyecto):**

#### **Escenario:**

El proyecto Accidentes en EE. UU. Esta contemplado para mostrar accidentes del país ya mencionado, ¿Cómo se logrará?, ¿Cómo estará conformado?, estas son algunas dudas muy comunes, por lo cual el sistema consiste en mostrar un login en el cual se podrá iniciar session mediante su usuario y contraseña, en caso de no estar dado de alta este mismo te permitirá registrarte para poder ingresar a la segunda conformación la cual muestra un mapa donde el usuario final podrá visualizar marcas en forma de círculo y al dar clic en estas indicara un punto de accidente registrado, el cual tendrá los siguientes datos: id, State, City, Star Time, End time and Description, por lo cual se espera una experiencia mejorada.

#### **Objetivo:**

Como cualquier negocio rentable, este tendrá el objetivo de ser llamativo y expresivo para una utilización fácil de manejar, por lo cual estará publicado en un servidor (G Cloud), el cual todo usuario podrá acceder ya este dado de alta o registrándose y después dirigiéndolo a una pagina donde se encuentra el mapa de accidentes el cual será muy intuitivo de utilizar e interpretar.

#### **Negociaciones del Sistema:**

Como se esperaba, este proyecto puede ser rentable para cualquier cliente que muestre interés ya que podría mostrar información acerca de los accidentes de cualquier país mediante la obtención de su base de datos, lo cual generaría nuevas experiencias de búsqueda de siniestros de los estados, cabe recalcar que este sistema cuenta con seguridad de acceso mediante un login, lo cual lo hace aún más valioso y rentable.

**Aclaración:** no se busca lucrar con este sistema, la parte negociable de este documento es solo conformación de la visión y alcance del proyecto, el cual es de ámbito educativo, esta aclaración surge por la base de datos utilizada en este sistema ya que especifica que acepta utilizar estos datos solo para aplicaciones académicas, de investigación o no comerciales.

#### **Impacto en el Mercado:**

Cada vez son más las necesidades que se deben cubrir, en este sistema se estima que satisfaga la mayoría de necesidades de los usuarios finales por lo cual se implementa la atracción e interacción visual para obtener la información solicitada.

Dentro del mercado se espera entrar en un top de 20 mejores sistemas utilizados en los primeros días del lanzamiento y mantenerse dentro de ese top.

### **Cumplimiento de Requisitos:**

Este sistema deberá cumplir con todos sus objetivos planeados anteriormente para que tenga una funcionabilidad favorable, a continuación, se enlistan los requisitos que debe cumplir el sistema:

- Acceder desde cualquier navegador al sistema.
- Inicio de sesión de usuarios dados de alta previamente.
- Registro de usuarios nuevos.
- Enlazar a la pagina donde se mostrará la información de accidentes.
- Mostrar un mapa con marcas (círculos) el cual a dar clic proporcione la información.

### **Requerimientos Funcionales y No Funcionales:**

Un requisito funcional define una función del sistema de software o sus componentes. Una función es descrita como un conjunto de entradas, comportamientos y salidas.

Un requisito no funcional o atributo de calidad es, un requisito que sabe bien y especifica criterios que pueden usarse para juzgar la operación de un sistema, a continuación, se presentan:

#### **Requerimientos Funcionales:**

- Se podrá acceder al sistema desde algún navegador.
- Ingresar al sistema a través de un proceso de autenticación.
- El usuario podrá registrarse.
- El usuario no tendrá acceso al sistema sin estar registrado.
- Utilizar la base de datos para mostrar la información en un mapa.
- Navegación por el mapa para consultar la información.

**Requerimientos No Funcionales:**

- Acceso al sistema, deberá ser de forma segura.
- Interfaz intuitiva y completa para el fácil manejo de los usuarios.
- Tiempo para mostrar la información en el mapa no mayor a 45 segundos.
- Administración del proyecto en git.
- Capacidad de conectarse a un api.
- Implementar Kanban automatizados para la administración del repositorio.
- Autorización del líder para cada pull request.

**Alcance del Proyecto:**

El alcance de esta versión es inicial es con el objetivo de calificar el primer parcial en la E.E Administración de Software, donde definimos las bases que tendrá nuestro sistema como lo es la arquitectura en la que trabajara en futuras versiones, así mismo poner a prueba los conocimientos que obtuvimos.

**Los siguientes puntos a mostrar son los alcances de esta primera versión:**

- Diseño completo del sistema.
- Funcionabilidad de los requerimientos establecidos.
- Issues definidos para esta primera version.
- Implementación de Hard-code para el sistema.
- Realización de Prueba de cada componente y modulo.
- Servidores de Testing y Producción levantados y funcionando correctamente.
- Entrega de la primera versión el día 13/10/2020.

**Los siguientes puntos a mostrar es el posible alcance de las versiones posteriores:**

- Utilización de Apis para implementar el login des sistema.
- Seguimiento de la base de datos utilizada en la primera versión.

**Conclusión:**

En esta ocasión nos presentamos con muchas más dificultades que lo habitual, pero las superamos como un equipo de trabajo, el trabajo de cada participante es mas que notorio, incluso hemos aprendido uno del otro, así fue como se pudo avanzar mediante nuevas tecnologías que se implementaron en este proyecto, en cada apartado se puede notar la colaboración de mas de una persona, ya que todo estuvo sujeto a opiniones y modificaciones todo esto para poder lograr un proyecto de excelencia.