

Manual de Usuario — GoDisk (Proyecto 2 MIA)

Este documento explica cómo usar la aplicación (CLI + UI web) para crear discos virtuales (.mia), particiones, formatear, gestionar usuarios/grupos, archivos y recuperación. Incluye pasos, ejemplos y resolución de problemas comunes.

Requisitos

- Sistema: Linux
- Go >= 1.18
- Node.js y npm (para la interfaz web)
- Permisos para crear archivos en carpetas usadas por las pruebas (/home/...)

Iniciar la aplicación

1. Compilar backend:
 - Desde la raíz del repo:
 - `go build ./...`
2. Ejecutar backend en modo servidor:
 - `./`
 - Por defecto escucha en <http://localhost:3001>
3. Iniciar frontend:
 - `cd frontend`
 - `npm install`
 - `npm start`
4. Alternativa: usar el CLI interactivo:
 - `go run backend/main.go`
 - Escribe comandos (ej.: `mkdisk ...`) en la consola.

Interfaz web (rápido)

- Header: entrada rápida de comandos.
- CommandArea: escribir scripts o comandos individuales.
- OutputArea: muestra la salida.
- Las páginas de Login / Disks / Partitions / FileBrowser usan los mismos comandos por detrás.

Captura sugerida:

- Tomar screenshot del navegador con la UI abierta (anotar: Header, CommandArea, OutputArea).

Flujo de uso básico (ejemplo mínimo)

1. Crear disco:
 - `mkdisk -size=26 -unit=M -fit=FF -path=/home/usuario/DiscoA.mia`
2. Crear particiones:
 - `fdisk -type=P -unit=M -name=PartA1 -size=8 -path=/home/usuario/DiscoA.mia -fit=BF`
3. Montar partición:
 - `mount -path=/home/usuario/DiscoA.mia -name=PartA1`
4. Formatear (mkfs):
 - `mkfs -type=full -fs=3fs -id=`
5. Login (para operar dentro del FS):
 - `login -user=root -pass=123 -id=`
6. Crear grupos / usuarios:
 - `mkgrp -name=usuarios`
 - `mkusr -user=user1 -pass=pass353 -grp=usuarios`
7. Crear carpetas y archivos:
 - `mkdir -p -path=/home/user1/documentos/proyectos`
 - `mkfile -r -path=/home/user1/readme.txt -size=100`
8. Leer archivo:
 - `cat -file=/home/user1/readme.txt`

Ejemplo de script:

```
mkdisk -size=10 -unit=M -path=/home/jose/Disco1.mia
fdisk -type=P -unit=M -name=Part1 -size=8 -path=/home/jose/Disco1.mia
mount -path=/home/jose/Disco1.mia -name=Part1
mkfs -type=full -fs=3fs -id=<ID returned by mount>
login -user=root -pass=123 -id=<ID>
mkgrp -name=usuarios
mkusr -user=user1 -pass=pass123 -grp=usuarios
mkdir -p -path=/home/user1/docs
mkfile -path=/home/user1/docs/readme.txt -cont=/home/jose/fuente.txt
cat -file=/home/user1/docs/readme.txt
```

Comando copy

Sintaxis:

- `copy -path=/ruta/origen -destino=/ruta/destino`

Notas:

- Si `-destino` apunta a carpeta existente, el archivo/carpeta se copia dentro manteniendo nombre base.
- Si `-destino` no existe, se interpreta como ruta de archivo (se busca el padre).
- Se requiere permiso de lectura en origen y de escritura en carpeta destino.

- En carpetas, la copia es recursiva.

Recovery (recuperación)

Comando:

- `recovery -id=`

Función:

- Reconstruye bitmaps y contadores del superbloque escaneando la tabla de inodos y los bloques referenciados por éstos.
- No aplica por defecto el replay de journaling (opcional, puede implementarse después).

Precaución: probar en discos de prueba antes de usar en datos reales.

Solución de problemas comunes

1. `users.txt` truncado o textos cortados

- Causa habitual: cambiaste el tamaño de `B_name` (`NAME_MAX`) u otras structs que afectan el layout en disco sin reformatear.
- Solución:
 - Asegúrate que `structs.FileBlock` es al menos tan grande como `FolderBlock` y que `mkfs` usa `binary.Size` para calcular `S_block_size`.
 - Recompila (`go build ./...`) y vuelve a formatear la partición con `mkfs` (el formato en disco cambió).
 - Evita usar discos con layout antiguo tras cambiar structs.

2. "No tienes permiso" al crear/escribir

- Verifica la sesión: ejecutar `login` con usuario adecuado.
- Revisa permisos del inodo padre (propietario, grupo, permisos UGO).

3. "Ruta no encontrada" al copiar o crear archivo

- Si no usaste `-r` o `-p`, los directorios padre deben existir.
- Para crear rutas recursivas, usar flags `-r` o `-p` según el comando.

4. Error al montar varias veces la misma partición

- Usa `mounted` para listar montajes y evita duplicados.

5. Cambio de estructuras en structs

- Cada cambio requiere recompilar y volver a formatear las particiones de prueba.
- Comprobar con:
 - `grep -R --line-number "[12]byte" .`
 - `go build ./...`

Capturas y ejemplos (sugerencias)

- Incluir estas capturas en el manual:
 - Pantalla principal del UI con un script ejecutado y salida.
 - Resultado de `cat -file=/users.txt` mostrando usuarios y grupos.
 - Ejecución de `copy` y comprobación del archivo destino.
 - Salida del comando `recovery`.

Cómo generar capturas:

- En Linux usa `gnome-screenshot` o `scrot`.
- Guardar en `docs/screenshots/` y referenciarlas en el manual con ruta relativa.

Ejemplo Markdown para incluir imagen:

```
![UI principal](docs/screenshots/ui_main.png)
```

FAQ (rápido)

- P: ¿Por qué cambió el tamaño del archivo en disco después de modificar structs?
 - R: Porque el layout on-disk depende de las structs; hay que re-formatear.
- P: ¿Cómo depuro lecturas/escrituras corruptas?
 - R: Usar `recovery` y revisar logs; verificar que `fs.Read...` y `fs.Write...` usen `sb.S_block_size`.
- P: ¿Puedo recuperar operaciones no finalizadas?
 - R: Sí si implementas replay del journaling: leer `JournalEntry` y aplicar operaciones pendientes tras reconstruir bitmaps.

Apéndice — Lista de comandos principales

- `mkdisk`, `rmdisk`
- `fdisk`
- `mount`, `unmount`, `mounted`
- `mkfs`
- `login`, `logout`
- `mkgrp`, `rmgrp`, `mkusr`, `rmusr`, `chgrp`
- `mkdir`, `rm`, `copy`, `move`, `rename`
- `mkfile`, `cat`, `edit`
- `chmod`, `chown`
- `find`
- `rep` (reportes)
- `journaling`, `recovery`