

**Examen de LMSGI
XSL - Callejero**

1. A partir del fichero "callejero.xml" proporcionado para esta prueba práctica, crea un fichero de transformación XSL que obtenga un fichero HTML que contenga toda la información reflejada en el XML. Los siguientes puntos serán valorados

- a. (0.25 puntos) La transformación XSL -> HTML se lleva a cabo satisfactoriamente
- b. (0.5) Se muestra el nombre de la población, el barrio, la provincia, el código postal y la imagen del callejero, en un título <h1>, al principio del fichero html.
- c. (3,5 puntos) Crea una tabla html, debes crear una fila por cada "monumento" del fichero xml. En las columnas debes disponer la siguiente información: nombre del monumento, imagen, calle en la que se sitúa y "calles anexas" de la calle en la que está el monumento.
 - i. (0.5 puntos) Los monumentos se muestran en pantalla.
 - ii. (1,5 punto) Los monumentos se muestran gracias al uso de apply-templates
 - iii. (1,5 punto) Las calles y los monumentos se muestran con tres colores alternos
- d. (4 puntos) Debes crear una tabla de 6x6 celdas, cuyo fondo se establecerá con la imagen "callejero.png", con la ruta descrita en el fichero xml. Para conseguir esto debes usar: style="background: url('.....') no-repeat;". Sobre esta tabla debes situar, con las coordenadas x e y los monumentos especificados en el fichero XML.
 - i. (1 punto) Las imágenes de los monumentos aparecen en algún lugar de la tabla.
 - ii. (1 puntos) La cuadrícula 6x6 se encuentra correctamente hecha y se utiliza la instrucción call-template con el paso de parámetros.
 - iii. (2 puntos) Se muestran las imágenes de los monumentos en las coordenadas que corresponden.
- e. (1.75 puntos) Se muestra un listado con todos los patrocinadores descritos en el fichero XML, en forma de tabla.
 - i. (1 punto) Se muestran los datos de cada patrocinador.
 - ii. (0.75 puntos) Se muestra la imagen de cada patrocinador.