








Examen - LMSGI XSL

1. A partir del fichero "videoclub.xml" proporcionado para esta prueba práctica, crea un fichero de transformación XSL que obtenga un fichero HTML, que contenga la información acerca de las diferentes películas y videojuegos que se pueden alquilar. Los siguientes puntos serán valorados

- a. (3.5 puntos) Se muestra una tabla HTML con las películas y los videojuegos disponibles.
- (0.5 puntos) Las distintas películas y videojuegos se muestran en pantalla.
  - (1 punto) Las películas y videojuegos se muestran en una única tabla.
  - (0.5 puntos) Las películas y videojuegos se muestran ordenados ascendentemente por el atributo "ordenacion" de los elementos.
  - (0.5 puntos) Usas <xsl:apply-templates> para obtener cualquier parte de la tabla
  - (0.5 puntos) Se usa, en cualquier momento del examen, la instrucción <xsl:call-template> con el paso de parámetros.
  - (0.5 puntos) Las películas y videojuegos se muestran con diferentes colores. Las películas se muestran, **en primer lugar**, en colores alternos de **diferentes tonos de amarillo** y los videojuegos se muestran en **segundo lugar**, con colores alternos de **diferentes tonos de verde**.

Título	Pegi	Duración / Plataforma	Alquiler diario
It	18	157 min	1.5 €
El despertar de la fuerza	7	142 min	1.7 €
Infinity War I	7	150 min	235.5 €
Los Vengadores	7	137 min	1.2 €
La era de Ultrón	7	139 min	1.5 €
God of War 4	18	Playstation 4	1.5 €
Zelda: Breath of the Wild	18	Wii U	1.5 €
Far Cry Primal	18	Playstation 4	1.5 €
Assasins Creed	18	XBox One	1.5 €

- b. (5,5 puntos) Realiza una tabla HTML de 5 filas y 5 columnas, que representará una estantería del videoclub. Sobre la estantería, según las coordenadas que puedes observar en el archivo XML, debes colocar las películas y los videojuegos.
- (2 puntos) Muestras el nombre, precio de alquiler y pegi de los diferentes videojuegos y las películas en sus respectivas coordenadas.
  - (1 punto) Además del nombre en cada celda, muestras el color de fondo de la celda, obtenido de los elementos "/videoclub/imagenes/color".
  - (1 punto) Realizas el anterior apartado 1.c.ii a utilizando lo expuesto en el apartado "Selección de nodos a través de sentencias "select"" de los apuntes del capítulo 5 de la web del profesor.
  - (1,5 puntos) En cada celda debes incorporar la imagen correspondiente al videojuego o película.

	 El despertar de la fuerza Pegi: 7 Alquiler: 1.7 €	 La era de Ultrón Pegi: 7 Alquiler: 1.5 €		
 It Pegi: 18 Alquiler: 1.5 €		 Los Vengadores Pegi: 7 Alquiler: 1.2 €		 Zelda: Breath of the Wild Pegi: 18 Alquiler: 1.5 €
		 Infinity War I Pegi: 7 Alquiler: 235.5 €	 God of War 4 Pegi: 18 Alquiler: 1.5 €	
			 Far Cry Primal Pegi: 18 Alquiler: 1.5 €	
 Assasins Creed Pegi: 18 Alquiler: 1.5 €				

c. (1 punto) Muestra sobre el fichero HTML el nombre del juego más caro y la película más corta.

i. (0,5 puntos) Muestra el nombre del juego más caro.

ii. (0,5 puntos) Muestra el nombre de la película más corta.

El juego más caro es God of War 4

La peli más corta es Los Vengadores