José Raimundo

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/joseraimundob/

Github: https://github.com/loseRaimundo

EXPERIÊNCIA

Grupo de Processamento Digitais de Sinais (GPDS) - IFPB, João Pessoa — *Desenvolver e Pesquisador (Python Data science)*

- 2019 Atual: Aprendizado de máquina voltado para análise de dados de sinais cardíacos (Python, data science, Keras, Scikit-learn).
- 2018 2019: Automatização de testes de codificadores de vídeo digital (C++, Java).
- 2017 2018: Aprendizado de máquina voltado para otimização de compressão de vídeo digital (C++).
- 2016 2017: Análise e optimização de técnicas de compressão de vídeo digital (C++, processamento de vídeo).

Secretaria de Infraestrutura, Recursos Hídricos e Meio Ambiente do Estado Paraíba, João Pessoa — Gerente de projetos e Desenvolvedor (Java Android)

 2018 - 2020: Desenvolvimento da aplicação (Web e Android) de monitoramento das unidades de dessalinização do programa Água Doce do Estado da Paraíba (Java, Kotlin, NodeJS).

Revista de Gestão e Organizações (ReGor) - IFPB, Guarabira — Pesquisador

• 2017 - 2018: Análise de dados referentes ao alcance de mídias digitais em relação ao meio acadêmico.

Laboratório de Aplicações em Vídeo Digital (LAVID) - UFPB, João Pessoa — Desenvolvedor e Pesquisador Assistente

• 2015 - 2016: Desenvolvimento de uma plataforma de videoconferência com suporte para vídeo em Ultra High Definition (UHD) utilizando processamento paralelo e distribuído (C/C++).

Laboratório de Computação Embarcada e Distribuída (Laced) - IFPB, Guarabira — Desenvolvedor e Pesquisador Assistente

• 2013 - 2014: Aprimoramento de uma plataforma para auxiliar no monitoramento de motores industriais (Java Desktop, Processamento distribuído).

FORMAÇÃO

Instituto Federal da Paraíba - IFPB, João Pessoa — Mestrado

• 2019 - Atualmente: Mestrado em Engenharia Elétrica, com linha de

Rua Francisco de Souza Rangel, 178, Apto 204, Jaguaribe, João Pessoa - PB, 58015-730 +55 83 98214-6089 jsraimundob@gmail.com

COMPETÊNCIAS

Java (desktop e Android), C/C++, Python 3 (Mineração e análise de dados com Sklearn, Pandas), SQL, Javascript (NodeJS).

Programação Orientada Objetos, Processamento Paralelo e Distribuído, API Rest, Android (Java e Kotlin [iniciante]), Machine Learning (Sklearn).

Github, Linux, Linux, LaTex, MS Word e Excel.

Metodologias Scrum e kanban.

PRÊMIOS

Finalista na Maratona TI na Educação. Organizada pela UNICEF and SAMSUNG, USP, SP-2018.

Medalhas de Bronze Na Olimpíada Paraibana de Informática. Nas edições 2013 e 2016.

Honra ao mérito na Olimpíada Brasileira de Informática. Edição 2015.

3º Lugar na Maratona Local de Informática POP. Organizada pelo IFPB e UNIPE, 2015.

IDIOMAS

Inglês técnico.

pesquisa voltada para processamento de sinais digitais.

Instituto Federal da Paraíba - IFPB, João Pessoa — Superior

• 2015 - 2019: Tecnólogo em Sistemas para Internet. TCC relacionado a testes automatizados de codificadores de vídeos digital.

Instituto Federal da Paraíba - IFPB, Guarabira — *Técnico*

 2012 - 2014: Curso Técnico em Informática. Curso voltado para desenvolvimento de software. TCC relacionado a monitoramento de motores na indústria (Finalista na competição de melhores trabalhos técnicos no Computer On the Beach, Florianópolis - SC, 2015).

Universidade Estadual da Paraíba - UEPB, Guarabira — Superior

 2012 - 2014: Licenciatura em Geografia. TCC relacionado com o impacto das tecnologias da informação e comunicação na formação dos professores de geografia.

FORMAÇÃO ADICIONAL

Aceleração Data Science Codenation - Codenation

 2020: Curso de aperfeiçoamento em data science: Python, estatística, mineração de dados, aplicaçõos práticas, abordagem de mercado, aprendizado de máquina.

PROJETOS

MapaEdu — Aplicativo voltado para educação

Projeto entre os finalistas da Maratona TI na Educação, Organizada Pela Sansung e UNICEF

 $(https://www.unicef.org/brazil/historias/app-mapeia-dificuldades-de-estuda \\ ntes-e-ajuda-escola-sana-las)$