

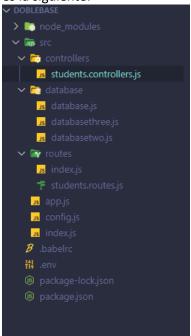
Contenido

Conexión a múltiples bases de datos desde NodeJS	2
index	
index	2
Configuración de las bases de datos con variables de entorno. ENV	3
.ENV	4
primera conexión de base de datos	
segunda conexión de base de datos	
tercera conexión de base de datos	
app.js	7
index.js	
students.routes.js creamos las peticiones	
Students.Controllers.js	8
nostman	10



Conexión a múltiples bases de datos desde NodeJS

Para la conexión multiple de bases de datos mysql se consideraron 3 bases de datos, la estructura de la api es la siguiente:



index para iniciar el servidor:

```
import app from './app';
const chalk = require('chalk');

const main=()=>{
    app.listen(app.get("port"));
    console.log(chalk.hex('#0CFFF6').bold("server on port") + chalk.hex("#7851FF").bold(" =>
") + chalk.hex('#00EBAE').bold(app.get("port")));
    // console.log(`server on port ${app.get("port")}`);
};

main();
```



Configuración de las bases de datos con variables de entorno. ENV

Creamos constantes para cada base de datos que luego exportaremos, para la configuración de cada una de las bases de datos.

```
import { config } from "dotenv";
config();
const c = {
    database: {
                                            (localhost)
        host: process.env.HOST,
                                            (brayancapetillo)
        user: process.env.USER,
        password: process.env.PASSWORD,
                                            (250214)
        database: process.env.DATABASE
    },
    port: process.env.PORT
                                            (4000)
const d = {
    database: {
        host: process.env.HOST,
        user: process.env.USER,
        password: process.env.PASSWORD,
        database: process.env.DATABASE2
                                          (datbase2)
    },
    port: process.env.PORT
const e = {
        user: process.env.USER,
        password: process.env.PASSWORD,
        database: process.env.DATABASE3 (stronglegend)
    },
    port: process.env.PORT
module.exports = {c , d , e };
```



.ENV

```
HOST=localhost
DATABASE=bookssin
DATABASE2=databse2
DATABASE3=stronglegend
USER=brayancapetillo
PASSWORD=250214

PORT=4000
```

primera conexión de base de datos:

```
const chalk = require('chalk');
const mysql = require('mysql');
const { promisify } = require('util');
const {c} = require('./../config')
var data = c.database;
const pool = mysql.createPool(data);
pool.getConnection((err, connection) => {
    if (err) {
        if (err.code === 'PROTOCOL_CONNECTION_LOST') {
            console.error('DATABASE CONNECTION WAS CLOSED');
        if (err.code === 'ER CON COUNT ERROR') {
            console.error('DATABASE HAS TO MANY CONNECTIONS');
        if (err.code === 'ECONNREFUSED') {
            console.error('DATABASE CONNECTION WAS REFUSED');
    if (connection){
        connection.release();
        console.log(chalk.hex('#655DDB').bold("DB
")+chalk.hex('#FA3055').bold(`${data.database}`)+chalk.hex('#655DDB').bold(" is connected "))
    }else{
        console.log(chalk.bgHex('#000').hex("#fff").bold("La base de datos ") +
chalk.bgHex("#000").hex("#00EBAE").bold(`${data.database}`)+chalk.bgHex('#000').hex("#fff").bold(" no existe o existe un problema de conexion "))}
    return;
});
pool.query = promisify(pool.query);
module.exports = pool;
```



segunda conexión de base de datos:

```
const mysql = require('mysql');
const { promisify } = require('util');
const chalk = require('chalk');
const {d} = require('./../config')
var data = d.database;
const pool2 = mysql.createPool(data);
pool2.getConnection((err, connection) => {
    if (err) {
         if (err.code === 'PROTOCOL_CONNECTION_LOST') {
             console.error('DATABASE CONNECTION WAS CLOSED');
         if (err.code === 'ER_CON_COUNT_ERROR') {
             console.error('DATABASE HAS TO MANY CONNECTIONS');
         if (err.code === 'ECONNREFUSED') {
             console.error('DATABASE CONNECTION WAS REFUSED');
    if (connection){
         connection.release();
console.log(chalk.hex('#655DDB').bold("DB
")+chalk.hex('#FA3055').bold(`${data.database}`)+chalk.hex('#655DDB').bold(" is connected "))
    }else{
         console.log(chalk.bgHex('#000').hex("#fff").bold("La base de datos ") +
chalk.bgHex("#000").hex("#00EBAE").bold(`${data.database}
`)+chalk.bgHex('#000').hex("#fff").bold(" no existe o existe un problema de conexion "))
    return:
});
pool2.query = promisify(pool2.query);
module.exports = pool2;
```



tercera conexión de base de datos:

```
// const { database } = require('./../config');
const {e} = require('./../config')
var data = e.database;
const pool3 = mysql.createPool(data);
pool3.getConnection((err, connection) => {
    if (err) {
        if (err.code === 'PROTOCOL_CONNECTION_LOST') {
            console.error('DATABASE CONNECTION WAS CLOSED');
        if (err.code === 'ER_CON_COUNT_ERROR') {
            console.error('DATABASE HAS TO MANY CONNECTIONS');
        if (err.code === 'ECONNREFUSED') {
            console.error('DATABASE CONNECTION WAS REFUSED');
    if (connection){
        connection.release();
        console.log(chalk.hex('#655DDB').bold("DB
")+chalk.hex('#FA3055').bold(`${data.database}`)+chalk.hex('#655DDB').bold(" is connected "))
    }eLse{
        console.log(chalk.bgHex('#000').hex("#fff").bold("La base de datos ") +
chalk.bgHex("#000").hex("#00EBAE").bold(`${data.database}
 )+chalk.bgHex('#000').hex("#fff").bold("no existe o existe un problema de conexion "))
    return;
});
pool3.query = promisify(pool3.query);
module.exports = pool3;
```



app.js

en app.js tenemos lo siguiente:

Hacemos del uso de Morgan para ver las peticiones que se han estado haciendo, como también usamos rutas para las peticiones, donde este nos enviara al index.js pero de las rutas.

```
import express from "express";
import morgan from "morgan";
import cors from "cors";

const app = express();

//routes
// import studentsroutes from "./routes/students.routes";

//setings
app.set('port', c.port || 3000);

//middLewares
app.use(morgan("dev"));
app.use(cors());
app.use(express.urlencoded({extended: false}));
app.use(express.json());

//Routes
// app.use(studentsroutes)
app.use(require('./routes'))
export default app;
```

index.js

```
import { Router } from 'express';

const router = Router();

const studentsroutes = require ("./students.routes");

//students

router.use('/student',studentsroutes);

module.exports = router;
```



students.routes.js creamos las peticiones:

```
import { Router } from "express";

const router = Router();

const {
    getUsers,
    getUsers2,
    getUsers3
} = require('../controllers/students.controllers')

router.get('/base1',getUsers);
router.get('/base2',getUsers2);
router.get('/base3',getUsers3);

module.exports = router;
```

Students.Controllers.js

Aquí obtenemos las conexiones de cada base de datos, en este caso la conexión a la base de datos 1 es con pool , base de datos 2 es con pool y así sucesivamente.

```
const pool = require('../database/database');
const pool2 = require('../database/databasetwo');
const pool3 = require('../database/databasethree');
const chalk = require('chalk');
const students = {
    getUsers : async (req,res)=>{
        try{
        const result = await pool.query("select * from user");

        if(!result){
            return res.json({
                 success: false,
                 message: "users not found!!"
        })
    }

    return res.json({
        success: true,
        users: result,
        message: "users found!!"
    })
}catch(e){
        console.log(chalk.red("Existe error en la base de datos 1"))
        return res.json({
            success: false,
            message: "no se pudo hacer tu consulta fallo la base de datos 1"
        })
},
```

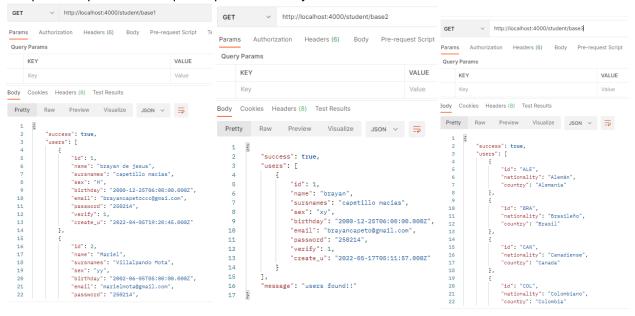


```
getUsers2 : async (req,res)=>{
        const result = await pool2.query("select * from user");
        if(!result){
            return res.json({
                success: false,
                message: "users not found!!"
        return res.json({
            success: true,
            users: result,
            message: "users found!!"
    }catch(e){
        console.log(chalk.red("Existe error en la base de datos 2"))
        return res.json({
            success: false,
            message: "no se pudo hacer tu consulta fallo la base de datos 2"
    getUsers3 : async (req,res)=>{
        const result = await pool3.query("select * from nat;");
        if(!result){
            return res.json({
                message: "users not found!!"
        return res.json({
            users: result,
            message: "users found!!"
    }catch(e){
        console.log(chalk.red("Existe error en la base de datos 3"))
        return res.json({
            message: "no se pudo hacer tu consulta fallo la base de datos 3"
module.exports = students;
```



postman

con postman podemos ver que las peticiones se ejecutan correctamente.



En caso de que alguna conexión de base de datos falle se notificara, pero esto no detendrá las demás peticiones de las demás bases de datos que si estén funcionando.

```
server on port => 4000
DB databse2 is connected
DB stronglegend is connected
DB bookssin is connected
```



El siguiente ejemplo es para comprobar lo antes mencionado:

En caso de que la base de datos no exista, lo notificara en la consola del api y al crear una petición también lo notificara.

