Cómo crear un Sistema Empotrado con Vivado /Vitis

Hortensia Mecha López

Objetivos

0

- En esta primera práctica se trata de:
 - Aprender a crear un proyecto basado en microblaze y con algunos periféricos utilizando la herramienta Vivado
 - Escribir una aplicación sencilla en un lenguaje de programación de alto nivel, compilarla y ejecutarla en el microprocesador empotrado. Usaremos Vitis.

¿Cómo crearun sistema empotrad

- Abrimos Vivado (versión 2023.1)
- Creamos el proyecto
 - RTL Project
 - Pulsamos Next hasta la ventana de selección de "board"
 - Seleccionamos la Basys 3
 - Next y Finish
- En el menú de la izquierda seleccionamos IP Integrator->Create Block Design
- En la Ventana Diagram empezamos a añadir componentes
 - MicroBlaze
 - Pulsamos Run Block Automation y seleccionamos 16KB de memoria Local
 - Añadimos Axi Interconnect
 - Añadimos Axi Uart Lite
 - Añadimos los switches y leds desde la pestaña board
 - Pulsamos Run Connection Automation y seleccionamos todo
- Ya tenemos nuestro sistema empotrado







Create Project

Open Project >

Open Example Project >

Tasks

Manage IP >

Open Hardware Manager >

Vivado Store >

Recent Projects

project_1

C:/hlocal/project_base/project_1

project_2

C:/hlocal/project_base/project_2

project_6

C:/hlocal/project_6/project_6

practica3SE

C:/hlocal/practica3SE

project_1

C:/hlocal/project_1

project_10

C:/hlocal/project_10

Tcl Console

Create a New Vivado Project

This wizard will guide you through the creation of a new project.

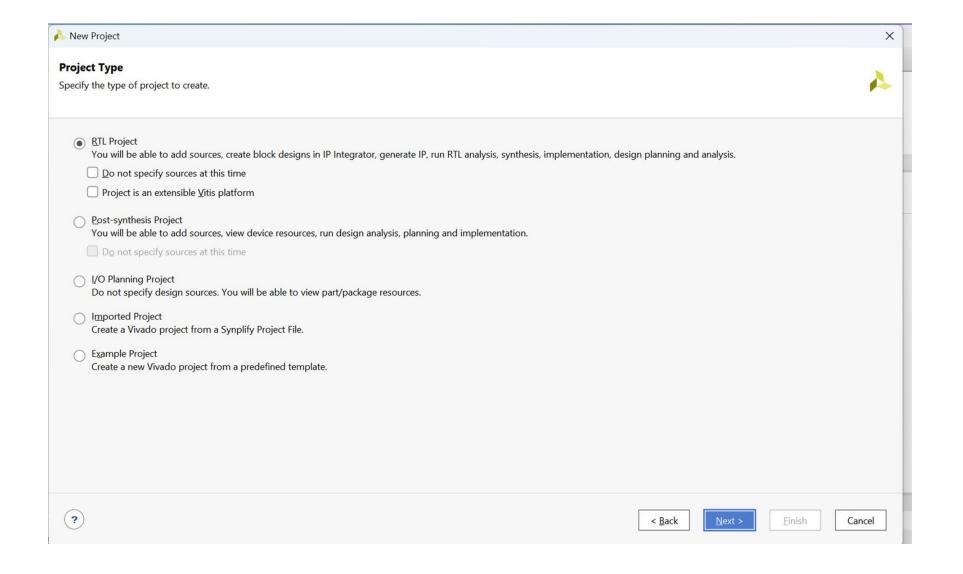
To create a Vivado project you will need to provide a name and a location for you will specify your project sources and choose a default part.

Project Name

Enter a name for your project and specify a directory where the project data files will be stored.



<u>P</u> roject name:	project_3	8
Project <u>l</u> ocation:	: C:/hlocal/project_base	⊗
✓ Create project subdirectory		
Project will be created at: C:/hlocal/project_base/project_3		



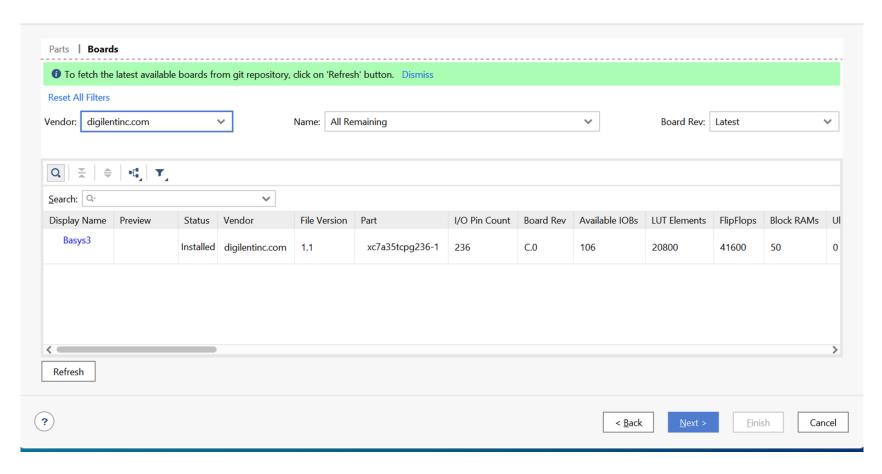


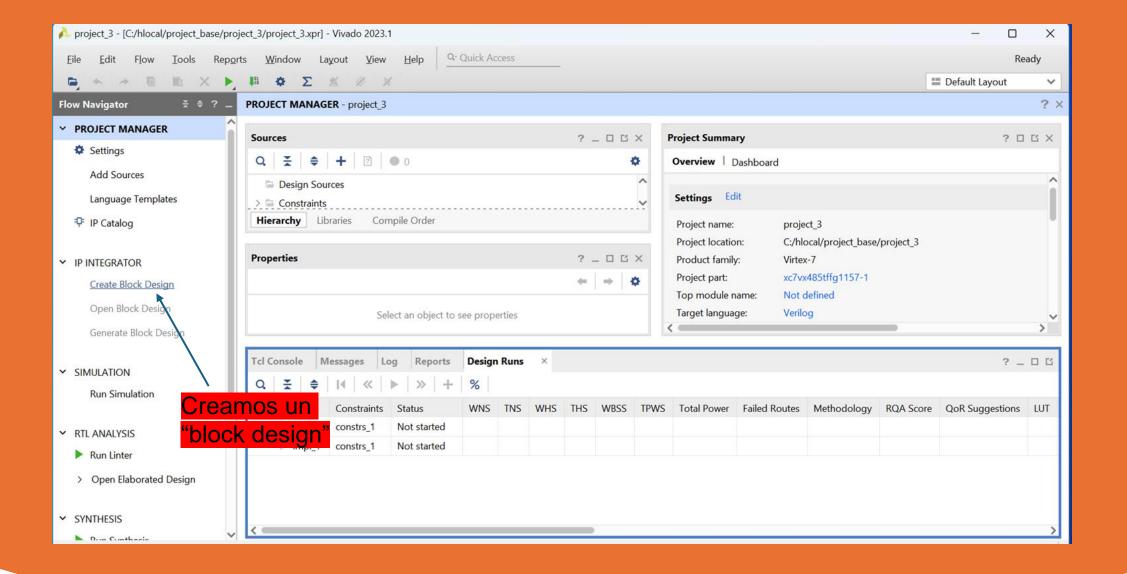
Default Part

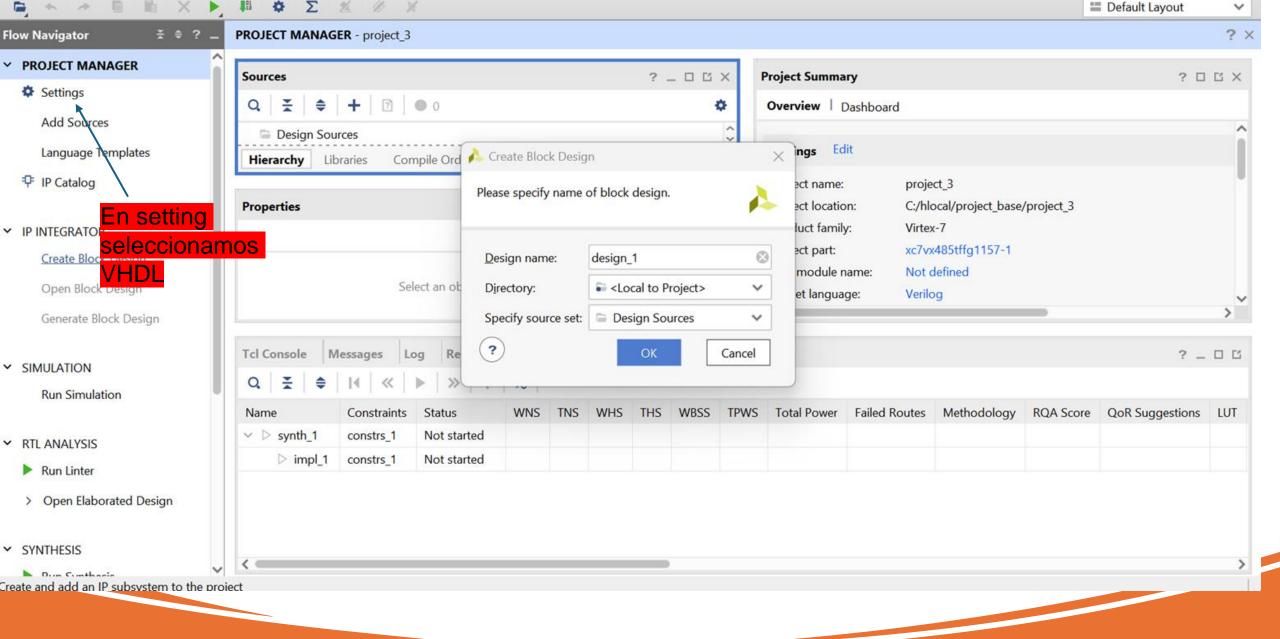
Choose a default Xilinx part or board for your project.

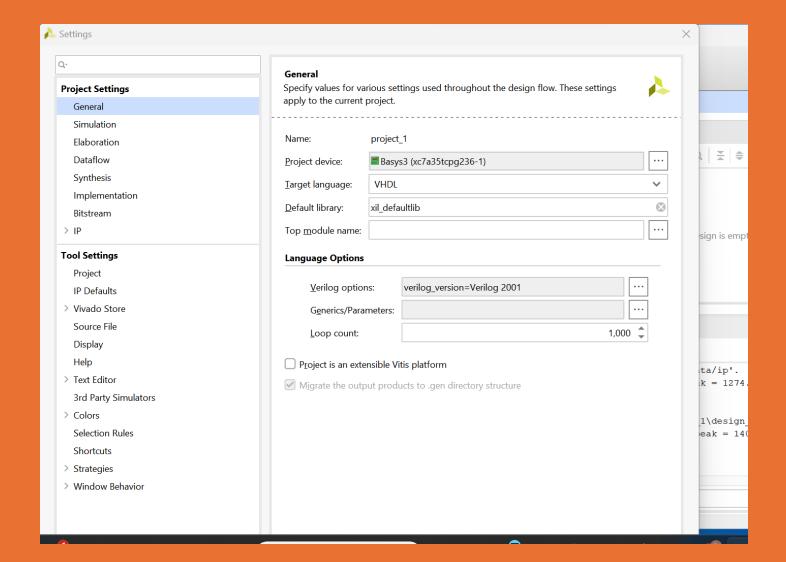


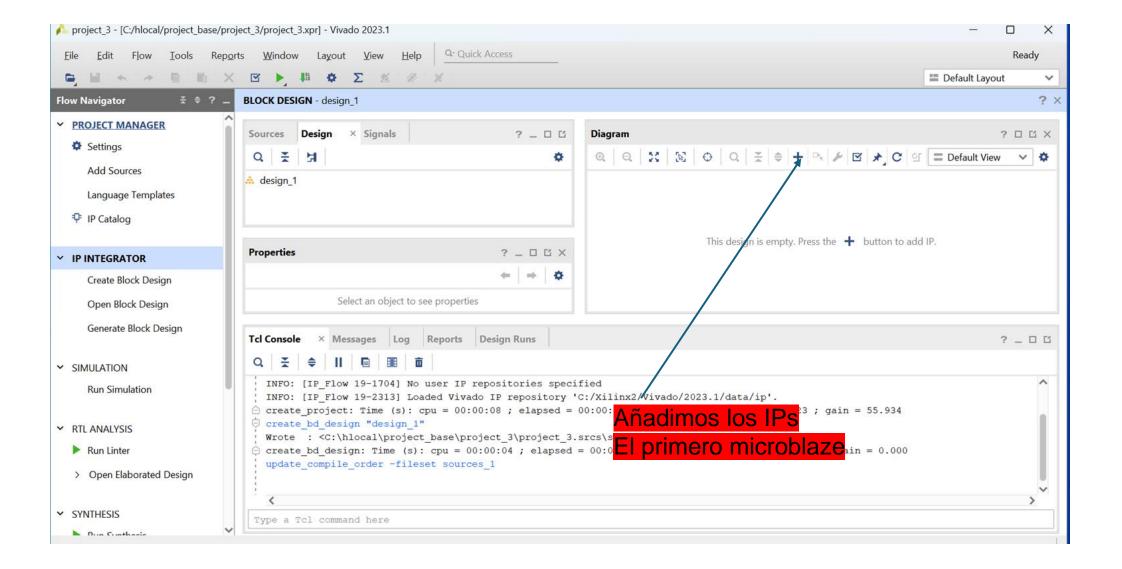
×

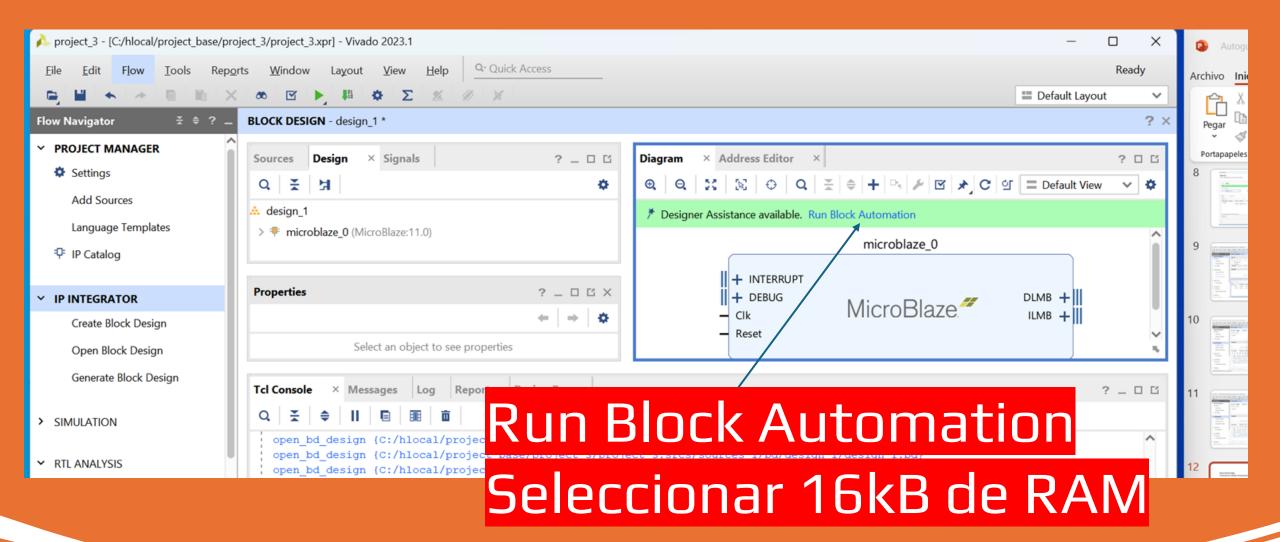










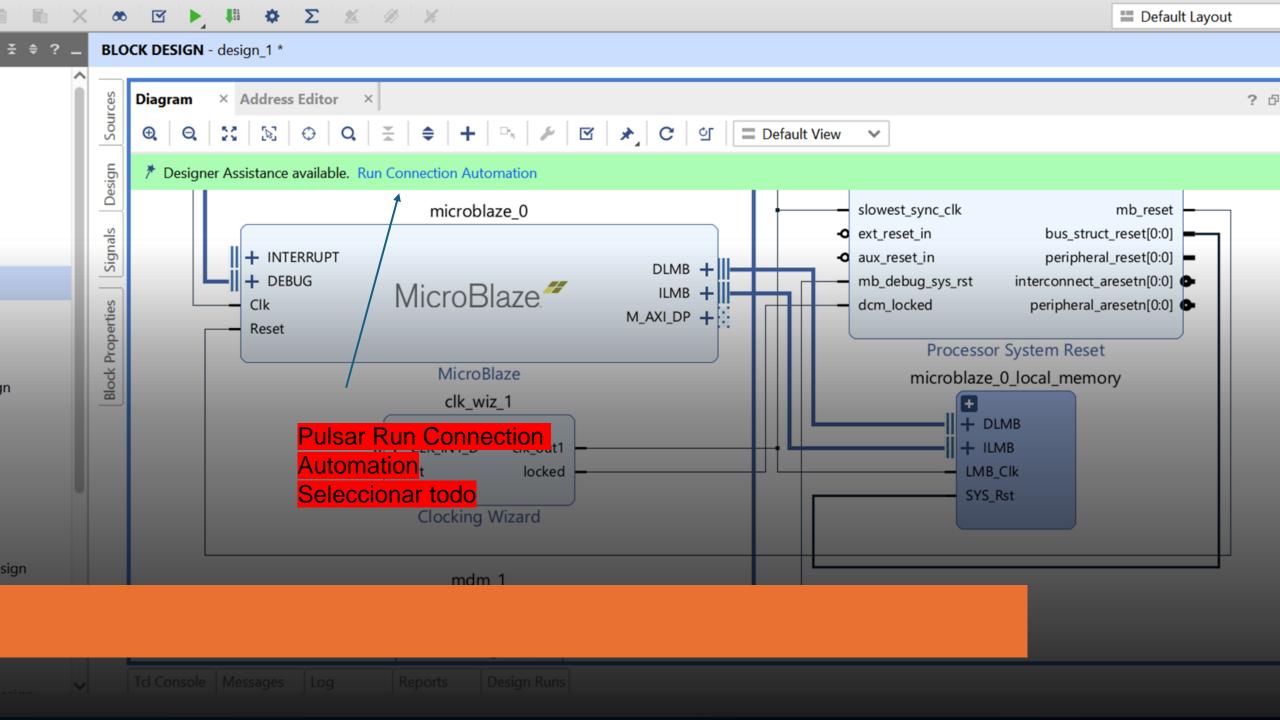


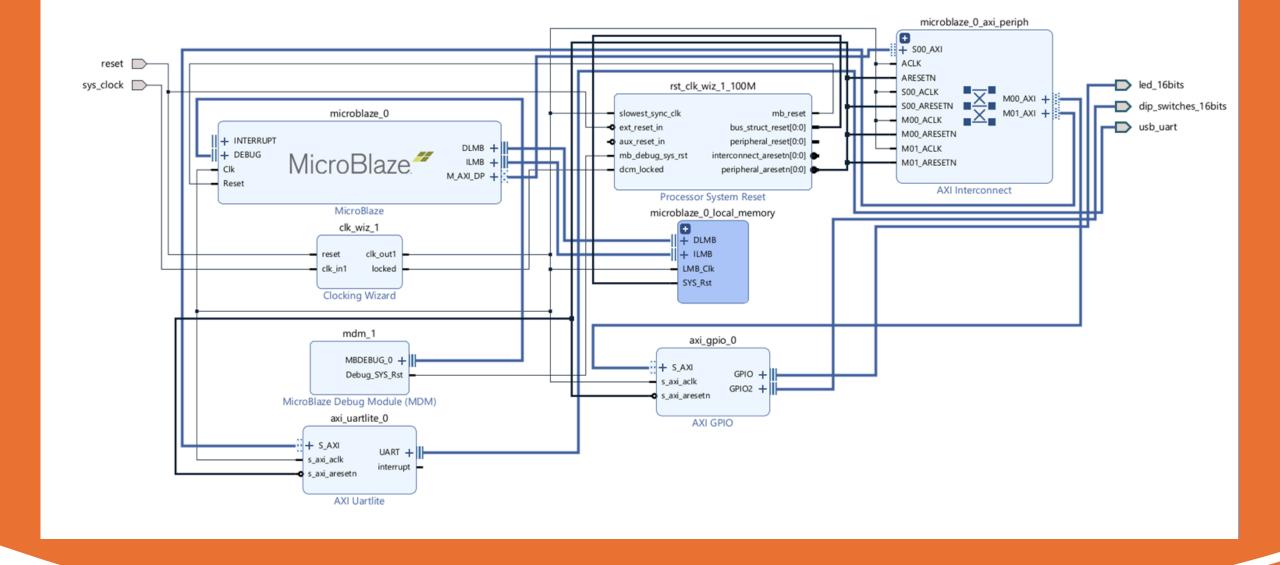


- El clock wizard
- La memoria local
- El processor System Reset
- El módulo de debug

¿Qué nos falta?

- Desde la pestaña board:
 - Añadimos system clock
 - Añadimos Axi Uart Lite
 - Añadimos los switches y leds desde la pestaña board
 - Se añade el controlador de axi automáticamente
- Pulsamos Run
 Connection Automation
 y seleccionamos todo
- Ya tenemos nuestro sistema empotrado







- Pulsamos generate block
- Creamos el wrapper (desde la pestaña sources)
- Desde el módulo de nuestro diseño, botón derecho Create HDL Wrapper
- Generamos el bitstream
- File -> Export -> Export hardware
- Next
- Include bitstream. Next
- Seleccionar un directorio para exportar el *.xsa. Es importante quedarse con el nombre del directorio/fichero. Esa es nuestra plataforma hardware
- Podemos comprobar las restricciones en File->Export->Export Constraints (puede que haya que abrir antes el diseño implementado)
- Next y finish
- Cerramos Vivado

¿Qué hacemos si da error en el módulo de reloj?

- Entramos en su configuración (doble click)
- •Seleccionamos un reloj como sys_clock y el otro como custom
- •Volvemos a pulsar Run Connection Automation y generar bitstream
- •File export hardware
- Next
- Include bitstream. Next
- Seleccionar un directorio para exportar el *.xsa. Es importante quedarse con el nombre del directorio/fichero. Esa es nuestra plataforma hardware
- Next y finish
- Cerramos Vivado

Creamos el software

- Abrimos Vitis 2003.1
- •Seleccionamos un directorio de workspace
- Creamos una Application Project
- Next
- Crear una nueva plataforma del hardware (XSA)
- •Browse-> Seleccionar el fichero *.xsa
- Next
- Dar nombre a la aplicación
- Next
- Next
- Seleccionar aplicación (Peripheral test)
- •Finish

Se ha creado un directorio workspace/design_wraper/hw con 3 ficheros

- *.bit
- *.mmi
- *.xsa (una copia del anterior)

Creamos el software

- •Abrir el fichero *.C y modificar lo que se desee
- Project build Project
- Vitis program device
- •Seleccionar los ficheros *.bit y *.mmi creados para esta plataforma
- Seleccionar fichero *.elf (donde aparece bootloop)
- •Program
- •El software está cargado en la FPGA

- •Las siguiente diapositivas son para modificar el software.
- •Tenemos que controlar:
 - La uart (como salida con xil_printf y como entrada con la función que se proporciona get_number)
 - Los leds
 - Los switches

- Seleccionamos Create Application Project
- Next
- Seleccionamos Create a new platform from hardware (XSA)
- •Seleccionamos la plataforma que habíamos exportado
- •Y como template seleccionamos Peripheral test

Modificam os el software Inicializamos los GPIOs Canal 1 como alida (leds)

```
•print("\r\nRunning GpioOutputExample() for axi_gpio_0...\r\n");
    volatile int Delay;
    u32 LedBit;
    u32 LedLoop;
    int Status;
     XGpio Gpio;
     u32 DataRead;
    /* Initialize the GPIO driver so that it's ready to use,
     specify the device ID that is generated in xparameters.h */
     Status = XGpio_Initialize(&Gpio, XPAR_AXI_GPIO_0_DEVICE_ID);
     if (Status != XST_SUCCESS) {
     return XST FAILURE; }
    /* Set the direction for all signals to be outputs in channel 1*/
     XGpio_SetDataDirection(&Gpio, 1, 0x0);
```

/* Set the GPIO outputs to low */

XGpio_DiscreteWrite(&Gpio, 1, 0x0);

modifican s el software Se encienden consecutiva mente los

```
•for (LedBit = 0x0; LedBit < 16; LedBit++) {

    for (LedLoop = 0; LedLoop < 1000000; LedLoop++) {

        /* Set the GPIO Output to High */
        XGpio_DiscreteWrite(&Gpio, 1,
        1 << LedBit);}}</pre>
```

Configuramos el canal 2 como entrada (switches)

- •/*Leemos switches y escribimos en leds*/
- •/* Set the direction for all signals to be inputs in channel 2*/
- XGpio_SetDataDirection(&Gpio, 2, 0xFFFFFFF);
- /* Read the state of the data so that it can be verified */
- DataRead = XGpio_DiscreteRead(&Gpio, 2);
- XGpio_DiscreteWrite(&Gpio, 1, DataRead);
- xil_printf("el dato leido es %d", DataRead);



- •Abrimos un interfaz serie y lo configuramos como la uart (normalmente a 9600 baudios)
- Window-> show views->Terminal
- Configurar el terminal serie
- Seleccionar el port y demás parametros
- Cargar el *.bit