

Pueblo Innova



Miembros del grupo 05

- Javier Daza Justo.
- José Ramón Rentero Jiménez.
- Adrián Dumitru Chitic.

ÍNDICE

- **Introducción.**
 - **Idea Original.**
 - **Idea Definitiva Implementada.**
- **Tecnologías empleadas.**
- **Estructura del Código.**
 - **Includes...(Clases).**
 - **Includes...(Formularios).**
 - **Includes...(Vistas/Común).**
- **Aplicación.php, Config.php, Plantilla.php.**
- **Vistas Información sobre la BBDD.**
- **Funcionalidades más importantes.**
- **Listado de datos para utiliza.**
- **Novedades introducidas para esta versión.**
- **Guía Visual Funcionamiento.**
- **Aportaciones individuales.**
- **Subida al servidor.**

Introducción... (Idea Original).

Pueblo Innova nace con la idea de la conciliación de pueblos y empresas. Esta propuesta surge como ayuda para la “España Despoblada”. Con este proyecto lo que se pretende es que aquellos pueblos que estén preparados y deseen acoger empresas y vecinos lo tengan mucho más fácil gracias a nosotros.

Por otro lado tenemos a las empresas, estas que están instaladas en su mayoría en una gran ciudad y en la que sus trabajadores tienen que soportar el tráfico y aglomeración que existe en ellas. Ofrecemos que aquellas que se quieran trasladarse, conozcan un mundo más rural y puedan renovarse, lo puedan hacer gracias a nosotros.

Podemos decir que se trata de: “Una transformación hacia una forma de vida más pacífica y sostenible donde la comunidad y la innovación se unen”.

Nuestra idea en un principio busca tener un portal donde los usuarios que quieran formar parte de la comunidad puedan registrarse de manera gratuita.

Teniendo una plataforma donde poder subir eventos al tablón de anuncios, y hacerlo visible para todos los usuarios y de esta forma darse a conocer de una manera más sencilla.

Tener la posibilidad de gestionar las mudanzas de las empresas hacia los pueblos, solicitando presupuestos a empresas locales y decidiendo si hacer uso o no de estos servicios.

Podemos esperar también la gestión de nuestro perfil en el que podremos introducir cambios según la circunstancias.

Y por último la idea de tener un chat en vivo en donde poder mover la comunicación entre pueblos y empresas.

Introducción... (Idea Definitiva Implementada).

La idea original se mantiene en pie, pero son necesarios introducir cambios, debido a diversas circunstancias (Cambio escala de proyecto, reestructuración del grupo de trabajo). En cambio ya que han sido necesarios cambios y eliminar varias ideas de las que partíamos como base, hemos propuesto añadir varias cosas que dejarán el proyecto mucho más completo.

En el proyecto existen 4 roles de usuario bien diferenciados. Nos encontramos con:

- Pueblo
- Empresa
- Administrador
- Vecino (Incorporación que hemos hecho tras los cambios necesarios).

Todos ellos los explicaremos con más detalle a continuación.

Se ha descartado la implementación de un chat en vivo, debido a la dificultad que suponía, debido a la re escalada del proyecto. De igual manera, tampoco se ha implementado el servicio de mudanzas.

Por ultimo mencionamos el papel de los vecinos. Como condición para poder registrarse se impone que estos vecinos deben pertenecer a un pueblo que se haya registrado en la web anteriormente. Para poder establecer contratos con las empresas si lo desean. Acerca de la información de los vecinos hablaremos más adelante.

Tecnologías empleadas

El proyecto empezó utilizando en su gran mayoría **HTML**. Una vez ha ido avanzando el desarrollo de este se ha introducido **PHP**. De hecho, es un 90% del código que lo forma. Se ha hecho uso de **CSS** para el front-end con el objetivo de mejorar la experiencia del usuario.

En el proyecto se sigue usando HTML, aunque es una mínima parte del código.

Por otro lado, también se ha hecho uso de **JavaScript** y **AJAX**. Estos han sido usados para poder tener interacciones en tiempo real y validación de la información específica de los formularios. Esto lo que permite es que las notificaciones que se generen en la web aparezcan instantáneamente, haciéndola mucho más fluida y segura. Para la subida de imágenes también es necesario el uso de JavaScript, lo que nos permite incluirlas y modificarlas.

Estructura del Código

Hemos creado un patrón para hacer el código más legible y accesible.

Por un lado encontramos una **carpeta** en la que se encuentra todos los archivos **CSS**.

También podemos encontrar otra **carpeta** llamada **imágenes** en la que se encuentran las imágenes predeterminadas en la página.

La **carpeta uploads** se encarga de la gestión de las imágenes que se suben al servidor, es decir, las imágenes que se añaden durante la ejecución.

La **carpeta includes** tiene a su vez otras carpetas que engloban la lógica del proyecto no visible para el usuario. Esta carpeta contiene:

- Clases
- Formularios
- MySQL
- ScriptsApoyo
- Vistas

Todas ellas las explicaremos en detalle más adelante.

Includes/ScriptsApoyo se crea esta carpeta para intentar albergar pequeños scripts, que hacen peticiones “GET” al servidor.

- **GetPueblos.php**: Devuelve como JSON los pueblos que pertenecen a una comunidad autónoma, siendo necesario pasarle la “ID” de la comunidad autónoma.
- **GetNotificaciones.php**: Devuelve como JSON aquellas notificaciones en las que el usuario logueado es receptor. Necesita el “ID” de este usuario para encontrar la información.

Por ultimo encontramos los archivos con extensión “php”. Entre los que se encuentran todas las vistas del proyecto. Estas vistas están separadas de la lógica que como se ha mencionado anteriormente se encuentra dentro de “includes”.

Estructura del Código / Includes...(Clases)

En este punto nos centramos con los archivos que nos encontramos dentro de “includes/clases”. Todas estas las encontramos en la BBDD (Sobre la que profundizaremos en otro punto) Estas clases tienen todos los atributos en la base de datos, necesarios para procesar los datos correctamente.

- ❖ **Usuario.php**: Clase fundamental que se encarga de gestionar correctamente todos los usuarios que se encuentran en la base de datos, independientemente del rol al que pertenezcan. Una de las funcionalidades principales es la gestión de perfil de usuario, además de poder incluir una imagen de perfil. Lo que permite poder crearlo, modificarlo, eliminarlo etc.
- ❖ **Administrador.php**: Clase que extiende a Usuario. Gestiona el registro, inserción, actualización y eliminación de administradores en la base de datos. Cualquier anuncio creado por un administrador genera una notificación. El objetivo de esta clase es realizar tareas de gestión y mantenimiento del programa.
- ❖ **Empresa.php**: Clase que extiende a Usuario. Se encarga de manejar operaciones relacionadas con empresas. Pudiendo registrarlas, actualizarlas y eliminarlas. Aquí tratamos atributos que no son utilizados en ningún otro sitio pero consideramos que es una información útil y necesaria, como puede ser el número de trabajadores o su ámbito.
- ❖ **Pueblo.php**: Clase que extiende a Usuario. Se encarga de manejar la información de los pueblos. Pudiendo crearlos, buscarlos, actualizarlos o eliminarlos de la base de datos. Existe la opción de poder filtrar y encontrar un pueblo en una comunidad autónoma específica. Realizando también validaciones necesarias para evitar errores.
- ❖ **Vecino.php**: Clase que extiende a Usuario. Aparece nueva en esta versión del proyecto. Esta clase se adhiere a pueblos y pedirá encargos a empresas. Lo que se pretende es que la gente de a pie tenga voz dentro de la aplicación.
- ❖ **Contrato.php**: Esta clase se encarga de gestionar los contratos entre empresas y pueblos. Pudiendo crearlos, modificarlos y eliminarlos de la base de datos. Esta clase también define varios estados posibles en los que se puede encontrar esos contratos.
 1. Podemos mostrar todos los contratos a los que está sujeto un “ID” de un usuario específico.
 2. Gestionar esos contratos, pudiendo hacerlo tanto un pueblo como empresa.
 3. Administración de un sistema de notificaciones una vez realizado un cambio/creación/eliminación del contrato enviará una notificación a ambas partes.

- ❖ **Encargo.php:** Esta clase se encarga de la gestión de encargos entre vecinos y empresas. Su naturaleza es muy similar a “contratos.php”. Estos encargos pueden pasar por diferentes estados, al igual que otras clases mencionadas anteriormente. Podemos crearlos, eliminarlos entre otras opciones más. Cualquier encargo realizado o modificado genera una notificación. La conexión con la BBDD se hace manera segura utilizando validación, de esta forma evitamos inyecciones.
- ❖ **Ámbito.php:** Gestiona la información relacionada con el ámbito al que puede pertenecer una empresa. Esta clase también permite introducir un nuevo ámbito en la base de datos y quede registrado. Nos aseguramos de la gestión de errores y de tener una inserción segura mediante el uso de “real_escape_string”.
- ❖ **Anuncio.php:** Esta clase es algo más compleja que el resto, ya que también es una de las principales funcionalidades de la web. Permite la creación, actualización y eliminación de anuncios. Conteniendo una información específica para cada uno de ellos. Además de estar vinculado a un usuario específico. Todos los datos que se introducen en el anuncio son validados mediante un validador, el que se especifica el error en caso de tenerlo. Puede albergar imágenes.
- ❖ **Comunidad.php:** Clase definida en la base de datos, utilizando una consulta en la base de datos tenemos la opción de seleccionar cualquiera de las comunidades autónomas españolas.
- ❖ **Notificación.php:** Nos encargamos aquí de insertar las notificaciones que se hayan creado durante los diferentes procesos. Esta clase tiene propiedades indicando el estado y tipo de notificaciones entre otras, este tipo de notificación y estados están predefinidos. También encontramos métodos para buscar notificaciones dentro de la base de datos, un método para obtener las notificaciones de un usuario en particular, todo esto interactuando con la base de datos.

Estructura del Código / Includes...(Formularios)

Para que la estructura sea consistente y segura los formularios son fundamentales. Estos aseguran un flujo de información correcto y que la obtención de estos datos se le facilite el usuario.

Llegados a este punto pasamos a explicar detalladamente los formularios que han sido necesarios crear.

- ❖ [Formulario.php](#): Clase formulario que va a ser extendida en el resto de los formularios. Se encarga del manejo de errores en caso de que se introduzca algún dato invalido en los campos específicos del formulario. Procesa los datos, se encarga de generar el “HTML” necesario para los distintos campos de los formularios independientemente de que sea antes o después de enviar ese formulario.

Formularios Anuncios

- ❖ [FormularioAnuncio.php](#)
- ❖ [FormularioAnuncioDetalle.php](#)
- ❖ [FormularioAnuncioEliminar.php](#)
- ❖ [FormularioAnuncioListado.php](#)
- ❖ [FormularioAnuncioModificar.php](#)

Aquí podemos encontrar toda la lógica relacionada con la función de lo anuncios. Se permite la publicación de anuncios en la plataforma, todos estos datos son validados para evitar posibles problemas de seguridad. Estos anuncios también pueden ser eliminados, estando en nuestro perfil tendremos la opción de poder ver un listado de nuestros anuncios, al igual, que también tendremos la opción de poder modificarlos y ver en detalle los anuncios publicados. Esto indica que pueden ser tratados colectiva o específicamente.

Formularios Contratos

- ❖ [FormularioContratoAceptar.php](#)
- ❖ [FormularioContratoCrear.php](#)
- ❖ [FormularioContratoEliminar.php](#)
- ❖ [FormularioContratoListado.php](#)
- ❖ [FormularioContratoModificar.php](#)
- ❖ [FormularioContratoDetalle.php](#)

Otra de las principales funcionalidades del sitio web son los contratos. Es importante destacar que estos contratos se establecen entre pueblos y empresas. Al formalizar estos contratos existe un sistema de alerta mediante el cual se avisa a ambas partes acerca de este, generando diferentes alertas según el estado del contrato. La empresa es quien se encarga de generar dichos contratos, después el estado de este contrato cambia por la interacción entre empresa y pueblo. Gracias a la tecnología “AJAX” implementada en el proyecto, le será más fácil a la empresa encontrar un pueblo según la CCAA. Estos contratos pueden ser modificados colectiva o específicamente teniendo opción de hacerlo de ambas maneras. Cuando se modifica una empresa se puede modificar un campo o en su totalidad, aunque el abanico de opciones depende del estado del contrato (No puedes cancelar un contrato que ya lo está). Existen diferentes listados de contrato según su estado.

Formularios Encargos

- ❖ [FormularioEncargoAceptar.php](#)
- ❖ [FormularioEncargoCrear.php](#)
- ❖ [FormularioEncargoEliminar.php](#)
- ❖ [FormularioEncargoListado.php](#)
- ❖ [FormularioEncargoModificar.php](#)
- ❖ [FormularioEncargoResumen.php](#)
- ❖ [FormularioEncargoDetalle.php](#)

Los protagonistas para los encargos aquí son los vecinos, de esta forma los vecinos pueden registrar nuevos encargos. Comprobamos que realmente el usuario que realiza ese encargo es un vecino, mostrando en un desplegable las empresas que hay disponibles, solicita mediante unos términos, el encargo con esa empresa. Estos encargos pueden ser o no aceptados por las empresas, proporcionándoles las condiciones de ese encargo, eligiendo mediante botones si lo aceptan o lo rechazan. Al igual que se ha mencionado con los anuncios y los contratos, estos encargos también pueden ser eliminados y modificados, de estos formularios también existe la posibilidad de analizar en detalle el encargo, el formato de estos formularios es muy similar en su mayoría, todos ellos cumpliendo un patrón similar y siguiendo unas normas básicas de seguridad.

Hemos creado un formulario(resumen) que genera un resumen de un encargo específico. De lo que se encarga es de buscar el encargo por su “ID” y una vez encontrado muestra su información incluyendo además la descripción y la fecha.

Formularios Perfil

- ❖ [FormularioPerfil.php](#)
- ❖ [FormularioPerfilBorrar.php](#)
- ❖ [FormularioPerfilModificar.php](#)

Estos formularios contienen toda la información que tenemos sobre el perfil. Tenemos acceso a nuestros datos de perfil, en los que también podemos ver el listado de anuncios y contratos que tenemos asociados a nuestro perfil. Las notificaciones también pueden verse usando AJAX, mediante una petición “GET” al script de apoyo que se encarga de ello. Al tratarse del perfil es importante destacar que puede hacerse con cualquiera de los roles que hay asignados. Tenemos la opción de poder modificar el perfil con los datos que necesitemos, esa modificación no incluye solo la información de nuestro perfil, también tenemos la opción de poder modificar aquellas cosas que tenemos asociadas a nuestro perfil. Lo mismo que hacemos con modificar podemos hacerlo con eliminar.

- ❖ [FormularioLogin.php](#): Este formulario se encarga de la gestión del inicio de sesión de los usuarios. Se verifica que se ingresen datos válidos, como son el nombre de usuario y la contraseña. Hacemos uso del método “Login” de “Usuario”. En caso de que los datos introducidos sean correctos, podemos empezar a hacer uso de los servicios que ofrece la web.
- ❖ [FormularioRegistroRol.php](#): Genera un formulario de registro de usuario con campos específicos según el rol que seleccionemos. Gracias a JavaScript podemos utilizar este formulario para diferentes usuarios, pidiendo distinta información según el rol. Suponiendo que nos queremos registrar como empresa nos pedirá que introduzcamos el “número de trabajadores”, pero si nos registramos como pueblo, tendremos que introducir el “CIF”. Este formulario también incluye la opción de poder adjuntar una imagen como foto de perfil, con validaciones necesarias, comprobando que el tamaño es el correcto y se trate de una imagen válida. En caso de no adjuntarse ninguna imagen el sistema pondrá una por defecto. También tenemos otro script para cargar los pueblos disponibles según la comunidad autónoma elegida, esto es posible gracias al uso de AJAX, que se encarga de hacer la petición “GET” correspondiente, (ScriptApoyo/GetPueblos), para que el registro del vecino sea satisfactorio. Además de lo mencionado hemos reutilizado código a la hora de seleccionar un campo que se repite en todos los registros, para de esta forma no tener tanto código repetido.

- ❖ [FormularioSoporte.php](#): Para poder ponerse en contacto con el equipo de soporte(administradores) se ha diseñado este formulario que solicita un dirección de correo y un mensaje indicando el problema al usuario que lo está redactando. Queremos informar que la dirección de correo a la que se envía la queja de soporte no existe, y por tanto en este momento la queja no va a ser atendida por ningún administrador de la web. En caso de que se tratara en un futuro de una web comercial se marcaría como uno de los primeros cambios importantes a realizar.

Estructura del Código / Includes...(Vistas/Común)

Dentro de esta carpeta se encuentran los archivos con la estructura del proyecto. Esta estructura es heredada de un proyecto anterior y que ha resultado útil para utilizarse en el nuestro, aunque incluimos varios cambios.

Por un lado tenemos la **cabecera**, donde encontramos el logotipo y la opciones de poder hacer login y registro en la web.

También está el **pie** de página, en esta parte se encuentra el espacio para redirigirnos al soporte y un apartado de “faqs” donde resolvemos las dudas más comunes que puedan surgir.

Encabezado, en él se encuentra el espacio de navegación de la web, donde nos redirige a lugares cómo el “Listado de Anuncios”, “Perfil” entre otros.

Aplicación.php, Config.php, Plantilla.php

Son dos métodos imprescindibles para el correcto funcionamiento y desarrollo de la aplicación.

- **Aplicación.php:**
 1. Se encarga de almacenar los datos de configuración de la base de datos.
 2. Comprueba e indica si la aplicación ya ha sido inicializada.
 3. Almacena la conexión a la base de datos.
 4. Existe un método “init” que se encarga de inicializar la aplicación con los datos configurados en la base de datos.
 5. Una vez finalizada la ejecución de la base de datos, se encarga de cerrar la conexión con la base de datos.
 6. Se encarga de comprobar que únicamente existe una instancia de la aplicación en todo momento.

- **Config.php:** Se encarga de definir las constantes para la configuración de la base de datos y la aplicación.
 1. Establecemos los parámetros de conexión a la base de datos en el que el “BD_HOST” es “localhost” y el “BD_USER”, “BD_NAME” y “BD_PASS” son “practica4”.
 2. Define los parámetros de configuración de la aplicación, definimos la ruta raíz de donde se encuentran los archivos para que la carga en todos los métodos funcione bien.
 3. Especificamos la codificación establecida “UTF-8” y la zona horaria en la que nos encontramos “Europa/Madrid”.

4. Se encarga de cargar las clases “PHP” de manera automática y de la inicialización de la aplicación.
- **Plantilla.php:** Plantilla de la página, se encarga de cargar el archivo “css” diseñado, además de estructurar como va a ser la página y como va a estar dividida.

Vistas

Muchas de las vistas están acompañadas de un formulario, estas tienen un nombre “muy similar”, siguiendo nuestro patrón de diseño.

- **Admin.php:** Vista diseñada para el espacio de administración. Actualmente la funcionalidad del administrador está muy limitada, se encarga de comprobar si el usuario es administrador o no mediante un atributo(\$SESSION) llamado “esAdmin” que mediante el rol en el registro o login comprueba que tipo de usuario es.
- **Faq.php:** Se encarga de mostrarnos y resolver las dudas más comunes que podamos tener, con información útil acerca del sitio web.
- **Index.php:** Página de inicio de la web, con una imagen e información relevante y útil para quienes quieran unirse.
- **Login.php:** Vista encargada de mostrar la gestión de acceso al sistema.
- **Logout.php:** Se encarga de realizar el cierre de sesión del usuario, eliminando las variables de sesión, una vez hecho esto “destruye” la sesión y muestra un mensaje de despedida.
- **Soporte.php:** Muestra el formulario de soporte para ponerse en contacto con el administrador.

Vistas de anuncios

- **AnuncioCrear.php:** Vista diseñada para empezar a crear un anuncio, soporta el formulario para crear anuncios.
- **AnuncioEliminadoResumen.php:** Vista indicando que el anuncio ha sido eliminado correctamente.
- **AnuncioDetallado.php:** Vista encargada mediante formularios recuperar la ID del anuncio de la “URL” y de esta forma mostrar los detalles de dicho anuncio. Mostrando un mensaje de error si no lo encuentra.
- **AnuncioListado.php:** Vista encargada de mostrar al usuario los anuncios generales e individuales publicados.
- **AnuncioModificadoResumen.php:** Vista indicando que el anuncio se ha modificado correctamente.
- **AnuncioModificar.php:** Vista encargada de mostrarnos la opción de modificación del anuncio, redirigiéndonos al formulario necesario.
- **AnuncioResumen.php:** Muestra un mensaje sobre un anuncio creado correctamente.

Vistas de contratos

- **ContratoAceptar.php:** Encargada de mostrarnos si queremos aceptar un contrato.
- **ContratoCrear.php:** Se encarga de mostrarnos la vista a la hora de crear un contrato.
- **ContratoDetallado.php:** Muestra los detalles de un contrato, obteniendo y procesando los datos de la base de datos.
- **ContratoEliminadoResumen.php:** Muestra un mensaje indicando al usuario que el anuncio ha sido eliminado correctamente.
- **ContratoListado.php:** Genera un listado de contratos, en este caso en caso de tratarse de un “administrador” muestra el listado completo de los contratos.
- **ContratoModificadoResumen.php:** Genera una vista indicando al usuario que el contrato se ha modificado correctamente.
- **ContratoModificar.php:** Se incluyen dos formularios en esta vista, para poder modificarlo o eliminarlo, en función de lo que el usuario decida.
- **ContratoResumen.php:** Se encarga de mostrar un mensaje indicando que el contrato se ha generado correctamente.

Vistas de encargos

- **EncargoAceptar.php:** Vista diseñada para el proceso de aceptar un encargo.
- **EncargoCrear.php:** Al igual que la anterior pero para crearlo.
- **EncargoDetallado.php:** Se encarga de buscar un encargo por su “ID”, instanciando al formulario que corresponde para mostrar los detalles.
- **EncargoEliminadoResumen.php:** Mensaje mostrando que un encargo ha sido eliminado correctamente.
- **EncargoListado.php:** Se encarga de mostrar el listado de los encargos, en caso de tratarse de un “administrador” muestra todos los encargos, en caso de tratarse de un usuario distinto muestra sus encargos asociados.
- **EncargoModificadoResumen.php:** Se encarga de mostrar un resumen indicando que el mensaje se ha modificado correctamente.
- **EncargoModificar.php:** Vista encargada de mostrar al usuario la opción de poder modificar y eliminar los encargos.
- **EncargoResumen.php:** Mensaje de confirmación contrato creado correctamente.

Vistas Notificación

- **NotificaciónDetallado.php:** Se encarga de la visualización de los detalles de una notificación, al igual que lo anterior verifica la “ID”, si es correcta y coincide, muestra los detalles.
- **NotificaciónListado.php:** Muestra el listado completo de notificaciones.

Vistas Perfil

- **Perfil.php:** Genera una página de perfil de usuario, busca la información del usuario en la base de datos , si funciona bien, se muestra la imagen del perfil asociada a ese usuario, además de los datos del usuario.
- **PerfilEliminadoResumen.php:** Mensaje indicando que el perfil se ha eliminado correctamente.
- **PerfilModificar.php:** Se encarga de mostrar 2 botones que nos redirigen a los formularios correspondiente, pudiendo modificar el perfil o eliminarlo de manera definitiva.
- **Registro.php:** Instancia al formulario de registro para poder realizarlo.
- **RegistroResumen.php:** Una vez realizado un registro y haya sido correcto, muestra un mensaje indicándolo.

Información sobre la BBDD

Respecto a la base de datos se han realizado varias modificaciones ya que se han incluido mejoras.

Seguimos haciendo uso de la base de datos creada anteriormente, ampliándola según las circunstancias.

Hemos introducido **cambios** en las tablas:

1. **Anuncios**
2. **Contratos**
3. **Usuarios**

Se han introducido las siguientes tablas **nuevas**:

1. **Encargos**
2. **Notificaciones**
3. **Vecinos**

Se han **eliminado** las siguientes tablas:

Estas tablas han sido eliminadas ya que la funcionalidad para esta versión había quedado obsoleta.

1. **Servicios.**
2. **Roles.**

practica4 administradores id : int(11)	practica4 usuarios id : int(11) nombreUsuario : varchar(30) password : varchar(70) nombre : varchar(50) rol : int(11) nombrelmg : varchar(70)	practica4 vecinos id : int(11) idPueblo : int(11)	practica4 notificaciones id : int(11) idReferencia : int(11) tipo : tinyint(4) fecha : datetime estado : tinyint(4) idEmisor : int(11) idReceptor : int(11) titulo : varchar(50)
practica4 ambitos id : int(11) nombre : varchar(50)	practica4 empresas id : int(11) nTrabajadores : int(11) ambito : int(11)	practica4 anuncios id : int(11) titulo : varchar(255) descripcion : text contacto : varchar(255) fecha_publicacion : datetime idAutor : int(11) anunciolmg : varchar(70)	practica4 contratos id : int(11) idEmpresa : int(11) idPueblo : int(11) fechaInicial : date fechaFinal : date terminos : varchar(256) estado : int(11)
practica4 encargos id : int(11) idVecino : int(11) idEmpresa : int(11) fecha : date terminos : varchar(255) estado : int(11)	practica4 pueblos id : int(11) cif : int(11) comunidad : int(11)	practica4 comunidades id : int(11) nombre : varchar(50)	

Funcionalidades más importantes

Anuncios

Funcionalidad basada en la compartición de noticias en un foro. Todo el mundo tiene acceso a los anuncios de todo el mundo. Estos tienen el propósito de dar a conocer a la gente. Se destacan los anuncios de los administradores sobre el resto, ya que esto generan notificaciones.

Contratos

Funcionalidad que administra los acuerdos de Empresas y Pueblos. Con la finalidad de comunicar pueblos y empresas, estos contratos servirían de acuerdo entre ambas entidades para llegar a objetivos comunes. Estos pueden ser evaluados y reconsiderados con el tiempo. Esta funcionalidad depende de la iniciativa de las empresas.

Encargos

Funcionalidad que trata de acercar a los vecinos de los pueblos a las empresas. Ofreciendo servicios a los ciudadanos de aquellos los pueblos en los que están presentes. Una versión más desarrollada daría un buscador al vecino basado en los ámbitos de empresa. Haciendo más placentera la búsqueda de una empresa en específico. De igual manera que las comunidades autónomas filtran los pueblos por medio de AJAX.

Manejo de perfil

Funcionalidad encargada del tratamiento de los perfiles personales de los usuario. Ofrece diferentes herramientas para la edición de este, y en caso de ser necesario, ofrece la posibilidad de su eliminación. Incluye el tratamiento de foto de perfil y actualización a tiempo real de notificaciones por medio de AJAX.

Notificaciones

Funcionalidad que sincroniza a los usuarios de la aplicación. Toda acción de comunicación vital entre usuarios conlleva una notificación que ayuda a gestionar la comunicación.

Listado de datos para utilizar

Para poder ofrecer una mejor experiencia a la hora de la corrección del proyecto, hemos facilitado una serie de datos que se encuentran en la base de datos, para que de esta forma se pueda interactuar por completo con la web.

Proceso Login

- **Pueblo:**
 - **Nombre de usuario:** Pueblo1
 - **Password:** Pueblo1
- **Empresa:**
 - **Nombre de usuario:** Empresa1
 - **Password:** Empresa1
- **Administrador:**
 - **Nombre de usuario:** Admin1
 - **Password:** Admin1
- **Vecino:**
 - **Nombre de usuario:** Vecino1
 - **Password:** Vecino1

Proceso Crear noticia en Tablón

Se han dejado varios anuncios con/sin foto en la base de datos para poder comprobar desde los distintos perfiles, como funcionan.

Proceso Crear Contrato

Se han dejado varios contratos creados con diferentes estados, para que se pueda comprobar como son manejados según estado y rol.

Proceso Crear Encargo

Se han dejado varios encargos creados con diferentes estados, para que se pueda comprobar como son manejados según estado y rol.

Novedades introducidas para esta versión.

El proyecto fue tomando forma en la práctica 3, pero para esta versión se han introducido una serie de mejoras sustanciales, asentando y mejorando lo ya implementado en versiones anteriores. De esta forma la navegación y la funcionalidad de la web es mucho mejor.

Pasamos a mencionar los aspectos más relevantes que han cambiado en la web.

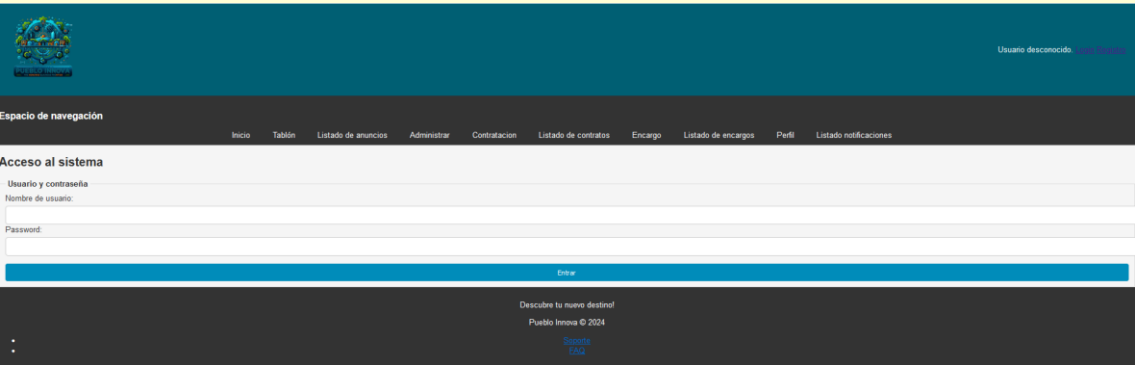
- **Se han introducido varios cambios en el “CSS” y en la página de inicio de la web.**
- **Ahora mismo el sistema permite la subida de imágenes al servidor, estas imágenes también pueden ser modificadas.**
- **Existe un nuevo rol “Vecino”**
- **Vecinos pueden formalizar encargos con las empresas que estén en el pueblo.**
- **El tablón de anuncios ahora permite la subida de imágenes.**
- **Se han hecho cambios en los campos de contratos.**
- **Corregido el error que había en el buscador de pueblos dentro de una comunidad autónoma, el filtrado funciona correctamente. Antes, independientemente de la comunidad que pusieramos aparecían los pueblos estuvieran o no en ella.**
- **Se han hecho varios cambios para que los listados sean mucho más legibles.**
- **El modo de registro ha cambiado, existe un selector que en función del rol que selecciones pide unos datos u otros.**
- **Se han implementado notificaciones, es decir, ahora cuando haya contratos, encargos etc. Esas notificaciones llegan a las partes implicadas en ese acuerdo, las notificaciones pueden cambiar de estado, en función de si aún no ha sido leída, ha sido rechazado el encargo, ha sido aceptado etc.**
- **Se han introducido mejoras de seguridad y de validación para evitar problemas.**
- **Cambios en varias tablas de la base de datos para que sea más estable, además de introducir alguna nueva tabla.**
- **Se hace uso de “JSON” y de “AJAX”**
- **Reestructuración de varios formularios para evitar repetir código.**
- **Posibilidad de poder modificar y observar contratos, encargos y anuncios, en masa o en específico.**

Guía Visual Funcionamiento


Página de inicio



Inicio de sesión



Registro



Usuario desconocido. [Salir](#)

Inicio

Tablón

Listado de anuncios

Administrar

Contratacion

Listado de contratos

Encargo

Listado de encargos

Perfil

Listado notificaciones

Registro de usuario

Registro de Usuario

Tipo de Usuario:

seleccione tipo

Nombre de usuario:

Nombre completo:

Password:

Confirmar Password:

Foto de perfil: [Examinar...](#) No se ha seleccionado ningún archivo.

Registrar

Descubre tu nuevo destino!

Pueblo Innova © 2024

[Soporte](#)

[FAQ](#)



Usuario desconocido. [Salir](#)

Inicio

Tablón

Listado de anuncios

Administrar

Contratacion

Listado de contratos

Encargo

Listado de encargos

Perfil

Listado notificaciones

Registro de usuario

Registro de Usuario

Tipo de Usuario:

Vecino

Nombre de usuario:

Nombre completo:

Password:

Confirmar Password:

Comunidad (Vecino):

Indicador

Pueblo de Procedencia:

Pueblo:

Foto de perfil: [Examinar...](#) [imagenes.org](#)

Registrar


Descubre tu nuevo destino!

Pueblo Innova © 2024

[Soporte](#)

[FAQ](#)

Subida de anuncio



Bienvenido, Empresa! [Salir](#)

Inicio

Tablón

Listado de anuncios

Administrar

Contratacion

Listado de contratos

Encargo

Listado de encargos

Perfil

Listado notificaciones

Tablón de Anuncios

Explora los anuncios o publica el tuyo.

Publicar Noticia

Título de la noticia:

Contenido de la noticia:

Contacto:

Foto del anuncio: [Examinar...](#) No se ha seleccionado ningún archivo.

Publicar


Descubre tu nuevo destino!

Pueblo Innova © 2024

[Soporte](#)

[FAQ](#)

Listado anuncios



Bienvenido, Empresa1

Inicio

Tablón

Listado de anuncios

Administrar

Contratacion

Listado de contratos

Encargo



Listado de encargos

Perfil

Listado notificaciones

Listado de anuncios

Anuncios:


Image	ID anuncio	Título	Descripción	Contacto	Detalles
	1	La página está en funcionamiento	Ya podeis usarla.	El admin	View Details
	2	Pueblo noticia Pueblo 1	Se acerca el final de curso	Puedes llamar al 112	View Details

Descubre tu nuevo destino!

Pueblo Innova © 2024

[Support](#)
[FAQ](#)

Creación contrato



Bienvenido, Empresa1

Inicio

Tablón

Listado de anuncios

Administrar

Contratacion

Listado de contratos

Encargo

Listado de encargos

Perfil

Listado notificaciones

Crear Contrato

Detalles del contrato

Comunidad Autónoma:
Andalucía

Pueblo:
Selecciona un pueblo...

Fecha de inicio: dd / mm / aaaa

Fecha final: dd / mm / aaaa

Términos:


Registrar Contrato

Descubre tu nuevo destino!

Pueblo Innova © 2024

[Support](#)
[FAQ](#)

Listado de contratos



Bienvenido, Empresa1

Inicio

Tablón

Listado de anuncios

Administrar

Contratacion

Listado de contratos

Encargo

Listado de encargos

Perfil

Listado notificaciones

Listado de contratos

Listado de Contratos

Activo

ID	Empresa	Pueblo	Fecha de Inicio	Fecha Final	Terminos	Estado	Detalles
1	Empresa1	Pueblo1	2024-05-10	2024-05-17	Queremos ir a tu pueblo gratis	Activo	Ver

Finalizado

No hay contratos Finalizado.

Cancelado

ID	Empresa	Pueblo	Fecha de Inicio	Fecha Final	Terminos	Estado	Detalles
2	Empresa1	Pueblo1	2024-05-16	2024-05-23	Pueba contrato cancelado	Cancelado	Ver

Pendiente de Aprobación

ID	Empresa	Pueblo	Fecha de Inicio	Fecha Final	Terminos	Estado	Detalles
3	Empresa1	Pueblo1	2024-05-28	2024-06-09	Pueba contrato por aprobar	En espera	Ver

Modificacion pendiente

ID	Empresa	Pueblo	Fecha de Inicio	Fecha Final	Terminos	Estado	Detalles
4	Empresa1	Pueblo1	2024-05-21	2024-05-31	Pueba contrato	Modificado en espera	Ver


Descubre tu nuevo destino!

Pueblo Innova © 2024

[Inicio](#)

[FAQ](#)

Listado notificaciones



Bienvenido, Empresa1

Inicio

Tablón

Listado de anuncios

Administrar

Contratacion

Listado de contratos

Encargo

Listado de encargos

Perfil

Listado notificaciones

Listado de notificaciones

Listado de Notificaciones

Notificaciones no vistas

ID	Tipo	Mensaje	Detalles
8	1	Tienes una notificación relacionada con tus contratos	Ver detalles
11	1	Tienes una notificación relacionada con tus contratos	Ver detalles
13	2	Tienes una notificación relacionada con tus encargos	Ver detalles
14	2	Tienes una notificación relacionada con tus encargos	Ver detalles
15	2	Tienes una notificación relacionada con tus encargos	Ver detalles
16	2	Tienes una notificación relacionada con tus encargos	Ver detalles
19	2	Tienes una notificación relacionada con tus encargos	Ver detalles
22	2	Tienes una notificación relacionada con tus encargos	Ver detalles

Notificaciones vistas

ID	Tipo	Mensaje	Detalles
2	3	Nueva noticia disponible	Ver detalles
6	1	Tienes una notificación relacionada con tus contratos	Ver detalles


Descubre tu nuevo destino!


Pueblo Innova © 2024

[Inicio](#)

[FAQ](#)

Vista perfil



Bienvenido, Empresa1 

Inicio

Tablón

Listado de anuncios

Administrar

Contratación

Listado de contratos


Encargo

Listado de encargos

Perfil

Listado de notificaciones

Tu perfil



Notificaciones

- Contrato Cancelado - Tienes una notificación relacionada con tus contratos
- Contrato Aprobado - Tienes una notificación relacionada con tus contratos
- Nuevo Encargo Pendiente - Tienes una notificación relacionada con tus encargos
- Nuevo Encargo Pendiente - Tienes una notificación relacionada con tus encargos
- Nuevo Encargo Pendiente - Tienes una notificación relacionada con tus encargos
- Nuevo Encargo Pendiente - Tienes una notificación relacionada con tus encargos
- Encargo Cancelado - Tienes una notificación relacionada con tus encargos
- Encargo Completado - Tienes una notificación relacionada con tus encargos

Información del Perfil

Nombre de usuario: Empresa1

Nombre: Empresa1

Rol: Empresa

Contratos del Usuario

Pueblo: 1

Fecha Inicial: 2024-05-10

Fecha Final: 2024-05-17

Terminos: Queremos ir a tu pueblo gratis

Fecha Final: 2024-05-23

Terminos: Prueba contrato cancelado

Pueblo: 1

Fecha Inicial: 2024-05-28

Fecha Final: 2024-06-03

Terminos: Prueba contrato por aprobar

Pueblo: 1

Fecha Inicial: 2024-05-21

Fecha Final: 2024-05-31

Terminos: Prueba contrato

Encargos del Usuario

Descripción: Prueba encargo por aceptar

Fecha: 2024-05-10

Descripción: Prueba encargo aceptado

Fecha: 2024-05-10

Descripción: Prueba encargo terminado

Fecha: 2024-05-10

Descripción: Prueba encargo a cancelar

Fecha: 2024-05-10

Modificar

Modificar perfil

Modificar encargos

Modificar contratos


Descubre tu nuevo destino!


Pueblo Innova © 2024

[Ayuda](#)

[FAQ](#)

Creación encargo



Bienvenido, Usuario1 

Inicio

Tablón

Listado de anuncios

Administrar

Contratación

Listado de contratos

Encargo

Listado de encargos

Perfil

Listado de notificaciones


Crear Encargo

Detalles del contrato

Empresa:

Empresa1

Términos:



Registrar Encargo

Descubre tu nuevo destino!

Pueblo Innova © 2024

[Ayuda](#)

[FAQ](#)

Listado encargos

ID	Empresa	Vecino	Fecha	Terminos	Estado	Detalles
2	Empresa	Vecino	2024-05-10	Prueba encargo aceptado	Activo	View/Action

ID	Empresa	Vecino	Fecha	Terminos	Estado	Detalles
1	Empresa	Vecino	2024-05-10	Prueba encargo terminado	Finalizado	View/Action

ID	Empresa	Vecino	Fecha	Terminos	Estado	Detalles
4	Empresa	Vecino	2024-05-10	Prueba encargo a cancelar	Cancelado	View/Action

ID	Empresa	Vecino	Fecha	Terminos	Estado	Detalles
1	Empresa	Vecino	2024-05-10	Prueba encargo por aceptar	En espera	View/Action

Aportaciones individuales

En cuanto a la organización y aportación individual al proyecto, hemos estado organizados como en anteriores ocasiones. La comunicación se ha hecho por canales y aplicaciones de mensajería.

La forma de trabajar ha sido en su mayoría de manera individual. Pero nos hemos reunido en varias ocasiones, cuando la situación lo requería, para poder distribuir nuevos trabajos y para ir viendo el trabajo individual y aportar en caso de ser necesario.

En primer lugar vamos a mencionar aquellos aspectos que han sido modificados por todos los integrantes.

- La base de datos ha sido modifica y adaptada en varias ocasiones según avanzaban las nuevas funcionalidades.
- Corrección y detección de errores.
- Reorganización del código y adaptarlo a la nueva versión.

En cuanto a la aportación individual podemos destacar:

- **José Ramón:** Se ha encargado de realizar parte de la modificación del registro. Ha trabajado en su totalidad en las notificaciones del sistema, siendo ayudado de manera puntual por algún compañero. Se ha encargado de diseñar los patrones de los formularios. Ha incorporado gran parte del JavaScript y AJAX para el trato de notificaciones que hay en el proyecto. Además también ha trabajado en el desarrollo del “Vecino”. Ha posibilitado el tratamiento individual de noticias, notificaciones, encargos. Se ha encargado de la subida del proyecto al servidor.
- **Adrián:** Ha estado trabajado en realizar algunos cambios en el “css”, se ha encargado en su totalidad de la subida de imágenes, ha estado trabajando con José, para incluir las notificaciones. Además de lo ya mencionado

también ha hecho cambios en los encargos. Ha estado encargado de comprobar de manera exhaustiva el control de errores y la validación.

- **Javier:** Se ha encargado de comprobar el correcto funcionamiento detectar errores y corregirlos. Ha trabajado en el desarrollo del cambio del registro, en el desarrollo del nuevo rol “Vecino” siendo ayudado por el resto de los compañeros. Ha aportado al diseño de patrones de formularios y vistas. Ayudando de manera puntual en las notificaciones. Ha realizado en su totalidad la memoria siendo José el validador de esta. Además ha estado comprobando aquellos archivos que no eran útiles o han dejado de serlo para eliminarlos sin generar errores.

Subida al servidor

Enlace a VPS: <https://guacamole.containers.fdi.ucm.es/vm006/>

Servidor donde se puede encontrar el proyecto publicado.

Los credenciales para acceder al “PHPmyAdmin” son los siguientes:

- Usuario: root
- Servidor: vm006
- Contraseña: 4YRkH6YDcy5QfdPNAuqf

La configuración necesaria para que la aplicación se ejecute en el servidor se realiza en “config.php”. Dentro del código de este archivo tenemos determinadas líneas que son las encargadas de realizar las configuraciones necesarias para poder utilizar el servidor.

En primer lugar nos situamos en el apartado “Parámetros de conexión a la BD”, para introducir los datos de configuración que queremos que llegue a la base de datos.

```
<?php
/**
 * Parámetros de conexión a la BD
 */
define('BD_HOST', 'vm006.db.swarm.tes');
define('BD_NAME', 'practica4');
define('BD_USER', 'practica4');
define('BD_PASS', 'practica4');

/**
 * Parámetros de configuración utilizados para generar las URLs y las rutas a archivos en la aplicación
 */
define('RAIZ_APP', __DIR__);
define('RUTA_APP', '');
define('RUTA_IMGS', RUTA_APP.'/includes/imagenes');
define('RUTA_CSS', RUTA_APP.'/css');
define('RUTA_JS', RUTA_APP.'/js');
define('RUTA_CLASS', RUTA_APP.'/includes/clases');
define('RUTA_FORM', RUTA_APP.'/includes/formularios');

/**
 * Configuración del soporte de UTF-8, localización (idioma y país) y zona horaria
 */
ini_set('default_charset', 'UTF-8');
setLocale(LC_ALL, 'es_ES.UTF.8');
date_default_timezone_set('Europe/Madrid');

/**
 * Función para autocargar clases PHP.
 *
 * @see http://www.php-fig.org/psr/psr-4/
 */
spl_autoload_register(function ($class) {
    // project-specific namespace prefix
    $prefix = 'es\\ucm\\fdi\\aw\\';
    "config.php" 70L, 2101B escritos
```

Para exportar la base de datos se hacen mediante <http://localhost/phpmyadmin/>.

La información exportada de las tablas de datos del desarrollo se encuentra en include/mysql.

