Recuperación Primer Parcial de Estructuras de Datos y Algoritmos (EDA) – 17 de Junio de 2022 Duración: 1h. 30m.

APELLIDOS, NOMBRE	GRUPO

1.- (2,25 puntos) Implementa un método estático tal que:

- Reciba una Pila genérica de elementos Comparable, p, y un dato, x, del tipo de los datos en p.
- Borre de la pila **p** todos los elementos que sean menores estrictos que **x**.
- Los elementos de la pila **p** que sean mayores o iguales a **x** se mantendrán en la pila, conservando las posiciones relativas entre ellos.

La solución debe ser eficiente, con coste lineal con la talla de la pila, y sin utilizar ninguna EDA auxiliar.

Ejemplos.

- Si el método se invoca con $\mathbf{x} = 4$ y $\mathbf{p} = [3,4,2,5,7,1,2,8]$, donde 3 es el tope de la pila y 8 es el fondo de la pila, entonces tras ejecutarse el método, $\mathbf{p} = [4,5,7,8]$.
- Si se invoca con \mathbf{x} = "bd" y \mathbf{p} = ["xa","aa","ab","ba","gk","bc","cx","ac","bb"], donde "xa" es el tope de la pila y "bb" es el fondo de la pila, entonces tras ejecutarse el método, \mathbf{p} = ["xa","gk","cx"].

2.- (2,25 puntos) Aplicación de la estrategia Divide y Vencerás (DyV).

Sea v, un array de enteros positivos, ordenado descendentemente y que puede contener valores repetidos, que representa las citas a las publicaciones de un investigador (número de veces que cada publicación ha sido referenciada desde otras publicaciones).

Se quiere obtener **h**, el índice¹ del investigador cuyas citas están representadas en **v**. El índice **h** vale **x**, si **x** publicaciones han sido citadas más de **x** veces.

Ejemplos:

- Si **v** es [2,2,1,1,1,1,1,1,1,1], h es 2.
- Si v es [3,3,3,2,1], h es 3.
- Si v es [10,9,8,7,6,3,2,1], h es 5.
- Si v es [61,41,40,35,32,32,30,27,23,22,18,17,17,16,15,14,14,12,12], h es 15.

Se dispone del siguiente método lanzadera:

```
public static int metodo2(int[] v) {
   return metodo2 (v, 0, v.length - 1, 0);
}
```

¹ Según la definición de índice **h** en Wikipedia: "Un investigador tiene un índice **h** si **h** de sus **N** trabajos tienen <u>al menos</u> **h** citas cada uno, y los otros **N-h** trabajos no tienen más de **h** citas cada uno".

Aplicando DyV (y, por tanto, con coste logarítmico), se pide implementar el método recursivo, invocado en la anterior lanzadera, que devuelva el índice h del investigador cuyas citas están representadas en v. El cuarto argumento del método recursivo servirá para pasar el valor de h entre las llamadas recursivas. class Empleado { 3.- (2,75 puntos) Una empresa tiene en sus sistemas de información una ficha de cada empleado en la que aparece su nombre y su salario public Empleado(String n, double s) { ... } anual. Considera que cada empleado se modeliza public String getNombre() { ... } mediante la clase **Empleado** mostrada a la derecha. public double getSalario() { ... } } A principio de cada año, se dispone de una ListaConPI<Empleado> 11 que contiene dicha información. Y, a final del año, se genera una nueva ListaConPI<Empleado> 12 con la información salarial actualizada. Sin embargo, 11 y 12 no contienen la información de los empleados en el mismo orden. Por ejemplo: 11 = {(Pepe, 24000), (Ana, 32000), (Juan, 23000), (Paco, 50000), (Jorge, 36000), (Lola, 42000)} 12 = {(Ana, 31500), (Lola, 43800), (Pepe, 25000), (Jorge, 36300), (Luis, 19000), (Paco, 50000)} Se quiere obtener una nueva ListaConPI<Empleado> 13 que contenga el listado de las personas que han modificado su salario, y el incremento que ha tenido (en esta lista 13, cada empleado tendrá su incremento como "salario"). Continuando el ejemplo anterior: 13 = {(Jorge, 300), (Lola, 1800), (Ana, -500), (Pepe, 1000)} Para obtener la lista 13 de modo eficiente (coste lineal con la suma de las longitudes de las listas) se debe usar un Map como EDA auxiliar.

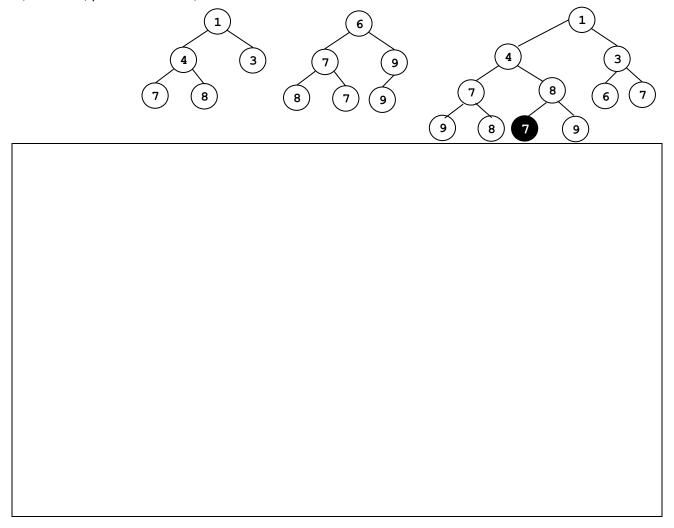
4.- (2,75 puntos) Implementa, en la clase MonticuloBinario, un método que reciba otro montículo binario, mb, y compruebe si los datos de mb (almacenados en su atributo mb.elArray) se podrían añadir a los datos de this (almacenados en this.elArray) en posiciones consecutivas de su array de forma que this siguiera siendo un montículo binario (es decir, se preservara la propiedad de orden).

La solución debe ser eficiente (coste lineal con tallas de los montículos), y sin utilizar ninguna EDA auxiliar.

Importante. El método debe limitarse a comprobar lo indicado, sin modificar ninguno de los montículos.

<u>Precondición</u>. Para simplificar la solución, suponer que la talla de **this** es impar y la talla de **mb** es par.

<u>Ejemplo</u>. Si, en la siguiente figura, **this** es el montículo en la izquierda y **mb** es el montículo en el centro, entonces el método devolverá **false** porque, como indica el montículo en la derecha, el quinto elemento de **mb** (7) no podría ser hijo del último elemento de **this** (8). Si el último elemento de **this** fuera 6 o fuera 7, entonces, para el mismo **mb**, el método devolvería **true**.



ANEXO.

Las interfaces Map, Pila y ListaConPI del paquete modelos. La clase MonticuloBinario del paquete jerarquicos.

```
public interface ListaConPI<E> {
public interface Map<C, V> {
                                                 void insertar(E e);
  V insertar(C c, V v);
                                                 void eliminar();
 v eliminar(C c);
                                                 void inicio();
  V recuperar(C c);
                                                 void siguiente();
  boolean esVacio();
                                                 void fin();
  int talla();
                                                 E recuperar();
  ListaConPI<C> claves();
                                                 boolean esFin();
}
                                                 boolean esvacia();
public interface Pila<E> {
                                                 int talla();
  void apilar(E e);
                                              }
 E desapilar();
  E tope();
  boolean esvacia();
public class MonticuloBinario<E extends Comparable<E>> implements ColaPrioridad<E> {
  protected E[] elArray;
  protected int talla;
```