EJERCICIOS HASKELL

Ejercicio 3.3.1. El doble factorial de un número n se define por

```
0!! = 1
1!! = 1
n!! = n*(n-2)* ... * 3 * 1, si n es impar
<math>n!! = n*(n-2)* ... * 4 * 2, si n es par
```

Por ejemplo,

```
8!! = 8*6*4*2 = 384
9!! = 9*7*5*3*1 = 945
```

Definir, por recursión, la función

```
dobleFactorial :: Integer -> Integer tal que (dobleFactorial n) es el doble factorial de n. Por ejemplo,
```

```
dobleFactorial 8 == 384
dobleFactorial 9 == 945
```

Solución:

```
dobleFactorial :: Integer -> Integer
dobleFactorial 0 = 1
dobleFactorial 1 = 1
dobleFactorial n = n * dobleFactorial (n-2)
```

Ejercicio 3.1.1. Definir por recursión la función

```
potencia :: Integer -> Integer -> Integer
tal que (potencia x n) es x elevado al número natural n. Por ejemplo,
potencia 2 3 == 8
```

```
potencia :: Integer -> Integer -> Integer
potencia m 0 = 1
potencia m n = m*(potencia m (n-1))
```

Ejercicio 3.5.1. Definir por recursión la función

```
menorDivisible :: Integer -> Integer -> Integer
```

tal que (menorDivisible a b) es el menor número divisible por los números del a al b. Por ejemplo,

```
menorDivisible 2 5 == 60
```

Indicación: Usar la función lcm tal que (lcm x y) es el mínimo común múltiplo de x e y.

Solución:

```
menorDivisible :: Integer -> Integer
menorDivisible a b
    | a == b = a
    | otherwise = lcm a (menorDivisible (a+1) b)
```

Ejercicio 3.14.7. Definir por recursión la función

```
esPermutacion :: Eq a => [a] -> [a] -> Bool
```

tal que (esPermutación xs ys) se verifica si xs es una permutación de ys. Por ejemplo,

```
esPermutacion [1,2,1] [2,1,1] == True
esPermutacion [1,2,1] [1,2,2] == False
```

Solución:

Ejercicio 4.1.3. Definir, por comprensión, la función

```
sumaCuadradosC :: Integer -> Integer
```

tal que (sumaCuadradosC n) es la suma de los cuadrados de los números de 1 a n. Por ejemplo, sumaCuadradosC 4 == 30

```
sumaCuadradosC :: Integer -> Integer
sumaCuadradosC n = sum [x^2 | x <- [1..n]]</pre>
```

Ejercicio 4.2.1. Se quiere formar una escalera con bloques cuadrados, de forma que tenga un número determinado de escalones. Por ejemplo, una escalera con tres escalones tendría la siguiente forma:

```
XX
XXXX
XXXXXX
```

Definir, por recursión, la función

```
numeroBloquesR :: Integer -> Integer
```

tal que (numeroBloquesR n) es el número de bloques necesarios para construir una escalera con n escalones. Por ejemplo,

```
numeroBloquesR 1 == 2
numeroBloquesR 3 == 12
numeroBloquesR 10 == 110
```

Solución:

```
numeroBloquesR :: Integer -> Integer
numeroBloquesR 0 = 0
numeroBloquesR n = 2*n + numeroBloquesR (n-1)
```

Ejercicio 4.2.2. Definir, por comprensión, la función

```
numeroBloquesC :: Integer -> Integer
```

tal que (numeroBloquesC n) es el número de bloques necesarios para construir una escalera con n escalones. Por ejemplo,

```
numeroBloquesC 1 == 2
numeroBloquesC 3 == 12
numeroBloquesC 10 == 110
```

```
numeroBloquesC :: Integer -> Integer
numeroBloquesC n = sum [2*x | x <- [1..n]]</pre>
```

Ejercicio 4.4.9. Definir, por recursión, la función

```
listaNumeroR :: [Integer] -> Integer
```

tal que (listaNumeroR xs) es el número formado por los dígitos de la lista xs. Por ejemplo,

```
listaNumeroR [5] == 5
listaNumeroR [1,3,4,7] == 1347
listaNumeroR [0,0,1] == 1
```

Solución:

```
listaNumeroR :: [Integer] -> Integer
listaNumeroR xs = listaNumeroR' (reverse xs)

listaNumeroR' :: [Integer] -> Integer
listaNumeroR' [x] = x
listaNumeroR' (x:xs) = x + 10 * (listaNumeroR' xs)
```

Ejercicio 4.4.10. Definir, por comprensión, la función

```
listaNumeroC :: [Integer] -> Integer
```

tal que (listaNumeroC xs) es el número formado por los dígitos de la lista xs. Por ejemplo,

```
listaNumeroC [5] == 5
listaNumeroC [1,3,4,7] == 1347
listaNumeroC [0,0,1] == 1
```

```
listaNumeroC :: [Integer] -> Integer
listaNumeroC xs = sum [y*10^n | (y,n) <- zip (reverse xs) [0..]]</pre>
```