

Jose Revete
19-10040

Tarea 3 (Prolog)

1. Se desea que implemente en Prolog una calculadora para números de Church.

R:

```
% a) suma/3
suma(zero, Y, Y).
suma(next(X), Y, next(Z)) :- suma(X, Y, Z).

% b) resta/3
resta(X, zero, X).
resta(next(X), next(Y), Z) :- resta(X, Y, Z).

% c) producto/3
producto(zero, _, zero).
producto(next(X), Y, Z) :- producto(X, Y, W), suma(W, Y, Z).
```

2. Considere hechos de la forma arco(A, B) en ProLog, representando una conexión dirigida desde un nodo A hasta un nodo B.

R:

```
% Definición de arcos
arco(a, b).
arco(a, c).
arco(b, d).
arco(c, d).
arco(c, e).

% a) Predicado hermano
hermano(A, B) :-
    arco(C, A),
    arco(C, B),
    A \= B.

% b) Predicado alcanzable
alcanzable(A, B) :-
    alcanzable(A, B, []).

alcanzable(A, B, _) :-
    arco(A, B).

alcanzable(A, B, Visitados) :-
    arco(A, C),
    C \= B,
    \+ member(C, Visitados),
    alcanzable(C, B, [C|Visitados]).

% c) Predicado lca
lca(A, B, C) :-
    alcanzable(C, A),
    alcanzable(C, B),
    \+ (arco(C, D), alcanzable(D, A), alcanzable(D, B)).

% d) Predicado tree
tree(A) :-
    findall(Node, alcanzable(A, Node), Nodes),
    \+ ciclo(A, []),
    forall(member(Node, Nodes), unico_camino(A, Node)).
```

```

% Predicado auxiliar para verificar si hay un ciclo en el grafo
ciclo(Node, Visitados) :-
    arco(Node, Vecino),
    member(Vecino, Visitados).
ciclo(Node, Visitados) :-
    arco(Node, Vecino),
    \+ member(Vecino, Visitados),
    ciclo(Vecino, [Node|Visitados]).

% Predicado auxiliar para verificar si hay un camino unico entre A y B
unico_camino(A, B) :-
    findall(Camino, camino(A, B, [], Camino), Caminos),
    length(Caminos, 1).

% Predicado auxiliar para encontrar un camino entre A y B
camino(A, B, Visitados, [A, B]) :-
    arco(A, B),
    \+ member(A, Visitados).
camino(A, B, Visitados, [A|Camino]) :-
    arco(A, C),
    \+ member(A, Visitados),
    camino(C, B, [A|Visitados], Camino).

```

INVESTIGACIÓN:

1. Decimos que una fórmula lógica es ground si no hay variables libres que ocurren en dicha fórmula.

- a. Considere el dominio de valores {a, b, c}. ¿Cuántas posibles fórmulas ground (en el dominio sugerido) se pueden construir a partir de la fórmula $p(X) \wedge q(Y)$?

R: Serían **9** formulas: $p(\{a,b,c\})$ y $q(\{a, b, c\})$, habrían 3 posibilidades por cada una, por lo tanto $3 \times 3 = 9$

- b. Aumente ahora el dominio, con dos funcionales f (de adicidad 1) y g (de adicidad 2). ¿Cúantas posibles formulas ground (en el dominio sugerido) se pueden construir ahora a partir de la formula $p(X) \wedge q(Y)$?

R: Al ser X y Y variables, encontramos que las funciones f y g definen nuevos valores para el dominio de valores, los cuales a su vez pueden ser usados nuevamente por X y Y, lo que produce infinita cantidad de fórmulas ground.

- c. Plantee el conjunto de posibles valores que pueden reemplazar bien sea a X o a Y en la fórmula de la pregunta anterior (Nota: Puede utilizar las operaciones básicas de conjuntos, así como definiciones inductivas).

R: Definiéndolo inductivamente:

Base: {a,b,c}

Paso inductivo:

Si $t \in T$, entonces $f(t) \in T$.

Si $t \in T$ entonces $g(t, f(c)) \in T$.

Por lo tanto:

$$T = \{a,b,c\} \cup \{f(t) \mid t \in T\} \cup \{g(t, f(c)) \mid t \in T\}.$$

- d. Diga un modelo para el programa (la conjunción de todas las fórmulas).
Un modelo es un conjunto de predicados (hechos) ground que hacen ciertas todas las reglas.

R:

- “q(a,a)”, “q(b,a)”, “q(c, a)”, etc.
- “q(g(f(f(b)), a), f(f(b)))”, “q(g(f(f(b)), b), c)”, “q(g(c, s), f(f(b)))”, “q(g(c, p),c)”
- r(f(f(b)))
- r(c)
- p(f(_))

- e. Considerando el mismo programa, diga cuales predicados ground son ciertos sin ejecutar el programa (solo hechos).

R:

- r(f(f(b)))
- r(c)

- f. Considerando el mismo programa, diga cuales predicados ground son ciertos ejecutando a lo sumo una sola vez las reglas.

R:

- q(g(X, Y), Z)
- q(X, a)

- g. Plantee una ecuación general recursiva H_k , que dado el conjunto de predicados ground que son ciertos ejecutando a lo sumo $k - 1$ veces las reglas (en otras palabras, H_{k-1}), calcule dicho conjunto ejecutando las reglas a lo sumo k veces.

R: Para plantear la ecuación general, el conjunto H_k se obtiene a partir de H_{k-1} agregando los nuevos hechos que se pueden derivar aplicando las reglas sobre H_{k-1} , dado que si tenemos H_0 esto podría tener reglas in la necesitas de ejecutarse, para H_1 , puede tener reglas que basta con ejecutar una única vez mas las de H_0 , y así sucesivamente, por lo tanto:

$$H_k = H_{k-1} \cup \{\text{reglas nuevas derivadas de las reglas aplicadas a } H_{k-1}\}$$

- h. Sea k^* el valor más bajo de k tal que $H_k = H_{k+1}$ (mínimo punto fijo de H).
Diga si el modelo que encontró en la parte (d) corresponde a un subconjunto de H_{k^*} . ¿Su respuesta será igual para cualquier otro modelo del programa?

R:

Sí, el modelo encontrado en la parte (d) es un subconjunto de H_{k^*} . Tomando en cuenta que para p(f(X)), k es 2, y el valor más bajo es si $H_k = H_{k+1}$, y se cumple para $k=2$, por lo tanto también encontramos que esta respuesta será igual para cualquier otro modelo del programa.

i.