

# PSEUDOPREGUNTAS



# INTRODUCCIÓN

SE DIVIDIRA EL CLAN EN DOS GRUPOS:

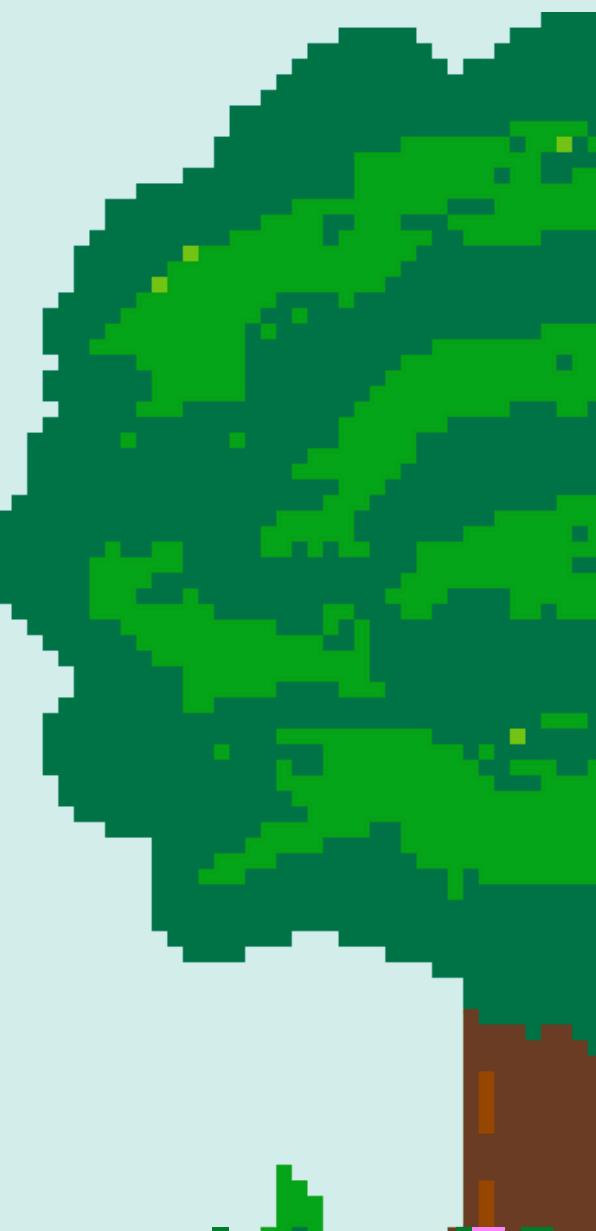
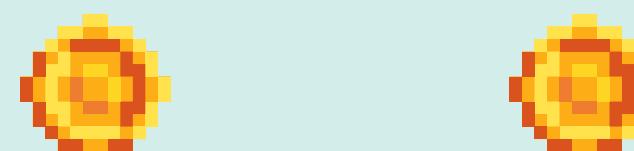
TEAM ROJO

TEAM AZUL

CADA EQUIPO TENDRÁ 10 SEGUNDOS PARA  
RESPONDER, SI NO RESPONDE CORRECTAMENTE,  
LA PREGUNTA PASA AL SIGUIENTE EQUIPO

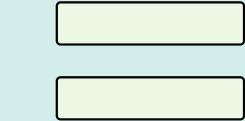
# REGLAS Y NORMAS

- 1. SOLO PUEDE HABLAR UN PARTICIPANTE A LA VEZ
- 2. NO SE PERMITE EL USO DE CHAT GPT
- 3. SOLO SE PUEDE CONSULTAR EN W3SCHOOL
- 4. UN COMPUTADOR POR EQUIPO
- 5. W3SCHOOL DEBE ESTAR EN **INGLES** AL MOMENTO DE LA CONSULTA

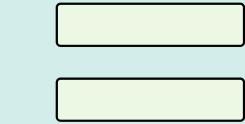


# REGLAS DEL JUEGO

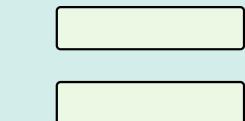
1 Respuesta correcta



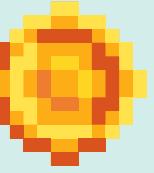
2 Respuestas correctas



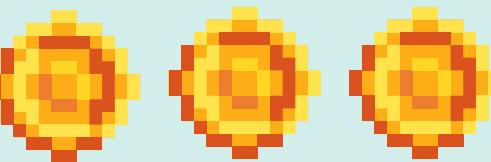
Respuesta incorrecta



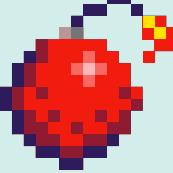
1 Punto



3 Puntos



0 Puntos



# COMENZEMOS

NIVEL FÁCIL



# PRIMERA PREGUNTA

Se activa cuando el cursor pasa por  
encima del elemento.

---

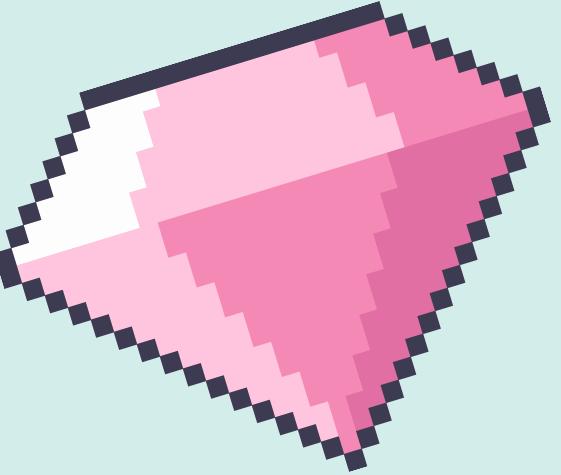


# PRIMERA PREGUNTA

RESPUESTA: “ :HOVER ”

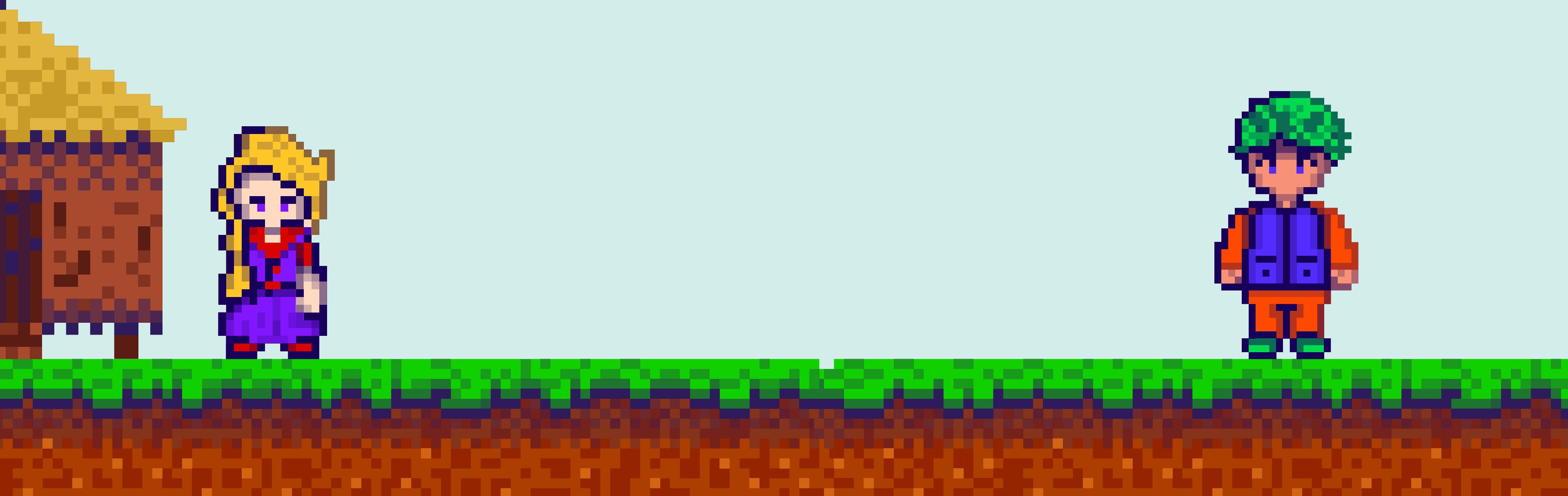
---

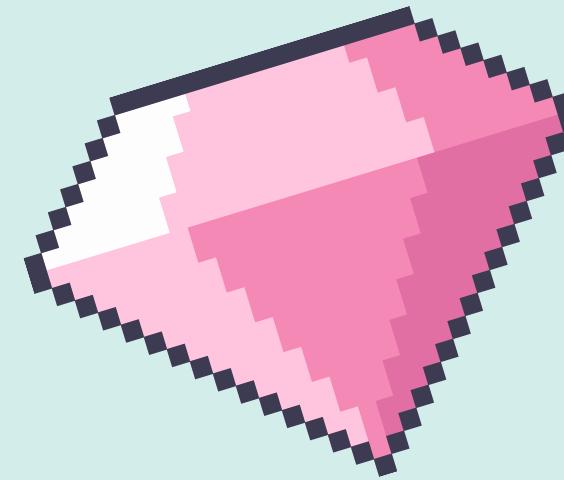




# SEGUNDO JUEGO

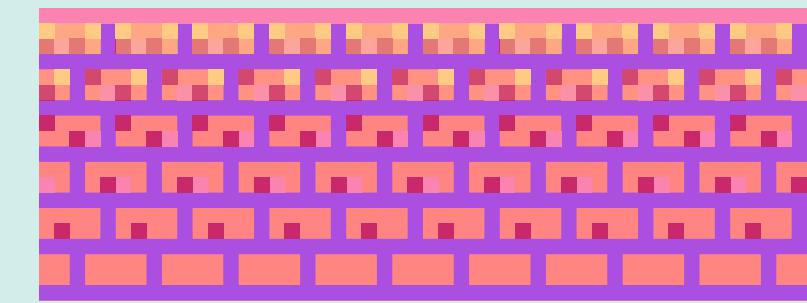
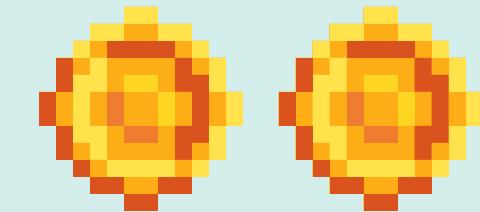
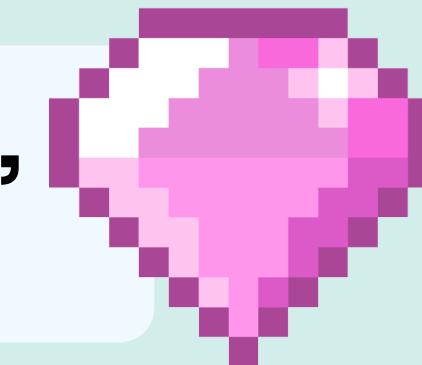
Inserta contenido antes del elemento.



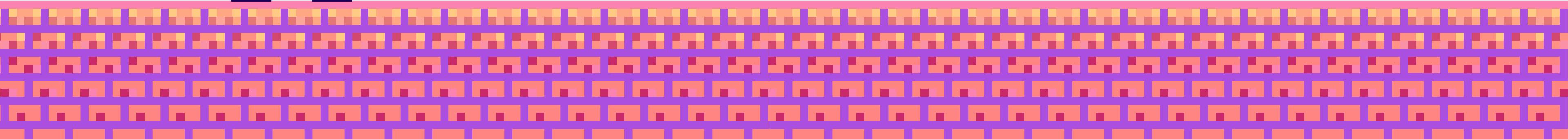
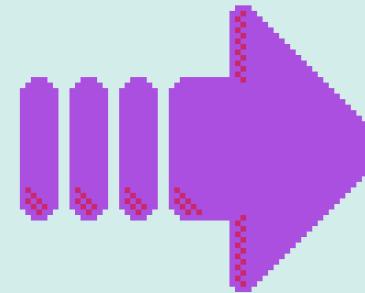


# SOLUCIÓN

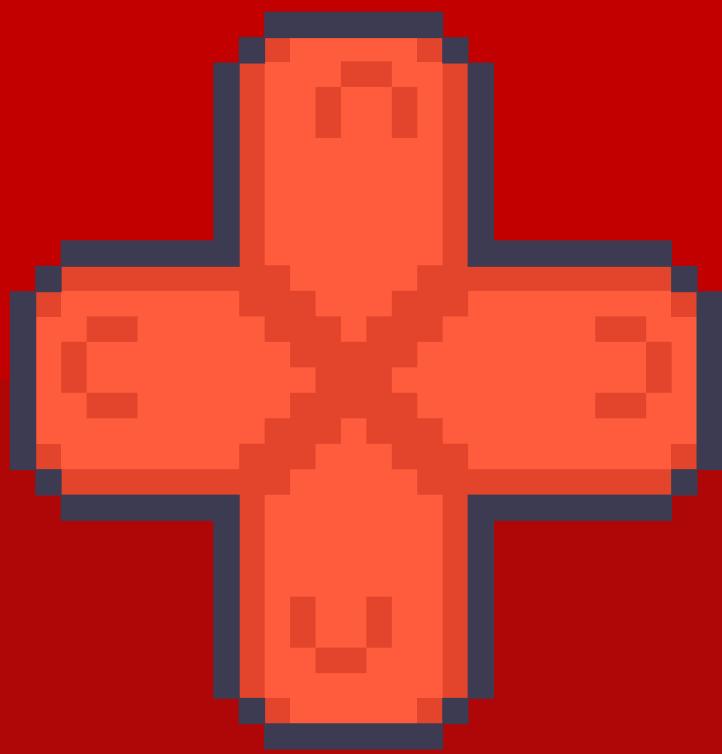
RESPUESTA: “ ::BEFORE ”



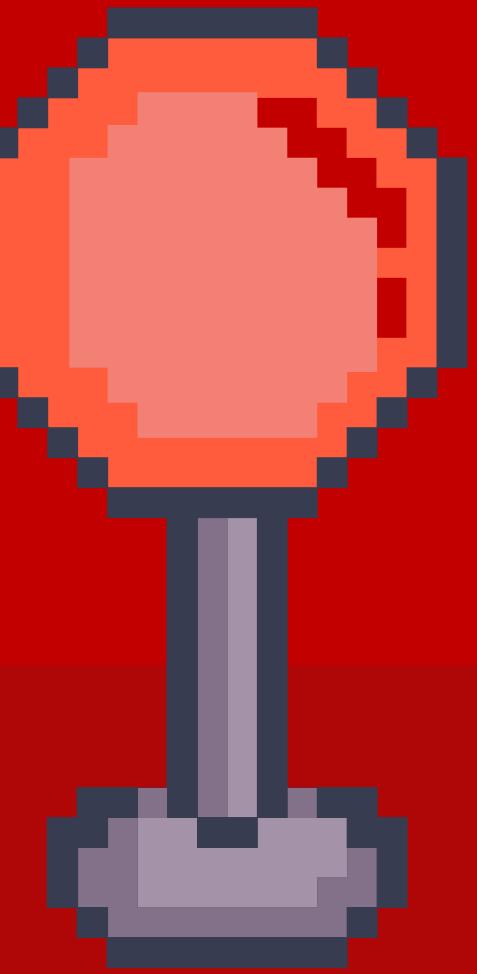
AVANZA AL  
SIGUIENTE NIVEL



# NIVEL DIFÍCIL

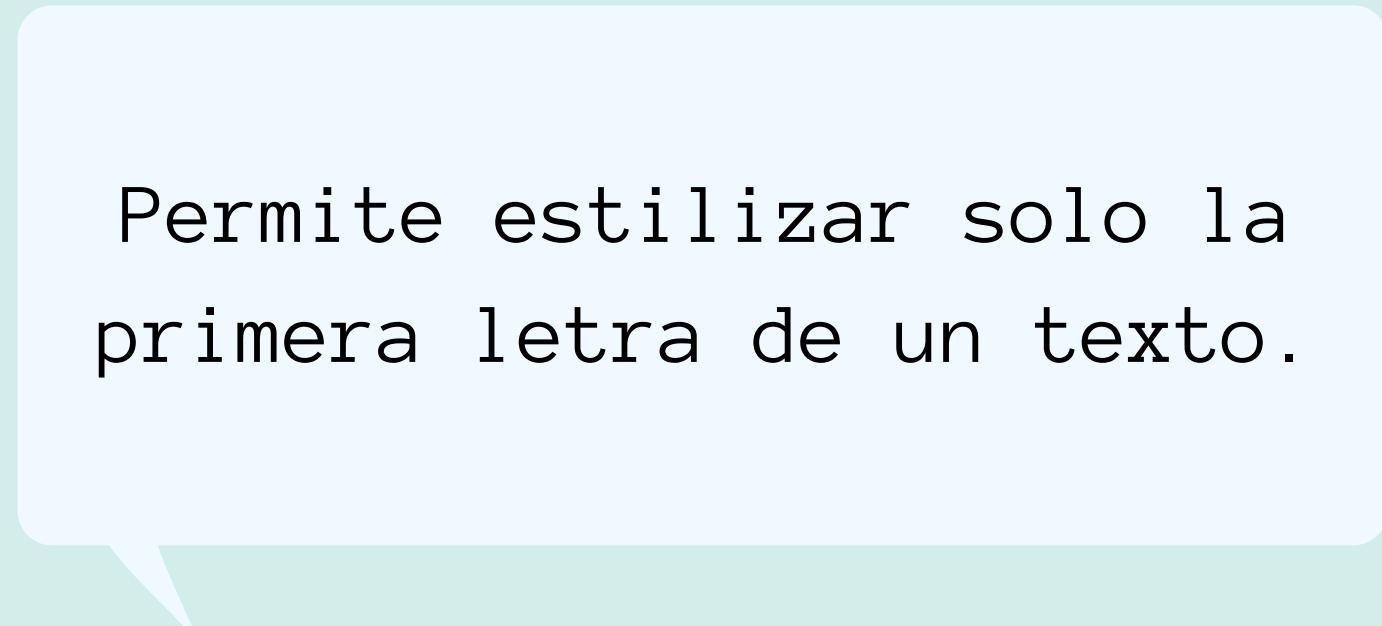


START





# TERCER JUEGO



Permite estilizar solo la primera letra de un texto.

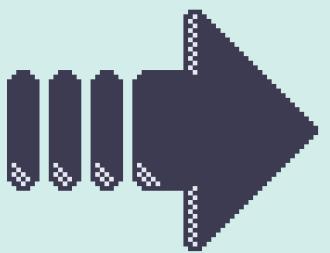




**RESPUESTA  
CORRECTA**

:: FIRST-LETTER

**AVANZA AL  
SIGUIENTE NIVEL**



# TERCER JUEGO

SE ACTIVA CUANDO EL DATO  
INGRESADO CUMPLE LAS  
REGLAS

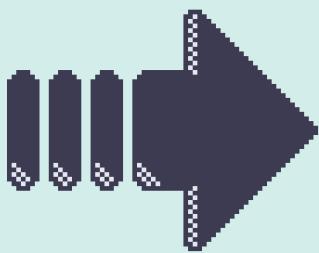




**RESPUESTA  
CORRECTA**

: VALID

**AVANZA AL  
SIGUIENTE NIVEL**



# ADIVINANZA

Puedes sumar puntos adicionales

SE IDENTIFICA CON DOS  
PUNTOS

PSEUDOCLASE

PSEUDOELEMENTO

