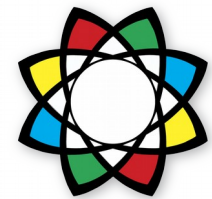




GRUPO DE PESQUISA E DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DA UFBA

indigente

INTERACTIVE DIGITAL ENTERTAINMENT



IHAC

INSTITUTO DE HUMANIDADES  
ARTES E CIÊNCIAS  
PROFESSOR MILTON SANTOS  
UFBA



NITRE



## Centro de Pesquisa e Desenvolvimento - Comunidades Virtuais

- Situado na UNEB – Campus I, cadastrado no Diretório do CNPq desde 2002 e afiliado a ABRAGAMES.

### •Objetivos:

- Desenvolver mídias digitais voltadas para os espaços de aprendizagem escolares e empresariais.
- Analisar as relações entre as interfaces comunicacionais e os espaços de aprendizagem escolares e não escolares.
- Produzir novos conhecimentos relacionados com as comunidades virtuais e suas interfaces e mídias.

# Jogos digitais e processos de formação



# O primeiro em uma instituição pública



**Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais**  
IFRJ - Engenheiro Paulo de Frontin, RJ

# Em nível de Graduação

Graduação Tecnológica em Jogos Digitais

Entrada Bianual e 100% SISU

Horário das aulas: segunda a sexta – 13h00 - 18h00



# Em nível de Graduação

Início do semestre em 2018 = 26/02/18

Horário: 13h00

Atividade aula inaugural

Coordenadores:

Murilo Boratto - [muriloboratto@gmail.com](mailto:muriloboratto@gmail.com)

Juliana Moura - [moura.sj@gmail.com](mailto:moura.sj@gmail.com)





UNIVERSIDADE DO ESTADO DA BAHIA – UNEB  
DEPARTAMENTO CIÊNCIAS EXATAS E DA TERRA – DCET – CAMPUS I  
CURSO: JOGOS DIGITAIS – 3º SEMESTRE  
**HORÁRIO: 2018/1**

HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO
07:30 / 08:20						
08:21 / 09:10						
09:11 / 10:00						
10:15 / 11:05						
11:06 / 11:55						
11:56 / 12:45						
13:30 / 14:20	ANIMAÇÃO 2D I	PRÁTICA INTEGRADA II	INOVAÇÃO, EMPREENDEDORISMO E GESTÃO DE NEGÓCIOS	GAME DESIGN III	INTERFACES E GAMES I	
14:21 / 15:10					ANIMAÇÃO 2D I	
15:11 / 16:00	MODELAGEM 3D				criação de PERSONAGENS EM 2D	
16:15 / 17:05						
17:06 / 17:55				INTERFACES E GAMES I		
18:00 / 18:50						
18:51 / 19:40						
19:50 / 20:40						
20:41 / 21:30						
21:31 / 22:20						

CÓD	DISCIPLINA	CURSO	PROFESSOR	VAGAS	SALA
JD0010	ANIMAÇÃO 2D I	476 - JOGOS DIGITAIS	FELIX NETO	25	SALA 03 - P14
JD0012	INOVAÇÃO, EMPREENDEDORISMO E GESTÃO DE NEGÓCIOS	476 - JOGOS DIGITAIS	EDUARDO MANUEL DE FREITAS JORGE	25	SALA 01 - P14
JD0014	criação de PERSONAGENS EM 2D	476 - JOGOS DIGITAIS	FELIX NETO	25	SALA 03 - P14
JD0016	MODELAGEM 3D	476 - JOGOS DIGITAIS	MURILO DO CARMO BORATTO	25	SALA 03 - P14
JD0019	INTERFACES E GAMES I	476 - JOGOS DIGITAIS	FILIPPE PEREIRA	25	SALA 03 - P14
JD0020	PRÁTICA INTEGRADA II	476 - JOGOS DIGITAIS	MURILO DO CARMO BORATTO	25	SALA 03 - P14
JD0039	GAME DESIGN III	476 - JOGOS DIGITAIS	FILIPPE PEREIRA	25	SALA 03 - P14

# Em nível de Graduação

Bacharelado em Tecnologia em Jogos Digitais

Entrada Anual

Horário das aulas: noturno





# Em nível de Graduação



Criação da área de Jogos Digitais no IHAC  
em 2018.2

Curso de férias:

Tópicos Especiais em Tecnologias I – Jogos  
digitais, desenvolvimento, pesquisa e mercado

Período: 05 a 28/03/18

Dias/horário das aulas: 2<sup>a</sup>. e 4<sup>a</sup>. Feiras – 13h30  
– 16h40

Professoras: Isa Neves e Lynn Alves

# Em nível de Graduação

Criação da área de Jogos Digitais no IHAC  
em 2018.2

Primeiras disciplinas em 2018.1:  
Tópicos Especiais em Tecnologias I – Jogos  
digitais, desenvolvimento, pesquisa e mercado  
Professora: Lynn Alves



# Processos de formação - Cursos

- ✓ Curso Técnico Curso Técnico de Desenvolvimento de Games – SENAI ITED – 2018
- ✓ III Curso de Especialização em Game Design (em planejamento – IHAC + DCC – 2018.2)

# Processos de formação - Cursos



**Curso de Trilhas Sonoras para Games**

Público · Organizado por Tharcísio Vaz

**<https://www.facebook.com/events/370360846762381/>**

# Processos de formação - Cursos



**PROJETO COLOSSUS:**

Você está pronto para ele?

Venha participar deste curso online ao vivo onde o aluno vai aprender do início ao fim, como criar um modelo para ser impresso em uma impressora 3D. Você vai aprender todo o processo que uso para criar um modelo 3d, possibilitando trabalhar para a indústria de colecionáveis dentro e fora do país.

Esse curso é perfeito pra quem quer trabalhar nesta área, pois vou abordar o passo a passo de todo processo.

Anatomia humana para esculpir.  
Conhecendo o Zbrush4r7.  
Bleedagem e detalhamento do personagem.  
Hard surface (criando acessórios)  
Fazendo a pose do personagem.  
Cortando e criando juntas para produção.  
Preparando o modelo para a impressora 3D.

36 horas de aula  
3 encontros na semana - 3:00 por dia  
Vagas limitadas, máximo de 7 alunos.

Valor de R\$ 1.200 a vista podendo ser parcelado em 4x no cartão de crédito mais a taxa do cartão.

SG [www.artstation.com/artist/salgomes](http://www.artstation.com/artist/salgomes)

✓ Salvador Gomes

✓ <https://www.artstation.com/salgomes>

✓ <https://www.facebook.com/groups/932264376835367/permalink/103473584325488>

/

# Processos de formação

## Eventos

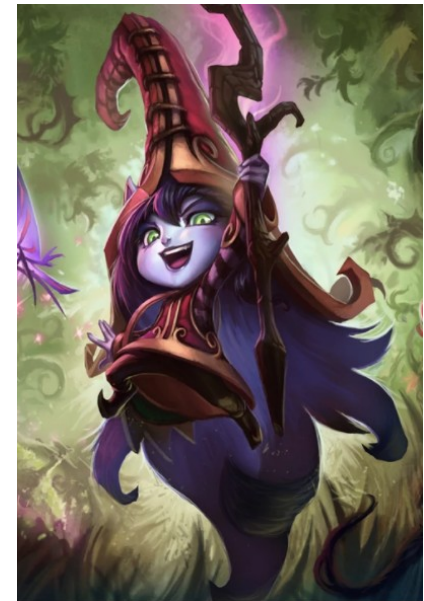
- ✓ Game Jam
- ✓ NordesteLab (29/05 a 01/6/18)
- ✓ BIG Festival
- ✓ Gamepoliton
- ✓ SBGAMES (novembro)
- ✓ SJEEC – 2019 (UNEB + IHAC)





# Processos de formação - Pesquisas

- ✓ Economia criativa – mapeamento da indústria de games na Bahia
- ✓ Coordenação: Carmen Lima e Lynn Alves
- ✓ UNEB + IHAC
  
- ✓ Jogos digitais e funções executivas
- ✓ Coordenação: Lynn Alves
- ✓ IHAC



# Representações



**Nordev**



**GAMA**



# Representações

## GAMA - Associação de Empresas de Games e Animação

**ARGONAUTAS Filmes e Conteúdos LTDA**  
CNPJ 26.699.160/0001-64

**CINE ARTS**  
CNPJ 16.697.168/0001-38

**IATAMAN ENTERTAINMENT**  
CNPJ 03.200.737/0001-46

**LIBERATO Produções Culturais LTDA ME**  
CNPJ 14.372.650/0001-72

**MANTRA**  
Finisher Estúdio Ltda.  
CNPJ 09.583.743/0001-06

**MDS Tecnologia da Informação Ltda**  
CNPJ 06.242.423/0001-02

**MOVIOCA SALVADOR PRODUÇÕES ARTÍSTICAS LTDA**  
CNPJ 03.958.889/0001-02

**ORIGEM PRODUTORA DE CONTEÚDO**  
CNPJ 00.830.735/0001-42

**OXENTI Soluções em Tecnologia da Informação LTDA ME**  
CNPJ 14.724.593/0001-43

**SINERGIA GAMES Jogos de Desenvolvimento LTDA**  
CNPJ 12.086.423/0001-55

---

**Victor de Moraes Cayres**  
CNPJ 15.355.301/0001-05

---

**VISION PRODUÇÃO E IMAGENS**  
CNPJ 14.184.538/0001-08

**VIRTUALIZE Soluções Digitais Criativas**  
CNPJ 08.668.272/0001-76

---

**UNIQUE Entretenimento Digital LTDA**  
CNPJ 23.318.838/0001-23

---

# As mais antigas na indústria na Bahia

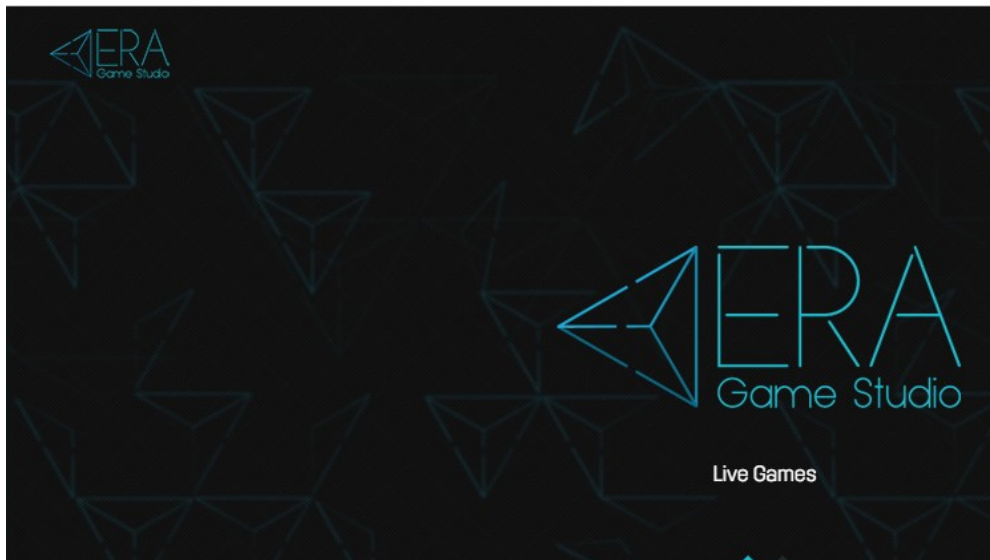


# Indústria – no Parque Tecnológico





STUDIO VAZ



# VICTOR CAYRES

SOLUÇÕES LÚDICAS E NARRATIVAS

# Trilhas em construção



Download from  
**Dreamstime.com**

This watermarked comp image is for previewing purposes only.



ID 11421283

Ralf Kraft | Dreamstime.com



# 'Mundo dos games': Bahia começa a ganhar destaque no desenvolvimento de jogos eletrônicos – Programa G1 – 21 a 25/11/17





# ACOMPANHE-NOS NAS NOSSAS REDES SOCIAIS!!



[facebook.com/cvirtuais](https://facebook.com/cvirtuais)



[twitter.com/cvirtuais](https://twitter.com/cvirtuais)



[youtube.com/user/comunidadesvirtuais](https://youtube.com/user/comunidadesvirtuais)



[c.virtuaisuneb@gmail.com](mailto:c.virtuaisuneb@gmail.com)

Contato:

[www.comunidadesvirtuais.pro.br](http://www.comunidadesvirtuais.pro.br)

[lynnalves@gmail.com](mailto:lynnalves@gmail.com)

<https://www.facebook.com/cvirtuais>

**Obrigado!!!**

