

Gestão de Projectos; Exercício 1

Texto e Instruções

LAPR4

09 de Março de 2017

Criado por: ABP

V01

Gestão de Projectos; Exercício 1

ORIGEM:

Informações

A Federação Portuguesa de Futebol (FPF), encomendou-lhe o desenvolvimento de uma plataforma para a reserva e utilização de recintos desportivos. Estes recintos desportivos provirão do site da FPF, mas deverá ser possível registar novas entidades com novos recintos.

Um utilizador deverá poder consultar e reservar um recinto. A efectivação da reserva efectuar-se-á mediante pagamento. Os elementos que utilizarão o recinto receberão uma mensagem /token com o acesso ao recinto durante o período da reserva.

No final poderão submeter comentários e avaliações ao recinto utilizado.

Para as tarefas de planeamento, defina:

- As funcionalidades em forma de user stories (quem, o quê, porquê) para descreverem o âmbito
 - Exemplo; Eu, administrador de entidade, quero poder adicionar recintos desportivos, para que possam ser reservados
- Deve estabelecer prioridades para as user stories
- Deve dimensionar o tempo que ira ocupar com cada actividade user story

Por exemplo para a história descrita acima deve pensar como vai aceitar as registos, no caso de ser através de site, quanto tempo demora este a ser desenvolvido, etc. Deve usar os story cards para detalhar algum conteúdo de cada história.

Considere o professor como o Product Owner do torneio. A equipa do projecto é composta por 3/4 pessoas. O projecto decorrerá durante 3 meses. O cliente pretende ter feedback do produto todas as semanas.

Bom planeamento e bons jogos!

Elementos

Para além deste caso associado ao mesmo período de aulas, existe uma workbook excel de suporte à resolução. O caso deve ser resolvido em aula por grupos de 3/4 alunos.