



NORMAS GENERALES PARA LAS ACTIVIDADES

● Condiciones de entrega

- Se dispone de 3 sesiones para realizar las actividades. Se entregarán en la fecha indicada. No se admitirán ejercicios entregados después de esa fecha.
- La entrega de todas las actividades se hará a través de la herramienta Aules.
- El archivo deberá nombrarse con el nombre y primer apellido del alumno seguido de la frase “-actividades2-UT3”. El **nombre** y los **apellidos** deben ir separados por una *mayúscula*

● Condiciones de corrección

- Las actividades se deben realizar con un procesador de textos (Microsoft Word, Writer...) y el marcado HTML y CSS se debe realizar con un editor de texto de los indicados previamente.
- Se deben entregar los ficheros .html, .css, imágenes y cualquier otro fichero necesario que se generen.
- Si se detecta copia en alguna actividad se suspenderá automáticamente la unidad de didáctica a todos los alumnos implicados.
- Si se detecta copia de alguna página web de internet, automáticamente se suspenderá la actividad copiada.

● Calificación

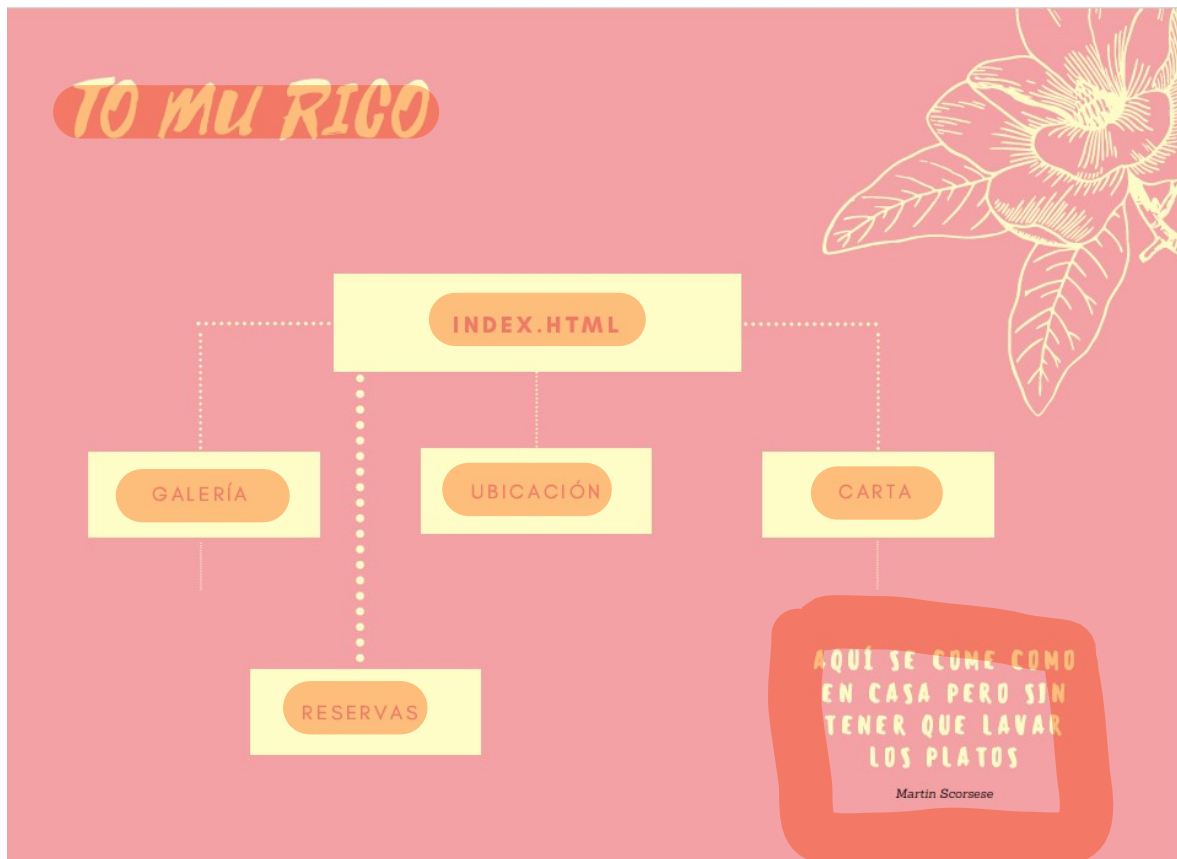
- Existen **cinco actividades**. Todas ellas tienen **un**
 - Las actividades se puntuarán dentro del apartado de procedimientos que es un **15%** de la nota de la unidad.
-



● EXPLICACIÓN DEL PROYECTO

El proyecto tiene como objetivo simular la página de un restaurante ficticio. Esta página permitirá ver la carta así como simular hacer reservas online.

El sitio web podría tener una estructura similar a la siguiente, pero es personalizable (<https://www.canva.com>):



● Estructura de carpetas, BoilerPlate

Tendréis que crear una carpeta nombre restaurante

- html: con todos los ficheros html
- css: con todas las hojas de estilo
- img: imágenes asociadas al proyecto
- fonts: en caso de descargar fuentes, adjuntarlas en este directorio.
- documentación
- otros

● DETALLE DE LAS PÁGINAS

Index.html



Página principal.

A tener en cuenta:

- Logotipo o nombre del restaurante
- Menú para ir a las otras páginas. Los enlaces del menú se subrayarán cuando el ratón pase por encima. Maquetar el menú con `display: inline-block`.
- Fondo representativo

Sugerencia: Un header que ocupe un 75% de la parte visible con un menú arriba en la parte superior derecha, una imagen de fondo de lo que podría ser tu restaurante. Hoy en día se llevan mucho los filtros y poner la imagen desenfocada... Encima de esa imagen un texto con el nombre del café. En el otro 25% restante puedes dejarlo en blanco o un pequeño acerca-de, alguna frase emotiva de lo que representa tu sitio.

- <https://empresiona.com/blog/como-oscurecer-imagen-fondo-css/>
- <https://comolademo.es/css-oscurecer-colorear-imagen/>

Ubicación.html

Debes poner un mapa con Google Maps de la ubicación de tu restaurante (<https://support.google.com/maps/answer/144361?co=GENIE.Platform%3DDesktop&hl=es>). Igualmente los horarios y la dirección del negocio.

- <http://ensaimeitor.apsl.net/direccion/10/>

Sugerencia: Intentar ocupar el mayor espacio posible con el mapa. No os olvidéis de mantener una cabecera con el menú, el logo, etc para que podamos navegar por el sitio web.

Menú.html

En esta página debe aparecer la carta.

A tener en cuenta:

- Maquetar la carta con `display: table`, `table-row` y `table-cell`.
- Al pasar el ratón por encima de un plato, se nos mostrará la foto de ese plato. Podéis utilizar `z-index`, <https://blog.evidaliahost.com/superponiendo-divs-mediante-css/> o <https://evelb.es/css3-superponiendo-capas/> ¡investígalo!

Añade alguna textura interesante a tu página haciendo uso de <https://www.toptal.com/designers/subtlepatterns/> o alguna página similar

Sugerencia: No os olvidéis de mantener una cabecera con el menú, el logo, etc para que podamos navegar por el sitio web.

Reservas.html

En esta página crearemos un formulario de reservas maquetado con `display table`.

Sugerencia: No os olvidéis de mantener una cabecera con el menú, el logo, etc para que podamos navegar por el sitio web.

Galeria.html

Debe aparecer una galería de fotos del restaurante. Deben ir animadas con una transición o una animación (aparecen poco a poco, se cambia la opacidad...) Aquí tienes algunas ideas interesantes: <https://www.enriquejros.com/efectos-imagenes-css/>. Debes maquetarlas con el flexbox.

Sugerencia: No os olvidéis de mantener una cabecera con el menú, el logo, etc para que podamos navegar por el sitio web.

● **ALOJAMIENTO DEL PROYECTO**

Para alojar el sitio web necesitamos un hosting gratuito. Este año vamos a utilizar github pages para poder alojarlo:

<https://help.github.com/es/github/working-with-github-pages/about-github-pages>

<https://www.youtube.com/watch?v=E0bTMznx5mE>

● **PRUEBAS**

Se debe entregar en la documentación las pruebas realizadas asegurando el correcto funcionamiento del sitio web. Para ello se deben cumplir las siguientes condiciones:

- El sitio web debe estar validado para HTML5
- Debe funcionar correctamente para Mozilla Firefox, Microsoft Edge y Chrome en sus últimas versiones

→ <http://browsershots.org>

- Debes probarlo para varias resoluciones

- Usabilidad, accesibilidad... Problemas con enlaces...

→ <http://watson.addy.com>

→ <https://validator.w3.org/checklink>

→ <https://www.tawdis.net>

● **DOCUMENTACIÓN**

Se debe realizar la entrega de la documentación:

1. Debe estar en formato pdf
2. Contener una portada
3. Un índice correctamente generado
4. Un apartado objetivos donde se numeren los objetivos del proyecto en sí.
5. Una descripción de la especificación general del proyecto

6. Otro apartado donde indiquéis los roles y/o reparto de tareas de los integrantes del grupo
7. Planificación del proyecto: tiempos, organización de entregas con fechas, herramientas que habéis usado para planificarlos, decisiones tomadas...
6. Desarrollo. Cada integrante del grupo pondrá sus wireframes e indicará su trabajo desarrollado
7. Pruebas: Una serie de capturas de pantalla de la red social con las páginas adaptadas a las resoluciones con las que habéis trabajado.
8. Problemas encontrados: Un apartado donde expongáis los problemas encontrados y cómo los habéis subsanado.

● REPARTO DE TAREAS

- Páginas asignadas
- Imagen de la aplicación
- Nombre del restaurante
- Logotipo del sitio
- Paleta de colores y color de cada sección
- Documentación → Individual

nde va el menú?

- Comunicación (Google Drive o similar, cómo comunicarse – slack)
- GITHUB

● Ejemplos

<https://www.thefitzgerald.es/>

<https://madnesscoffee.com/>

<https://veganbombon.com/es/>

<https://www.restaurantepeccatidigola.com/obrador-peccati-di-gola/>

<https://www.altabirra.com/>

● Enlaces interesantes

- Efecto parallax: <https://francescricart.com/efecto-parallax-mediante-propiedades-de-background/>
- Paleta de colores: <https://color.adobe.com/es/create/color-wheel>
- Generadores varios: <https://css3generator.com>
- Efectos sobre imágenes:

- <https://empresiona.com/blog/como-oscurecer-imagen-fondo-css/>
- <https://comolademo.es/css-oscurecer-colorear-imagen/>
- Generador de iconos
<https://fontawesome.com/>
- Plantillas en las que inspirarse
<https://es.wix.com/website/templates/html/restaurants-food>
<https://nicepage.com/templates?term=restaurant>