

# DESENVOLVIMIENTO DE INTERFACES

## PRIMEROS PASOS CON INTERFACES DE USUARIO

Diseña una ventana simple en el lenguaje de programación e IDE de tu elección, con los elementos básicos que consideres.

Sube un directorio comprimido en .rar con capturas de pantalla de la misma, identificando cada uno de los elementos funcionales de interfaz que la componen con un número asociado, y con el código fuente que permita ejecutar su creación, no olvides indicar el IDE empleado para su desarrollo.

A continuación, analiza y describe cada uno de los elementos presentes en la ventana diseñada e identificados con un número, desde la perspectiva de un programador.

Vuelve a realizar un análisis, con su descripción asociada, de cada uno de los elementos presentes en la ventana diseñada pero desde la perspectiva de un usuario.

Documentación a entregar:

APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_Practica\_cero.rar

IDE : IntelliJ IDEA ( Student editions )

Lenguaje de programación : JAVA ( JavaFX )

Perspectiva de un programador:

- 1.- Barra de título / Controles principales: Una barra de herramientas y funcionalidades.
- 2.- Información: Dónde recae el contenido o todo aquello que se quiera mostrar.
- 3.- Botón de Cerrar: Un botón que permite cerrar la ventana.

La barra de título servirá como contenedor a un grupo de botones con funcionalidades varias. Dependiendo del lenguaje utilizado se pueden optar por diferentes estrategias. Idealmente estos botones deben ser componibles, un contenedor al que se le pueda inyectar la funcionalidad necesaria.

El panel o espacio dónde recae la información servirá de contenedor para cualquier tipo de otra funcionalidad componible.

Puesto que se ha utilizado un framework en este caso para la facilitación del desarrollo los únicos cambios que realmente se han hecho ha sido transformar dicha ventana a una

ventana de “Utilidad” y se ha quitado el contenido de la vista que se carga. Esta vista sigue presente pero vacía.

Perspectiva de un usuario:

- 1.- Barra de título: Está el botón para cerrar la ventana,
- 2.- El contenido: Debería de haber contenido ahí. No hay nada.
- 3.- El botón para cerrar: Cierra la ventana.

