	Mat
Proyecto:	Control y Re
Fecha de inicio:	
Fecha de fin:	

				Riesgo		
No. de Riesgo	Descripción	Tipo de riesgo	Elemento de la EDT	Fuente	Consecuencia	
1	Estropeo de equipo de computo	Recursos	Implementación	Si no se hace un buen uso del equipo de computo	La máquina podrá estropearse e incluso llegar a poner en riesgo información valiosa	
2	Renuncia de miembros de equipo	Experiencia	Objetivo	Si un miembro imprescindible llegara a renunciar	El equipo tendría que ocupar su lugar	
3	Falta de experiencia en programación	Experiencia	Implementación	Si un programador no tiene las habilidades necesarias	Retrasará el proyecto de manera considerable	
4	Problemas de comunicación entre los integrantes del equipo	Gestión	Objetivo	Si los involucrados en el proyecto no establecen comunicacione s eficientes	El producto final posiblemente no coincidirá con lo esperado	
5	Reducción de plazo de entrega	Cronograma	Objetivo		Es posible que el producto final no funcione correctamente	

6	Usar componentes como librerías no contempladas	Recursos	Análisis	Si se utilizan componentes con un gasto no contemplado	Es posible que ese dinero no se recupere
7	Que el cliente encuentre otro software	Recursos	Iniciación y planificación	Si un punto avanzado del proyecto el cliente cancela el proyecto	El producto se perderá
8	Utilizar un software poco adecuado a las necesidades del cliente	Alcance	Diseño	Las funciones del software no satisfacen las necesidades del cliente	Es posible que se tenga que volver a construir
9	No contemplar aspectos legales	Gestión	Iniciación y planificación	No se contemplan restricciones legales por X o Y razón	Se tendrá que destinar capital al pago de multas
10	Que el software no se ejecute en el equipo de cómputo del cliente de la forma esperada	Técnicos	Diseño		No se podrá instalar el software
11	Incendios	Recursos	Objetivo	Corto circuito, explosión, descuido humano	Daños en documentos, instalaciones o personal

12	Las partes interesadas tienen una actitud negativa hacía el proyecto y les gustaría verlo fracasar	Alcance	Implementación	Uno o varios stakeholders no quieren el programa	El fracaso del proyecto y/o modificación del alcance producirá demoras en su correción
13	El equipo del proyecto añade sus propias caracteristicas al producto y estas carateristicas no son requerimientos o solicitudes de cambio	Alcance	Implementación	El programador agrega carateristicas que el cliente no pide	Aumento al presupuesto y atraso al cronograma
14	Se pierden documentos que respalden el desarrollo del proyecto y al producto en sí	Alcance	Objetivo	La fuente puede deberse a varios motivos	Es posible que el proyecto tenga que alargarse o ser cancelado

riz de Riesgos

gistro de Usuarios del Centro de Información

24 DE MAYO DE 2018

07 DE JUNIO DE 2018

	Impacto		Evaluación			Secretary de la
Síntoma	(A= 3/M= 2/B= 1)	Probabilidad (A/M/B)	Valor (1 al 9)	Nivel (A/M/B)	Respuesta	Responsable de la acción de respuesta
La computador a empieza a fallar	3	2	6	ALTO	Utilizar recursos de respaldo para la compra de equipo.	Líder del proyecto
La persona falta y no cumple con sus actividades	3	1	3	MEDIO	Que los demás miembros del equipo estén al tanto del trabajo de los demás	Líder del proyecto
La persona tarda mucho en sus actividades y/o no las hace como se espera	3	3	9	ALTO	Dedicar horas extra al aprendizaje	Programador
No se presentan avances en el proyecto estos son deficientes	2	2	4	MEDIO	Utilizar plataformas electrónicas de comunicación	Líder del proyecto
El cliente pregunta mucho por la fecha de entrega	2	1	2	ВАЈО	Horas extra	Líder del proyecto

No se cuenta con componente s que cubran las característic as que el software necesita	1	1	1	ВАЈО		Programador
Se escucha de otro software con los mismos intereses	1	1	1	BAJO	Reutilizar el software en otro proyecto	Líder del proyecto
	3	3	9	ALTO	Actualizar y/o revisar los requisitos.	Programador
	1	3	3	MEDIO	Consultar a expertos	Líder del proyecto
	3	2	6	ALTO	Se tendrán que actualizar las computadoras o hacer cambios en el software	Programador
	3	1	3	MEDIO	Los propietarios de las máquinas dañadas tendrá que afrontar los gastos	Líder del proyecto

El Cliente se muestra indispuesto a coperar con el proyecto	3	3	9	ALTO	Consultar a otras personas que tengan conocimiento del proceso de la empresa	Analista
Ciertas actividades no se cumplen en el tiempo estimado	3	3	9	ALTO	Eliminar estas añadiduras si el cliente no las considera necesarias	Diseñador
No se encuentran los documentos	3	3	9	ALTO	Tener respaldos en la nube de cada modificación terminada	Líder del proyecto

¿Ocurrió?
No
Si
No
AL.
No
No

No
No
Si, fue detectado a tiempo para cambiar los requisitos
No
Si, Fue detectado en fase de pruebas (problema en el la versión del framework)

No

No		
No		
Nο		