https://github.com/JoseSamuelJA/p7

Programación

CICLO: ______ NOMBRE: Jose Samuel

SECCION: _______ APELLIDOS: Jimenez

Aguilar_

SEMESTRE: _Tercer Semestre_ CARNÉ: _5090-22-4196

CARRERA: __Ingeniería en Sistemas_ CURSO: PROGRAMCION



PRUEBA No. 1

FECHA DE ENTREGA: / /

FIRMA: _____

Introducción:

Este documento da un vistazo en el programa realiza que dos formas y vistas de cómo hacerlo dando que uno fue intento y el otro fue más elaborado.

Muy fácil o difícil es la experiencia, pero al fin a cabo se va a ver en el documento simple

Buenas soy: Jose Samuel Jimenez Aguilar

Es un programa que intente cambiar con los dos mundos un intento y el otro diseñado y modificado:

DICEÑO INTENTO:

```
1 #include <iostream>
    #include <string>
 3
 4
    using namespace std;
 6 ☐ class Personal {
    private:
 8
         string nombre;
 9
         int edad:
10
         string ocupacion;
    public:
11
12 🖨
         Personal(string n, int e, string o) {
13
           nombre = n;
14
             edad = e;
            ocupacion = o:
15
16 -
17
18 🛱
         void mostrarInfo() {
            cout << "Nombre: " << nombre << ", Edad: " << edad << ", Ocupacion: " << ocupacion << endl;
19
20
21 \ };
22
23 = int main() {
24
         string n, o; // Declarar las variables para almacenar el nombre y la ocupación
25
         int e; // Declarar la variable para almacenar la edad
26
27
         cout << "Ingrese el nombre: ";
         cin >> n;
cout << "Ingrese la edad: ";</pre>
28
29
30
         cin >> e;
```

resulta que las moidficiones fueron que se puso int en edad pues son datos que tinen numero.

Void es como el cin pues agarra a nivel general lo de la clase.

Demas se nota que persona.mostrarInfo da la muesta de la información que agrego.

```
31
         cout << "Ingrese la ocupacion: ";</pre>
32
         cin >> o;
33
34
         Personal persona(n, e, o); // Crear un objeto de la clase Personal
35
36
         // Llamar al método mostrarInfo() para mostrar la información de la persona
37
         persona.mostrarInfo():
38
39
         return 0;
40 L 🚺
```

MAS ESTENSO:

```
1
     #include <iostream>
     #include <fstream>
3
     #include <vector>
4
     #include <string>
 6
     using namespace std;
     // Definición de la clase Persona
8
9 ☐ class persona {
     private:
10
11
         string nombre;
12
         int edad;
13
         string ocupacion;
     public:
14
15
         // Constructor
16
         persona(string n, int e, string o) {
17
18
         // Métodos para establecer y obtener los valores de los atributos
         void setnombre(string n){ nombre = n; }
19
20
         void setedad(int e) { edad = e; }
21
         void setocupacion(string o) { ocupacion = o; }
22 🖨
         string getnombre() const {
23
         return nombre;
24 -
25 🖨
         string getedad() const {
26
         return edad;
27
28 🖨
         string getocupacion() const {
29
         return ocupacion;
30
```

se usa el void como cin adeams de combinar especifiacno con la parte de set con la espcificacion de nombre, edad y ocupacion con sus respectivas bolsas es decir sus donde ponen la informacion

```
31 <del>|</del> 32 | 33 | 34 <del>|</del> 34 <del>|</del>
             int getEdad() const {
return edad;
35
36
37
38
38
39
             string getOcupacion() const {
return ocupacion;
        // Función para almacenar los datos de las personas en un archivo de texto
  40 ☐ void guardarPersonas(const vector(Persona>& personas) {
  41 42 E
            ofstream archivo("personas.txt");
if (!archivo.is_open()) {
   cout << "Error al abrir el archivo." << endl;
  43
                  return;
  45
  45 | archivo void (const auto& persona: personas) {
47 | archivo << "Nombre: " << persona.getNombre() << ", Edad: " << persona.getEdad() << ", Ocupacion: " << persona.getOcupacion() << end1;
  48
49
50
             cout << "Datos guardados en el archivo personas.txt" << endl;</pre>
  51 L }
         // Función para leer los datos de las personas desde un archivo de texto y mostrarlos en pantalla
  return;
             string linea;
```

se un especificacion de que pasa si no cumple con los datos y se agraga un bucle si quiere repetir o agrear informacion to puesto en es decir un archivo y enseña en la parte mostrarpersonas

```
61 L }
62
63 ☐ int main() {
64
           vector<persona> personas;
66
           cout << "Ingrese los datos de las personas (nombre, edad y ocupacion), o escriba 'fin' para terminar:" << endl;
           while (true) {
             string nombre, ocupacion, edad;
cout << "Nombre: ";
getline(cin, nombre);
if (nombre == "fin") {
    break;</pre>
68
69
70
71 =
72
73
74
75
               cout << "Edad: ";
cin >> edad;
76
77
78
                cin.ignore(); // Limpiar el buffer del salto de línea
                cout << "Ocupacion: ";
                getline(cin, ocupacion);
79
80
                personas.push_back(persona(nombre, edad, ocupacion));
81
83
84
           // Guardar los datos de las personas en un archivo
           guardarpersonas(personas);
85
           // Mostrar Los datos de las personas almacenadas en el archivo
mostrarpersonas();
86
87
89
           return 0;
```

Conclucion.

Visto de otro modo se puede dar que el conocimento es mejorable pues el del intento aunque no es tan detallado es facil y lo mas importante si funciona muentras el otro si es extenso ademas de mas detallado pero eso puede jugar en contra de la idea y la factividad del trabajo.

E-grafia

Chat gpt ("datos en combersacion privada")