



# **SISTEMA DE RECOMENDACIÓN CASA DE HOGWARTS**

**Integrantes:**

- Cesar Eduardo Elías del Hoyo
  - Jose Luis Sandoval Perez
- Diego Emanuel Saucedo Ortega
  - Carlos Daniel Torres Macías

## **Descripción del sistema experto**

El siguiente sistema es un sistema de recomendación cuyo objetivo es recomendar al usuario la casa a la que pertenece dentro de Hogwarts. Hogwarts es una escuela de magia perteneciente de la saga de libros Harry Potter. El sistema de recomendación se basa en una serie de 10 preguntas puntuales, de manera que al finalizar el cuestionario el sistema te recomienda por nivel de confianza la casa a la que debes de pertenecer. Este sistema fue realizado en la aplicación Exsys Corvid.

# Generación del sistema

El sistema es generado a base de 10 preguntas como se menciona anteriormente, cada pregunta tiene 4 posibles respuestas y cada respuesta al ser seleccionada aumenta el valor de confianza a la recomendación final con un valor de 10 puntos. Existen 4 recomendaciones finales, las 4 casas dentro de Hogwarts.

The screenshot shows the 'Variables' window of a software application. The window is divided into several sections. On the left, there is a list of variables: Question1, Question2, Question3, Question4, Question5, Question6, Question7, Question8, Question9, Question10, Slytherin, Ravenclaw, Hufflepuf, and Gryffindor. Below this list are buttons for 'New', 'Copy', 'Edit Name', 'Delete', and 'Where'. There is also a 'Find' section with checkboxes for 'Name', 'Prompts / Values', and 'All fields', and a 'Sort' section with radio buttons for 'Alphabetically', 'Order Created', 'By Variable Type', and 'By Type + Alpha'. The main area of the window is titled 'Prompt' and contains tabs for 'To Be', 'Options', 'Link', 'Ask With', 'Also Ask', and 'Servlet'. The 'Main Prompt' section shows a text box with the question '¿Cuando enfrentas un desafio, que haces?'. Below this is an 'External Source for Prompt Text' section with radio buttons for 'Database Cmd', 'URL/CGI', 'POST', 'Applet', and 'Param'. The 'Alternate Prompts' section has a 'Key Variable' dropdown and a 'Prompt #' field set to 2. The 'Static List' section is active, showing 'Value # 1' with a 'Copy' button. It contains 'Short Text' (Gryffindor) and 'Full Text' (Lo abordo con valentia, enfrentandolo de frente). Below this is an 'External Source for Value Text' section with radio buttons for 'Database Cmd', 'URL/CGI', 'POST', 'Applet', and 'Param'. The 'Servlet - Use HTML in Ask' section has radio buttons for 'Use instead of Value' and 'VALUE\_EXTRA\_TEXT'. The 'Alternate Value Text' section has an 'Alternate #' field set to 2.

Variables dentro de nuestro sistema.

Podemos observar que tenemos un total de 14 variables, 10 preguntas y 4 variables de confianza. Las 10 preguntas tienen una estructura de una lista estática y 4 valores definidos para cada pregunta. Estos valores se pueden ver dentro del apartado static list, full y short text.

La pregunta dentro de nuestro sistema se puede escribir dentro del apartado Main Prompt.

Static List	Dynamic List	Continuous	Collection	Confidence
<b>Value # 1</b> < > Copy				
<b>Short Text:</b>	Gryffindor			
<b>Full Text:</b>	Lo abordo con valentia, enfrentandolo de frente			
				Delete
				Where

Ejemplo de valor dentro de las preguntas. Full text representa la respuesta y short text representa la variable tipo confianza a la cual se le ira sumando puntaje si responde lo que indica el full text.

Static List	Dynamic List	Continuous	Collection	Confidence
<b>Value # 2</b> < > Copy				
<b>Short Text:</b>	Ravenclaw			
<b>Full Text:</b>	Lo analizo cuidadosamente antes de actuar			
				Delete
				Where

Ejemplo de valor dentro de las preguntas. Full text representa la respuesta y short text representa la variable tipo confianza a la cual se le ira sumando puntaje si responde lo que indica el full text.

Static List	Dynamic List	Continuous	Collection	Confidence
<b>Value # 3</b> < > Copy				
<b>Short Text:</b>	Hufflepuf			
<b>Full Text:</b>	Trabajo en equipo para superarlo			
				Delete
				Where

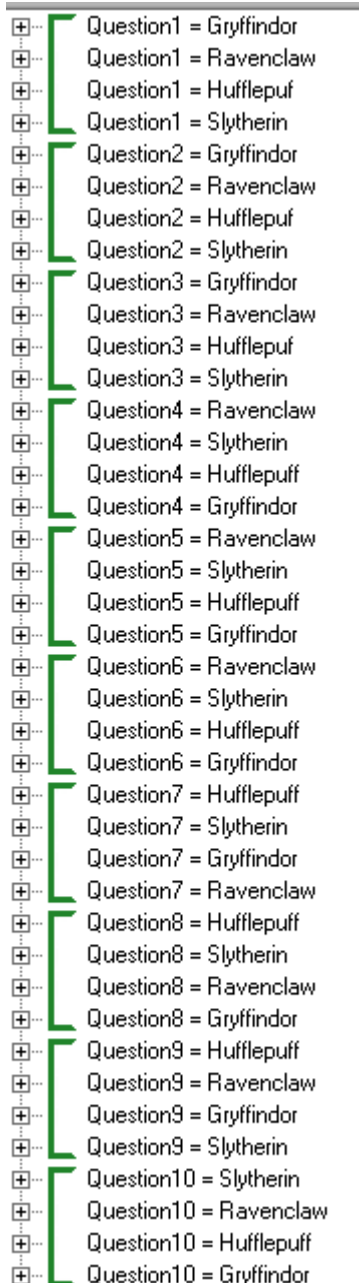
Ejemplo de valor dentro de las preguntas. Full text representa la respuesta y short text representa la variable tipo confianza a la cual se le ira sumando puntaje si responde lo que indica el full text.

Static List	Dynamic List	Continuous	Collection	Confidence
<b>Value # 4</b> < > Copy				
<b>Short Text:</b>	Slytherin			
<b>Full Text:</b>	Busco la mejor estrategia para superarlo			
				Delete
				Where

Ejemplo de valor dentro de las preguntas. Full text representa la respuesta y short text representa la variable tipo confianza a la cual se le ira sumando puntaje si responde lo que indica el full text.

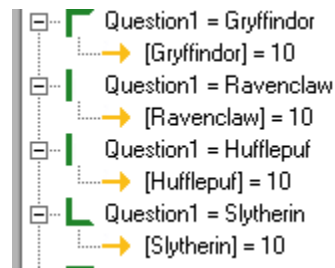
# ESTRUCTURA DEL SISTEMA

Nuestro sistema y la manera en la que trabaja Exsys Corvid es usando un “árbol de decisiones” con una estructura if-then-else. La estructura de nuestro sistema es la siguiente:

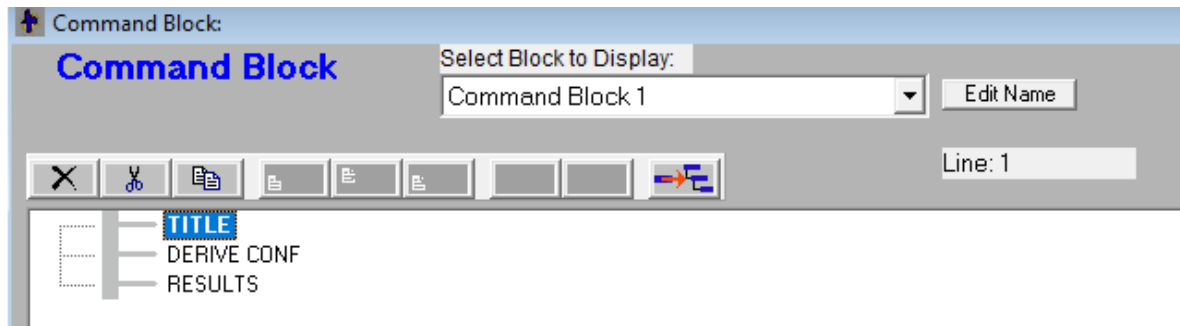


Podemos observar que contamos con nuestras 10 preguntas en forma cascada, en cada pregunta hay 4 opciones de respuesta cada una lleva el nombre de una casa a recomendar.

Cada pregunta esta estructurada de la siguiente manera:



Cada respuesta hace referencia a un valor dentro de nuestra lista estática que al ser seleccionada dentro del sistema le atribuye 10 puntos de confianza a la variable indicada.



*También contamos con un bloque de comando el cual es el que permite la ejecución de nuestro sistema. El apartado **TITLE** nos permite poner una pantalla de inicio con un título. El apartado **DERIVE CONF** nos permite desplegar todas nuestras preguntas dentro de nuestro sistema. El apartado **RESULTS** nos permite desplegar los resultados y nuestra recomendación final.*

## Resultados del sistema



*Pantalla inicial*

Applet Frame

¿Cuando enfrentas un desafio, que haces?

- ☐ Lo abordo con valentia, enfrentandolo de frente
- ☐ Lo analizo cuidadosamente antes de actuar
- ☐ Trabajo en equipo para superarlo
- ☐ Busco la mejor estrategia para superarlo

OK

Restart

Exsys CORVID

*Ejemplo de pregunta dentro del sistema.*

Applet Frame

¿Qué cualidad valoras más?

- ☐ Valentia
- ☐ Inteligencia
- ☐ Lealtad
- ☐ Astucia

OK

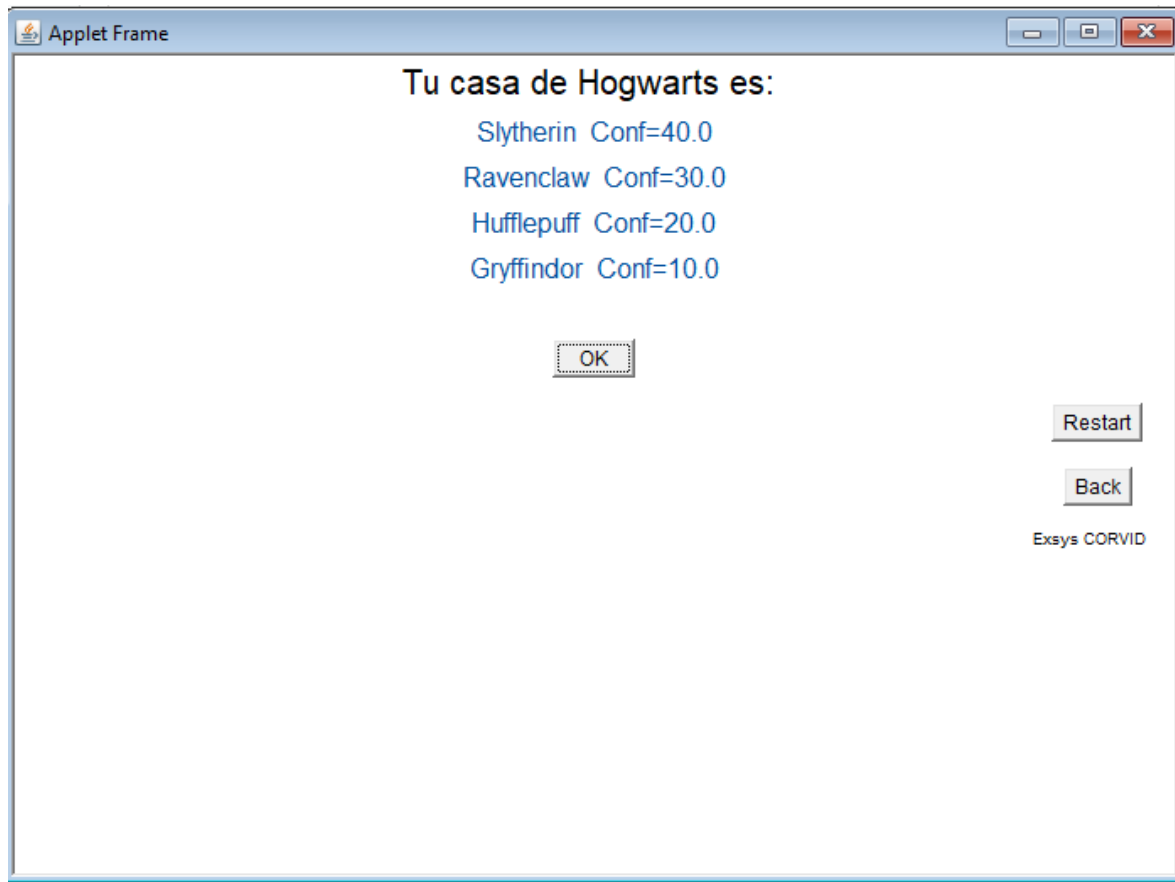
Restart

Back

Exsys CORVID

*Ejemplo de pregunta dentro del sistema 2*





*Pantalla final de resultados. Indica la casa de Hogwarts a la que debe de pertenecer el usuario que utiliza el sistema con su respectivo nivel de confianza.*