

METODOLOGÍA PROGRAMACIÓN EXTREMA

(EXTREME PROGRAMMIG)

El XP es una metodología de desarrollo ágil con el objetivo de desarrollar y gestionar proyectos con eficiencia, flexibilidad y control. Se basa en la comunicación, la reutilización del código generado y la retroalimentación.

Fases del modelo XP:

1. Planificación: Las historias de los usuarios se priorizan y se dividen en mini versiones según su identidad.
2. Codificación: Trabajar con un código simple en esta fase, realizando solo el mínimo absoluto para que funcione. Será posible conseguir el prototipo.
3. Pruebas: La programación se realiza en parejas frente a la misma computadora, "a dos manos". Comúnmente los socios se cambian, facilitando así la creación de un código mas general, que cualquier otro programador pueda comprender y trabajar con él.
4. Lanzamiento: Al llegar a esta fase confirmamos que hemos probado con éxito todas las historias de usuario y versiones mini considerando las necesidades del cliente.

¿Cuándo usar el modelo XP?

- La comunicación entre el cliente y el equipo de desarrollo es siempre abierta.
- El cambio constante requiere de una acción rápida
- Con un calendario flexible de actividades, una planificación abierta.
- El software funcional tiene prioridad sobre todas las demás formas de documentación.
- Los principales criterios de éxito del proyecto son las necesidades del cliente y los esfuerzos del equipo del proyecto.
- Colaboración de forma remota en proyectos.

