



PROGRAMA DE MATERIA

DATOS DE IDENTIFICACIÓN

MATERIA:	APRENDIZAJE INTELIGENTE				
CENTRO ACADÉMICO:	CIENCIAS BÁSICAS				
DEPARTAMENTO ACADÉMICO:	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN				
PROGRAMA EDUCATIVO:	INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN INTELIGENTE				
AÑO DEL PLAN DE ESTUDIOS:	2017	SEMESTRE:	6	CLAVE DE LA MATERIA:	
ÁREA ACADÉMICA:	IAyFC		PERIODO EN QUE SE IMPARTE:	ENERO-JUNIO	
HORAS SEMANA T/P:	2/3		CRÉDITOS:	7	
MODALIDAD EDUCATIVA EN LA QUE SE IMPARTE:	PRESENCIAL		NATURALEZA DE LA MATERIA:	TEÓRICO-PRÁCTICA	
ELABORADO POR:	JCPG, EDD y LFGM				
REVISADO Y APROBADO POR LA ACADEMIA DE:	IAyFC		FECHA DE ACTUALIZACIÓN:	ENERO 2023	

DESCRIPCIÓN GENERAL

Esta asignatura es teórica-práctica y proporciona el fundamento y algunas herramientas básicas que permiten resolver problemas de aprendizaje. Se introducen e ilustran los conceptos fundamentales del aprendizaje natural. Se dan estrategias de aprendizaje natural y artificial. Se discute el aprendizaje artificial como problema de optimización. Se definen y presentan algoritmos de aprendizaje, ejemplos y aplicaciones. Se discute cómo elegir un método, un algoritmo y un código para resolver un problema de aprendizaje y se ilustra con datos. A esta materia le antecede Inteligencia Artificial y es antecedente de Sistemas Expertos Probabilísticos.

OBJETIVO (S) GENERAL (ES)

Al final del curso, el alumno comprenderá los diferentes tipos de aprendizaje, supervisados y no supervisados, y utilizará diferentes métodos según los datos disponibles y el tipo de problema con la finalidad de resolver problemas de aprendizaje, con actitudes y valores como colaboración, compromiso, creatividad, innovación y autonomía.

CONTENIDOS DE APRENDIZAJE

UNIDAD TEMÁTICA I: INTRODUCCION AL APRENDIZAJE (5 semanas)			
OBJETIVOS PARTICULARES	CONTENIDOS	FUENTES DE CONSULTA	
El alumno será capaz de: 1. Definir y comprender los conceptos básicos relacionados con el aprendizaje 2. Describir los métodos clásicos básicos de aprendizaje.	 Introducción. El modelo de McCulloch Pitts. El perceptrón. Redes neuronales: técnica de propagación hacia atrás. El aprendizaje como un problema de optimización. Ejercicios y aplicaciones 	Bishop, Vapnik	

*En caso de no aplicar algún elemento, escribir N/A

Código: FO-030200-13 Revisión: 02 Emisión: 13/12/11





PROGRAMA DE MATERIA

UNIDAD TEMÁTICA II: APRENDIZAJE SUPERVISADO (5 semanas)			
OBJETIVOS PARTICULARES	CONTENIDOS	FUENTES DE CONSULTA	
El alumno será capaz de: 1. Identificar y comprender los problemas del aprendizaje supervisado 2. Describir y aplicar algunas técnicas de aprendizaje supervisado	 Aprendizaje supervisado. Regresión lineal simple. El modelo de Bayes ingenuo. Máquinas de soporte vectorial. Casos particulares. Redes neuronales. Análisis discriminante Gausiano. Ejemplos y ejercicios. Selección de modelos. Evaluación de algoritmos de aprendizaje. 	Scikit-Learn, Vapnik, Bishop	

UNIDAD TEMÁTICA III: APRENDIZAJE NO SUPERVISADO (3 semanas)			
OBJETIVOS PARTICULARES	CONTENIDOS	FUENTES DE CONSULTA	
El alumno será capaz de: 1. Identificar y comprender los problemas de aprendizaje no supervisado 2. Describir y aplicar algunas técnicas de aprendizaje no supervisado	 Aprendizaje no supervisado. Análisis de conglomerados. Método Jerárquico aglomerativo: el árbol de clasificación. Ejercicios y aplicaciones 	Scikit-Learn, Vapnik, Husson, Bishop,	

UNIDAD TEMÁTICA IV: APRENDIZAJE REFORZADO (3 semanas)			
OBJETIVOS PARTICULARES	CONTENIDOS	FUENTES DE CONSULTA	
El alumno será capaz de: 1. Identificar y comprender los problemas de aprendizaje reforzado 2. Describir y aplicar algunas técnicas de aprendizaje reforzado.	 Introducción. Planteamiento del problema. Procesos de decisión de Markov Procesos discretos y continuos. 	Scikit-Learn, Vapnik, Bishop,	

*En caso de no aplicar algún elemento, escribir **N/A**

Código: FO-030200-13 Revisión: 02 Emisión: 13/12/11





PROGRAMA DE MATERIA

METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA - APRENDIZAJE

- 1. El curso se impartirá en sesiones teórico-prácticas.
- 2. Las exposiciones del profesor podrán ser enriquecidas por paneles de discusión con el maestro como moderador.
- 3. Las sesiones prácticas serán evaluadas para reforzar y consolidar los conocimientos teóricos adquiridos.

RECURSOS DIDÁCTICOS

Pizarrón

Presentaciones orales y electrónicas

Artículos de Investigación

Prácticas de laboratorio: ejercicios prácticos evaluados.

Uso de la computadora y de las herramientas de software que correspondan

EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES

La evaluación se conformará de la siguiente manera:

Dos exámenes parciales y uno final que representan un 25% del curso cada uno. Este porcentaje será evaluado considerando el examen escrito, participación en clases, realización de prácticas y tareas. (75%) Proyecto final que representa el 25% de la calificación final. La entrega del proyecto final es el derecho a la presentación del último examen.

FUENTES DE CONSULTA

BÁSICAS:

- 1. Bishop, C. (2016). Pattern Recognition and Machine Learning. USA: Springer.
- 2. Scikit-Learn. (2023). SCIKIT-LEARN (Machine Learning in Python 2023). 2023, de SCIKIT-LEARN Sitio web: https://scikit-learn.org/stable/.
- 3. François Husson, Sébastien Lê and Jérôme Pagès. (2011). Exploratory Multivariate Analysis by Example Using R. USA: CRC Press.
- 4. Machine Learning T. M. Mitchell (1997) McGraw Hill Colocación: 006.31 M6826m.
- 5. Sebastian, R. (2019). Machine Learning. España: Marcombo
- 6. The Nature of Statistical Learning Theory V. N Vapnik (1999) Springer

COMPLEMENTARIAS:

- Alpaydin, E. 2004 Introduction to Machine Learning (Adaptive Computation and Machine Learning). The MIT Press
- Hastie, T. and Tibshirani, R. and Friedman. (2001) The elements of
- Statistical Learning: data mining, inference, and prediction. Springer.
- Sitios Web de Universidades abiertas
- Artículos de revista

Código: FO-030200-13 Revisión: 02 Emisión: 13/12/11

*En caso de no aplicar algún elemento, escribir N/A