

EJERCICIOS PSEINT

1. Hacer un programa que diga un “hola” y el nombre de tu elección y preguntar si desea ingresar más nombres.

Algoritmo

Objetivo: Algoritmo que imprima un saludo con el nombre o nombres dados por el usuario.

Entradas: Nombre

Proceso:

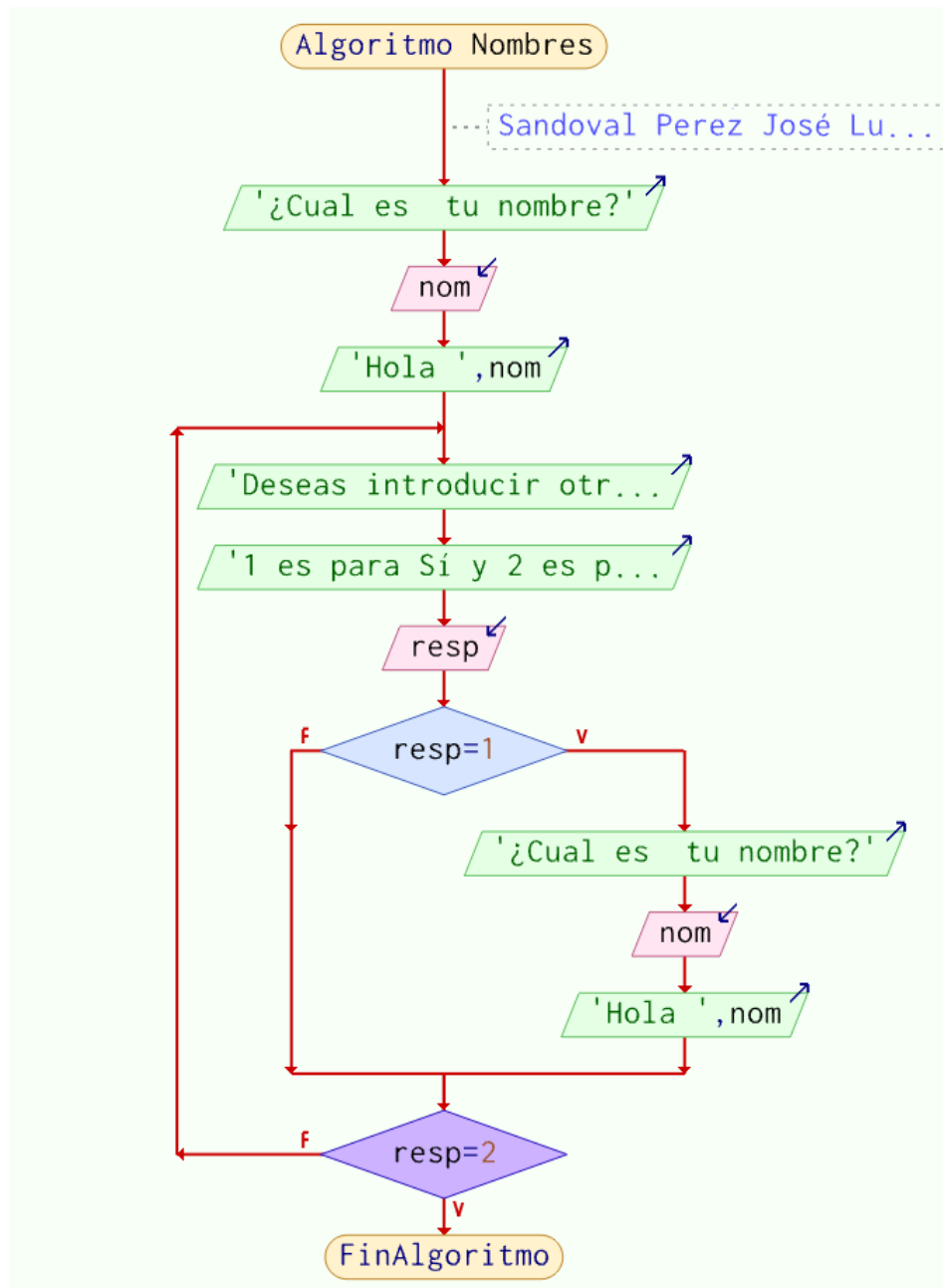
1. Pedir nombre
2. Leer nombre
3. Mostrar salud con el nombre dado por el usuario
4. Dentro de un ciclo preguntar si el usuario desea introducir otro nombre, si la respuesta es un si, repetir desde paso 1 hasta que la respuesta sea negativa y terminar el ciclo, si la respuesta es no, salir del ciclo.
5. Fin

Salidas: Saludo con el nombre o nombres.

Tabla de variables y constantes

| Descripción | Identificador | Tipo | Variable | Constante | Valor |
|---|---------------|----------|----------|-----------|-------|
| Nombre dado por usuario | Nom | Carácter | X | | |
| Respuesta a la pregunta si desea introducir otro nombre | Resp | Real | X | | |

Diagrama de flujo



Prueba de escritorio

```
*** Ejecución Iniciada. ***  
¿Cual es tu nombre?  
> Jose  
Hola Jose  
Deseas introducir otro nombre?  
1 es para Sí y 2 es para NO  
> 1  
¿Cual es tu nombre?  
> Pedro  
Hola Pedro  
Deseas introducir otro nombre?  
1 es para Sí y 2 es para NO  
> 2  
*** Ejecución Finalizada. ***
```

2. Realizar programa que evalúe el pago de un cliente y diga si ya pago el producto, le falta pagar o le tenemos que dar cambio, y si es que le falta pagar que el programa se acabe hasta que pague el producto.

Algoritmo

Objetivo: Evaluar el pago de un cliente en base a esa evaluación decir si ya fue pagado el producto, le sobra cambio o el pago es insuficiente, si lo es, pedir cantidad restante y terminar el algoritmo hasta que el pago sea total.

Entradas: Precio del artículo, pago del cliente

Proceso:

Inicio

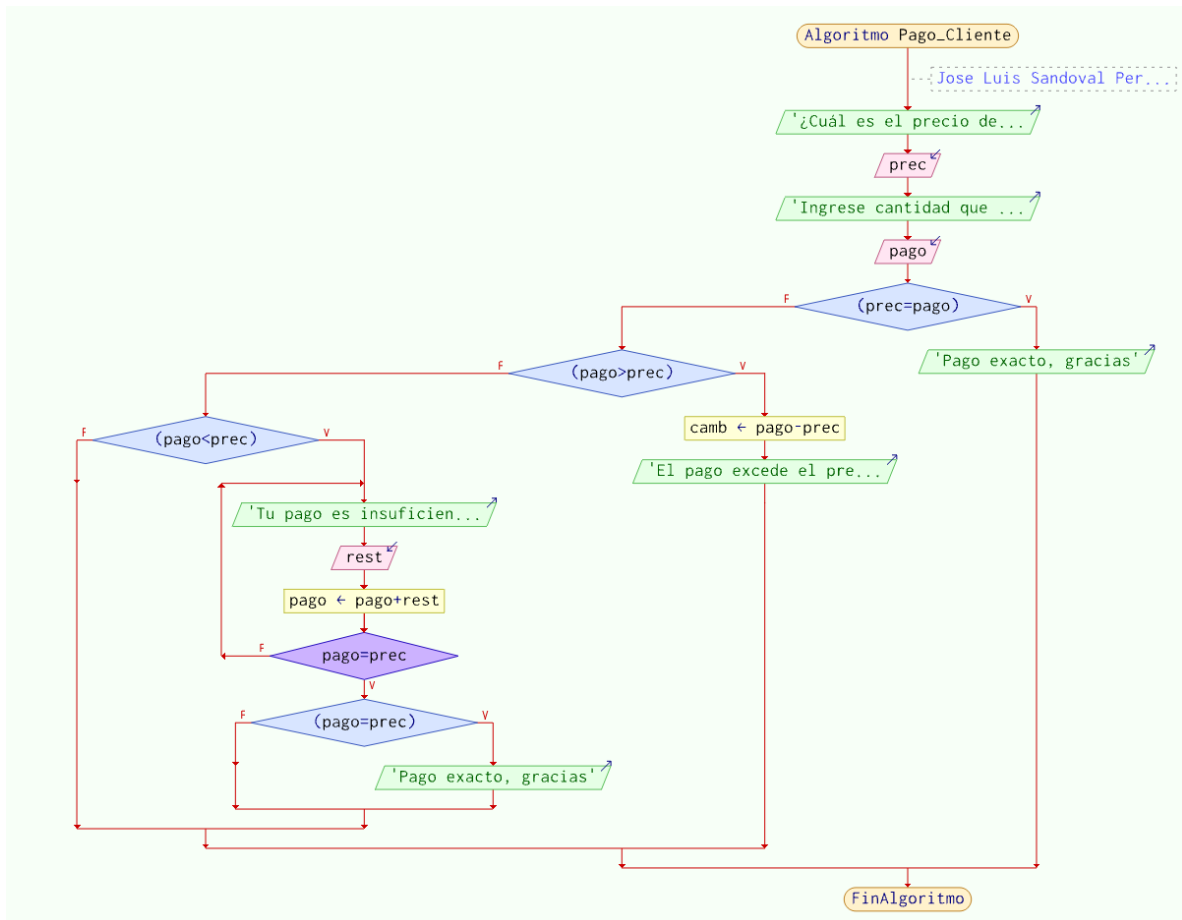
1. Pedir precio del articulo
2. Leer precio del articulo
3. Pedir pago del cliente
4. Leer pago del cliente
5. Si el pago del cliente es igual que el precio decir “pago exacto, gracias” y omitir siguientes pasos.
6. Si no, si pago es mayor precio del artículo, indicar que el pago excedió el precio y decir que sobra cambio y mostrar cantidad y omitir último paso.
7. Si no, si pago es menor a precio abrir un ciclo y pedir cantidad restante hasta que el primer pago del cliente mas la cantidad restante sean igual a el precio del articulo salir ciclo.
8. Fin

Salidas: Mensaje de pago exacto o cambio a dar al cliente.

Tabla de variables y constantes

| Descripción | Identificador | Tipo | Variable | Constante | Valor |
|------------------|---------------|------|----------|-----------|-------|
| Precio articulo | Prec | Real | X | | |
| Pago del cliente | Pago | Real | X | | |
| Cambio | Camb | | | | |

Diagrama de flujo



Prueba de escritorio

```
*** Ejecución Iniciada. ***
¿Cuál es el precio del articulo?
> 150
Ingrese cantidad que desee pagar
> 150
Pago exacto, gracias
*** Ejecución Finalizada. ***
```

SI EL PAGO ES EXACTO

```
*** Ejecución Iniciada. ***
¿Cuál es el precio del articulo?
> 250
Ingrese cantidad que desee pagar
> 150
Tu pago es insuficiente, ingrese cantidad restante a pagar
> 50
Tu pago es insuficiente, ingrese cantidad restante a pagar
> 50
Pago exacto, gracias
*** Ejecución Finalizada. ***
```

SI EL PAGO ES INSUFICIENTE

```
*** Ejecución Iniciada. ***
¿Cuál es el precio del articulo?
> 230
Ingrese cantidad que desee pagar
> 300
El pago excede el precio del articulo, te sobran $ 70
*** Ejecución Finalizada. ***
```

SI LE SOBRA CAMBIO AL CLIENTE 1