

1 mencione las 2 categorías de las tácticas de Interoperability

- a. Locate
- b. Manage interface

2 mencione 2 consideraciones del modelo de coordinación del atributo Interoperability

- a. Volumen de trafico generado por tu sistema y generado por otros sistemas que no controlas
- b. Inestabilidad de los mensajes enviados por tus sistemas

3 mencione como se mide la respuesta en Interoperability (mencione las variables o parámetros)

- a. Por porcentaje de información intercambiada existosamente
- b. Porcentaje de información rechazada

4 en las tácticas del atributo Modifiability complete las siguientes 2 oraciones

Increase cohesion
Decrease Coupling

5 de qué manera se puede incrementar la cohesión, mencione el nombre de la táctica

- a. Incrementar la coherencia semantica

6 como se llama la táctica de Reduce Coupling del atributo de calidad Modifiability y que dice lo siguiente “eliminación de que un cambio afecte a 2 o más módulos”

- a. Refactor

7 la métrica de medición de la respuesta “complejidad del código” pertenece a

- a) Atributo Interoperability
- b) Atributo Modifiability**
- c) Atributo Performance

8 (atributo de calidad Performance), de los patrones en que llegan los eventos para ser ejecutados (los patrones son Periódicos, Estocásticos, Esporádicos) cual es el que “los eventos llegan en un tipo de distribución probabilística”

- a. Periódicos
- b. Estocásticos
- c. Esporádicos

9 en el atributo de calidad Performance, que es la latencia ?

- a) el tiempo entre la llegada del estímulo y la respuesta a ese estímulo
- b) los tiempos asignados de ejecución.
- c) usualmente el número de transacciones que un sistema puede ejecutar en una unidad de tiempo.

10 en el atributo de calidad Performance, mencione que es blocked time, y mencione los tipos de blocked time

- a. Una computación puede ser bloqueada por la contienda por algún recurso y el recurso no es disponible.
 - Contención por recursos
 - Disponibilidad de recursos
 - Dependencia en otra computación