

## Actividad de aprendizaje semana 1

Cuestionario, contestarlo y subirlo al foro correspondiente, incluir nombre y número de lista

- 1. cuales son las causas de la problemática actual del desarrollo de software**
  - Incapacidad para estimar tiempo y costos del producto de software
  - Falta de calidad del producto de software
  - Falta de metodologías de trabajo en equipo
- 2. de que depende la aplicación de un ciclo de vida**
  - Cultura de organización
  - Experiencia previa
  - Comprensión de los requisitos.
- 3. En que ciclo de vida hasta el final tienes el código**
  - Ciclo de vida Cascada y Modelo V
- 4. En que ciclo de vida Ayuda a detectar errores y El usuario ve el sistema temprano por los prototipos**
  - Ciclo de vida en espiral.
- 5. En que ciclo de vida el modelo es complejo tiempo gastado en Tiempo gastado en planear, refijar objetivos, análisis de riesgo y prototipado puede ser excesivo**
  - Ciclo de vida en espiral
- 6. En que ciclo de vida No maneja iteraciones por fases y no es fácil de manejar con cambios en requerimientos**
  - Ciclo de vida modelo V
- 7. En que ciclo de vida Los errores de análisis y diseño son caros de eliminar, y se propagan a las otras etapas con un efecto conocido como “bola de nieve”**
  - Ciclo de vida cascada
- 8. En que ciclo de vida El cliente no sabe bien lo que quiere, No se comprende bien lo que quiere**
  - Ciclo de vida prototipado
- 9. En que ciclo de vida Dificultad para establecer todos los requerimientos al principio del proceso.**
  - Ciclo de vida prototipado
- 10. En que ciclo de vida Requiere un sistema que pueda ser modularizado y que tenga muchas interrelaciones entre módulos**
  - Rapid Application Development

- 11. En que ciclo de vida Funcionara mejor si Los requisitos se conocen completamente y sin ambigüedad y que no cambien**
- Ciclo de vida Cascada
- 12. En que ciclo de vida No se requiere que el sistema tenga alto rendimiento**
- Rapid Application Development
- 13. En que ciclo de vida se enfatiza en verificación y validación del producto en etapas tempranas del desarrollo del producto y el resultado es un producto estable (90%)**
- Modelo V
- 14. En que ciclo de vida Reducción de tiempo y aumento de productividad**
- Rapid Application Development
- 15. En que ciclo de vida Agrega análisis del riesgo, integra el RAD prototipo y cascada de manera iterativa**
- Ciclo de Espiral
- 16. Indique cual es el ciclo de vida va a utilizar (y algunas características del sistema) que mejor le aplica a los siguientes clientes:**

**Cliente A:** el doctor Valdivia tiene pensado un desarrollo de software para enseñar a los pacientes diabéticos a seguir las recomendaciones para su enfermedad, todavía no sabe bien lo que quiere pero es muy entusiasta (seguro que estará pendiente de sus avances, es decir lo acompañara en el desarrollo al menos una hora al día, diario) tiene la idea de un sitio web y a los pacientes riquillos les venderá un Ipod para que consulten desde ahí, por el dinero no se preocupe es muy pagador.

Respuesta: Utilizaría un ciclo de vida prototipado ya que empezamos sin conocimiento de que es lo que quiere el cliente, al tener un acompañamiento por parte del cliente resulta conveniente utilizar este ciclo de vida. El sistema al ser una pagina web seria ideal para que todos los pacientes puedan tener acceso a las recomendaciones que el doctor tiene para ellos. De igual manera para los pacientes riquillos puede instalar una aplicación dentro del teléfono para que puedan consultar las recomendaciones.

**Cliente B:** el señor Márquez tiene una distribución de artículos electrodomésticos (2200 artículos de 15 tipos) y quiere un control de inventarios, sabe muy bien lo que quiere, no tiene tiempo de estar con los desarrolladores y no esta dispuesto a pagar mas que lo justo por el sistema, que trabajara en una laptop sin conexión a internet.

Respuesta: Utilizaría el ciclo de vida RAD, se sabe muy bien lo que se quiere, tal vez al no haber comunicación no habrá ningún problema ya que se sabe todo lo necesario. Es algo rápido para que la distribución de electrodomésticos tenga un inventario rápido y fácil de manejar.

**Cliente C: el club de astronomía de Aguascalientes, le pide una aplicación para iPhone o iPod que muestre información del espacio exterior como la que recientemente ha ofrecido satellite Flybys app por 10 dolares mensuales (esa empresa actualmente tiene un satélite que le envía la información), a ellos no les gusta esa aplicación porque viene en inglés. (??????).**

Respuesta: utilizaría el ciclo de vida RUP(Rapid Application Development) ya que la tecnología es conocida, ya existe tecnología que nos brinda la información, y una aplicación seria fácil de desarrollar, se conocen todos los requerimientos y funcionalidades de lo que se quiere hacer.