

LIBRERIAS EN C

LIBRERÍA	USO	FUNCIONES
<assert.h>	Contiene la macro <code>assert</code> (aserción), utilizada para detectar errores lógicos y otros tipos de fallos en la depuración de un programa.	<ul style="list-style-type: none">▪ <code>void assert(int expression)</code>
<ctype.h>	Contiene funciones para clasificar caracteres según sus tipos o para convertir entre mayúsculas y minúsculas independientemente del conjunto de caracteres.	<ul style="list-style-type: none">▪ <code>Isalnum</code>(Caracter alfanumerico)▪ <code>Isalpha</code>(Caracter alfabetico)▪ <code>Iscntrl</code>(caracter borrado)▪ <code>Isdigit</code>(Caracter numeric)▪ <code>Islower</code>(Letra mayuscula)▪ <code>ispunct</code>(Signo de puntuacion)▪ <code>isspace</code>(Espacio, tabulador, etc)▪ <code>isupper</code>(Letra mayuscula)▪ <code>isxdigit</code>(Digito hexadecimal)
<errno.h>	Para analizar los códigos de error devueltos por las funciones de biblioteca.	<ul style="list-style-type: none">▪ <code>extern int errno</code>▪ <code>EDOM</code> Domain Error▪ <code>ERANGE</code> Range Error
<limits.h>	Contiene la definición de constantes que especifican ciertas propiedades de los tipos enteros, como rango de valores que se pueden representar. (<code>_MIN</code> , <code>_MAX</code>)	<ul style="list-style-type: none">▪ <code>CHAR_BIT</code>▪ <code>SCHAR_MIN</code>▪ <code>SHRT_MIN</code>▪ <code>INT_MIN</code>▪ <code>LONG_MIN</code>▪ <code>LLONG_MIN</code>▪ <code>SCHAR_MAX</code>▪ <code>INT_MAX</code>▪ <code>LONG_MAX</code>▪ <code>UCHAR_MAX</code>▪ <code>USHRT_MAX</code>▪ <code>ULONG_MAX</code>▪ <code>CHAR_MAX</code>

<float.h>	<p>Contiene la definición de constantes que especifican ciertas propiedades de la biblioteca de coma flotante, como la diferencia mínima entre dos números en coma flotante (_EPSILON), el número máximo de dígitos de precisión (_DIG), o el rango de valores que se pueden representar</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ DBL_EPSILON ▪ DBL_MANT_DIG ▪ DBL_MAX ▪ FLT_DIG ▪ FLT_EPSILON ▪ FLT_MANT_DIG ▪ FLT_RADIX ▪ FLT_ROUNDS ▪ LDBL_DIG ▪ LDBL_EPSILON
<locale.h>	<p>Contienen varias macros, funciones y tipos para unidades locales, como unidad monetaria, tiempo, dígitos, etc.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Localeconv ▪ Setlocale ▪ LC_ALL ▪ LC_COLLATE ▪ LC_CTYPE ▪ LC_MONETARY ▪ LC_NUMERIC ▪ LC_TIME
<math.h>	<p>Contiene las funciones matemáticas comunes.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Acos - Arco coseno ▪ Asin - Arco seno ▪ Atan - Arco tangente ▪ Atan2 - Arco tangente de dos parámetros ▪ Ceil - menor entero menor que el parámetro. ▪ Cos - Coseno ▪ Cosh - Coseno hiperbólico ▪ Abs - Valor absoluto ▪ Floor - Mayor entero no mayor que el parámetro ▪ Fmod - Residuo de la división de flotantes ▪ Frexp - Fracciona y eleva al cuadrado ▪ Idexp - Tamaño del exponente de un valor en punto flotante ▪ Log - Logaritmo natural ▪ Log10 - Logaritmo en base 10 ▪ Modf - Obtiene un valor en punto flotante íntegro y en partes. ▪ Pow (x,y) - Eleva un valor dado a un exponente, xy ▪ Sin - Seno ▪ Sinh - Seno hiperbólico ▪ Sqrt - Raíz cuadrada

		<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tan - Tangente ▪ Tanh - Tangente hiperbólica
<signal.h>	Para controlar algunas situaciones excepcionales como la división por cero.	
<stdarg.h>	Contiene un tipo y tres macros que proporcionan recursos para recorrer una lista de argumentos de función de tamaño y tipo desconocido.	
<stddef.h>	Para definir varios tipos de macros de utilidad.	
<stdio.h>	Proporciona el núcleo de las capacidades de entrada/salida del lenguaje C (incluye la venerable función printf).	<ul style="list-style-type: none"> ▪ scanf ▪ printf ▪ fputs ▪ fwrite ▪ ferror
<stdlib.h>	Contiene tipos, macros y funciones para la conversión numérica, generación de números aleatorios, búsquedas y ordenación, gestión de memoria y tareas similares.	<ul style="list-style-type: none"> ▪ atof ▪ atoi ▪ atol ▪ strtod ▪ strtol ▪ strtoul ▪ abs ▪ div
<string.h>	Contiene tipos, macros y funciones para la manipulación de cadenas de caracteres.	<ul style="list-style-type: none"> ▪ strcpy (c1, c2); Copia c2 en c1 ▪ strcat (c1, c2); Añade c2 al final de c1 ▪ int strlen (cadena); Devuelve la longitud de la cadena ▪ int strcmp (c1, c2); Devuelve cero si c1 es igual a c2; no-cero en caso contrario
<time.h>	Contiene tipos, macros y funciones para la manipulación de información sobre fechas y horas.	<ul style="list-style-type: none"> ▪ asctime() ▪ clock() ▪ ctime() ▪ difftime() ▪ localtime() ▪ mktime() ▪ strftime() ▪ time()