Programación Científica



Practica No. 6

Método de Newton Raphson

Nombre(s):

Ximena Rivera Delgadillo

Jose Luis Sandoval Perez

Objetivo:

Con la realización de esta práctica se pretende: implementar en ANSI C el método de Newton Raphson para determinar el valor de al menos una raíz de una función específica.

Fundamento Teórico:

Este es un método muy poderoso para resolver ecuaciones de la forma:

$$f(x) = 0$$

Una primera aproximación al método es partir del método de la falsa posición, y en vez de trazar una cuerda entre los dos extremos del intervalo, se traza una tangente. El punto donde esta tangente corta al eje x representa una aproximación mejorada de la raíz.

Suponiendo que para el mismo intervalo [a, b] se traza la tangente que pasa por f(b).

En consecuencia se tiene que:

$$t(x) = f'(b)(x - b) + f(b)$$
(2.5)

Cuando f(x) = 0 también se cumple que t(x) = 0, entonces se busca una x_1 tal que $y(x_1) = 0$ para ir aproximando la raíz. Así se obtiene:

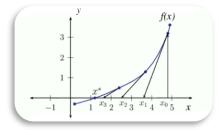
$$t(x_1) = 0 = f'(b)(x_1 - b) + f(b)$$
(2.6)

$$x_1 = b - \frac{f(b)}{f'(b)} \tag{2.7}$$

Generalizando se tiene:

$$x_n = x_{n-1} - \frac{f(x_{n-1})}{f'(x_{n-1})}$$
(2.8)

La siguiente figura muestra gráficamente un esquema del método.





Programación Científica



Forma de trabajo:

Colaborativa en equipos de 3 personas

Materia /:

- 1. Computadora
- 2. Compilador de lenguaje ANSI C o C++

Procedimiento:

Se va a crear un programa que ejecute la evaluación del método de Newton Raphson para la función f(x) = cos(x) - x.

El valor inicial propuesto es 57.3º y la tolerancia al error (ϵ) es 0.1 .

Para los cálculos se deberán considerar 9 cifras significativas para los valores aproximados de x.

Para la creación del programa deberán realizarse los siguientes pasos:

- 1. En las primeras líneas elaborar comentarios con la siguiente información:
 - a. Nombre de la institución
 - b. Nombre del centro al que pertenece la carrera
 - c. Nombre del departamento al que pertenece la carrera
 - d. Nombre de la materia
 - e. Nombre(s) de quien(es) realiza(n) la práctica
 - f. Nombre del profesor
 - g. Una descripción breve de lo que realiza el programa
- 2. Incluir las librerías necesarias.
- 3. Se debe desplegar un menú para ejecutar el método y una opción para salir del sistema.
- 4. Al seleccionar ejecutar el método el usuario debe proporcionar: el valor inicial (x_0) en grados, el rango de tolerancia (ε) , el número máximo de iteraciones (N) y luego el programa debe proceder a calcular el valor aproximado de la raíz (x_f) mostrando los valores obtenidos de (x), f(x) y f'(x) de todas las iteraciones que realice.
- 5. Una vez realizada cualquier operación debe regresar al menú principal.
- Al salir se debe detener el programa y luego regresar el control al sistema inicial.

Dr. en C. Luis Fernando Gutiérrez Marfileño

Ciencias de la Computación

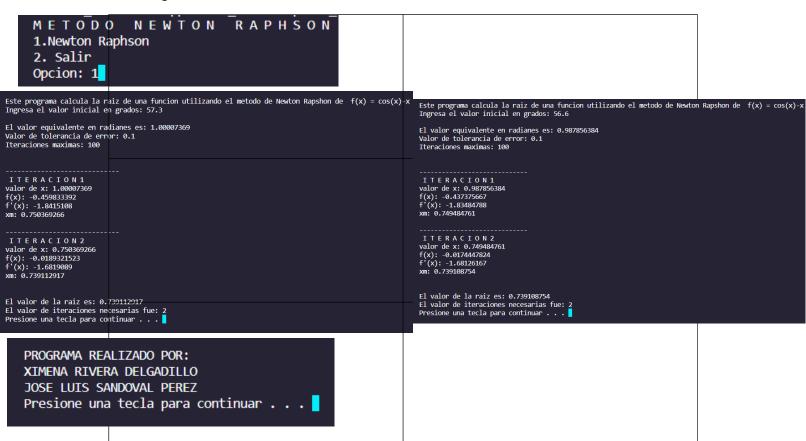


Programación Científica



Resultados:

Realizar al menos dos corridas de prueba para cada operación y mostrar imágenes de las pantallas de texto generadas.



Una vez terminado el programa debe subirse a la plataforma de aulavirtual junto con este reporte.

Conclusiones:

El metodo de newton es un metodo que converge bastante rapido en la mayoría de las funciones a expecion de las funciones donde sea posible tener 2 o mas raíces. El metodo es bastante fácil de programar y resulto ser importante para el entendimiento del metodo en cuestión.

Dr. en C. Luis Fernando Gutiérrez Marfileño

_Ciencias de la Computación