

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de ingeniería

Escuela de ciencias y sistemas

Organización y compiladores 1

Practica 1

Manual de Técnico

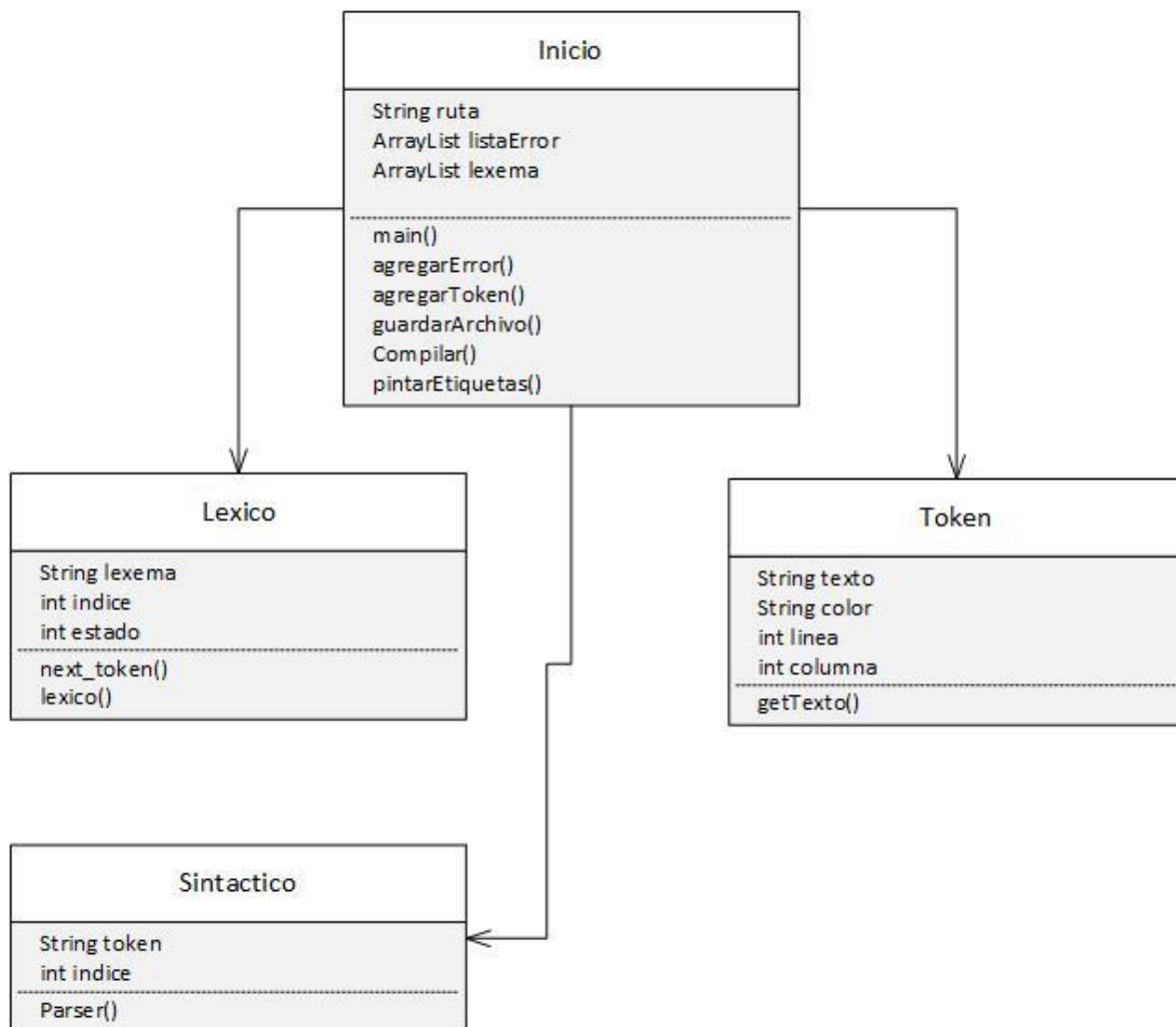
José Soc Martínez 201213402

08/03/2015

INTRODUCION

En este manual se describe gráficamente el editor de carpetas por medio de un diagrama de clases. Este diagrama contiene clases y estas a la vez contienen funciones y características diferentes que se describen en las tablas que a continuación se presentan.

Diagrama de clases



Atributos de la clase Inicio		
Nombre	Tipo	Descripción
ruta	String	En este atributo se guardan la dirección del archivo
lista	arrayLista	Este atributo posee todas los errores léxicos del documento de entrada.
lexema	ArrayList	En este atributo se guardan lexemas del documento de entrada

Métodos y procedimientos de la clase inicio		
Nombre	Tipo	Descripción
agregarError	metodo	Agrega errores léxicos a la lista
agregarToken	metodo	Agrega tokens a la lista
main	Principal	Método principal que se encarga de iniciar el editor
guardarArchivo	metodo	Metodo que se encarga de guardar un documento nuevo o que ya esta creado
compilar	metodo	Metodo que se encarga de compilar el documento de entrada
pintarEtiqueta	Método	Metodo encargado de pintar las etiquetas

Atributos de la clase lexico		
Nombre	Tipo	Descripción
lexema	String	En este atributo se guardan el lexema que se encontró al momento de analizar el archivo
indice	int	Este atributo es usado para verificar el índice el del archivo de entrada
estado	int	En este atributo se encarga de poseer los estados que posee el analisis

Métodos y procedimientos de la clase lexico		
Nombre	Tipo	Descripción
Next_token	metodo	Genera tokens
lexico	constructor	Método que se encarga de inicializar todo de la clase lexico

Atributos de la clase Sintactico		
Nombre	Tipo	Descripción
token	String	En este atributo se guardan el token que se encontró al momento de analizar el archivo
indice	int	Este atributo es usado para verificar el índice el del archivo de entrada

Métodos y procedimientos de la clase sintactico		
Nombre	Tipo	Descripción
Parser	metodo	Genera el análisis sintactico
sintactico	constructor	Método que se encarga de inicializar todo de la clase lexico

Atributos de la clase token		
Nombre	Tipo	Descripción
texto	String	En este atributo se encarga de guardar el lexema
color	String	Este atributo es usado para guardar el color de la etiqueta
linea	int	En este atributo se encarga de guardar la línea del lexema
columna	int	En este atributo se encarga de guardar la columna del lexema

Métodos y procedimientos de la clase token		
Nombre	Tipo	Descripción
getTexto	funcio	funcion encargada de retornar el texto de lexema
getColumna	funcion	Función que devuelve la columna del lexema
getColor	funcion	Función que devuelve el color de la etiqueta
getLinea	funcion	Funcion que devuelve la línea de la etiqueta