

MANUAL DE USUARIO

PROYECTO 1

USAC-CUNOC

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Y COMPUTACIÓN 1

SECCIÓN A

INDICE :

Requerimientos de instalación del sistema.....	
Estructura y procedimientos de uso de la aplicación	

Requerimientos de instalación

Tener instalado Java

En caso de no tener instalado JAVA en tu Sistema Operativo debes instalarlo.

Pasos de instalación:

Descarga JDK 11.0.6

Debes descargar desde la pagina oficial de Oracle.

http://download.oracle.com/otn-pub/java/jdk/11+28/55eed80b163941c8885ad9298e6d786a/jdk-11_linux-x64_bin.deb

Oracle Java 11.0.6

Instalación:

Para realizar la instalación desde consola:

```
sudo dpkg -i /home/Descargas/jdk-11_linux-x64_bin.deb
```

También se puede realizar la instalación dando *doble click* sobre el archivo *jdk-11_linux-x64_bin.deb* y presionar en Instalar

```
sudo update-alternatives --install /usr/bin/java java /usr/lib/jvm/jdk-11.0.6/bin/java 2
```

```
sudo update-alternatives --config java
```

Agregamos nuestro compilador, a la lista de compiladores (es una línea)

```
sudo update-alternatives --install /usr/bin/javac javac /usr/lib/jvm/jdk-11.0.6/bin/javac 2
```

Seleccionamos nuestro compilador para colocarlo como principal

```
sudo update-alternatives --config javac
```

Verificar version: `javac -version`

-

Estructura y procedimientos de uso de la aplicación

EL juego KONQUEST consiste en una lucha de conquistar planetas enviando tropas a través de naves , al iniciar el juego cada jugador poseerá un planeta desde el cual podrá iniciar su conquista, el jugador que conquiste todos los planetas se coronara como el rey y victorioso del juego.

Al iniciar el juego podrá elegirse el numero de mapas que desea crear, cada mapa obtendrá un numero de planetas neutrales los cuales serán conquistados, y un planeta inicial para cada jugador.

Planetas neutrales, estos pueden contener, naves, guerreros, constructores, dinero las naves son el medio que utilizara para enviar guerreros de un planeta a otro, los guerreros se enfrentaran en una batalla para conquistar el planeta, los constructores tienen como función el crear naves y el dinero moneda galactus funciona para poder comprar guerreros, naves y constructores.

Al iniciar el juego se le solicitara que ingrese el numero de mapas que desee, también el numero de planetas neutrales:

```
*****BIENVENIDO A KONQUEST*****
```

```
EL JUEGO CONSISTE EN CREAR MAPAS
CADA MAPA CUENTA CON FILAS Y COLUMNAS
ESTAS DEFINEN EL TAMAÑO DEL MAPA
DENTRO DE CADA MAPA SE UBICARAN PLANETAS DE MANERA ALEATORIA
CADA JUGADOR POSEERA AL INICIAR EL JUEGO CON UN PLANETA INICIAL
DESDE EL CUAL PODRA MOVILIZARSE A TRAVES DE NAVES HACIA LOS PLANETAS NEUTRALES
LOS CUALES NO LE PERTENECERAN A NINGUNO DE LOS DOS JUGADORES
EL JUEGO CONSISTE EN CONQUISTAR LOS PLANETAS NEUTRALES
EL JUGADOR QUE CONQUISTE TODOS LOS PLANETAS SERA EL GANADOR
JUEGO PARA DOS PERSONAS
```

```
DISEÑAR MAPAS:
```

```
INGRESE EL NUMERO DE MAPAS QUE DESEA CREAR:
```

```
1
```

```
MAPA NO. 1
```

```
INGRESE EL NUMERO DE FILAS:
```

```
9
```

```
INGRESE EL NUMERO DE COLUMNAS:
```

```
9
```

```
INGRESE EL NUMERO DE PLANETAS NEUTRALES:
```

```
9
```

Luego se le da la opción de elegir si desea ingresar los atributos a los planetas neutrales de lo contrario el programa se los asignara de manera aleatoria

```
A CONTINUACION PUEDES ELEGIR EN INGRESAR LOS ATRIBUTOS QUE CADA PLANETA NEUTRAL POSEERA
CASO CONTRARIO SE ASIGNARA A CADA PLANETA DE MANERA ALEATORIA
DESEA INGRESAR ATRIBUTOS A LOS PLANETAS NEUTRALES:
1. SI
2. NO
2
LOS ATRIBUTOS FUERON ASIGNADOS CORRECTAMENTE
```

A continuación se le solicita la información de los dos jugadores

INFORMACION DE LOS JUGADORES:

```
INGRESE NOMBRE DEL JUGADOR 1 :
jose
INGRESE NOMBRE DEL JUGADOR 2 :
juan
```

Luego cada jugador podrá elegir el tipo de planeta que quiere al iniciar, su planeta inicial y llenar cada uno de los tributos que este poseerá.

```
juan ELIGE TU TIPO DE PLANETA INICIAL:
1. PLANETA TIERRA
2. PLANETA AGUA
3. PLANETA FUEGO
4. PLANETA ORGANICO
5. PLANETA RADIOACTIVO
INGRESA UNICAMENTE EL NUMERO SEGUN LA OPCION ELEGIDA:
2
INGRESA EL NOMBRE DE TU PLANETA INICIAL:
aguas
INGRESA LA CANTIDAD DE DINERO:
56
INGRESA LA CANTIDAD DE CONSTRUCTORES:
56
INGRESA LA CANTIDAD DE NAVES:
56
INGRESA LA CANTIDAD DE GUERREROS:
56
```

A continuación se desplegará en pantalla la opción de seleccionar el mapa en el que se desarrollara la partida.

```
LISTADO DE MAPAS CREADOS:

mapa no.1 = numero de filas : 9 numero de columnas: 9 numero de planetas neutrales: 9
INICIAR PARTIDA:
Para iniciar una partida debe elegir el mapa en el que se desarrollara el enfrentamiento
Ingresa el numero de mapa al que desea ingresar:
1
```

Al seleccionar el mapa se mostrara el mapa en pantalla:

