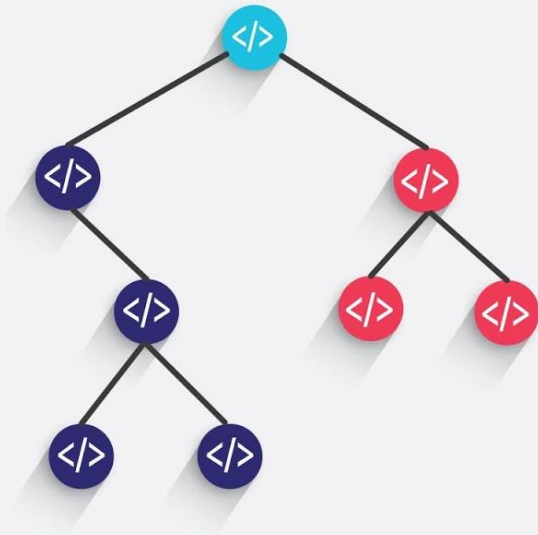


# MANUAL DE USUARIO



# PROYECTO I

## Recorrido de árboles

### INTEGRANTES:

NOMBRES:

CARNÉ:

ANGEL ENRIQUE IBAÑEZ LINARES

7690-22-19119

JOSE DANIEL TOBAR REYES

7690-21-13125

EDRAS FERNANDO TATUACA ALVARADO

7690-22-11542

MARIA JOSE MACZ LÓPEZ

7690-22-12024

PROGRAMACIÓN III

SECCIÓN "A"

ING. MELVIN CALI

## ESTRUCTURA DEL PROGRAMA

Al ejecutar el programa la aplicación le solicitará al usuario ingresar su expresión matemática en la caja de texto ingresando únicamente símbolos matemáticos básicos, números y letras que pueden ser variables.

una expresión matemática limitada en +, -, \*, /, potencias y raíces. Un ejemplo es  $a + b - (c - b) + e$  si es letra ingresar en su teclado

2+6\*9

1 2 3 + - /

4 5 6 \* ^ √

7 8 9 ( ) - ?

0

Siguiente

En caso de que el usuario ingrese letras en su expresión matemática, la aplicación le solicitará que le asigne un valor a cada una de las letras que ingrese para poder continuar con la solución.

una expresión matemática limitada en +, -, \*, /, potencias y raíces. Un ejemplo es  $a + b - (c - b) + e$  si es letra ingresar en su teclado

a+b+c

1 2 3 + - /

4 5 6 \* ^ √

7 8 9 ( ) - ?

0

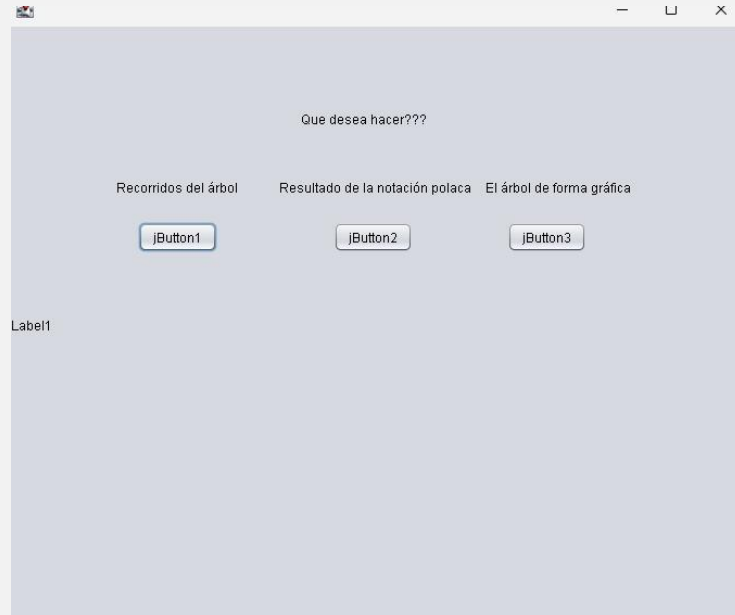
Siguiente

una expresión matemática limitada en +, -, \*, /, potencias y raíces. Un ejemplo es  $a + b - (c - b) + e$  si es letra ingresar en su teclado

Ingrese el valor de la letra a

Siguiente

En caso de que el usuario ingrese solamente números y símbolos, la aplicación lo redirigirá a un menú en el que debe seleccionar que desea hacer con su expresión aritmética.



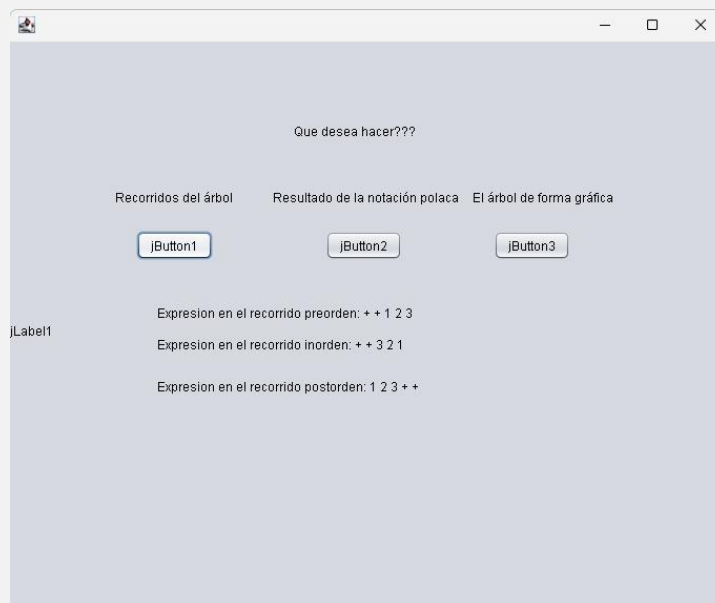
### Opción Recorridos del árbol

En este botón al usuario le permite visualizar los 3 recorridos de su expresión matemática

Recorrido preorden

Recorrido postorden

Recorrido inorden



### Opción Resultados de la Notación Polaca

En este botón el usuario podrá visualizar como se evalúa el recorrido postorden como notación polaca



### Opción árbol en forma grafica

En este botón el usuario podrá ver de forma gráfica el árbol de su expresión matemática ya ordenado.