

AC-309 – Atividades Complementares

(Engenharias Biomédica e de Telecomunicações)



3. Estruturas de Controle de Fluxo e Funções

Prof. Evandro Luís Brandão Gomes

Listas de Dados

Lista

É um conjunto sequencial de valores, onde cada valor é identificado através de um índice. O primeiro valor tem índice 0.

Sintaxe:

Nome_Lista= [valor1, valor2, ..., valorN]

Uma lista pode ter valores de qualquer tipo, incluindo outras listas.

Exemplo:

`L = [3,'abacate',9.7,[5,6,3],"Python",(3,'j')]`

```
print(L[2])  
9.7  
print(L[3])  
[5,6,3]  
  
print(L[3][1])  
6
```

Listas de Dados

Para alterar um elemento da lista, basta fazer uma atribuição de valor através do índice. O valor existente será substituído pelo novo valor.

Exemplo:

```
L = [3,'abacate',9.7,[5,6,3],"Python",(3,'j')]
```

```
...
```

```
...
```

```
L[3] = 'morango'
```

```
print(L)
```

```
L = [3 , 'abacate' , 9.7 , 'morango' , "Python" , (3 , 'j')]
```

Listas de Dados

Função	Descrição	Exemplo
len	retorna o tamanho da lista.	L = [1, 2, 3, 4] len(L) → 4
min	retorna o menor valor da lista.	L = [10, 40, 30, 20] min(L) → 10
max	retorna o maior valor da lista.	L = [10, 40, 30, 20] max(L) → 40
sum	retorna soma dos elementos da lista.	L = [10, 20, 30] sum(L) → 60
append	adiciona um novo valor na no final da lista.	L = [1, 2, 3] L.append(100) L → [1, 2, 3, 100]
extend	insere uma lista no final de outra lista.	L = [0, 1, 2] L.extend([3, 4, 5]) L → [0, 1, 2, 3, 4, 5]
del	remove um elemento da lista, dado seu índice.	L = [1,2,3,4] del L[1] L → [1, 3, 4]
in	verifica se um valor pertence à lista.	L = [1, 2, 3, 4] 3 in L → True
sort()	ordena em ordem crescente	L = [3, 5, 2, 4, 1, 0] L.sort() L → [0, 1, 2, 3, 4, 5]
reverse()	inverte os elementos de uma lista.	L = [0, 1, 2, 3, 4, 5] L.reverse() L → [5, 4, 3, 2, 1, 0]

Listas de Dados

Operações com listas:

Concatenação (+)

```
a = [0,1,2]
b = [3,4,5]
c = a + b
print(c)

[0, 1, 2, 3, 4, 5]
```

Repetição (*)

```
L = [1,2]
R = L * 4
print(R)

[1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2]
```

Listas de Dados

Criação de listas com `range()`

A função **`range()`** define um intervalo de valores inteiros. Associada ao tipo **`list()`**, cria uma lista com os valores do intervalo.

A função `range()` pode ter de 1 a 3 parâmetros:

`range(n)` → gera um intervalo de **0 a n-1**

`range(i , n)` → gera um intervalo de **i a n-1**

`range(i , n, p)` → gera um intervalo de **i a n-1** com intervalo p entre os números

Listas de Dados

Criação de listas com `range()`

Exemplos:

```
L1 = list(range(5))  
print(L1)  
[0, 1, 2, 3, 4]  
L2 = list(range(3,8))  
print(L2)  
[3, 4, 5, 6, 7]  
L3 = list(range(2,11,3))  
print(L3)  
[2, 5, 8]
```

Listas de Dados

Exercícios:

1 –Dada a lista L= [5, 7, 2, 9, 4,1, 3], escreva um programa que imprima as seguintes informações:

- a) tamanho da lista.
- b) maior valor da lista.
- c) menor valor da lista.
- d) soma de todos os elementos da lista.
- e) lista em ordem crescente.
- f) lista em ordem decrescente.

2 –Gere uma lista de contendo os múltiplos de 3 entre 1 e 50.

Estruturas de Decisão

Em Python temos as seguintes estruturas de decisão:

Estrutura **if**

O comando **if** é utilizado quando para decidir se um trecho do programa deve ou não ser executado.

Sintaxe: *if condição:*
 Bloco de comandos

Exemplo:

```
valor = int(input("Qual sua idade?"))  
if valor < 18:  
    print("Você ainda não pode dirigir!")
```

Estruturas de Decisão

Estrutura **if..else**

Nesta estrutura, um trecho de código será executado se a condição for verdadeira e outro se a condição for falsa.

Sintaxe: *if condição:*
 Bloco de comandos para condição verdadeira
 else:
 Bloco de comandos para condição falsa

Exemplo:

```
valor = int(input("Qual sua idade? "))
if valor < 18:
    print("Você ainda não pode dirigir!")
else:
    print("Você é o cara!")
```

Estruturas de Decisão

Comando **if..elif..else**

Se houver diversas condições, cada uma associada a um trecho de código, utiliza-se o **elif**.

Sintaxe:

```
if condição1:  
    Bloco de comandos 1  
elif condição2:  
    Bloco de comandos 2  
elif condição3:  
    Bloco de comandos 3  
.....  
else:  
    Bloco de comandos
```

Estruturas de Decisão

Exemplo:

```
valor = int(input("Qual sua idade? "))
if valor < 6:
    print("Que coisa fofa!")
elif valor < 18:
    print("Você ainda não pode dirigir!")
elif valor > 60:
    print("Você está na melhor idade!")
else:
    print("Você é o cara!")
```

Estruturas de Decisão

Exercício:

1 – Faça um programa que leia 2 notas de um aluno, calcule a média e imprima o conceito aprovado (média superior a 60), em exame (média entre 30 e 60) ou reprovado (média inferior a 30).

Estruturas de Repetição

A Estrutura de repetição é utilizada para executar uma mesma sequência de comandos várias vezes. A repetição está associada ou a uma condição, que indica se deve continuar ou não a repetição, ou a uma sequência de valores, que determina quantas vezes a sequência deve ser repetida.

Laço **while**

No **while**, o trecho de código da repetição está associado a uma condição. Enquanto a condição tiver valor verdadeiro, o trecho é executado. Quando a condição passa a ter valor falso, a repetição termina.

Sintaxe: ***while** condição:*
 Bloco de comandos

Estruturas de Repetição

Exemplos:

```
senha = "54321"
leitura = " "
while (leitura != senha):
    leitura = input("Digite a senha: ")
    if leitura == senha :
        print('Acesso liberado ')
    else:
        print('Senha incorreta. Tente novamente')
```

```
contador = 0
somador = 0
while contador < 5:
    contador = contador + 1
    valor = float(input('Digite o '+str(contador)+'º valor: '))
    somador = somador + valor
print('Soma = ', somador)
```

Estruturas de Repetição

Laço **for**

O **for** pode ser utilizado com uma sequência numérica (gerada com o comando `range`) ou associado a uma lista. O trecho de código da repetição é executado para cada valor da sequência numérica ou da lista.

Sintaxe: ***for** variável **in** range(início, limite, passo):*
 Bloco de comandos

 ou

***for** variável **in** lista:*
 Bloco de comandos

Estruturas de Repetição

Exemplos:

1. Encontrar a soma $S = 1+4+7+10+13+16+19$

```
S=0
for x in range(1,20,3):
    S = S+x
print('Soma = ',S)
```

2. As notas de um aluno estão armazenadas em uma lista. Calcular a média dessas notas.

```
Lista_notas= [3.4,6.6,8,9,10,9.5,8.8,4.3]
soma=0
for nota in Lista_notas:
    soma = soma+nota
média = soma/len(Lista_notas)
print('Média = ', média)
```

Estruturas de Repetição

Exercícios:

- 1 – Escreva um programa para encontrar a soma $S = 3 + 6 + 9 + \dots + 333$.
- 2 – Escreva um programa que leia 10 notas e informe a média dos alunos.
- 3– Escreva um programa que leia um número de 1 a 10, e mostre a tabuada desse número.

Funções

Funções são pequenos trechos de código reutilizáveis. Elas permitem dar um nome a um bloco de comandos e executar esse bloco, a partir de qualquer lugar do programa.

Como definir uma função

Funções são definidas usando a palavra-chave **def**, conforme sintaxe a seguir:

```
def nome_função (definição dos parâmetros):  
    Bloco de comandos da função
```

Obs.: A definição dos parâmetros é opcional.

Funções

Exemplo: Função sem parâmetros

```
def hello():  
    print ("Olá Mundo!!!")
```

Para usar a função, basta chamá-la pelo nome:

```
>>> hello()  
Olá Mundo!!!
```

Exemplo: Função com parâmetros

```
def soma(x,y):  
    total = x+y  
    return total
```

```
#programa principal  
s=soma(3,5)  
print("soma = ",s)
```

→ Resultado da execução:
soma = 8

Funções

Valor padrão

É possível definir um valor padrão para os parâmetros da função. Neste caso, quando o valor é omitido na chamada da função, a variável assume o valor padrão.

Exemplo:

```
def calcula_juros(valor, taxa=10):  
    juros = valor*taxa/100  
    return juros
```

```
>>> calcula_juros(500)  
50.0
```

Escopo das Variáveis

Toda variável utilizada dentro de uma função tem escopo local, isto é, ela não será acessível por outras funções ou pelo programa principal. Se houver variável com o mesmo nome fora da função, será uma outra variável, completamente independentes entre si.

Exemplo:

```
def soma(x,y):  
    total = x+y  
    print("Total soma = ",total)  
  
#programa principal  
total = 10  
soma(3,5)  
print("Total principal = ",total)
```

→ Resultado da execução:

```
Total soma = 8  
Total principal = 10
```

Escopo das Variáveis

Para uma variável ser compartilhada entre diversas funções e o programa principal, ela deve ser definida como **variável global**.

Exemplo:

```
def soma(x,y):  
    global total  
    total = x+y  
    print("Total soma = ",total)  
  
#programa principal  
global total  
total = 10  
soma(3,5)  
print("Total principal = ",total)
```

→ Resultado da execução:

Total soma = 8

Total principal = 8

Funções

Exercícios:

- 1 - Crie uma função para desenhar uma linha, usando o caractere '_'. O tamanho da linha deve ser definido na chamada da função. Se o tamanho for omitido deve-se fazer a linha com 10 caracteres '_'
- 2 - Crie uma função que receba como parâmetro uma lista, com valores de qualquer tipo. A função deve imprimir todos os elementos da lista numerando-os.
- 3 - Crie uma função que receba como parâmetro uma lista com valores numéricos e retorne a média desses valores.

Lista de Exercícios

Lista de Exercícios 1 – Python

Orientações:

- Faça cada exercício em um arquivo (.py) diferente;
- Ao terminá-los, coloque-os em uma pasta, transforme ela em **.zip** e envie o arquivo ao professor com o tema: **Lista-1-Python – seuNome**;
- Data Limite para entrega: Turma A - **dia 23/03/2020 até às 12:00h**
Turma C - **dia 30/03/2020 até às 12:00h**
- Email: **evandro@inatel.br**;