

## Lista de Exercícios 3 - Python

### Orientações:

- Faça cada exercício em um arquivo (.py) diferente; No último exercício (diagrama de classes) envie um arquivo em formato .BMP ou .JPG;
- Ao terminá-los, coloque-os em uma pasta, transforme ela em .zip e envie o arquivo ao professor com o tema: Lista-3-seuNome; (OBS: não esqueça de colocar o seu nome conforme solicitado);
- Entrega individual;
- Data Limite para entrega: **até o dia 01/06/2020 até às 23:59h (neste dia não haverá aula)**
- Email: [evandro@inatel.br](mailto:evandro@inatel.br);

- 1) Crie uma Classe Pessoa, contendo os atributos encapsulados, com seus respectivos seletores (getters) e modificadores (setters), e ainda o construtor padrão e pelo menos mais dois métodos conforme sua percepção.  
Atributos: nome (String); endereço (String); telefone (String);
- 2) Considere, como subclasse da classe Pessoa (desenvolvida no exercício anterior) a classe Fornecedor. Considere que cada instância da classe Fornecedor tem, além dos atributos que caracterizam a classe Pessoa, os atributos valorCredito (correspondente ao crédito máximo atribuído ao fornecedor) e valorDivida (montante da dívida para com o fornecedor). Implemente na classe Fornecedor, além dos usuais métodos seletores e modificadores, um método obterSaldo() que devolve a diferença entre os valores dos atributos valorCredito e valorDivida.  
Depois de implementada a classe Fornecedor, crie um programa de teste adequado que permita verificar o funcionamento dos métodos implementados na classe Fornecedor e os herdados da classe Pessoa.
- 3) Considere, como subclasse da classe Pessoa, a classe Empregado. Considere que cada instância da classe Empregado tem, além dos atributos que caracterizam a classe Pessoa, os atributos codigoSetor (inteiro), salarioBase (vencimento base) e imposto (porcentagem retida dos impostos sobre o salário). Implemente a classe Empregado com métodos seletores e modificadores e um método calcularSalario(). Escreva um programa de teste adequado para a classe Empregado.
- 4) Desenhe o diagrama de classes (modelo UML) de acordo com os 3 exercícios feitos. (um único diagrama mostrando o relacionamento das 3 classes implementadas). Dica: para desenhar o diagrama de classes [www.lucidchart.com](http://www.lucidchart.com)