

ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

NOMBRE ESTUDIANTES: Johan Mantilla (coordinador)
José Terán
Kevin Cano
Kenny Pinchao
Edison Sánchez
Jairo Simbaña

FECHA: 12-12-2023

TEMA: Historias de Usuario Versión 2

APRENDIZAJE OBTENIDO

Con la segunda versión, las historias de usuario fueron mejoradas, se comprendió de manera más clara los requerimientos del usuario y sus necesidades por lo que ya se puede agregar nuevas funcionalidades tanto en diseño y codificación para que el sistema cumpla con las necesidades del sistema.

DESARROLLO

Las historias de usuario son consideradas como artefactos que ayudan a comprender de manera más clara los requisitos del usuario, se ha definido lo siguiente.

Theme: Como integrante del equipo directivo de Yoga Yogismo AIYY, quiero Mejorar el aprendizaje de yoga en idiomas extranjeros

Épica 1: Como usuario, deseo tener un traductor de palabras en tres idiomas diferentes tanto en español, inglés y sánscrito e ilustraciones que sirvan como apoyo para el aprendizaje.

HISTORIAS DE USUARIO

Historias de usuario de requisitos funcionales

No: 1	Título: Personalizar preferencias de traducción para posturas de yoga	Estimación: 2d
Historia de usuario: Como usuario del sistema, quiero elegir entre tres opciones de traducción (español, inglés y sánscrito) para aprender sobre las posturas de yoga en el idioma que yo seleccione.		
Criterios de aceptación: Dado que el usuario visualiza una palabra, cuando seleccione un idioma de los tres disponibles, entonces se traduce la palabra y su descomposición morfológica también.		

ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

Tareas:

- T1.** Crear una base de datos que contenga las palabras, los morfemas y lexemas junto con sus respectivas traducciones a inglés, español y sánscrito. **(Estimación: 1d)**
- T2.** Crear una página web con React JS para que se pueda visualizar las palabras que se quiera traducir. **(Estimación: 19h)**
- T3.** Extraer las palabras de la base de datos y colocar la palabra con su descomposición morfológica en la página web. **(Estimación: 2h)**
- T4.** Colocar tres botones “español”, “inglés” y “sánscrito” en la interfaz de inicio para realizar la traducción. **(Estimación: 3h)**

No: 2	Título: Búsqueda multilingüe de posturas de yoga	Estimación: 4h
Historia de usuario: Como usuario del sistema, quiero realizar una búsqueda de posturas de yoga para traducirlas a idiomas como español, inglés y sánscrito según corresponda.		
Criterios de aceptación: Dado que el usuario se encuentra en la interfaz de inicio del sistema, cuando introduce el nombre de una postura de yoga en el cuadro de búsqueda, entonces la palabra buscada se muestra con su descomposición morfológica y con los idiomas disponibles para su traducción.		
Tareas: T1. Colocar un input en la página web para que el usuario ingrese la palabra que desea buscar. (Estimación: 10 mins) T3. Extraer las palabras de la base de datos. (Estimación: 1h con 50 mins) T2. Colocar en tarjetas las palabras buscadas con su descomposición morfológica y los botones de traducción. (Estimación: 1h con 50 mins) T4. En caso de que no exista una palabra colocar un comentario que indique que no se encontraron resultados. (Estimación: 10 mins)		

No: 3	Título: Visualizar la descomposición de la palabra en morfemas	Estimación: 1h
Historia de usuario: Como usuario del sistema, quiero visualizar las palabras con su respectiva descomposición morfológica para aprender acerca del origen de la palabra.		
Criterios de aceptación: Dado que el usuario visualiza una o varias palabras, cuando se encuentra en la interfaz de inicio, en la interfaz de búsqueda del sistema o selecciona un botón para traducir la palabra, entonces la palabra buscada se muestra con su descomposición morfológica de manera clara y accesible.		
Tareas: T1. Hacer peticiones http mediante una API para obtener las palabras. (Estimación: 15 mins) T2. Los datos de respuesta obtenidos de las peticiones almacenarlos en un array para su posterior uso. (Estimación: 15 mins) T3. Colocar las palabras que hacen de título en la tarjeta con negrilla. (Estimación: 10 mins)		

ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

T4. En la parte inferior de la tarjeta colocar los morfemas y lexemas en forma de lista vertical.
(Estimación: 20 mins)

No: 4	Título: Visualizar una fotografía de las posturas buscadas	Estimación: 2h
Historia de usuario: Como usuario del sistema, quiero visualizar una imagen de cada postura de yoga para comprender de mejor manera la postura que deseo aprender.		
Criterios de aceptación: Dado que el usuario visualizar una o varias palabras, cuando se encuentra en la interfaz de inicio o en la interfaz de búsqueda del sistema, entonces visualizará la imagen de la postura junto con la palabra completa de la postura.		
Tareas: T1. Crear una carpeta imágenes en la carpeta de recursos del sistema que contenga las imágenes. (Estimación: 10 mins) T2. Desde el archivo de componentes de interfaz de usuario escritos en React JS, hacer peticiones http mediante una API para obtener las imágenes. (Estimación: 50 mins) T3. Usar los datos obtenidos del array para llamar a las imágenes de cada palabra mapeada con anterioridad. (Estimación: 40 mins) T4. Colocar cada imagen en cada tarjeta de cada palabra. (Estimación: 20 mins)		

Historias de usuario de requisitos no funcionales

No: 5	Título: Rendimiento de traducción de palabras	Estimación: 3h
Historia de usuario: Como usuario del sistema, deseo que al traducir las posturas de yoga de un idioma a otro se lo realice en un tiempo menor o igual a 3 segundos para tener una respuesta inmediata y no perder tiempo.		
Criterios de aceptación: Dado que el usuario se encuentra en la pantalla principal del sistema, cuando selecciona el idioma de traducción para una postura de yoga, entonces la aplicación deberá realizar la traducción de la palabra elegida junto con todos sus morfemas en un plazo máximo de 3 segundos.		
Tareas: T1. Realizar un análisis acerca del rendimiento inicial del sistema. (Estimación: 10 mins) T2. Refactorizar el código para eliminar código duplicado. (Estimación: 50 mins) T3. Eliminar etiquetas que no sean utilizadas en la página web. (Estimación: 20 mins) T4. Eliminar métodos que no sean usados. (Estimación: 20 mins) T5. Identificar posibles cuellos de botella entre en frontend y backend. (Estimación: 1 h 20 mins)		

ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

No: 6	Título: Compatibilidad con múltiples navegadores web	Estimación: 2h
Historia de usuario: Como usuario del sistema, deseo que la aplicación sea compatible con una variedad de navegadores web para visualizar la aplicación desde los navegadores de mi preferencia.		
Criterios de aceptación: Dado que el usuario requiere una aplicación web, cuando abra la aplicación web, entonces la aplicación se puede abrir desde cualquier navegador.		
Tareas: T1. Investigar los navegadores más populares del mercado. (Estimación: 20 mins) T2. Identificar los navegadores web que son compatibles con las características y funcionalidades de la aplicación. (Estimación: 20 mins) T3. Ajustar el código de la aplicación para que sea compatible con los navegadores web identificados. (Estimación: 30 mins) T4. Probar la aplicación web en los navegadores buscados. (Estimación: 50 mins)		

No: 7	Título: Usabilidad de la aplicación web	Estimación: 3h
Historia de usuario: Como usuario del sistema, deseo que la información de aplicación web sea estética, legible y accesible para mejorar la experiencia de usuario		
Criterios de aceptación: Dado que el usuario abre la página web, cuando visualiza los botones, la información, los videos e imágenes, entonces la aplicación web se observa con al menos tres colores diferentes y dos tipos de letra diferentes, que se utilizan en los botones, la información, los videos y las imágenes.		
Tareas: T1. Colocar color a los botones. (Estimación: 10 mins) T2. Colocar estilos para las letras. (Estimación: 20 mins) T3. Colocar placeholders en los inputs. (Estimación: 5 mins) T4. Colocar al menos dos modos de colores, negro y blanco para la pantalla principal. (Estimación: 25 mins) T5. Dar estilo a las tarjetas. (Estimación: 30 mins) T6. Colocar imágenes y videos para que los usuarios entiendan rápidamente acerca de la postura. (Estimación: 1 h y 20 mins) T7. En la etiqueta de imágenes del html poner "alt text" para que las personas con discapacidad visual puedan usar lectores de pantalla. (Estimación: 10 mins)		

No: 8	Título: Portabilidad de la aplicación web	Estimación: 3h
Historia de usuario: Como usuario del sistema, deseo visualizar la aplicación web desde cualquier dispositivo para que sea más cómodo visualizar la aplicación web		
Criterios de aceptación: Dado que el usuario abre la página web desde cualquier dispositivo, cuando abre la página web, entonces la aplicación web debe conservar su forma desde dispositivos como celular, tableta y PC.		

ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

Tareas:

T1. Publicar la aplicación en la web. **(Estimación: 30 mins)**

T2. Usar clases de Bootstrap en la aplicación web para que sea responsive. **(Estimación: 2h)**

T3. Probar que la página web sea responsive. **(Estimación: 30 mins)**

REFERENCIAS

[1] “Historias de usuario | Ejemplos y plantilla | Atlassian”. Atlassian. Accedido el 10 de diciembre de 2023. [En línea]. Disponible: <https://www.atlassian.com/es/agile/project-management/user-stories>

[2] G. Mancuzo, «Historias de usuario de Scrum: plantilla y ejemplos», Blog - ComparaSoftware, 27 de julio de 2022. <https://blog.comparasoftware.com/historias-de-usuario-de-scrum-plantilla-y-ejemplos/>

[3] Colaboradores de los proyectos Wikimedia. “Portabilidad - Wikipedia, la enciclopedia libre”. Wikipedia, la enciclopedia libre. Accedido el 30 de diciembre de 2023. [En línea]. Disponible: <https://es.wikipedia.org/wiki/Portabilidad>.

[4] “¿Qué es la usabilidad web? Principios básicos de usabilidad”. UNIR. Accedido el 30 de diciembre de 2023. [En línea]. Disponible: <https://www.unir.net/marketing-comunicacion/revista/que-es-usabilidad-web/#:~:text=La%20usabilidad%20web%20indica%20la,logra%20cubrir%20sus%20expectativas/necesidades>.