

Manual de usuario

Lenguajes formales y de programación

Proyecto 1

Primer semestre 2020

Contenido

Inicio	4
Menú principal	4
Menú AFD.....	4
Ingresar estados	5
Ingresar alfabeto	6
Estado inicial.....	6
Estados de aceptación.....	7
Transiciones.....	7
Modo 1	8
Modo 2	8
Ayuda	9
Menú gramática	9
Ingresar NT (no terminal)	10
Ingresar terminal.....	11
NT Inicial.....	11
Producciones	12
Mostrar gramática transformada.....	12
Ayuda	13
Menú evaluar cadenas	13
Solo validar	14
Ruta en AFD.....	14
Expandir en gramática.....	15
Ayuda	15
Menú reportes	16
Ver detalle	17
Generar reporte	17
Ayuda	19
Menú Manejo de Archivos	20
Abrir AFD	20
Abrir gramática.....	21

Guardar AFD	22
Guardar gramática	23
Nota.....	24

Inicio

```

-----Datos del estudiante-----
|
|  Lenguajes formales y de programacion
|          Seccion: B-
|          Carne: 201700965
|
|-----
Presione enter para continuar

```

Al iniciar la aplicación se mostrarán los datos del estudiante y se le solicitara que presione la tecla “enter” para poder continuar con la ejecución.

Menú principal

```

-----Menu Principal-----
|
|  1. Crear AFD
|  2. Crear Gramatica
|  3. Evaluar cadenas
|  4. Reportes
|  5. Manejo de archivos
|  0. Salir
|
|-----
Presione el numero de la accion a realizar: █

```

En este menú se le mostraran diferentes opciones de navegación hacia otros menús, las cuales puede seleccionar presionando el numero correspondiente en su teclado.

Menú AFD

```

-----Menu Principal-----
|
|  1. Crear AFD
|  2. Crear Gramatica
|  3. Evaluar cadenas
|  4. Reportes
|  5. Manejo de archivos
|  0. Salir
|
|-----
Presione el numero de la accion a realizar: 1
Listado de automatas existentes:
  Aun no existen automatas en el sistema
Escriba el nombre de un AFD del listado, o un nombre distinto para crear un nuevo AFD: prueba█

```

Si presiono el número 1 se le mostraran dos mensajes uno mostrando los autómatas existentes en el sistema y el otro solicitando el nombre del autómata con el cual desea trabajar.

```
-----Menu AFD-----
| 1. Ingresar estados |
| 2. Ingresar alfabeto |
| 3. Estado inicial   |
| 4. Estados de aceptacion |
| 5. Transiciones     |
| 6. Ayuda            |
| 0. Regresar al menu principal |
|-----|
Presione el numero de la accion a realizar: █
```

Luego de haber ingresado el nombre del autómata con el cual desea trabajar se le mostrara un menú que contiene distintas opciones, las cuales puede llevar a cabo seleccionando en su teclado el numero correspondiente.

Ingresar estados

```
-----Menu AFD-----
| 1. Ingresar estados |
| 2. Ingresar alfabeto |
| 3. Estado inicial   |
| 4. Estados de aceptacion |
| 5. Transiciones     |
| 6. Ayuda            |
| 0. Regresar al menu principal |
|-----|
Presione el numero de la accion a realizar: 1
Ingrese el estado: a
Se ha agregado el estado al AFD
Presione enter para limpiar la pantalla
█
```

Si presiono el número 1 se le solicitara el nombre que llevara el estado que desea crear, dependiendo de si el estado se encuentra ingresado o no en el autómata se le mostrara el mensaje correspondiente a cada caso; luego de haber recibido la respuesta del sistema se le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú AFD.

Ingresar alfabeto

```

-----Menu AFD-----
| 1. Ingresar estados |
| 2. Ingresar alfabeto |
| 3. Estado inicial |
| 4. Estados de aceptacion |
| 5. Transiciones |
| 6. Ayuda |
| 0. Regresar al menu principal |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 2

Ingrese el terminal: b

Se ha agregado el terminal al AFD

Presione enter para limpiar la pantalla
█

```

Si presiono el número 2 se le solicitara el valor del alfabeto (terminal) que desea crear, dependiendo de si el terminal se encuentra ingresado o no en el autómata se le mostrara el mensaje correspondiente a cada caso; luego de haber recibido la respuesta del sistema se le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú AFD.

Estado inicial

```

-----Menu AFD-----
| 1. Ingresar estados |
| 2. Ingresar alfabeto |
| 3. Estado inicial |
| 4. Estados de aceptacion |
| 5. Transiciones |
| 6. Ayuda |
| 0. Regresar al menu principal |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 3

Ingrese el estado inicial: a

Se a establecido el estado inicial

Presione enter para limpiar la pantalla
█

```

Si presiono el número 3 se le solicitara el nombre del estado inicial que desea crear, dependiendo de si el estado se encuentra ingresado o no en el autómata se le mostrara el mensaje correspondiente a cada caso; luego de haber recibido la respuesta del sistema se le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú AFD.

Estados de aceptación

```
-----Menu AFD-----
| 1. Ingresar estados |
| 2. Ingresar alfabeto |
| 3. Estado inicial |
| 4. Estados de aceptacion |
| 5. Transiciones |
| 6. Ayuda |
| 0. Regresar al menu principal |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 4

Ingrese el estado de aceptacion: d

Se a establecido el estado de aceptacion

Presione enter para limpiar la pantalla
█
```

Si presiono el número 4 se le solicitara el nombre del estado de aceptación que desea crear, dependiendo de si el estado se encuentra ingresado o no en el autómata se le mostrara el mensaje correspondiente a cada caso; luego de haber recibido la respuesta del sistema se le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú AFD.

Transiciones

```
-----Menu AFD-----
| 1. Ingresar estados |
| 2. Ingresar alfabeto |
| 3. Estado inicial |
| 4. Estados de aceptacion |
| 5. Transiciones |
| 6. Ayuda |
| 0. Regresar al menu principal |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 5

Seleccione el numero del modo 1 o 2: █
```

Si presiono el número 5 se le mostrara un mensaje solicitando el numero del modo por el cual desea ingresar la transición.

Modo 1

```

-----Menu AFD-----
| 1. Ingresar estados |
| 2. Ingresar alfabeto |
| 3. Estado inicial |
| 4. Estados de aceptacion |
| 5. Transiciones |
| 6. Ayuda |
| 0. Regresar al menu principal |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 5

Seleccione el numero del modo 1 o 2: 1

Ingrese la transicion: a,a;b

Se ha agregado la transicion

Presione enter para limpiar la pantalla
█

```

Si presiono el número 1 se le solicitara que ingrese la transición siguiendo la notación: estado inicial, estado final, terminal; dependiendo de si los estados y el terminal se encuentran ingresados o no en el autómata se le mostrara el mensaje correspondiente a cada caso; luego de haber recibido la respuesta del sistema se le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú AFD.

Modo 2

```

-----Menu AFD-----
| 1. Ingresar estados |
| 2. Ingresar alfabeto |
| 3. Estado inicial |
| 4. Estados de aceptacion |
| 5. Transiciones |
| 6. Ayuda |
| 0. Regresar al menu principal |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 5

Seleccione el numero del modo 1 o 2: 2

Ingrese los terminales: b,c
Ingrese los no terminales: a,d
Ingrese los simbolos de destino: a,d;-,-

Se han agregado las transiciones

Presione enter para limpiar la pantalla
█

```

Si presiono el número 2 se le solicitara que ingrese primeramente los terminales separados por coma, luego los no terminales separados por coma y de último los no terminales de cada fila separando los no terminales de cada fila coma y separando cada fila por un punto y coma, teniendo en cuenta que si se desea dejar alguna casilla vacía se debe de ingresar un guion. Luego de haber ingresado todos los valores el sistema le mostrara un mensaje para denotar que se a terminado el proceso; luego de haber recibido la respuesta del sistema se le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú AFD.

“Dicho modo es una simulación de una tabla de transiciones por lo cual los terminales serían las cabeceras de las columnas, los no terminales las cabeceras de las filas y los símbolos de destino serían los valores internos de la tabla.”

Ayuda

```

-----Menu AFD-----
| 1. Ingresar estados |
| 2. Ingresar alfabeto |
| 3. Estado inicial |
| 4. Estados de aceptacion |
| 5. Transiciones |
| 6. Ayuda |
| 0. Regresar al menu principal |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 6

-----
| Lenguajes formales y de programacion |
| Seccion: B- |
| Catedratico: Inga. Zulma Aguirre |
| Auxiliar: Luis Yela |
| Ultimo digito: 5 |
|-----|

Presione enter para limpiar la pantalla
█

```

Si presiono el número 6 se le mostrara un mensaje que contiene los datos del curso, la sección, el catedrático y el auxiliar correspondientes a dicha sección y el ultimo digito del carné del estudiante; luego el sistema le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú AFD.

Menú gramática

```

-----Menu Principal-----
| 1. Crear AFD |
| 2. Crear Gramatica |
| 3. Evaluar cadenas |
| 4. Reportes |
| 5. Manejo de archivos |
| 0. Salir |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 2

Listado de gramaticas existentes:
Aun no existen gramaticas en el sistema

Escriba el nombre de una gramatica del listado, o un nombre distinto para crear una nueva gramatica: prueba1█

```

Si presiono el número 1 se le mostraran dos mensajes uno mostrando las gramáticas existentes en el sistema y el otro solicitando el nombre de la gramática con la cual desea trabajar.

```

-----Menu Gramatica-----
|
| 1. Ingresar NT
| 2. Ingresar terminales
| 3. NT inicial
| 4. Producciones
| 5. Mostrar gramatica transformada
| 6. Ayuda
| 0. Regresar al menu principal
|
|-----
Presione el numero de la accion a realizar: █

```

Luego de haber ingresado el nombre de la gramática con la cual desea trabajar se le mostrara un menú que contiene distintas opciones, las cuales puede llevar a cabo seleccionando en su teclado el numero correspondiente.

Ingresar NT (no terminal)

```

-----Menu Gramatica-----
|
| 1. Ingresar NT
| 2. Ingresar terminales
| 3. NT inicial
| 4. Producciones
| 5. Mostrar gramatica transformada
| 6. Ayuda
| 0. Regresar al menu principal
|
|-----
Presione el numero de la accion a realizar: 1
Ingrese el nombre del no terminal: a
Se ha agregado el no terminal a la gramatica
Presione enter para limpiar la pantalla
█

```

Si presiono el número 1 se le solicitara el nombre que llevara el no terminal que desea crear, dependiendo de si el no terminal se encuentra ingresado o no en el autómata se le mostrara el mensaje correspondiente a cada caso; luego de haber recibido la respuesta del sistema se le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú gramática.

Ingresar terminal

```

-----Menu Gramatica-----
| 1. Ingresar NT              |
| 2. Ingresar terminales     |
| 3. NT inicial              |
| 4. Producciones            |
| 5. Mostrar gramatica transformada |
| 6. Ayuda                   |
| 0. Regresar al menu principal |
|                             |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 2

Ingrese el nombre del terminal: b

Se ha agregado el terminal a la gramatica

Presione enter para limpiar la pantalla
█

```

Si presiono el número 2 se le solicitara el valor del terminal que desea crear, dependiendo de si el terminal se encuentra ingresado o no en la gramática se le mostrara el mensaje correspondiente a cada caso; luego de haber recibido la respuesta del sistema se le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú gramática.

NT Inicial

```

-----Menu Gramatica-----
| 1. Ingresar NT              |
| 2. Ingresar terminales     |
| 3. NT inicial              |
| 4. Producciones            |
| 5. Mostrar gramatica transformada |
| 6. Ayuda                   |
| 0. Regresar al menu principal |
|                             |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 3

Ingrese el valor del no terminal inicial: a

Se ha agregado el no terminal inicial

Presione enter para limpiar la pantalla
█

```

Si presiono el número 3 se le solicitara el nombre del no terminal inicial que desea crear, dependiendo de si el no terminal se encuentra ingresado o no en la gramática se le mostrara el mensaje correspondiente a cada caso; luego de haber recibido la respuesta del sistema se le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú gramática.

Producciones

```

-----Menu Gramatica-----
| 1. Ingresar NT              |
| 2. Ingresar terminales     |
| 3. NT inicial              |
| 4. Producciones             |
| 5. Mostrar gramatica transformada |
| 6. Ayuda                   |
| 0. Regresar al menu principal |
|                             |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 4

Ingrese la produccion: a>a b

La produccion a sido ingresada con exito

Presione enter para limpiar la pantalla
█

```

Si presiono el número 4 se le solicitara la producción a crear siguiendo la siguiente notación: “NT>T NT, NT>epsilon, NT>T, NT>NT T”, dependiendo de si el no terminal, el terminal se encuentran en la gramática o si la producción esta repetida en la gramática se le mostrara el mensaje correspondiente a cada caso; luego de haber recibido la respuesta del sistema se le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú gramática.

Mostrar gramática transformada

```

| 1. Ingresar NT              |
| 2. Ingresar terminal       |
| 3. NT inicial              |
| 4. Producciones             |
| 5. Mostrar gramatica transformada |
| 6. Ayuda                   |
| 0. Regresar al menu principal |
|                             |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 5

Gramatica sin transformar:

A -> A b
    c
D -> c A

Gramatica transformada:

A_P -> b A_P
      epsilon
A -> c A_P
D -> c A

Presione enter para limpiar la pantalla
█

```

Si presiono el número 5 se le mostraran dos posibles mensajes uno indicando que la gramática actual no posee recursividad por la izquierda y otro que mostraría las producciones de la gramática original y la gramática sin recursividad; luego de haber recibido la respuesta del

sistema se le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú gramática.

Ayuda

```

-----Menu Gramatica-----
| 1. Ingresar NT          |
| 2. Ingresar terminal    |
| 3. NT inicial           |
| 4. Producciones         |
| 5. Mostrar gramatica transformada |
| 6. Ayuda                |
| 0. Regresar al menu principal |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 6

-----
| Lenguajes formales y de programacion |
| Seccion: B-                      |
| Catedratico: Inga. Zulma Aguirre  |
| Auxiliar: Luis Yela               |
| Ultimo digito: 5                  |
|-----|

Presione enter para limpiar la pantalla

```

Si presiono el número 6 se le mostrara un mensaje que contiene los datos del curso, la sección, el catedrático y el auxiliar correspondientes a dicha sección y el ultimo digito del carné del estudiante; luego el sistema le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú gramática.

Menú evaluar cadenas

```

-----Menu Principal-----
| 1. Crear AFD            |
| 2. Crear Gramatica      |
| 3. Evaluar cadenas      |
| 4. Reportes             |
| 5. Manejo de archivos  |
| 0. Salir                |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 3

Listado de gramaticas existentes:
- prueba1
- prueba

Escriba el nombre de una gramatica del listado, para evaluar la cadena:

```

Si presiono el número 3 se le mostraran dos mensajes uno mostrando las gramáticas existentes en el sistema y el otro solicitando el nombre de la gramática con el cual desea trabajar.

```

-----Menu evaluar cadenas-----
|
| 1. Solo validar
| 2. Ruta en AFD
| 3. Expandir con gramatica
| 4. Ayuda
| 0. Regresar al menu principal
|
|-----|
Presione el numero de la accion a realizar: █

```

Luego de haber ingresado el nombre de la gramática con la cual desea trabajar se le mostrara un menú que contiene distintas opciones, las cuales puede llevar a cabo seleccionando en su teclado el numero correspondiente.

Solo validar

```

-----Menu evaluar cadenas-----
|
| 1. Solo validar
| 2. Ruta en AFD
| 3. Expandir con gramatica
| 4. Ayuda
| 0. Regresar al menu principal
|
|-----|
Presione el numero de la accion a realizar: 1
Ingrese la cadena a validar: bbc

La cadena es: Valida

Presione enter para limpiar la pantalla
█

```

Si presiono el número 1 se le mostrará un mensaje solicitando la cadena a validar, luego de haber ingresado la cadena el sistema le enviara un mensaje diciendo si la cadena ingresada es válida o invalida para la gramática seleccionada; luego de haber recibido la respuesta del sistema se le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú gramática.

Ruta en AFD

```

-----Menu evaluar cadenas-----
|
| 1. Solo validar
| 2. Ruta en AFD
| 3. Expandir con gramatica
| 4. Ayuda
| 0. Regresar al menu principal
|
|-----|
Presione el numero de la accion a realizar: 2
Ingrese la cadena a validar: bbbbbc

Ruta en AFD : A,A,b;A,A,b;A,A,b;A,A,b;A,A,b;A,A,b;A,D,c Valida

Presione enter para limpiar la pantalla
█

```

Si presiono el número 2 se le mostrará un mensaje solicitando la cadena a validar, luego de haber ingresado la cadena el sistema le enviara un mensaje con la ruta que tomo la cadena en el AFD en caso de ser válida y si es invalida únicamente mostrara un mensaje de que la cadena es invalida para la gramática seleccionada; luego de haber recibido la respuesta del sistema se le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú gramática.

Expandir en gramática

```

-----Menu evaluar cadenas-----
| 1. Solo validar                    |
| 2. Ruta en AFD                    |
| 3. Expandir con gramatica         |
| 4. Ayuda                          |
| 0. Regresar al menu principal    |
|                                  |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 3
Ingrese la cadena a validar: bc

Expansion en gramatica : A -> bA -> bcD -> bc(epsilon) -> bc Valida

Presione enter para limpiar la pantalla
|

```

Si presiono el número 3 se le mostrará un mensaje solicitando la cadena a validar, luego de haber ingresado la cadena el sistema le enviara un mensaje con la expansión que tomo la cadena en la gramática en caso de ser válida y si es invalida únicamente mostrara un mensaje de que la cadena es invalida para la gramática seleccionada; luego de haber recibido la respuesta del sistema se le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú gramática.

Ayuda

```

-----Menu evaluar cadenas-----
| 1. Solo validar                    |
| 2. Ruta en AFD                    |
| 3. Expandir con gramatica         |
| 4. Ayuda                          |
| 0. Regresar al menu principal    |
|                                  |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 4

|-----|
| Lenguajes formales y de programacion |
| Seccion: B-                          |
| Catedratico: Inga. Zulma Aguirre    |
| Auxiliar: Luis Yela                  |
| Ultimo digito: 5                     |
|-----|

Presione enter para limpiar la pantalla
|

```

Si presiono el número 4 se le mostrara un mensaje que contiene los datos del curso, la sección, el catedrático y el auxiliar correspondientes a dicha sección y el ultimo dígito del carné del estudiante; luego el sistema le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú de evaluar cadenas.

Menú reportes

```

-----Menu Principal-----
| 1. Crear AFD |
| 2. Crear Gramatica |
| 3. Evaluar cadenas |
| 4. Reportes |
| 5. Manejo de archivos |
| 0. Salir |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 4

Listado de gramaticas existentes:
- prueba1
- prueba

Escriba el nombre de una gramatica del listado para generar los reportes: prueba

```

Si presiono el número 4 se le mostraran dos mensajes uno mostrando las gramáticas existentes en el sistema y el otro solicitando el nombre de la gramática con el cual desea trabajar.

```

-----Menu reportes-----
| 1. Ver detalle |
| 2. Generar reporte |
| 3. Ayuda |
| 0. Regresar al menu principal |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 

```

Luego de haber ingresado el nombre de la gramática con la cual desea trabajar se le mostrara un menú que contiene distintas opciones, las cuales puede llevar a cabo seleccionando en su teclado el número correspondiente.

Ver detalle

```

-----Menu reportes-----
|
| 1. Ver detalle
| 2. Generar reporte
| 3. Ayuda
| 0. Regresar al menu principal
|
-----

Presione el numero de la accion a realizar: 1

Automata:
  Σ = ['b', 'c']
  S = ['A', 'D']
  So = A
  F = ['D']
  T = {A,A,b
      A,D,c}
Gramatica:
  NT = ['A', 'D']
  Σ = ['b', 'c']
  Inicial = A
  Producciones :
    A -> b A
        c D
    D -> epsilon

Presione enter para limpiar la pantalla

```

Si presiono el número 1 se le mostraran los componentes de la gramática y el autómata asociado; luego el sistema le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú de reportes.

Generar reporte

```

-----Menu reportes-----
|
| 1. Ver detalle
| 2. Generar reporte
| 3. Ayuda
| 0. Regresar al menu principal
|
-----

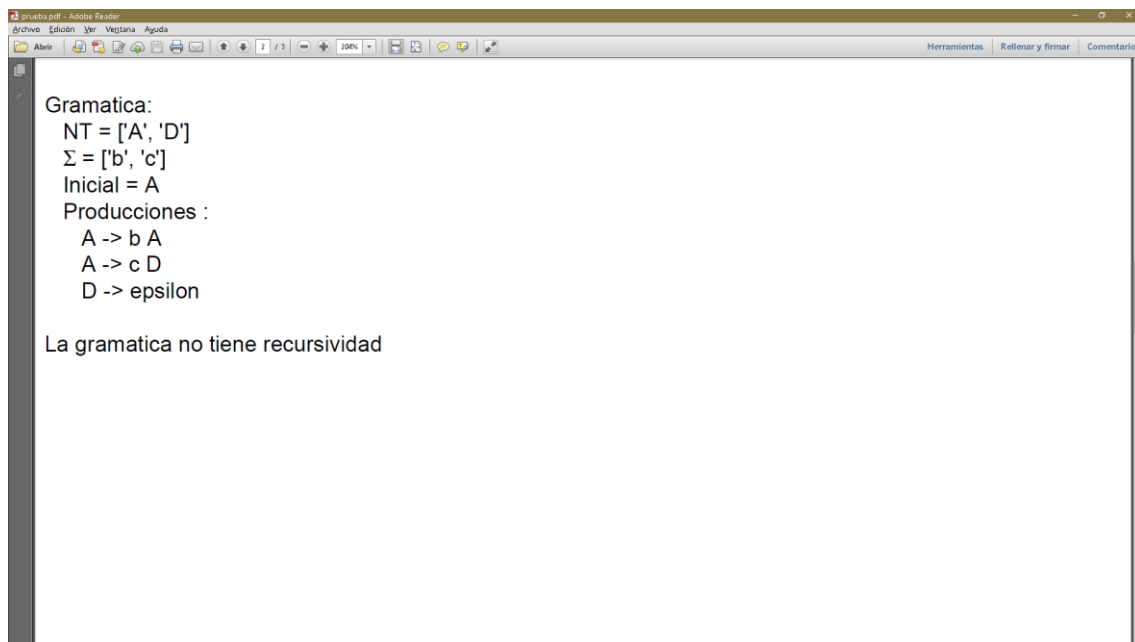
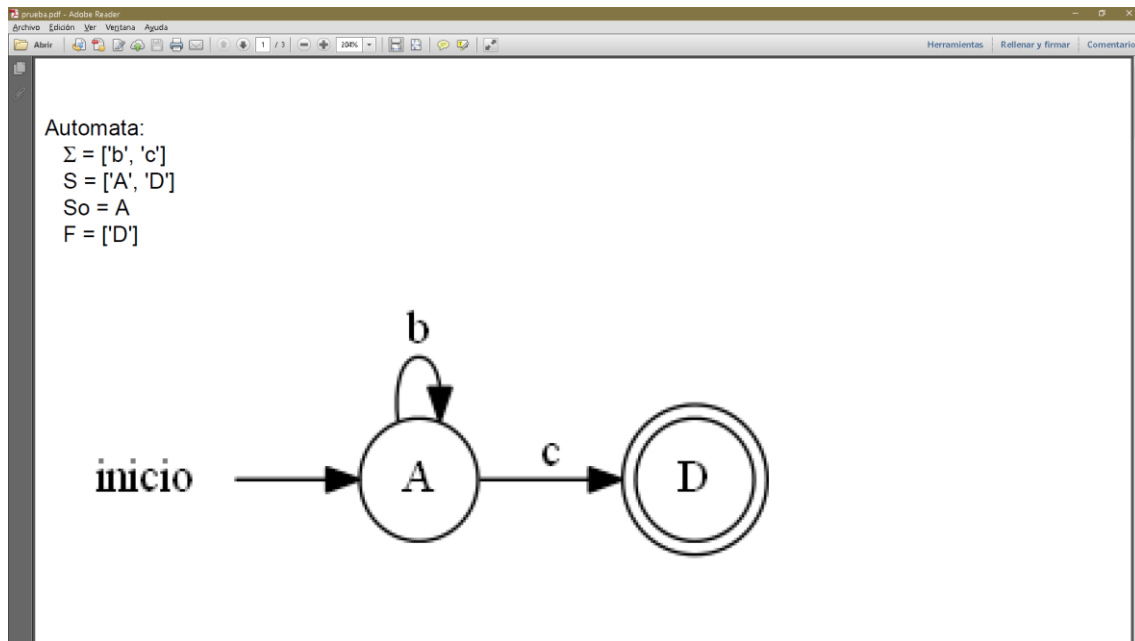
Presione el numero de la accion a realizar: 2
Se a generado el pdf con exito

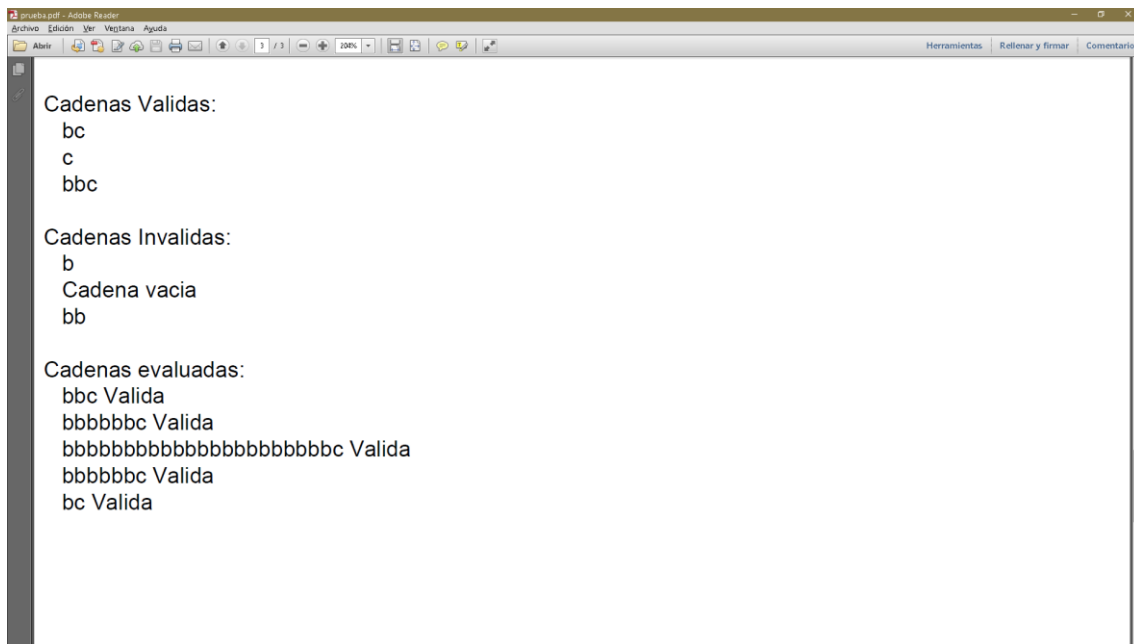
Presione enter para limpiar la pantalla

```

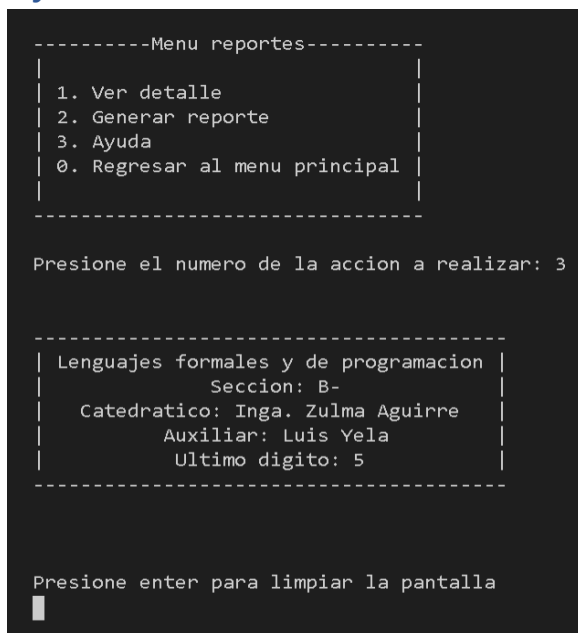
Si presiono el número 2 se generará un archivo pdf que contiene los elementos del autómata, con su respectivo grafo, los elementos de la gramática identificando si tiene o no recursividad, 3 cadenas validas, 3 cadenas invalidas y las cadenas evaluadas en la gramática; luego el sistema le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú de reportes.

Ejemplo del reporte generado





Ayuda



Si presiono el número 3 se le mostrara un mensaje que contiene los datos del curso, la sección, el catedrático y el auxiliar correspondientes a dicha sección y el ultimo digito del carné del estudiante; luego el sistema le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú de reportes.

Menú Manejo de Archivos

```
-----Menu manejo de archivos-----
|
| 1. Abrir AFD
| 2. Abrir gramatica
| 3. Guardar AFD
| 4. Guardar gramatica
| 0. Regresar al menu principal
|
|-----|
Presione el numero de la accion a realizar: █
```

Si presiono el número 5 se le mostraran las opciones correspondientes al menú del manejo de archivos, las cuales puede seleccionar presionando el número correspondiente a la opción que desee realizar.

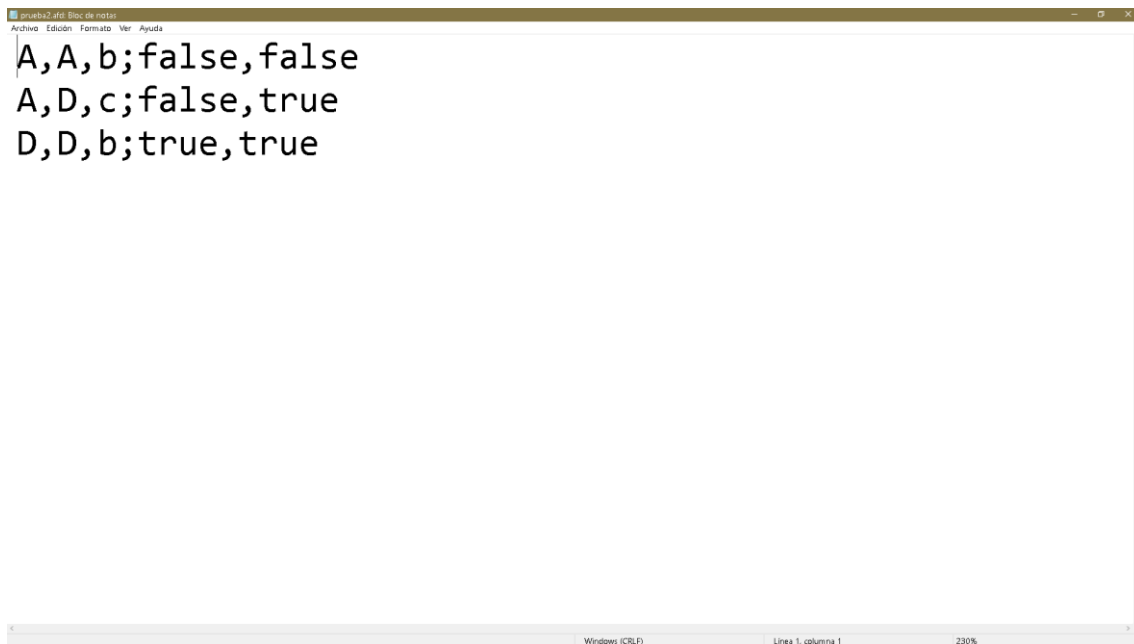
Abrir AFD

```
-----Menu manejo de archivos-----
|
| 1. Abrir AFD
| 2. Abrir gramatica
| 3. Guardar AFD
| 4. Guardar gramatica
| 0. Regresar al menu principal
|
|-----|
Presione el numero de la accion a realizar: 1
Ingrese la direccion del archivo .afd: C:\Users\chepe\Desktop\prueba2.afd
Se a cargado el archivo exitosamente

Presione enter para limpiar la pantalla
█
```

Si presiono el número 2 le aparecerá un mensaje solicitando la ruta del archivo .grm, luego de haber escrito la ruta correctamente y presionar “enter” le aparecerá un mensaje de la carga exitosa del archivo .afd al sistema; luego el sistema le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú de reportes.

Archivo de entrada de ejemplo



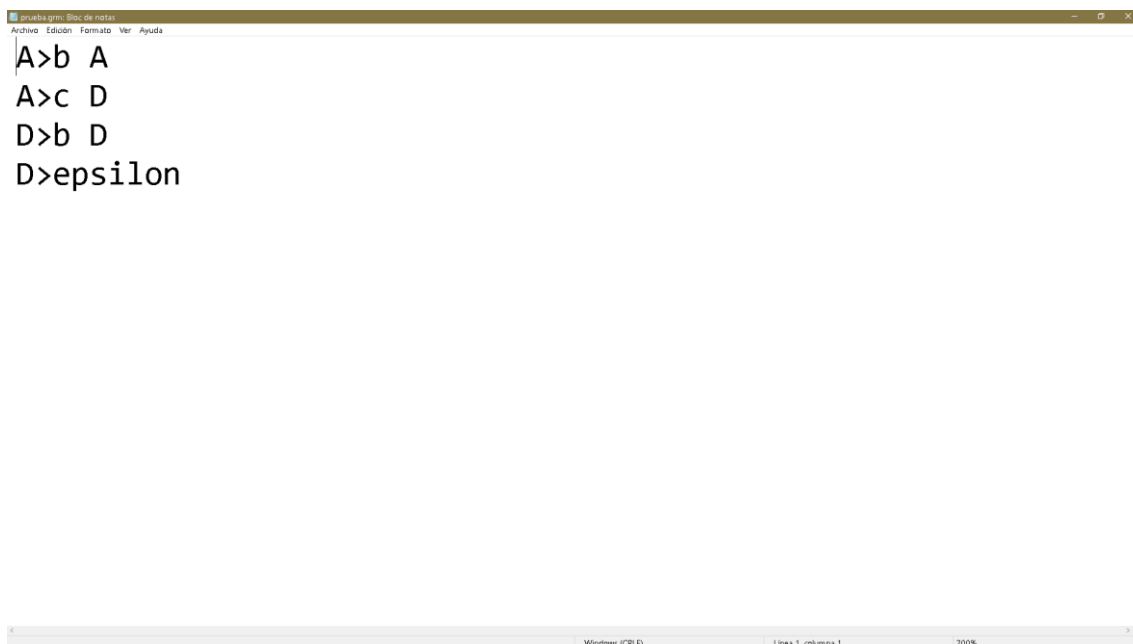
Abrir gramática

```
-----Menu manejo de archivos-----
|
| 1. Abrir AFD
| 2. Abrir gramatica
| 3. Guardar AFD
| 4. Guardar gramatica
| 0. Regresar al menu principal
|
|-----
Presione el numero de la accion a realizar: 2
Ingrese la ruta del archivo .grm: C:\Users\chepe\Desktop\prueba.grm
Se a cargado el archivo exitosamente

Presione enter para limpiar la pantalla
|
```

Si presiono el número 2 le aparecerá un mensaje solicitando la ruta del archivo .grm, luego de haber escrito la ruta correctamente y presionar “enter” le aparecerá un mensaje de la carga exitosa del archivo .afd al sistema; luego el sistema le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú de reportes.

Archivo de entrada de ejemplo



Guardar AFD

```

-----Menu manejo de archivos-----
| 1. Abrir AFD |
| 2. Abrir gramatica |
| 3. Guardar AFD |
| 4. Guardar gramatica |
| 0. Regresar al menu principal |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 3

Automatas disponibles:
  0. prueba

Ingrese el nombre del automata a guardar: prueba

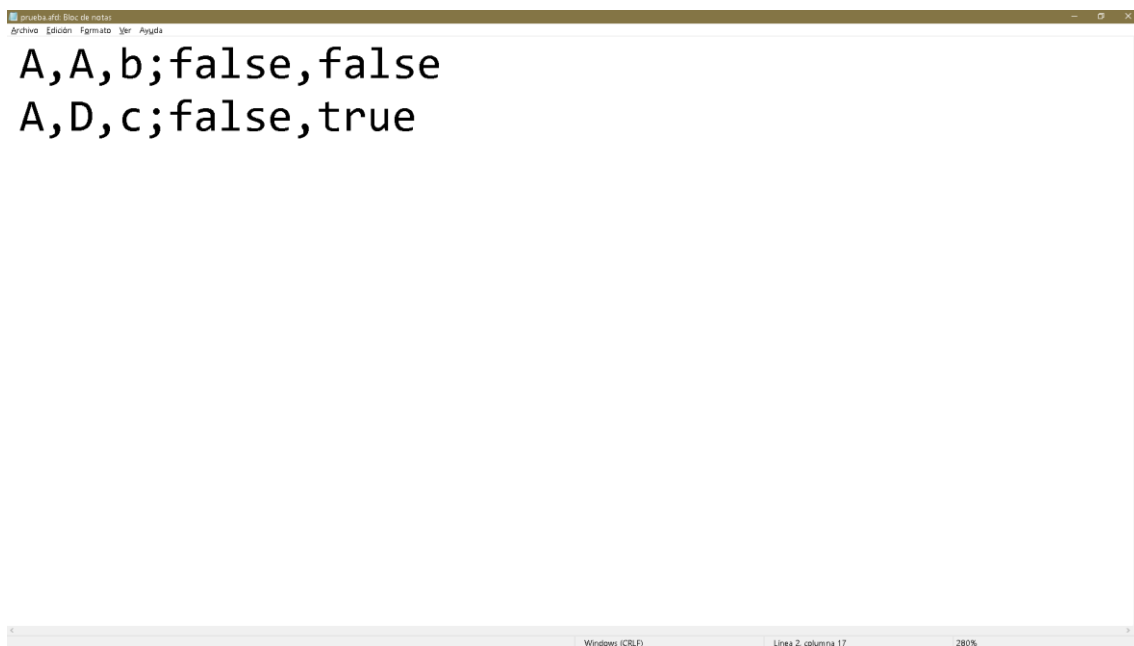
Se a guardado el archivo del automata seleccionado con exito

Presione enter para limpiar la pantalla

```

Si presiono el número 3 le aparecerá un mensaje con los autómatas disponibles en el sistema y otro mensaje solicitando el nombre del autómata del cual desea guardar el archivo, luego de haber escrito el nombre y presionar “enter” le aparecerá un mensaje de la generación exitosa del archivo .afd; luego el sistema le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú de reportes.

Archivo de salida de ejemplo



Guardar gramática

```

-----Menu manejo de archivos-----
| 1. Abrir AFD |
| 2. Abrir gramatica |
| 3. Guardar AFD |
| 4. Guardar gramatica |
| 0. Regresar al menu principal |
|-----|

Presione el numero de la accion a realizar: 4

Gramaticas disponibles:
0. prueba1
1. prueba_GramaticaTraducida

Ingrese el nombre del automata a guardar: prueba1

Se a guardado el archivo del automata seleccionado con exito

Presione enter para limpiar la pantalla
█

```

Si presiono el número 4 le aparecerá un mensaje con las gramáticas disponibles en el sistema y otro mensaje solicitando el nombre de la gramática de la cual desea guardar el archivo, luego de haber escrito el nombre y presionar “enter” le aparecerá un mensaje de la generación exitosa del archivo .grm; luego el sistema le solicitara un “enter” para poder limpiar la pantalla y seguir con las acciones del menú de reportes.

Archivo de salida de ejemplo



Nota

Para todos los menús existe la opción de regresar al menú anterior exceptuando el caso del menú principal el cual sería cerrar la aplicación, dicha opción siempre se encuentra ubicada en el número 0.