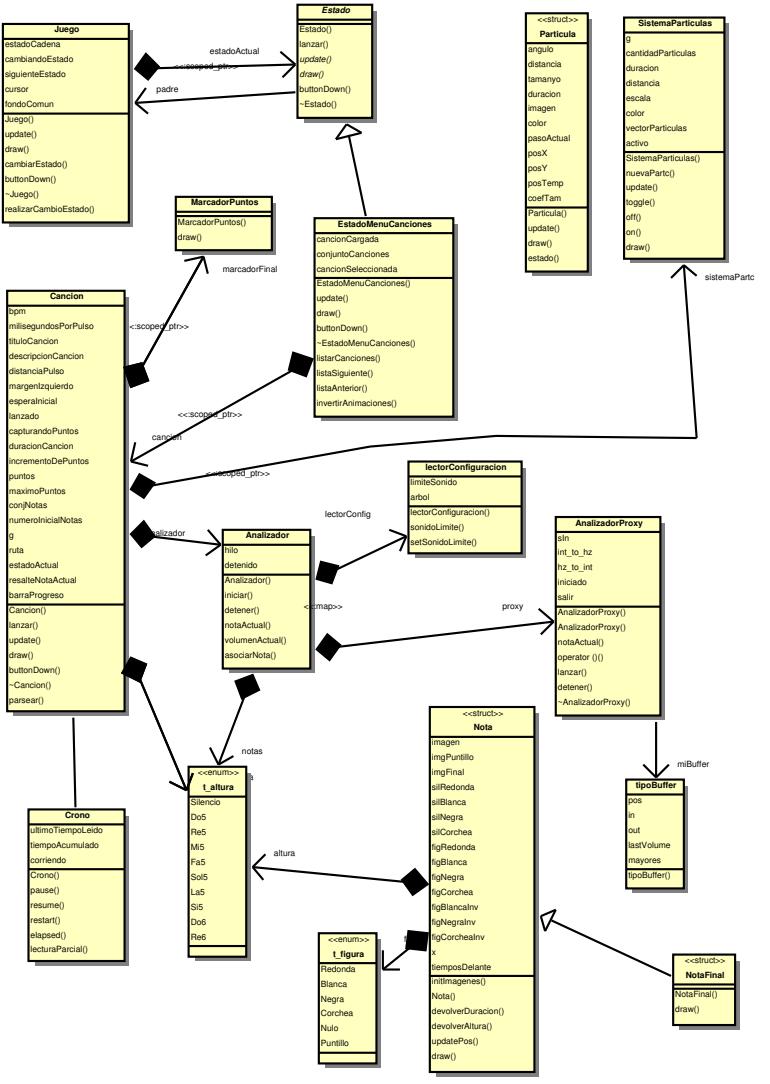
Juego
estadoCadena
cambiandoEstado
siguienteEstado
cursor
fondoComun
Juego()
update()
draw()
cambiarEstado()
buttonDown()
~Juego()
realizarCambioEstado()
estadoActual
<<:scoped_ptr>>
padre
Estado
Estado()
lanzar()
update()
draw()
buttonDown()
~Estado()
<<struct>>
Partícula
angulo
distancia
tamanyo
duracion
imagen
color
pasoActual
posX
posY
posTemp
coefTam
Partícula()
update()
draw()
estado()
SistemaParticulas
g
cantidadParticulas
duracion
distancia
escala
color
vectorParticulas
activo
SistemaParticulas()
nuevaPartc()
update()
toggle()
off()
on()
draw()
MarcadorPuntos
MarcadorPuntos()
draw()
EstadoMenuCanciones
cancionCargada
conjuntoCanciones
cancionSeleccionada
EstadoMenuCanciones()
update()
draw()
buttonDown()
~EstadoMenuCanciones()
listarCanciones()
listaSiguiente()
listaAnterior()
invertirAnimaciones()
marcadorFinal
sistemaPartc
Cancion
bpm
milisegundosPorPulso
tituloCancion
descripcionCancion
distanciaPulso
margenIzquierdo
esperaInicial
lanzado
capturandoPuntos
duracionCancion
incrementoDePuntos
puntos
maximoPuntos
conjNotas
numeroInicialNotas
g
ruta
estadoActual
resalteNotaActual
barraProgreso
Cancion()
lanzar()
update()
draw()
buttonDown()
~Cancion()
parsear()
<<:scoped_ptr>>
<<:scoped_ptr>>
cancion
<<:scoped_ptr>>
lectorConfiguracion
limiteSonido
arbol
lectorConfiguracion()
sonidoLimite()
setSonidoLimite()
lectorConfig
Analizador
hilo
detenido
Analizador()
iniciar()
detener()
notaActual()
volumenActual()
asociarNota()
<<:map>>
proxy
AnalizadorProxy
sIn
int_to_hz
hz_to_int
iniciado
salir
AnalizadorProxy()
AnalizadorProxy()
notaActual()
operator ()()
lanzar()
detener()
~AnalizadorProxy()
notas
<<enum>>
t_altura
Silencio
Do5
Re5
Mi5
Fa5
Sol5
La5
Si5
Do6
Re6
altura
<<struct>>
Nota
imagen
imgPuntillo
imgFinal
silRedonda
silBlanca
silNegra
silCorchea
figRedonda
figBlanca
figNegra
figCorchea
figBlancaInv
figNegraInv
figCorcheaInv
x
tiemposDelante
initImagenes()
Nota()
devolverDuracion()
devolverAltura()
updatePos()
draw()
miBuffer
tipoBuffer
pos
in
out
lastVolume
mayores
tipoBuffer()
Crono
ultimoTiempoLeido
tiempoAcumulado
corriendo
Crono()
pause()
resume()
restart()
elapsed()
lecturaParcial()
<<enum>>
t_figura
Redonda
Blanca
Negra
Corchea
Nulo
Puntillo
<<struct>>
NotaFinal
NotaFinal()
draw()