

ALIEN VERSUS GLOBOS

Historia del Juego



- Desde la galaxia M51 vecina de nuestra galaxia la vía láctea llega a nuestro planeta SESUKY, un alienígena muy pequeño y que aparenta ser adorable en una nave muy particular que funciona con helio, la cual dispara un láser rojo que es casi imposible al ojo humano.
- La galaxia M51 desde hace millones de años ha estado recibiendo los desechos de los globos que salen de la tierra, tanto así que estos desechos acabaron con la totalidad de la población de la galaxia.
- SESUKY vivió una niñez muy complicada porque cada vez llegaban más desechos a su hogar y este al ver que cada día se destruía más su galaxia pudo escapar para buscar venganza.
- SESUKY quedó con un trauma desde su infancia, y escapó de su planeta con el único propósito de exterminar todos los globos de helio provenientes desde el planeta tierra.
- Tras SESUKY escapar de su galaxia llega a la tierra y ha descubierto un punto de gravedad entre el espacio y la tierra, donde se elevan gran parte de los globos de helio, sin embargo, muchas veces la gravedad los impulsa a velocidades que no puede alcanzar con su láser.

- Cuando SESUKY destroza casi todos los globos que salen de la tierra este se dirige al espacio donde hay una gran cantidad de globos los cuales por la gravedad son sumamente rápidos y mucho más difíciles de eliminar.
- El color que menos le gusta a SESUKY es el azul, así que, aunque detesta todos los globos sin importar el color, se enfoca más en los de color azul.
- Su misión es destruir todos los globos para que estos no sigan destruyendo más galaxias como pasó con la del, y mientras esté en esta misión debe mantener un nivel de helio suficiente en su nave para seguir disparando con su láser.

Objetivos del Juego:

1. Mostrar el escenario, el personaje y el HUD.
2. El HUD estará ubicado en la parte superior del escenario.
3. La nave de SESUKY estará ubicada en el extremo derecho, y sólo podrá moverse verticalmente.
4. Los globos emergen aleatoriamente desde la parte inferior de la pantalla, y suben hasta desaparecer de la pantalla. Los colores de los globos también son aleatorios.