



Integrantes

Junior Samuel De Los Santos Velázquez

2019-8756

José Miguel Upia Urbáez

2019-8757

Elian Manuel Toribio Germosén

2019-8498

Keury Alberto Lendof Diaz

2019-8871

Wilkendrys Saviel Castillo Tejeda

2019-8574

Saúl Pérez Fernández

2019-8044

Proyecto

Videojuego Alíen Versus Ballón

Asignatura

Programación III

Profesor

Willis Ezequiel Polanco Caraballo

Sección

#2

Índice

Introducción.....	3
Sobre la Aplicación Bolsa de Empleo.....	3
Objetivo.....	3
requerimiento.....	3
Tipos de Usuarios.....	4
Opciones del sistema.....	4
Menú Principal Para los Gamers.....	5
Salir.....	6

Introducción

Sobre el Videojuego Alién Versus Ballón

Es fácil aprender a utilizar este juego ya que es muy intuitivo y no es nada del otro mundo ya que se asume que el usuario estará ya familiarizado con los términos, conceptos y métodos presentados en los indicadores de carga del juego. Si no está muy familiarizado en el mundo de los juegos debe estudiar detenidamente dicho documento antes de empezar a usar el juego.

En esta guía del usuario se ofrece una visión general de las características de la aplicación y se indican las instrucciones que deben seguirse paso a paso para realizar diversas tareas.

Objetivo

El objetivo de este juego es entretener al usuario y hacerlo pasar un buen rato y agradable con una historia no tan grandiosa, pero si entretenida.

Requerimientos

- **Teléfono móvil** (Gama Medio o Mayor)
- **Computadora** (Gama Media o Mayor)
- **Navegador de internet** (Recomendable Google Chrome versión más Reciente)
- **Conexión a internet.**

Tipos de Usuario

Existen dos tipos de usuarios para la usabilidad del sistema, los cuales son: Gamer y administrador.

- **Administradores:** Usuarios que son propietarios del juego y por lo tanto tienen acceso a todas las funcionalidades del juego, y pueden hacer actualizaciones para mejorar el funcionamiento del mismo.
- **Gamer:** Son los usuarios comunes que entran al juego con el propósito de divertirse y tener una buena experiencia y pasar un rato agradable.

A continuación, presentamos unas tablas de los usuarios como actores de casos de uso:

Especificación del Actor	UCA-1
Nombre: Gamer	Abstracto: No
Descripción: Son los usuarios que se entretendrán con el video juego.	

Especificación del Actor	UCA-2
Nombre: Administradores	Abstracto: No
Descripción: Son los usuarios que podrán hacerle actualizaciones al juego.	

Opciones del sistema

El juego tiene múltiples juegos y coinciden con las opciones que todo juego debe tener, super sencillas como son:



Iniciar la partida, esto hasta un niño de 1 año sabe que hay que darle para empezar el juego.

Nombre de Caso de Uso	Iniciar Juego
ID de Caso de Uso	C-1
Actor Principal	Jugador
Precondición	N/A
Descripción	Ejecuta el juego y podrá acceder a todas las funcionalidades del juego.



Las opciones donde te permite ajustar en sonido del juego a un nivel que sea agradable a tus oídos y las instrucciones donde te explicara todos los trucos y movimientos del juego.

Nombre de Caso de Uso	Opciones
ID de Caso de Uso	C-3
Actor Principal	Jugador
Precondición	C-1
Descripción	El jugador deberá de ejecutar el video juego para poder tener las opciones.



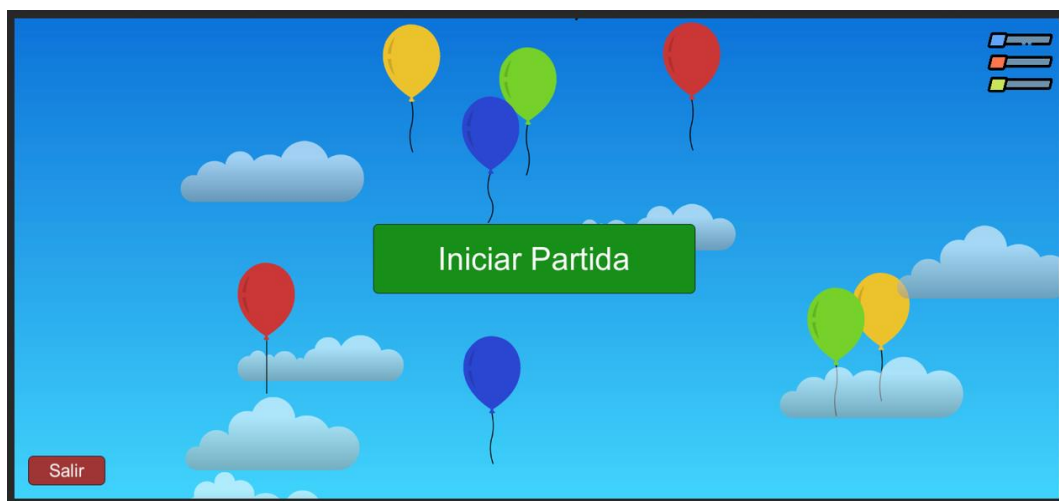
Permitirá pausar y salir del juego como todos.



Permitirá reanudar el juego también, después de que se pauso.

Menú Principal Para los Gamers

La interfaz del juego ofrece al usuario un menú muy simple y fácil de interpretar, donde el usuario no tendrá que analizar mucho para entender donde darle para empezar a jugar.



Salir

Para terminar la ejecución del programa y salir de él, basta con cerrar la ventana principal de la aplicación o bien seleccionar la opción Salir