



**TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE OAXACA**

TÓPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACIÓN

**CUADRO COMPARATIVO SOBRE LOS DIVERSOS TIPOS
DE DISPOSITIVOS MÓVILES Y SISTEMAS OPERATIVOS**

5-1TAP-TIPOS DE DISPOSITIVOS MÓVILES

**PRESENTA ESTUDIANTE DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS
COMPUTACIONALES:
ZARATE CARREÑO JOSÉ VALENTÍN**

DOCENTE: HERNANDEZ ABREGO ANAYANSI

GRUPO: 4SA

HORA: 9:00- 10:00

Oaxaca de Juárez, Oax, 08 de mayo de 2020.

CUADRO COMPARATIVO SOBRE LOS DIVERSOS TIPOS DE DISPOSITIVOS MÓVILES Y SISTEMAS OPERATIVOS

DISPOSITIVOS	SMARTPHONE	TABLETS	NETBOOK	NOTEBOOK
MARCAS	<ul style="list-style-type: none"> • Sony • Mororola • Apple • Dell • LG • Samsung • Huawei 	<ul style="list-style-type: none"> • Apple • samsung 	<ul style="list-style-type: none"> • Asus • Dell • HP • Sony • Toshiba • Acer 	<ul style="list-style-type: none"> • Accer • Apple • Asus • Dell • Fujitsu • HP • Samsung
PROCESADORES	ARM	ARM o x86	x86	X86
USO PRINCIPAL	<ul style="list-style-type: none"> • Telefonía • Redes Sociales • Mensajería • consumo multimedia de	<ul style="list-style-type: none"> • Explorar la web • redes sociales • consumo multimedia de	<ul style="list-style-type: none"> • Super portabilidad de un pc 	<ul style="list-style-type: none"> • Pc portatil
VENTAJA	Completos	Tamaño, estético	Tamaño, movilidad	Poder
DESVENTAJA	Baterías limitadas, potencia insuficiente	Crear contenido	Procesador insuficiente	Pesada

SISTEMA OPERATIVO	APPLE IOS8	ANDROID 10	WINDOWS PONE 10	BLACBERRY OS7	SYMBIAN 9.5
COMPAÑÍA	Apple	Open Handset Alliance	Microsoft	RIM	Symbian Foundation
NÚCLEO DEL SO	Mac OS X	Linux	Windows NT	Mobile OS	Mobile OS
LICENCIA DEL SOFTWARE	Propietaria	Software libre y gratuito	Propietaria	Propietaria	Software libre
AÑO DE LANZAMIENTO	2009	2019	2015	2003	1997
FABRICANTE UNICO	SI	NO	NO	SI	NO
VARIEDAD DE DISPOSITIVOS	Modelo único	Muy alta	Alta	Baja	Muy alta
SOPORTE DE MEMORIA EXTERNA	NO	SI	SI	SI	SI
MOTOR DEL NAVEGADOR	Webkit	Webkit	Pocket Internet Explorer	Webkit	Webkit
HTML5	SI	SI	SI	SI	NO
TIENDA DE APLICACIONES	Google Store	Google Play	Windows Marketplace	BlackBerry	Ovi Store
MÁQUINA VIRTUAL	No	Dalvick	.net	Java	No
APLICACIONES NATIVAS	Siempre	SI	SI	NO	SIEMPRE
LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	Objective – C , C++	JAVA,C++ y KOTLIN	C#,JAVA,KOTLIN	JAVA	C++
PLATAFORMA DE DESARROLLO	MAC	WINOWS , MAC, LINUX	WINDOWS	WINDOWS, MAC	WINDOWS, MAC, LINUX

BIBLIOGRAFÍA

Sergi Hernando Sánchez (2010) Symbian OS: para dispositivos móviles inalámbricos Barcelona, Universidad Politécnica de Catalunya.

Miguel Gil Álvarez (2007) Microprocesadores para Comunicaciones: Android Las Palmas de Gran Canaria, Universidad de las Palmas de Gran Canaria