

TUDMA.	DATA
I URIVIA:	:
	PROFESSOR(A):
	TURMA:

# **AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM - Internet das Coisas - 2025**

# **INSTRUÇÕES:**

- 1. Leia atentamente as questões antes de respondê-las;
- 2. A avaliação possui 02 questões;
- 3. Os arquivos da questão devem ser compactados e enviados na Avaliação do Classroom.
- 4. Não será aceito qualquer tipo de consulta a inteligências Artificiais (Chat-GPT, BING, Luzia, Copylot e outros);
- 5. O celular deverá permanecer desligado. Caso o celular toque ou mesmo o aluno atenda o celular, a avaliação será anulada.

#### Questões:

#### 1) Questão:

Uma academia de musculação deseja implementar um sistema simples para acompanhar o progresso dos seus alunos. Um aluno deve informar seu nome e o peso que consegue levantar no supino reto (em kg) em três treinos diferentes. O sistema deve calcular a média dos pesos levantados e exibir uma mensagem motivacional baseada no desempenho do aluno, desenvolva uma interface utilizando o CustomTkinter para esse cenário.

### Regras para a mensagem motivacional:

- Se a média for menor que 40 kg, exibir: "Continue firme! O importante é a constância!"
- Se a média for entre 40 kg e 80 kg (inclusive), exibir: "Ótimo trabalho! Você está evoluindo bem!"
- Se a média for maior que 80 kg, exibir: "Incrivel! Seu desempenho está excelente!"

## Tarefa:

Implemente um programa em Python que:

- 1. Leia o nome do aluno.
- 2. Utilize uma **função** para receber e armazenar os três pesos levantados em um **vetor**, calcular a média dos pesos levantados e exibir a mensagem motivacional apropriada.
- 3. Mostre os resultados na Interface

### 2) Sistema de Orçamento Financeiro:

Desenvolva um sistema de orçamento financeiro pessoal em uma interface gráfica. Permita que o usuário insira suas receitas e despesas mensais, calcule o saldo final.

