

Lista de Exercícios : Introdução, Histórico e Critérios de Avaliação das LPs

1. Em que ano Plankalkül foi projetada? Em que ano foi publicado o projeto?
2. Que recursos de hardware apareceram pela primeira vez no computador IBM 704 e afetaram fortemente a evolução das linguagens de programação? Explique por quê.
3. Que recursos de SIMULA 67 são agora partes importantes de algumas linguagens orientadas a objetos?
4. Para qual área de aplicação JavaScript é mais usada?
5. Qual é o relacionamento entre JavaScript e PHP, em termos de utilização?
6. Qual a sua opinião sobre o argumento de que as linguagens muito complexas também são muito perigosas, e que devemos manter todas as linguagens pequenas e simples?
7. Construa uma tabela identificando todas as principais evoluções das linguagens, em que conste quando elas ocorreram, em quais linguagens apareceram primeiro e as identidades dos desenvolvedores.
8. Como o conhecimento de linguagens de programação pode beneficiar toda a comunidade da computação?
9. O que significa para um programa ser confiável?
10. O que é o tratamento de exceções?
11. Por que a legibilidade é importante para a facilidade de escrita?
12. Qual é o nome da categoria de linguagens de programação cuja estrutura é ditada pela arquitetura de computadores von Neumann?
13. Qual produz uma execução de programas mais rápida: um compilador ou um interpretador puro?
14. Cite alguns dos recursos de linguagens de programação específicas que você conhece, cujo objetivo seja um mistério para você.
15. Java usa uma chave de fechamento para marcar o término de todas as sentenças compostas. Quais são os argumentos a favor e contra essa decisão de projeto?

16. Muitas linguagens fazem distinção entre letras minúsculas e maiúsculas em nomes definidos pelo usuário. Quais são as vantagens e desvantagens dessa decisão de projeto?
17. Descreva alguns trade-offs de projeto entre a eficiência e a segurança em alguma linguagem que você conheça.
18. Descreva as vantagens e desvantagens de alguns ambientes de programação que você já tenha usado.