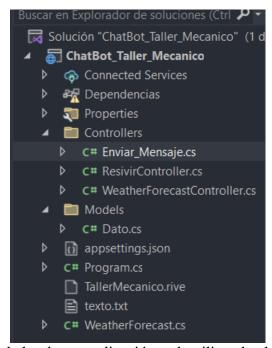
# Explicación de la creación de Chatbot para un taller de mecánica automotriz

Nombre: Jose Luis Yanahuaya Mamani

Base de datos ll



El código muestra un controlador de una aplicación web utilizando el framework ASP.NET Core.

El controlador se llama "Enviar\_Mensaje" y contiene un método llamado "enviaAsync". A continuación, se proporciona una explicación detallada del código:

Inclucion de Bibliotecas:

En esta sección, se importan las bibliotecas necesarias para trabajar con HTTP, como HttpClient para realizar solicitudes y respuestas HTTP, y HttpHeaders para establecer encabezados de solicitud.

Declaración del espacio de nombres y clase:

El código se coloca dentro de un espacio de nombres llamado "ChatBot\_Taller\_Mecanico.Controllers" y la clase se llama "Enviar\_Mensaje". La clase hereda de ControllerBase, que es una clase base proporcionada por ASP.NET Core para los controladores.

Método enviaAsync:

```
//RECIBIMOS LOS DATOS DE VALIDACION VIA GET
[HttpGet]
//DENTRO DE LA RUTA envia
[Route("envia")]
//RECIBIMOS LOS PARAMETROS QUE NOS ENVIA WHATSAPP PARA VALIDAR NUESTRA URL
```

Este es el método principal del controlador y se configura para responder a las solicitudes HTTP GET en la ruta "/envia". El modificador "async" indica que el método se puede ejecutar de forma asincrónica y el tipo de retorno "Task" indica que el método puede devolver un resultado de manera asincrónica.

Variables:

```
//identificador de acceso temporal
string token = "EAADNbOrZALSMBAOZCKIWAOHqOU910IKZCsX0YOUvsvTjU8bCMGRmxaflTzKHqUDFDpG0U5Kxltzq4Nat
//Identificador de número de teléfono
string idTelefono = "110623718730841";
//Nuestro telefono
string telefono = "59163147424";
!!theClinter align = accest literal
```

Estas variables almacenan información utilizada para realizar la solicitud HTTP. "token" representa el token de acceso necesario para autenticar la solicitud, "idTelefono" es el identificador

del número de teléfono y "telefono" es el número de teléfono de destino al que se enviará el mensaje.

Configuración de HttpClient y HttpRequestMessage:

```
string telefono = "59163147424|";
HttpClient client = new HttpClient();
HttpRequestMessage request = new HttpRequestMessage(HttpMethod.Post, "https://graph.facebook.com/v15.0/" + idTelefono request.Headers.Add("Authorization", "Bearer " + token);
```

Se crea una instancia de HttpClient para enviar solicitudes HTTP y se crea un objeto HttpRequestMessage para configurar la solicitud. Se especifica el verbo HTTP como POST y se proporciona la URL de destino, que incluye el identificador del número de teléfono.

Configuración del contenido de la solicitud:

```
request.Content = new StringContent("{\"messaging_product\": \"whatsapp\",\"recipient_type\": \"individual\",\"to\": \
request.Content.Headers.ContentType = new MediaTypeHeaderValue("application/json");
```

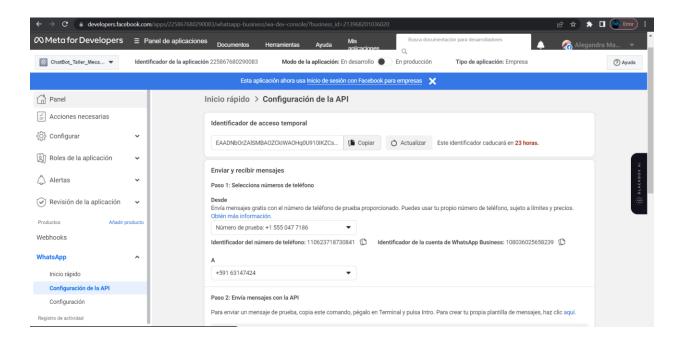
Se configura el contenido de la solicitud en formato JSON. El contenido contiene información sobre el producto de mensajería (en este caso, WhatsApp), el tipo de destinatario (individual), el número de teléfono de destino y el texto del mensaje.

Envío de la solicitud y obtención de la respuesta:

```
HttpResponseMessage response = await client.SendAsync(request);
//response.EnsureSuccessStatusCode();
string responseBody = await response.Content.ReadAsStringAsync();
```

Se envía la solicitud asincrónicamente utilizando el método SendAsync de HttpClient y se obtiene la respuesta como un objeto HttpResponseMessage. Luego, se lee el contenido de la respuesta como una cadena utilizando ReadAsStringAsync y se almacena en la variable "responseBody".

Este código muestra un controlador en ASP.NET Core que utiliza HttpClient para enviar una solicitud HTTP POST a la API de Graph de Facebook. La solicitud está destinada a enviar un mensaje de texto a un número de teléfono específico a través de WhatsApp. El controlador recibe los parámetros necesarios, configura la solicitud HTTP y envía la solicitud para su procesamiento.



Sacamos los datos de la página <a href="https://developers.facebook.com">https://developers.facebook.com</a>

#### Token

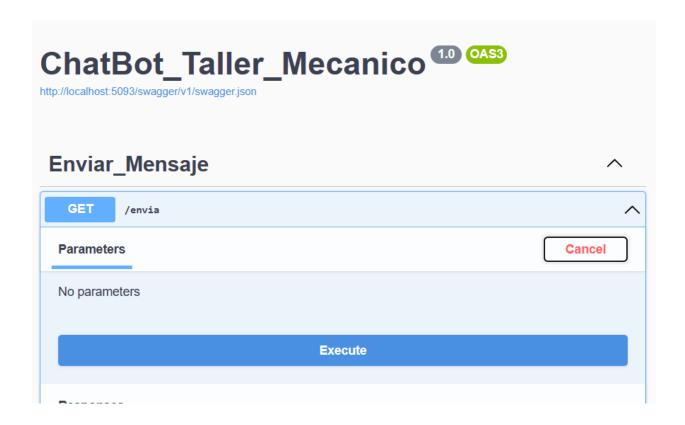


Identificador de la cuenta de WhatsApp Business: 108036025658239 🗓

teléfono

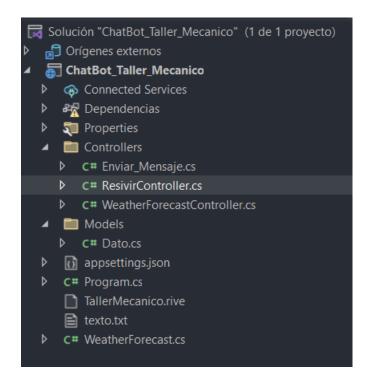


Ejecutamos el código y nos manda lo siguiente:



En donde si damos a ejecutar nos enviara un menaje al número que le dimos al código





El código muestra un controlador de una aplicación web utilizando el framework ASP.NET Core. Este controlador se llama "ResivirController" y contiene dos métodos: "Webhook" y "datos". A continuación, se proporciona una explicación detallada del código:

Inclusión de bibliotecas:

En esta sección, se importan las bibliotecas necesarias para trabajar con tareas asincrónicas, modelos de datos, controladores de MVC, HTTP, manipulación de archivos y RiveScript (un lenguaje de scripting para chatbots).

Declaración del espacio de nombres y clase:

El código se coloca dentro de un espacio de nombres llamado "ChatBot\_Taller\_Mecanico.Controllers" y la clase se llama "ResivirController".

#### Método Webhook:

Este método es un controlador que responde a las solicitudes HTTP GET en la ruta "/webhook". Los parámetros de la consulta HTTP ("hub.mode", "hub.challenge" y "hub.verify\_token") se reciben como argumentos de método. Si el valor de "verify\_token" coincide con "hola", se devuelve el valor de "challenge". De lo contrario, se devuelve una cadena vacía.

#### Método datos:

```
//RECIBIMOS LOS DATOS DE VIA POST
[HttpPost]
//DENTRO DE LA RUTA webhook
[Route("webhook")]
//RECIBIMOS LOS DATOS Y LOS GUARDAMOS EN EL MODELO WebHookRespons
0 referencias
public dynamic datos([FromBody] WebHookResponseModel entry)
{
```

Este método es otro controlador que responde a las solicitudes HTTP POST en la ruta "/webhook". Los datos se reciben en el cuerpo de la solicitud y se deserializan en un objeto de tipo WebHookResponseModel utilizando el atributo [FromBody]. El método procesa los datos recibidos, como extraer el mensaje, el ID único y el número de teléfono del mensaje. Luego, crea una instancia de la clase Dato y realiza algunas operaciones, como cargar un archivo de configuración y obtener una respuesta utilizando RiveScript. También inserta registros en una base de datos y llama al método "enviaAsync" para enviar una respuesta al número de teléfono.

### Método enviaAsync:

```
public async Task enviaAsync(string telefono, string mensaje)
{
    string token = "EAADNbOrZAlSMBAOZCkIWAOHqOU910IKZCsX0YOUvsvTjU8bCMGRmxaflTzKHqUDFDpG0U5Kxltzq4W
    //Identificador de número de teléfono
    string idTelefono = "110623718730841";
    HttpClient client = new HttpClient();
    HttpRequestMessage request = new HttpRequestMessage(HttpMethod.Post, "https://graph.facebook.co
    request.Headers.Add("Authorization", "Bearer " + token);
    string json = "{\"messaging_product\": \"whatsapp\",\"recipient_type\": \"individual\",\"to\":
    request.Content = new StringContent(json);
    request.Content.Headers.ContentType = new MediaTypeHeaderValue("application/json");
    HttpResponseMessage response = await client.SendAsync(request);
    //response.EnsureSuccessStatusCode();
    string responseBody = await response.Content.ReadAsStringAsync();
}
```

Este método realiza una solicitud HTTP POST asincrónica utilizando HttpClient para enviar un mensaje de respuesta a un número de teléfono específico. Utiliza el token de acceso, el

identificador del número de teléfono, el número de teléfono y el mensaje proporcionados como parámetros para configurar la solicitud. Luego, envía la solicitud y obtiene la respuesta.

Este código muestra un controlador en ASP.NET Core que maneja las solicitudes de un webhook de WhatsApp. El método "Webhook" se utiliza para validar la URL y el método "datos" procesa los datos recibidos del webhook, interactúa con un bot de RiveScript, guarda registros en una base de datos y envía respuestas a través de la API de Graph de Facebook.

Para su ejecución necesitamos una web para enviar y recibirlos mensajes ahí y nos redireccione a nuestro WhatsApp:

```
ngrok http foo.dev:80
                                         # tunnel to host:port instead of localhost
 ngrok http https://localhost
                                         # expose a local https server
 ngrok tcp 22
                                         # tunnel arbitrary TCP traffic to port 22
ngrok tls --domain=foo.com 443
                                         # TLS traffic for foo.com to port 443
 ngrok start foo bar baz
                                         # start tunnels from the configuration file
COMMANDS:
                                use ngrok agent as an api client
api
 completion
                                generates shell completion code for bash or zsh
 config
                                update or migrate ngrok's configuration file
 credits
                                prints author and licensing information
                                diagnose connection issues
diagnose
 help
                                Help about any command
 http
                                start an HTTP tunnel
                                run and control an ngrok service on a target operating system
 service
 start
                                start tunnels by name from the configuration file
 tcp
                                start a TCP tunnel
                                start a TLS tunnel
 tunnel
                                start a tunnel for use with a tunnel-group backend
                                update ngrok to the latest version
 update
 version
                                print the version string
PTIONS:
     --config strings path to config files; they are merged if multiple
                       help for ngrok
    --help
 -v, --version
                        version for ngrok
ngrok is a command line application, try typing 'ngrok.exe http 80'
t this terminal prompt to expose port 80.
:\Users\FROILAN MAMANI\Desktop>ngrok nttp 5093
```

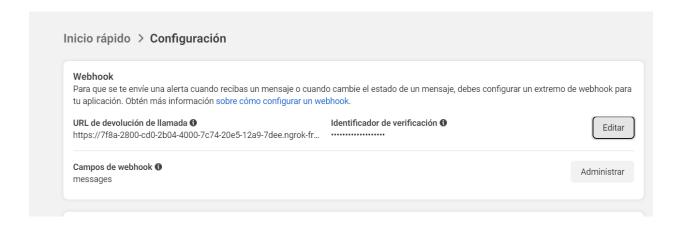
Ejecutamos el comando NGROOK HTTP 5093

"5093" Es el puesto que nos da del local host al ejecutar el código

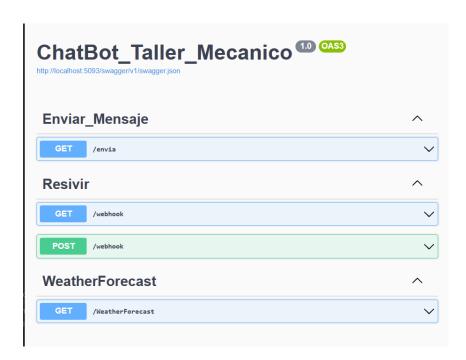
Nos brindara un link con el cual podemos trabajar y otro que nos servirá de controlador ya que atreves de este podremos ver los mensajes que se reciben y se envían.

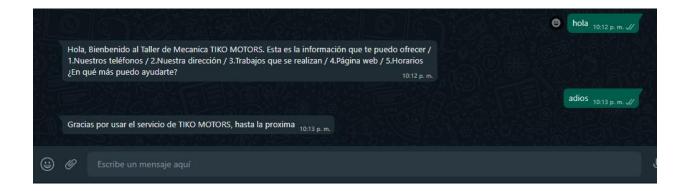
```
(Ctrl+C to quit
ngrok
                             Froilan (Plan: Free)
Account
Version
Region
                             South America (sa)
Latency
Web Interface
                             http://127.0.0.1:4040
                             https://6bcf-2800-cd0-2b04-4000-7c74-20e5-12a9-7dee.ngrok-free.app -> http://localhost:509
Forwarding
Connections
                                     opn
                                                                     p90
                                                             0.00
                                             0.00
                                                     0.00
                                                                     0.00
```

Mandamos estos datos a Facebook para que nos pueda validar la web que creamos:



# Ejecución del código:





Comprobamos que el código está funcionando de manera correcta.

Este código muestra un namespace llamado "ChatBot\_Taller\_Mecanico.Models" que contiene varias clases relacionadas con un bot de chat para un taller mecánico. A continuación, se explica cada una de las clases y sus propiedades y métodos:

#### Clase "Dato":

```
2 referencias

public class Dato
{

MySqlConnection connection = null;

1 referencia

public void InsertarRegistro(string mensajeRegistro)
```

- Contiene una instancia de MySqlConnection llamada "connection" para establecer la conexión con una base de datos MySQL.
- El método "InsertarRegistro" recibe varios parámetros (mensajeRecibido, mensajeEnviado, idWa, telefonoWa) y realiza una inserción de registros en una tabla llamada "registro" de la base de datos "chat". Utiliza parámetros para evitar posibles ataques de inyección SQL.
- El método "idWaExiste" recibe un parámetro "id\_wa" y verifica si existe un registro en la tabla "registro" con ese valor en la columna "id\_wa". Devuelve un valor booleano indicando si existe o no.

# Clase "WebHookResponseModel":

- Contiene una propiedad llamada "entry" que es un arreglo de objetos de la clase "Entry".

```
public class WebHookResponseModel
{
          3 referencias
          public Entry[] entry { get; set; }
}
```

# Clase "Entry":

- Contiene una propiedad llamada "changes" que es un arreglo de objetos de la clase "Change".

### Clase "Change":

- Contiene una propiedad llamada "value" que es un objeto de la clase "Value".

Clase "Value":

```
public class Value
{
    O referencias
    public int ad_id { get; set; }
    O referencias
    public long form_id { get; set; }
    O referencias
    public long leadgen_id { get; set; }
    O referencias
    public int created_time { get; set; }
    O referencias
    public long page_id { get; set; }
    O referencias
    public long page_id { get; set; }
    O referencias
    public int adgroup_id { get; set; }
    3 referencias
    public Messages[] messages { get; set; }
}
```

- Contiene varias propiedades que representan diferentes atributos de un mensaje recibido en el webhook, como "ad\_id", "form\_id", "leadgen\_id", "created\_time", "page\_id", "adgroup\_id" y "messages".
  - La propiedad "messages" es un arreglo de objetos de la clase "Messages".

Clase "Messages":

- Contiene propiedades como "id", "from" y "text", que representan diferentes atributos de un mensaje enviado o recibido en el chat.

```
1 referencia
public class Messages
{
    1 referencia
    public string id { get; set; }
    1 referencia
    public string from { get; set; }
    1 referencia
    public Text text { get; set; }
}
1 referencia
```

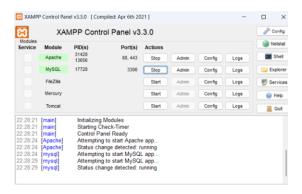
Clase "Text":

```
public class Text
{
    1 referencia
    public string body { get; set; }
}
```

- Contiene una propiedad llamada "body" que representa el contenido del texto en un mensaje.

Este código muestra una implementación básica para el manejo de registros en una base de datos y la estructura de los objetos utilizados para representar datos en el chat del bot. Es importante destacar que este código no incluye la implementación completa del bot de chat, sino solo las clases relacionadas con los datos y la estructura del mensaje.

El chatbot está conectado a una base de datos para poder controlar las conversaciones de este mismo o generar reportes más fácilmente.

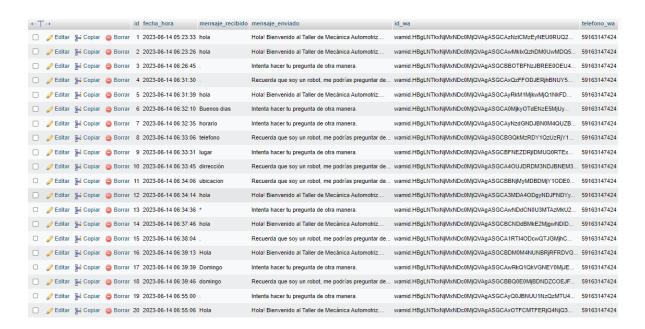


En este caso estamos usando XAMPP Y PHP MYADMIN en donde está la base de Datos:

Tenemos creado una tabla dentro de la base de Datos:



# Tabla Registro:



### Los campos de la tabla:





#### Prueba al chatBot Taller de Mecanica Automotriz:

