
Especificación de requisitos de software

Proyecto: SmartLab

Desarrollado por: GitGood Team



Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
19/09/2022	0.5	Novillo, Pablo Jeremías. (Scrum Master) Con el aporte de los compañeros del equipo.	

Índice

1	Introducción	4
1.1	Propósito.....	4
1.2	Alcance	4
1.3	Personal involucrado.....	5
1.4	Definiciones, acrónimos y abreviaturas	7
1.5	Referencias.....	7
1.6	Resumen	7
2	Descripción general.....	8
2.1	Perspectiva del producto.....	8
2.2	Características de los usuarios	8
2.3	Restricciones	8
3	Requisitos específicos.....	9
3.1	Product Backlog.....	9
3.2	Mapa de la Aplicación Web.....	9
4	Sprints	10

1 Introducción

En este documento se describe detalladamente la Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Desarrollo de un sistema web recomendado para mejorar de manera exponencial la calidad de los servicios prestados a la hora de brindar servicios en el área de salud (inicialmente en la provincia de Córdoba).

Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

1.1 Propósito

El propósito de este documento es definir las especificaciones funcionales y no funcionales para el desarrollo de un sistema web, que le permitirá gestionar turnos, tipos de análisis e ingreso de datos relacionados con la salud. Este documento podrá ser utilizado por Colaboradores del Hospital/Laboratorio de manera inicial, con un posible proyecto a futuro de control de stock si se implementa algún tipo de e-commerce.

1.2 Alcance

Esta especificación de requisitos está dirigida a los distintos usuarios del sistema web de gestión de pacientes y turnos, con el objetivo de continuar desarrollando la aplicación, para mejorarla de manera continua en futuras versiones. Por ejemplo: Optimizar tiempos de carga, mejorar la interfaz de usuario, etc.

1.3 Personal involucrado

Nombre Completo	NOVILLO , Pablo Jeremías.
Rol	Scrum Master, Analista, diseñador y programador.
Categoría Profesional	Desarrollador Web Full Stack / Programador JS - Python
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación.
Información de Contacto	evandepablo@gmail.com

Nombre Completo	NARDI , Yenhy Jennifer Carolina.
Rol	Dev. Team, Analista, diseñadora y programadora.
Categoría Profesional	Desarrolladora Web Full Stack / Programadora JS - Python
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación.
Información de Contacto	nardijennifer95@gmail.com

Nombre Completo	LESCANO TORNIER , Hugo Gabriel.
Rol	Dev. Team, Analista, diseñador y programador.
Categoría Profesional	Desarrollador Web Full Stack / Programador JS - Python
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación.
Información de Contacto	gabo96t@gmail.com

Nombre Completo	NEIL , Candela Iara.
Rol	Dev. Team, Analista, diseñadora y programadora.
Categoría Profesional	Desarrolladora Web Full Stack / Programadora JS - Python
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación.
Información de Contacto	caianeil27@gmail.com

Nombre Completo	SÁNCHEZ , Ángel Martín.
Rol	Dev. Team, Analista, diseñador y programador.
Categoría Profesional	Desarrollador Web Full Stack / Programador JS - Python
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación.
Información de Contacto	angelsmart86@gmail.com

Nombre Completo	GARAY , Melisa Janet.
Rol	Dev. Team, Analista, diseñadora y programadora.
Categoría Profesional	Desarrolladora Web Full Stack / Programadora JS - Python
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación.
Información de Contacto	melgaray04@gmail.com

Nombre Completo	OJEDA , Juan Carlos.
Rol	Dev. Team, Analista, diseñador y programador.
Categoría Profesional	Desarrollador Web Full Stack / Programador JS - Python
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación.
Información de Contacto	taraguipora2005@gmail.com

Nombre Completo	CACCIAMANI , María Belén.
Rol	Dev. Team, Analista, diseñadora y programadora.
Categoría Profesional	Desarrolladora Web Full Stack / Programadora JS - Python
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación.
Información de Contacto	cacciamanibelen@gmail.com

Nombre Completo	ZARAGOZA , José Fernando.
Rol	Dev. Team, Analista, diseñador y programador.
Categoría Profesional	Desarrollador Web Full Stack / Programador JS - Python
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación.
Información de Contacto	pp7cdm@gmail.com

Nombre Completo	ENRIQUEZ , Martín Sebastián.
Rol	Dev. Team, Analista, diseñador y programador.
Categoría Profesional	Desarrollador Web Full Stack / Programador JS - Python
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación.
Información de Contacto	martin.enriquez.seb@gmail.com

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
Dev. Team	Equipo de desarrollo.
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos

**en desarrollo hasta presentación final*

1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.6 Resumen

Breve resumen de las secciones del documento.

**en desarrollo hasta presentación final*

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

Implementación de la Aplicación web “SmartLab”, diseñada para gestionar servicios de análisis clínicos en sistemas hospitalarios y de laboratorios médicos, con el fin de optimizar y lograr más eficacia dentro de estos entornos.

2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Manejo de herramientas informáticas.
Actividades	Control y manejo total del sistema.

Tipo de usuario	Usuario – Colaborador de centro de salud
Formación	Manejo de herramientas informáticas, instruido en el sist.
Actividades	Control y manejo casi total del sistema.

2.3 Restricciones

- Interfaz y funcionalidades de la Aplicación Web requieren de una conexión permanente a internet wifi/ethernet (cable módem) para permanecer operativas.
- La Aplicación Web basará sus funcionalidades en las siguientes tecnologías: HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, Python y MySQL. Quedan abiertas nuevas posibilidades en base a la capacidad de expansión que se implemente en el proyecto a futuro.
- Los servidores serán capaces de atender consultas concurrentemente.
- El sistema estará diseñado según un modelo cliente/servidor.
- El sistema contará con un diseño intuitivo y una interfaz sencilla, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación.

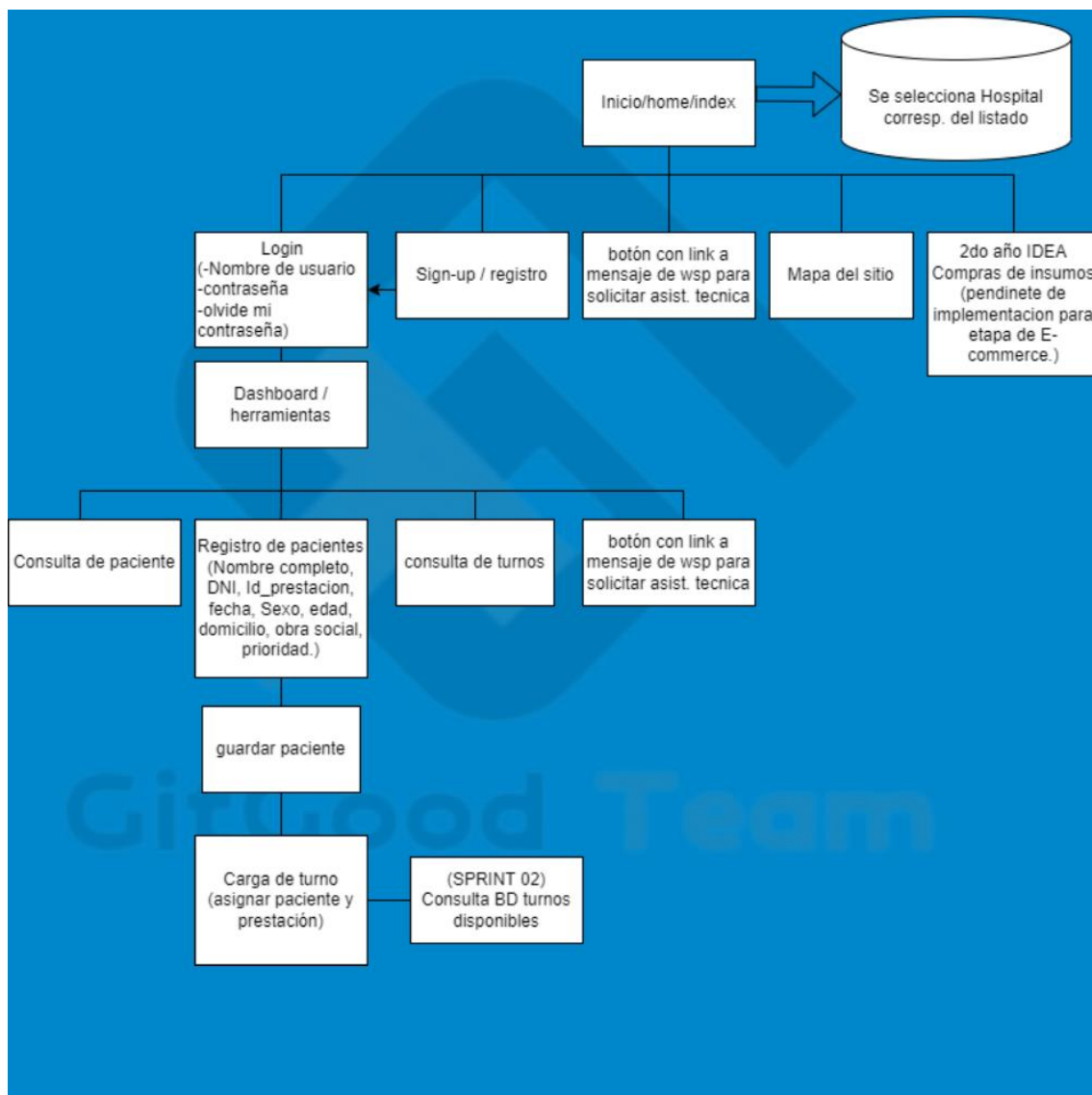
3 Requisitos específicos

3.1 Product Backlog

*En redacción dentro del tablero Kanban en el repositorio del proyecto

<https://github.com/PNovillo/proyectorintegradorfullstack/projects?query=is%3Aopen>

3.2 Mapa de la Aplicación Web



4 Sprints

N° de sprint	00
Sprint Backlog	En proceso de redacción.
Objetivos	<ul style="list-style-type: none"> Definir requerimientos que reflejaremos en el IEEE830. – Redacción a cargo de Pablo Novillo, Scrum master del equipo de trabajo al momento de la realización de este Sprint. Plantear las historias de usuarios y tareas dependientes de los mismos para incorporarlas en el repositorio remoto de GitHub (issues & milestones). – Planeamiento por parte del equipo y pendiente de resolver en siguientes puntos de control para asegurar el cumplimiento. Ver la redacción para historia de usuarios y nomenclaturas. (En redacción.) Definir tareas dentro de las historias de usuario en GitHub. (En progreso.)
Tareas	<ul style="list-style-type: none"> Registrar la especificación de requerimientos mediante el documento IEEE830 – Asignada a Pablo Novillo. Git/GitHub: instalación y registración. – Configurado por todo el equipo. Crear Project estilo Kanban (tabla de tareas) – Asignado: Pablo Novillo. Idear el mapa del sitio – Tarea completada. Llevar registro de meetings e info necesaria dentro de la wiki del Project. – Asignada a Nardi Yenhy Jennifer Carolina.
Calendario	19/09/2022
Inconvenientes:	

* Más actualizaciones y desarrollo de este documento siguen en desarrollo y planeación, por lo cual, no refleja instancias definitivas de cada etapa, hasta darse por terminado el proyecto. Cualquier cambio será previamente notificado y se tendrá la posibilidad de acceso a los registros mediante la documentación en línea dentro del repositorio del proyecto en GitHub.