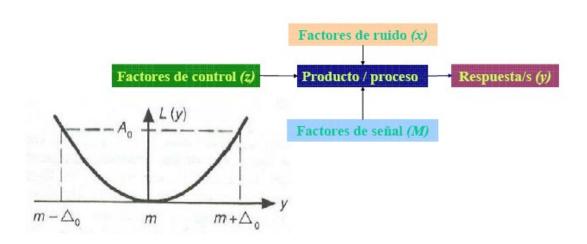




Diseño y Análisis de Experimentos en Ingeniería y Ciencias Ambientales





Dr. Christian R. Encina Zelada

cencina@lamolina.edu.pe

Principios básicos



Aleatorización.

- Consiste en hacer las corridas experimentales en orden aleatorio (al azar) y con material también seleccionado aleatoriamente.
- Este principio aumenta la probabilidad de que el supuesto de independencia de los errores se cumpla, lo cual es un requisito para la validez de las pruebas de estadísticas que se realizan.
- También es una manera de asegurar que las pequeñas diferencias provocadas por materiales, equipo y todos los factores no controlados, se repartan de manera homogénea en todos los tratamientos.
- Por ejemplo, una evidencia de incumplimiento o violación de este principio se manifiesta cuando el resultado obtenido en una prueba está muy influenciado por la prueba inmediata anterior.

Repetición.

- Es correr más de una vez un tratamiento o una combinación de factores.
- Es preciso no confundir este principio con medir varias veces el mismo resultado experimental.
- Repetir es volver a realizar un tratamiento, pero no inmediatamente después de haber corrido el mismo tratamiento, sino cuando corresponda de acuerdo con la aleatorización.
- Las repeticiones permiten distinguir mejor qué parte de la variabilidad total de los datos se debe al error aleatorio y cuál a los factores.
- Cuando no se hacen repeticiones no hay manera de estimar la variabilidad natural o el error aleatorio, y esto dificulta la construcción de estadísticas realistas en el análisis de los datos.



Bloqueo.

- Consiste en nulificar o tomar en cuenta, en forma adecuada, todos los factores que puedan afectar la respuesta observada.
- Al bloquear, se supone que el subconjunto de datos que se obtengan dentro de cada bloque (nivel particular del factor bloqueado), debe resultar más homogéneo que el conjunto total de datos.
- Por ejemplo, si se quieren comparar cuatro máquinas, es importante tomar en cuenta al operador de las máquinas, en especial si se cree que la habilidad y los conocimientos del operador pueden influir en el resultado.

Bloqueo.

- Una posible estrategia de bloqueo del factor operador, sería que un mismo operador realizara todas las pruebas del experimento.
- Otra posible estrategia de bloqueo sería experimentar con cuatro operadores (cuatro bloques), donde cada uno de ellos prueba en orden aleatorio las cuatro máquinas; en este segundo caso, la comparación de las máquinas quizás es más real.
- Cada operador es un bloque porque se espera que las mediciones del mismo operador sean más parecidas entre sí que las mediciones de varios operadores.

Planeación y realización

- 1.Entender y delimitar el problema u objeto de estudio.
- 2.Elegir la(s) variable(s) de respuesta que será medida en cada punto del diseño y verificar que se mide de manera confiable.
- 3.Determinar cuáles factores deben estudiarse o investigarse, de acuerdo a la supuesta influencia que tienen sobre la respuesta.

Planeación y realización

- 4. Seleccionar los niveles de cada factor, así como el diseño experimental adecuado a los factores que se tienen y al objetivo del experimento.
- 5. Planear y organizar el trabajo experimental.
- 6. Realizar el experimento: Seguir al pie de la letra el plan previsto en la etapa anterior, y en caso de algún imprevisto, determinar a qué persona se le reportaría y lo que se haría.

Elementos de inferencia estadística: experimentos con uno y dos tratamientos

- Una *población* o *universo* es una colección o totalidad de posibles individuos, especímenes, objetos o medidas de interés sobre los que se hace un estudio.
- Las poblaciones pueden ser finitas o infinitas. Si es *finita* y pequeña se pueden medir todos los individuos para tener un conocimiento "exacto" de las características (*parámetros*) de esa población.
- Si la población es *infinita* o grande es imposible e incosteable medir a todos los individuos, en este caso se tendrá que sacar una *muestra representativa* de dicha población, y con base en las características medidas en la muestra (*estadísticos*) se podrán hacer afirmaciones acerca de los parámetros de la población

Inferencia estadística

Son las afirmaciones válidas acerca de la población o proceso basadas en la información contenida en la muestra.

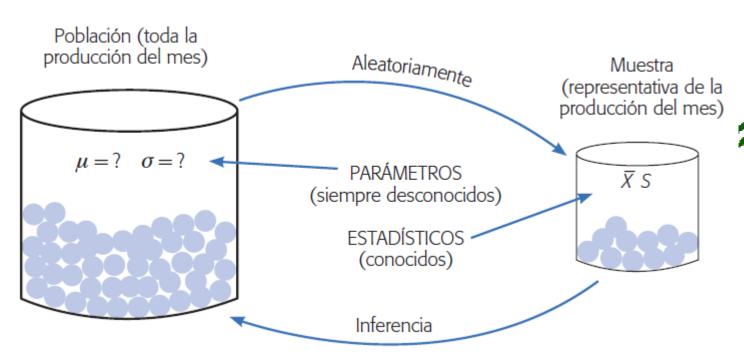
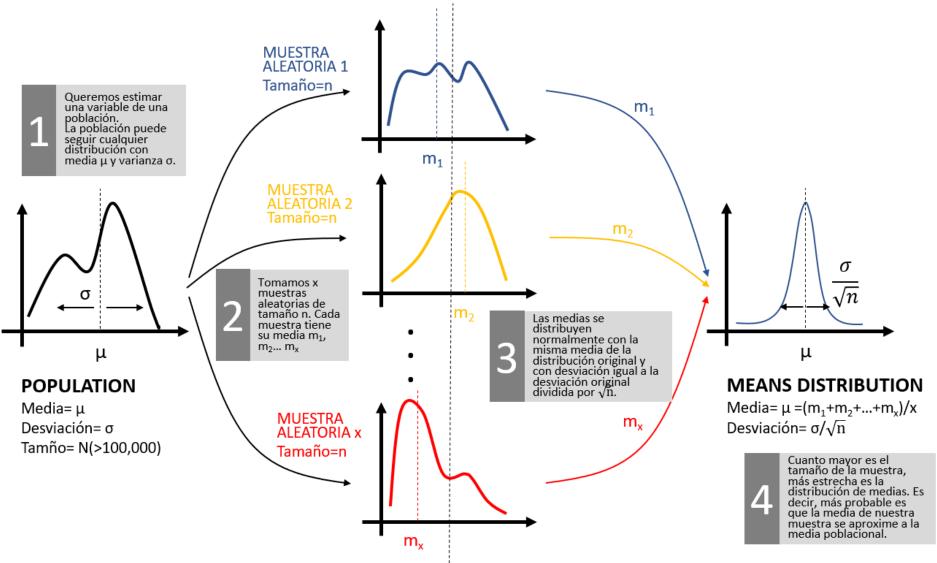


Figura. Relación entre población y muestra, parámetros y estadísticos.

- Un asunto importante será lograr que las muestras sean representativas, en el sentido de que tengan los aspectos clave que se desean analizar en la población.
- Una forma de lograr esa representatividad es diseñar de manera adecuada un muestreo aleatorio (azar), donde la selección no se haga con algún sesgo en una dirección que favorezca. la inclusión de ciertos elementos en particular, sino que todos los elementos de la población tengan las mismas oportunidades de ser incluidos en la muestra.

¿Qué tamaño de muestra necesito?





¿Qué tamaño de muestra necesito?

Z-score
1.282
1.645
1.96
2.576



Por lo tanto, de forma general podemos decir que la media que hemos medido en la muestra (m) cumple lo siguiente:

Probabilidad (
$$\mu$$
 - Z_{NC} $\frac{\sigma}{\sqrt{n}}$ < m < μ + Z_{NC} $\frac{\sigma}{\sqrt{n}}$) = NC

La expresión anterior se lee así: la probabilidad de que la media **m** observada en la muestra esté entre el intervalo definido por la media de la población **µ** menos el margen de error **Z**_{NC}×σ**/√n** y la media de la población más el margen de error **Z**_{NC}×σ**/√n**, es **NC**.

Como lo que nosotros queremos estimar es justamente la media de la población μ , podemos transformar la expresión anterior como sigue, cambiando de orden los elementos de la desigualdad:

Probabilidad (
$$m$$
 - Z_{NC} $\frac{\sigma}{\sqrt{n}}$ < μ < m + Z_{NC} $\frac{\sigma}{\sqrt{n}}$) = NC

Para comprender mejor esta expresión, retomemos el ejemplo anterior acerca de la población brasileña. Supón que obtenemos una muestra de n=500 personas, calculamos la media de minutos de TV vistos por esas 500 personas y resulta 415. Y supongamos por el momento que sabemos que la desviación típica en la población no supera los 100 minutos. Podríamos decir

$$\begin{split} P\left(\ 415 - 1.645 \ \frac{100}{\sqrt{500}} < \mu < 415 + 1.645 \ \frac{100}{\sqrt{500}}\ \right) &= 90\% \\ P\left(\ 415 - 7.4 < \mu < 415 + 7.4\ \right) &= 90\% \\ P\left(\ 407.6 < \mu < 422.4\ \right) &= 90\% \end{split}$$



¿Y cómo me ayuda esto a decidir el tamaño de la muestra?

Muy fácil, solo tienes que decidir de antemano cuál es el error máximo que estás dispuesto a aceptar (e) y el nivel de confianza que quieres tener en que ese error no va a ser superado (NC).

Sabiendo que el error máximo es

$$e \leq Z_{NC} \; \frac{\sigma}{\sqrt{n}}$$

solo tenemos que darle la vuelta a esta expresión

$$n \ge Z_{NC}^2 \frac{\sigma^2}{e^2}$$

Volviendo a nuestro ejemplo. Imagina que no hemos hecho la encuesta aún, pero queremos tener un nivel de confianza del 90% de que la media que observemos en la muestra no se desvíe de la realidad en más de ±5 minutos. La muestra que necesitamos será de

$$n = 1.645^2 \frac{100^2}{5^2} = 1,082.4 \approx 1,083$$

Hemos redondeado al alza (1,082.4->1,083) porque queremos garantizar que no superamos el error de 5 minutos, pero es un detalle sin mucha importancia. Observa que la muestra resultante es mayor a la anterior de 500 individuos, porque el error máximo que pedimos (5) es más pequeño que el que teníamos antes (7.4).



Tamaño de la		Número de elementos de la muestra para los límites de error (e) indicados en el caso de p = q = 50 %									
	+ + + + + + + + + +										
población N	1 %	-2 %	-3 %	4 %	⁺ 5 %		-7 %	8 %	-9 %		
100	_	96	92	86	80	74		61	55		
200		185	169	152		116		88	76		
300		267	236	203		144		103			
400	385	345	294	244	200	164	135	112	94	80	
500	476	447	245	070	222	470	4.45	440	- 00	0.2	
500		417	345	278		179		119	-		
1.000		714	526	385		217	169	135			
1.500		938	638	441	316	234	180	142	+		
2.000		1111	714	476		244	185	145			
2.500	2000	1250	760	500	345	250	189	147	117	96	
2 000	0207	4264	011	547	252	254	401	140	440	07	
3.000		1364	811	517		254	191	149			
3.500		1458	843	530		257	193	150	119		
4.000	2857	1538	870	541	364	260	194	150	120		
4.500		1607	891	549		261	195	151	120		
5.000	3333	1667	909	556	370	263	196	152	120	98	
6.000	3750	1765	938	565	375	265	197	152	121	98	
7.000	4118	1842	949	574		267	198	153		99	
8.000		1905	976	580		268		153	_		
9.000		1957	989	584		269	200	154	-		
10.000	5000	2000	1000	588		270	200	154		_	
15.000	6000	2143	1034	600	390	273	201	155	122	99	
20.000		2222	1053	606	_	274	202	155	_	1	
25.000			1064	610		275		155			
50.000		2381	1087	617	_	276		156	_		
100.000 o más	9091	2439	1099	621	398	277	204	156			

Cosas que debes tener en cuenta a la hora de calcular el tamaño de tu muestra

- Si deseas un margen de error más pequeño, debes tener un tamaño de muestra más grande para la misma población.
- Cuanto más alto desees que sea el nivel de confianza, más grande tendrá que ser el tamaño de la muestra.
- La regla general es que mientras más grande sea el tamaño de la muestra, más estadísticamente significativo será, lo que significa que hay menos probabilidades de que los resultados sean una coincidencia.

Calcula el tamaño de tu muestra

Tamaño de la población ⑤
Nivel de confianza (%) ⑥
Margen de error (%) ⑥

10000000
95
▼
5

Tamaño de la muestra

385

¿Estás haciendo una investigación de mercado? SurveyMonkey Audience ofrece encuestados adecuados con base en datos demográficos, comportamientos de consumo, geografía o áreas de marketing designadas.

Elige tu público



• Existen varios métodos de muestreo aleatorio, por ejemplo: el simple, el estratificado, el muestreo sistemático y por conglomerados; cada uno de ellos logra muestras representativas en función de los objetivos del estudio y de ciertas circunstancias y características particulares de la población.

- Un asunto importante será lograr que las muestras sean representativas, en el sentido de que tengan los aspectos clave que se desean analizar en la población.
- Una forma de lograr esa representatividad es diseñar de manera adecuada un muestreo aleatorio (azar), donde la selección no se haga con algún sesgo en una dirección que favorezca la inclusión de ciertos elementos en particular, sino que todos los elementos de la población tengan las mismas oportunidades de ser incluidos en la muestra.

• Existen varios métodos de muestreo aleatorio, por ejemplo: el simple, el estratificado, el muestreo sistemático y por conglomerados; cada uno de ellos logra muestras representativas en función de los objetivos del estudio y de ciertas circunstancias y características particulares de la población.

• Entre mayor sea la muestra tenderá a ser mas representativa y menor será el error de muestreo.

Muestreo Simple al Azar

- Cada sujeto tiene una probabilidad igual de ser seleccionado para el estudio.
- Se necesita una lista numerada de las unidades de la población que se quiere muestrear. Opciones: Fichas de lotería o bolitas numeradas; Tabla de números aleatorios.

Muestreo Estratificado.

- Cuando la muestra incluye subgrupos representativos (estratos) de los elementos de estudio con características específicas: urbano, rural, nivel de instrucción, año académico, carrera, sexo, grupo étnico, edad, paridad etc.
- En cada estrato para obtener el tamaño de la muestra se puede utilizar el muestreo aleatorio o sistemático.



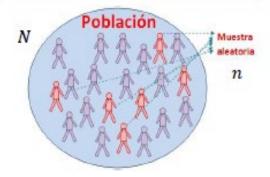
Muestreo por Racimos (Cluster o Conglomerado)

- Conglomerados: son unidades geográficas (distritos,
- pueblos, organizaciones, clínicas)
 - DBO5 aguas residuales de Junín.
 - DBO5 aguas residuales Cajamarca.
 - DBO5 aguas residuales Cusco.
- Limitantes: financieras, tiempo, geografía y otros obstáculos.
- Se reducen costos, tiempo y energía al considerar que muchas veces las unidades de análisis se encuentran encapsuladas o encerradas en determinados lugares físicos o geográficos: Conglomerados.

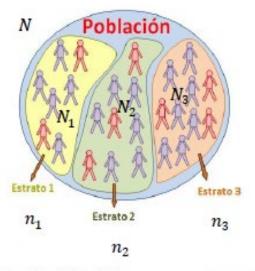


Muestreo Probabilístico

Muestreo Aleatorio Simple



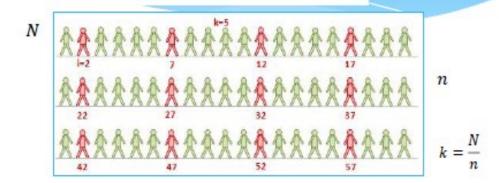
Muestreo Estratificado



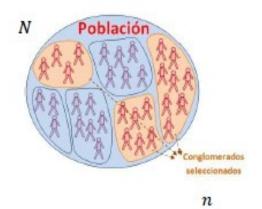
$$N = N_1 + N_2 + N_3$$

$$n = n_1 + n_2 + n_3$$

Muestreo Sistemático



Muestreo por Conglomerado

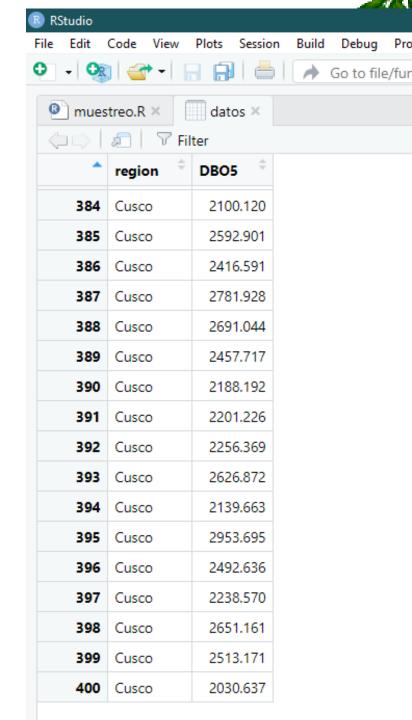


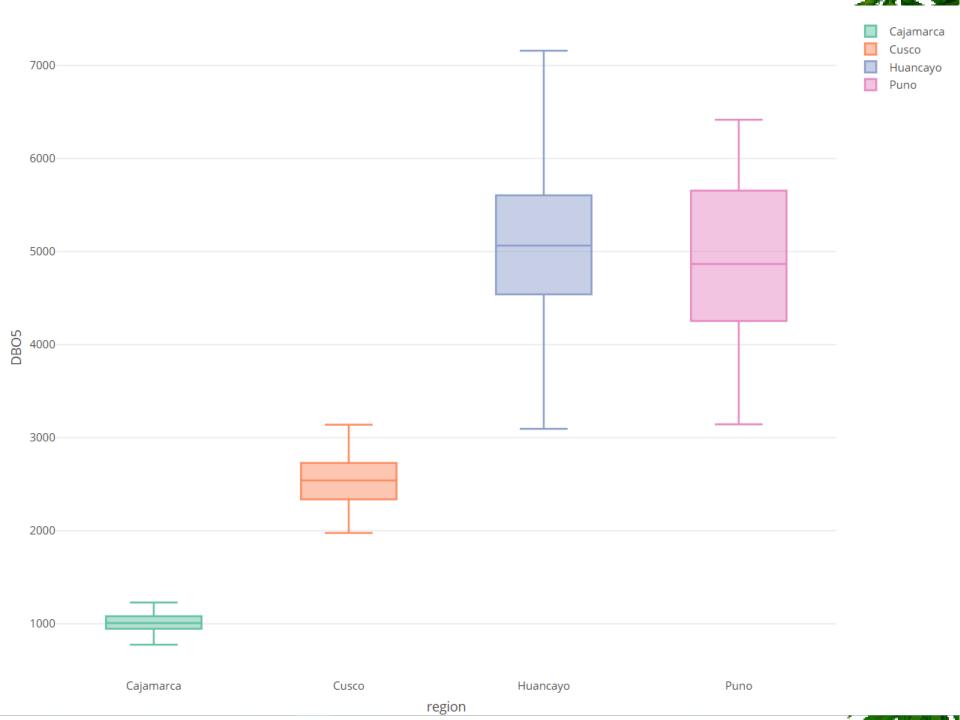
Ejemplo de aplicación

- Se ha determinado la DBO5, en 400 muestras de aguas residuales de cuatro (4) diferentes lugares del Perú (Cajamarca, Puno, Huancayo y Cusco).
- Se busca que Ud., pueda tomar un 10% de esos 400 datos, es decir, 40 datos con un muestreo aleatorio simple.
- Si quisiera realizar un muestreo sistemático; ¿Cómo lo haría para tomar los datos de "10 en 10"?



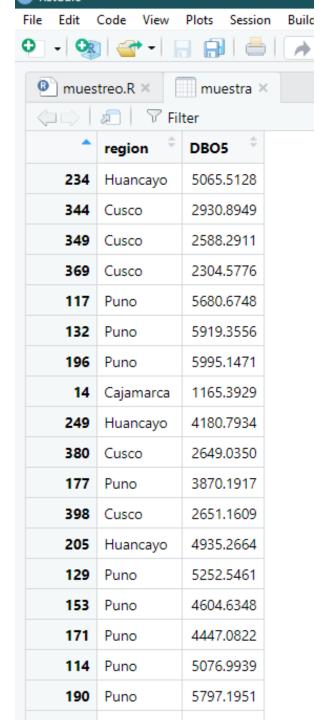


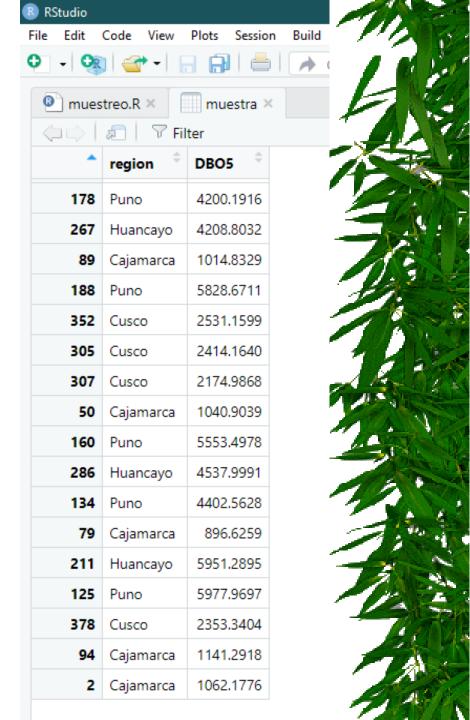


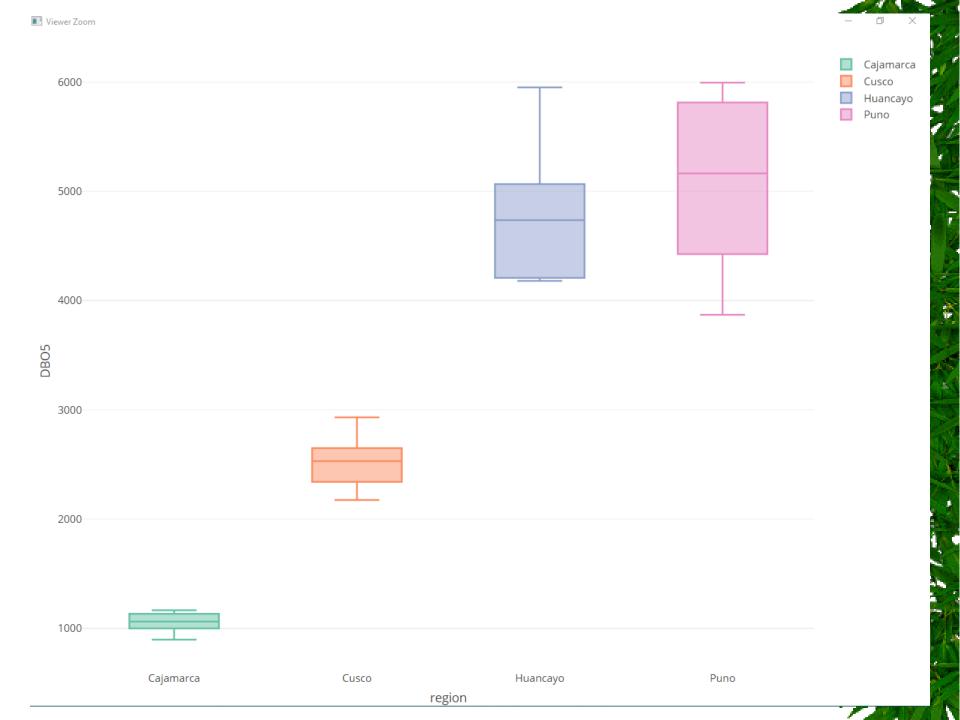


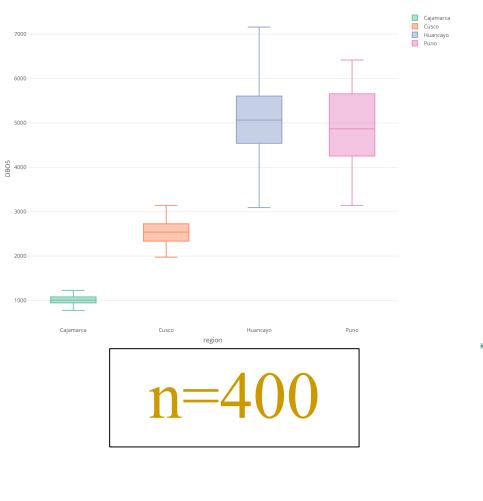
Muestreo Simple

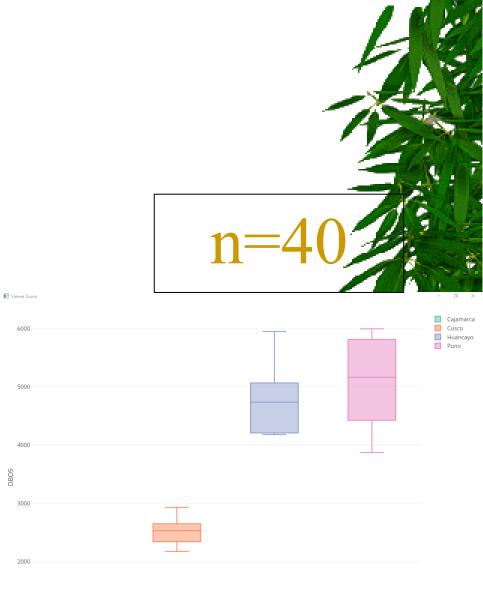












Huancayo

region

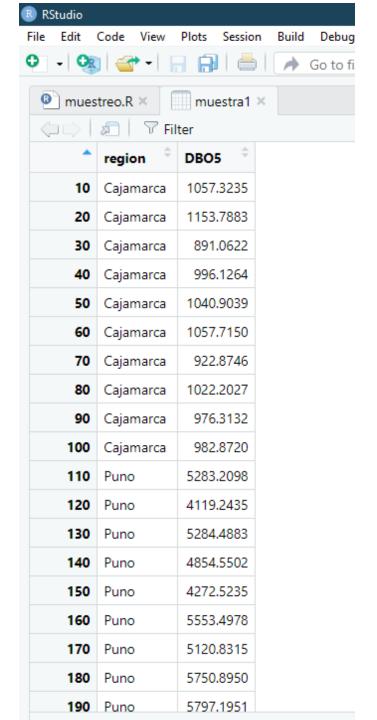
Puno

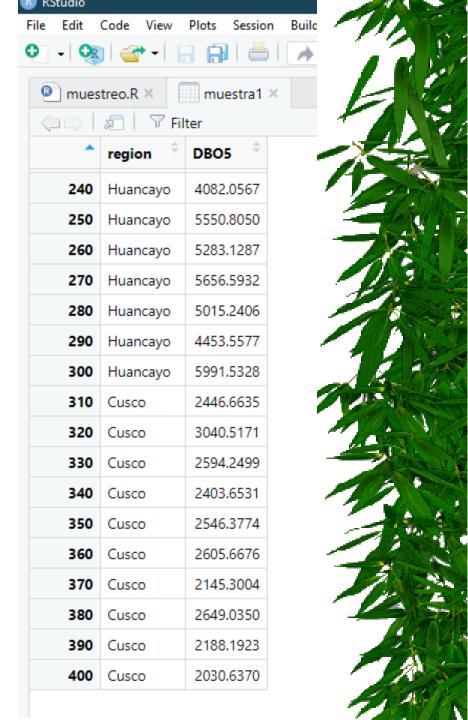
Cajamarca

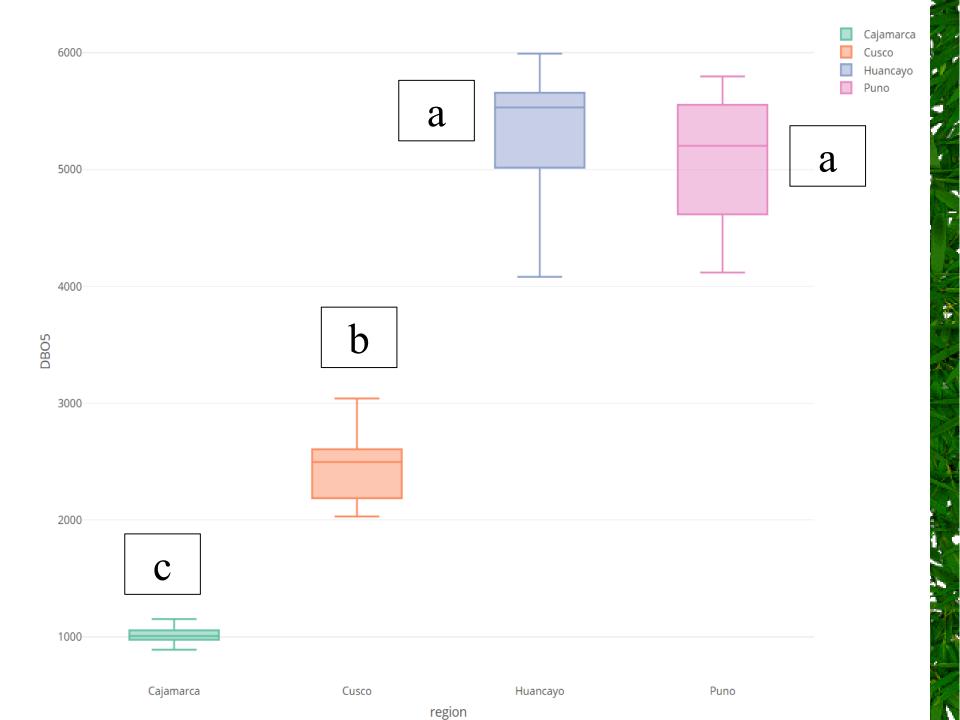
Cusco

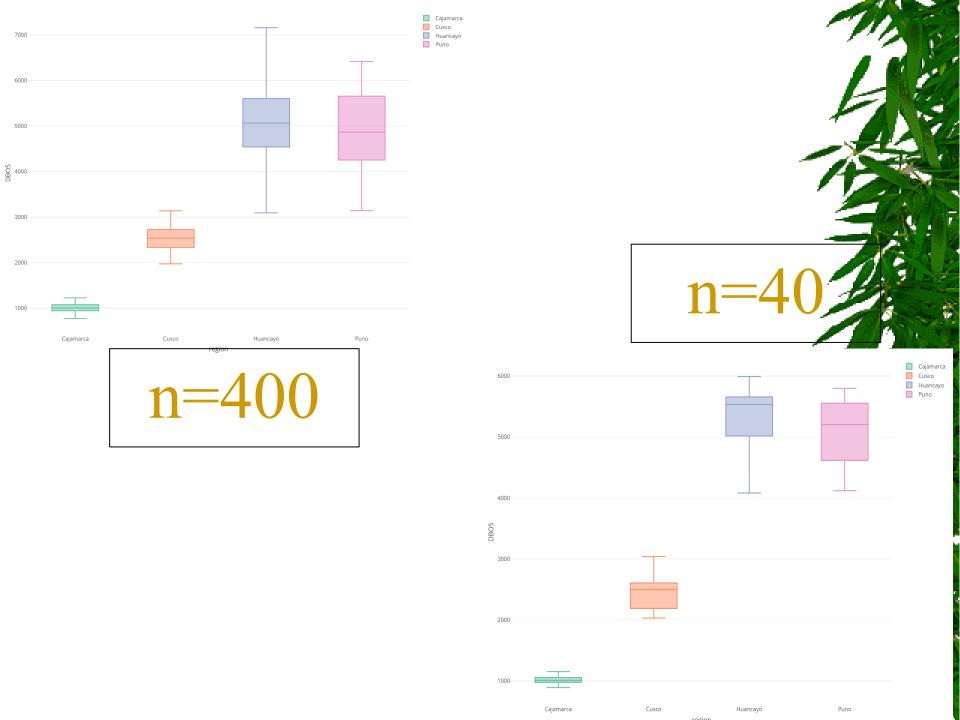
Muestreo Sistemático

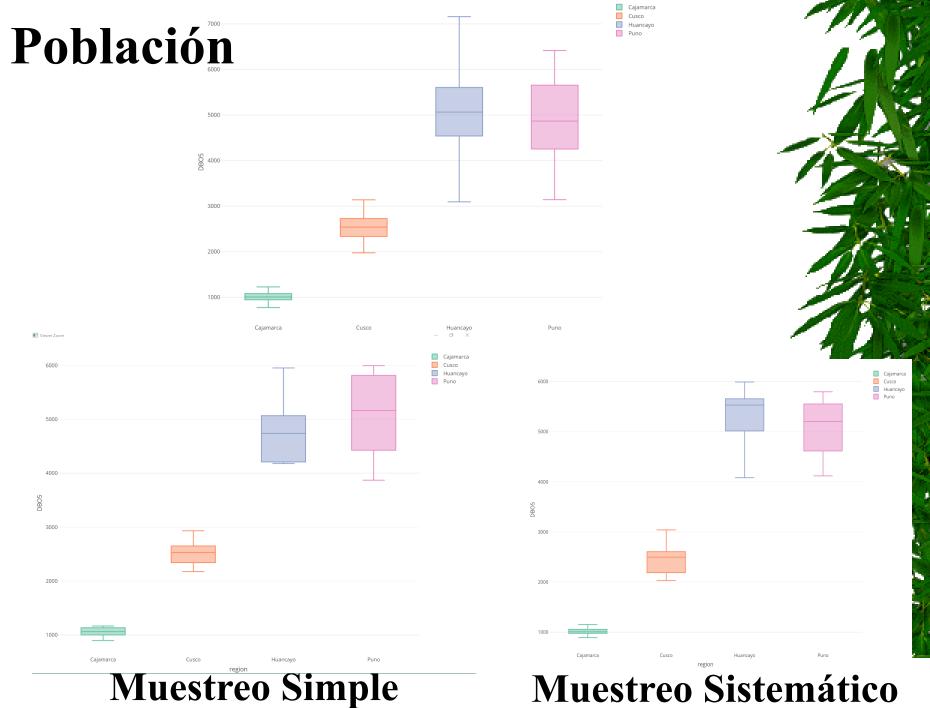












Muestreo Sistemático