 Institución Universitaria	GUÍA DE TRABAJO+ Tecnología en Sistemas de Información	Código	FDE 048
		Versión	03
		Fecha	2009-06-09

1. IDENTIFICACIÓN

Asignatura	Laboratorio de Estructura de Datos				Guía No.	N
Área	Básicas de la Tecnología o de la Ingeniería		Nivel			
Código	EDI32		Pensum		10	
Correquisito(s)			Prerrequisito(s)			
Créditos		TPS		TIS		
TRABAJO INDEPENDIENTE				TRABAJO PRESENCIAL		
Trabajo Teórico		Trabajo Práctico	X	Trabajo Teórico		Trabajo Práctico

COMPETENCIAS	CONTENIDO TEMÁTICO	INDICADOR DE LOGRO
Resolver problemas de información basados en el uso de estructuras de datos complejas.	Pilas, colas, listas dobles, POO, archivos.	Plantea una solución algorítmica basada en todas las estructuras vistas, a un problema que lo requiere

2. PROCEDIMIENTO

Continuar y mejorar, el paquete entregado.


3. CONTENIDO

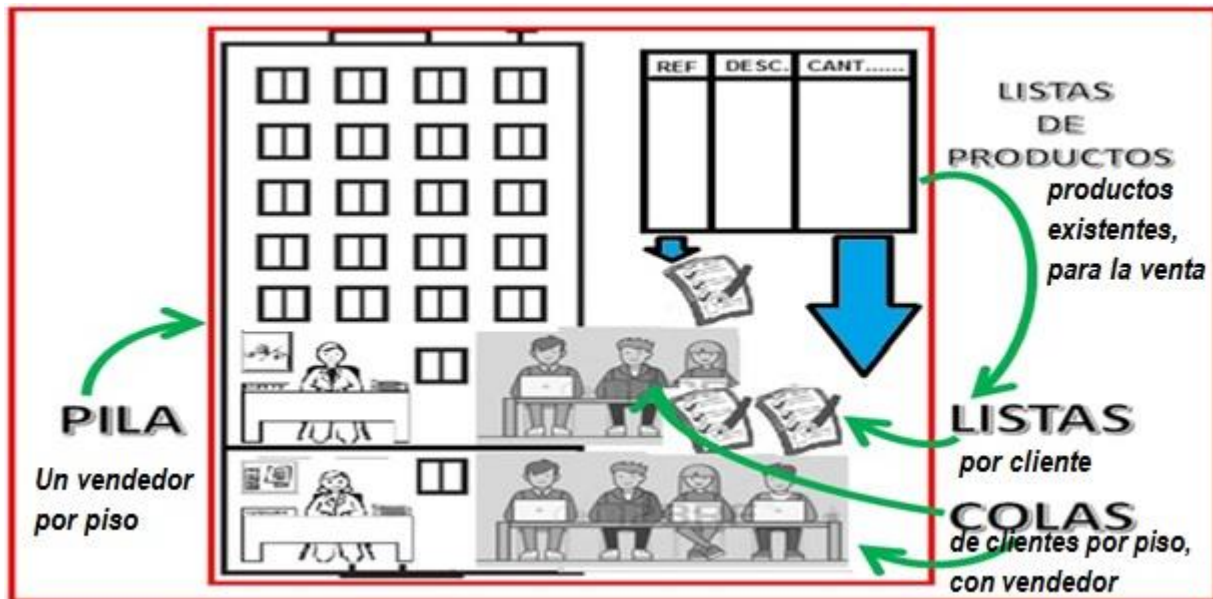
La empresa multinacional “ANYONE IS BETTER S.A”, quiere organizar su distribución, de forma tal que cada parte quede almacenada en una estructura de datos, de la siguiente manera:

La organización cuenta con varios vendedores de planta, que a cada uno le adjudican una oficina en la torre de la empresa principal. Esta asignación de las oficinas, se hace en el orden de contratación, por ejemplo, el primer vendedor que se contrató se le asigna la oficina del primer piso, al segundo vendedor contratado, se le asigna la del segundo piso y así sucesivamente.

A cada vendedor se le conceden varios clientes, cada oficina cuenta con una sala de espera, en donde se puede hacer fila al frente de cada vendedor asignado, en la sala de espera de cada piso además de música ambiental, hay sillas modulares ubicadas de tal forma, que el primer cliente que llega, será el primero en atender el vendedor asignado, el segundo será atendido luego y así sucesivamente. Se instalaron unas máquinas de café expreso, de mecatos y de agua, nada es gratis, pero si tiene un precio muy bajo, para que la espera sea amena.

Cada cliente elabora una lista de productos que va a comprar, esto desde un formato o desde la aplicación móvil, para que el cliente seleccione sus pedidos, se tiene una lista de productos interactiva, en la cual el cliente selecciona la compra de acuerdo a la existencia del producto. Y luego se le despachará de acuerdo a lo pactado.

 Institución Universitaria	GUÍA DE TRABAJO+ Tecnología en Sistemas de Información	Código	FDE 048
		Versión	03
		Fecha	2009-06-09



La empresa cuenta con la siguiente información:

De cada vendedor, Identificación, nombre, apellidos, dirección, número telefónico, número de celular.

De cada cliente, Identificación, nombre, apellidos, dirección, número telefónico, número de celular.

De la lista de los productos de la empresa, referencia, descripción, cantidad en existencia inicial, cantidad en existencia actual, costo y posible precio de venta.

Cada cliente elabora para el vendedor una lista de pedidos con: referencia y cantidad pedida de los productos que requiere. Además de almacenar esta información en una lista doble, debe guardarse en un archivo plano, llamado CustomerMovement.txt

Cada vendedor debe procesar el pedido y entregarle al cliente: referencia, total por referencia y un gran total por todo el pedido (de acuerdo al precio de venta), además debe informar si no alcanza la existencia para el pedido, en el caso de no tener el pedido completo de un producto, se debe generar una alerta y avisar al cliente: "Producto incompleto" o "Producto no despachado".

Por los clientes de cada vendedor se debe generar: un total en cantidad pedida, un total en valor pedido.

Tener en cuenta, que se debe pedir a la multinacional "ANYONE IS BETTER S.A", el número de pisos que tiene destinados para las oficinas de los vendedores (máximo de pila) y cuantos espacios se tiene en las salas de espera, para los clientes (máximo de colas).