

Documentación Practica 3

¿En qué consta la practica 3?

Esta práctica tiene como objetivo utilizar una aplicación móvil la cual implementa por medio de un webview para mostrar como resultado en pantalla la pagina web principal de Dportenis.

Requerimientos para el montado del código:

-Contar con Android Studio instalado en el equipo de cómputo para el montado del código (De no contar con Android Studio a continuación se proporciona el link para descargarlo):
<https://developer.android.com/studio>

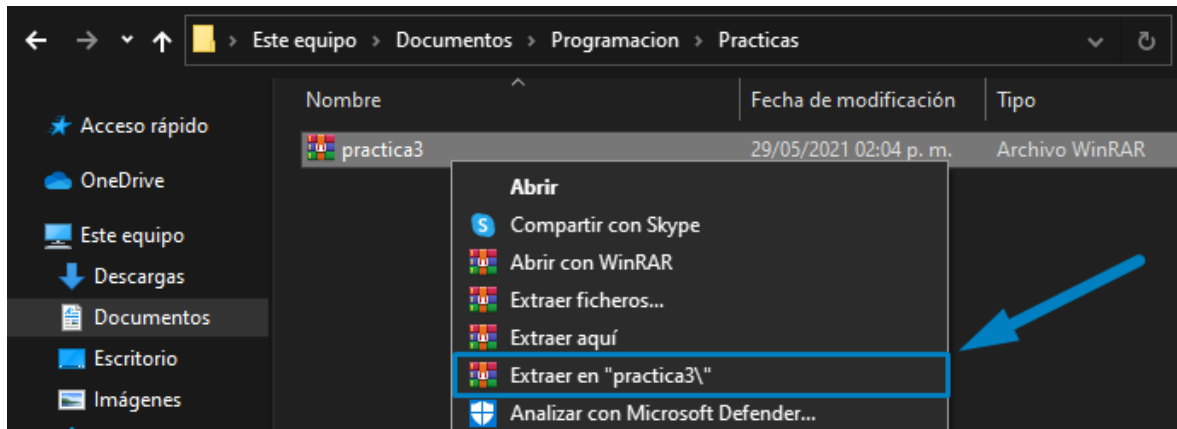
Procedimiento para el montado del código:

Descargamos el proyecto ya sea a través de este link de drive:
https://drive.google.com/file/d/1tRGE_gs9w7dssauAHVkyeEmofT1kTqDK/view?usp=sharing

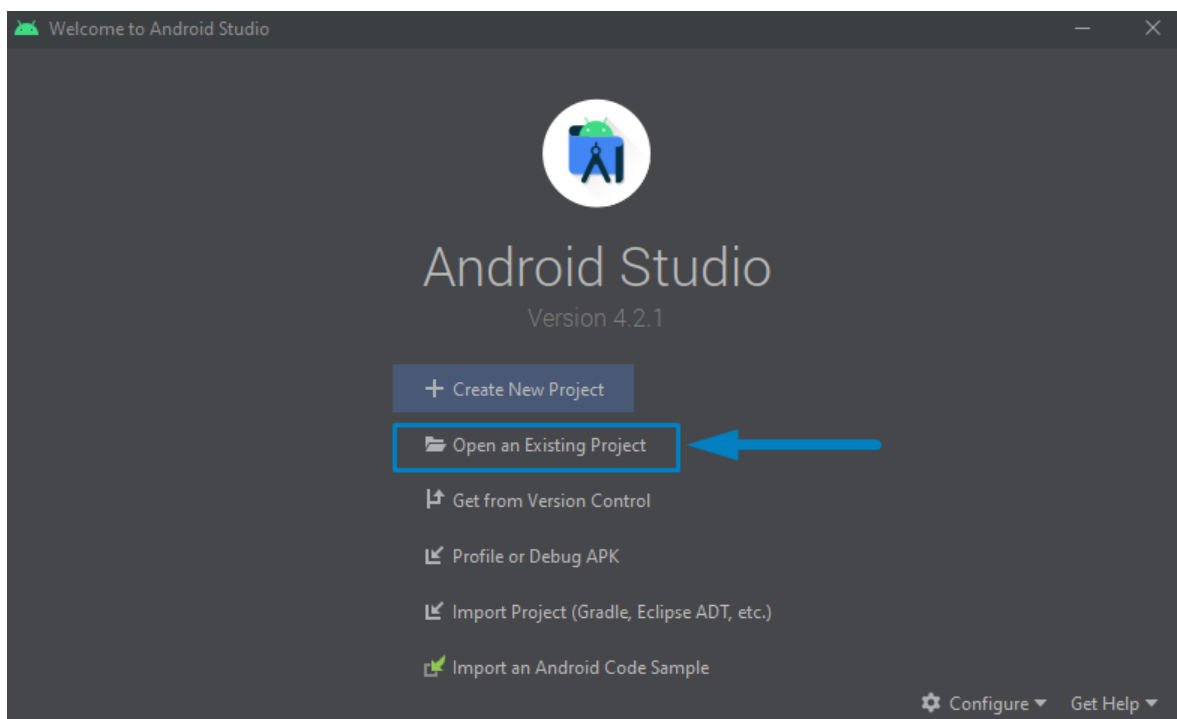
O

A través del branch del repositorio de Github correspondiente al proyecto:
<https://github.com/Josealanis96/EjerciciosDp/tree/practica%233>

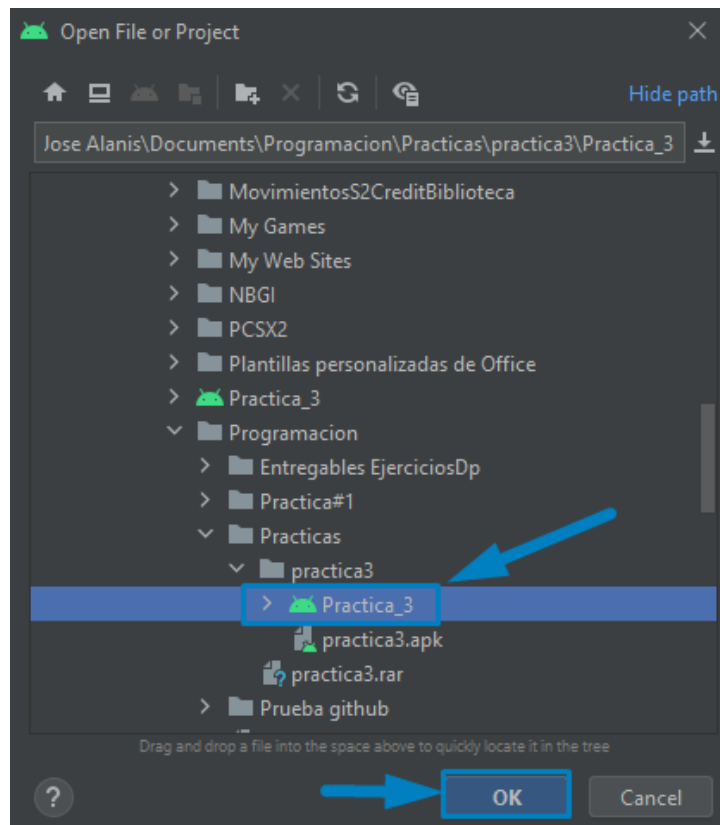
Descomprimos el archivo practica3.rar en el directorio de su agrado:



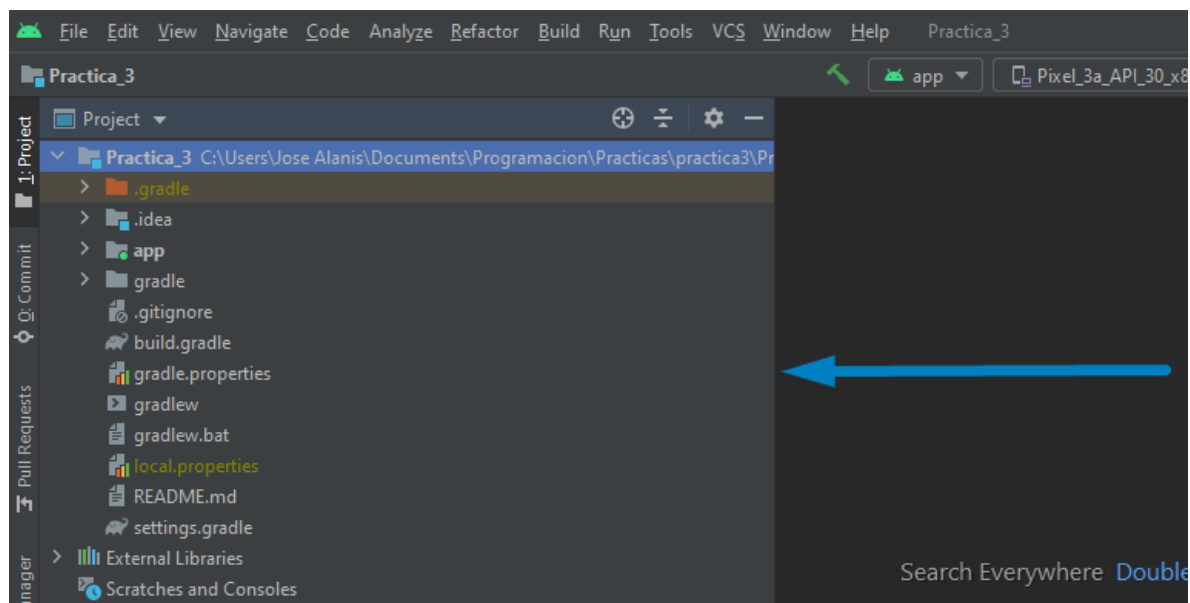
Para montar el código del programa, abriremos Android Studio y seleccionaremos la opción para abrir un proyecto existente:

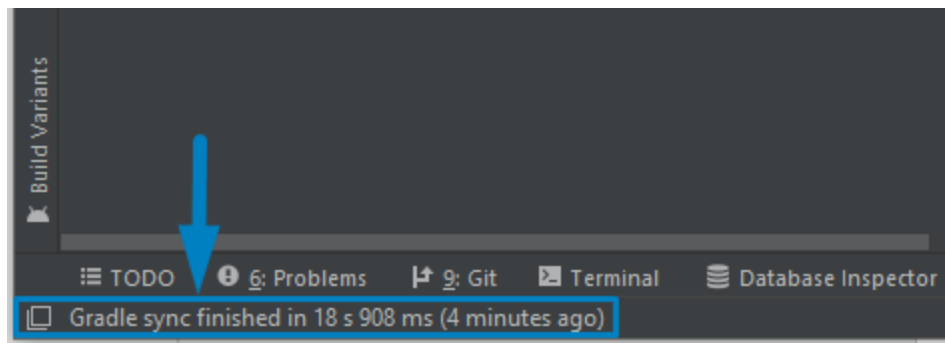


Seleccionamos la carpeta del proyecto Android que acabamos de descomprimir en nuestro .rar y damos click en OK:



Esperaremos un poco a que Android Studio cargue los archivos del proyecto y si la importación del proyecto Android fue realizada con éxito nos deben de aparecer los archivos pertenecientes a este en el explorador del proyecto del lado izquierdo, además nos deberá aparecer un mensaje en la parte inferior informando que la sincronización del archivo gradle fue realizada correctamente:





¿Cómo utilizar la aplicación?

Para utilizar la aplicación, nos iremos nuevamente a Android Studio donde abrimos nuestra solución y haremos click en el botón para correr la aplicación móvil, posterior a esto se nos mostrará un emulador en el cual podremos visualizar nuestra app móvil, en la cual podremos navegar a través de la página web principal de Dportenis a nuestro agrado:

