

1

### Integrantes del grupo

# Introducción al Pensamiento Computacional



Jose Pablo Amezquita Eguizabal Juan Diego Orellana Sart

Fecha:

19/01/2024

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- ✓ Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas



- Experimentación
- Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

**CONVERGENTE** 





# ¿Qué aprendieron?

El pensamiento computacional no es realmente util a la hora de resolver problemas cotidianos y especificos a lo largo de nuestra visa

#### ¿Qué fue interesante?

Los gatos no son sencillos de construir y que existe mas de un tipo de pensamiento

## ¿Qué dudas quedan?

No hay dudas