EDICIONES SOBRE JAVA



ÍNDICE:

- 1. ¿Qué es java?
- 2. ¿Cuantas y cuales son las ediciones de Java?
- 3. Java SE (Standard Edition)
- 4. Java EE (Enterprise Edition)
- 5. Java ME (Micro Edition)
- 6. Bibliografia

1. ¿Qué es java?

- Java es un lenguaje de programación y una plataforma informática comercializada por primera vez en 1995 por Sun Microsystems.
- Java es un lenguaje multiplataforma, orientado a objetos y centrado en la red que se puede utilizar como una plataforma en sí mismo. Es un lenguaje de programación rápido, seguro y confiable para codificarlo todo, desde aplicaciones móviles y software empresarial hasta aplicaciones de macrodatos y tecnologías del servidor.

2. ¿Cuantas y cuales son las ediciones de Java?

- A diferencia de una versión, una edición no implica una mejoría con respecto a una edición anterior, sino más bien, un conjunto de características que se agregan a lo que se conoce como la edición o distribución estándar. Están dirigidas a apoyar a los desarrolladores en áreas de una especialización específica.
- Así como la plataforma estándar ha cambiado de nombre -JDK, J2SE, Java SE- a través del tiempo, también las ediciones han sido renombradas. Sin embargo, a la fecha, las ediciones de Java vigentes son las siguientes:

3. Java SE (Standard Edition)

- Esta edición es por donde se comienza en Java. Con ella se pueden crear aplicaciones de escritorio o de servidores.
- Sus librerías / bibliotecas permiten crear aplicaciones completas de escritorio. Puedes crear pantallas que se ejecutan en windows, linux y mac. También se puede conectar a las bases de datos, crear sockets o aplicaciones CLI para ejecutar procesos de forma automática.

4. Java EE (Enterprise Edition)

 La Java Platform Enterprise Edition permite desarrollar y ejecutar aplicaciones para el entorno empresarial. Ofrece una plataforma rica para el desarrollo de software para las empresas con cerca de 20 implementaciones a elegir. Java EE consiste de 28 especificaciones y un ambiente de ejecución.

5. Java ME (Micro Edition)

 Proporciona un ambiente robusto y flexible para aplicaciones que se ejecutan en dispositivos móviles. incluye interfaces de usuario flexibles, seguridad robusta, protocolos integrados de redes e incluso soporte para aplicaciones que se ejecutan off-line.

6. <u>Bibliografías</u>

https://dcodingames.com/versiones-y-ediciones-de-java/

https://ed.team/blog/cuales-son-las-ediciones-de-jav a