

1. CONSIDERACIONES INICIALES Y OBJETIVO DEL EVENTO

- El torneo "Pixel to Help" es un evento solidario y de carácter amateur.
- El evento se llevará a cabo el sábado 4 de junio desde las 19:00h hasta las 20:30-21h aproximadamente. Los participantes deberán estar en las instalaciones de Pixelandgames a las 18:30h para las explicaciones pertinentes.
- Podrán participar jugadores no profesionales de cualquier nivel siendo la edad mínima de participación los 7 años.
- El objetivo principal es pasarlo bien y disfrutar de las instalaciones dentro del carácter amateur y solidario del propio evento.
- La totalidad íntegra de lo recaudado será donado a la fundación Juegaterapia para apoyarles en su trabajo en la lucha contra el cáncer.

2. PARTICIPACIÓN E INSCRIPCIÓN

- Un representante de la pareja participante deberá mandar un mail a info@noisetohelp.org solicitando la participación en el evento junto con la siguiente información:
 - Nombre y apellidos de los dos integrantes de la pareja
 - Alias/Nickname de la pareja para el torneo
 - Teléfono de contacto de un representante de la pareja
- El carácter de este mail será de preinscripción hasta que se confirme la inscripción definitiva por parte de la organización y se reciba el justificante del ingreso de la participación.
- El torneo consta de 10 parejas. A partir de ese límite se consultará con los solicitantes el que entren en la reserva.
- Los participantes podrán inscribirse desde el día 29/04/2022 hasta el 30/05/2022.

3. PRECIO DE INSCRIPCIÓN DEL TORNEO

- El coste del torneo será de 15€ por pareja.
- El coste incluye la entrada en recinto de Pixelandgames y su disfrute en todo momento durante el horario del evento. Se podrá disfrutar del resto de las recreativas durante todo el proceso pero se tendrá que participar en el torneo durante la partida que le ocupe a la pareja.
- El representante de la pareja deberá hacer el pago pertinente en el momento de la confirmación por parte de la organización de su participación. Se dispondrá de un total de 3 días máximo para enviar el justificante de su pago.
- No existe posibilidad de devoluciones en caso de falta a las reglas y/o ausencia.

4. ANTES DEL TORNEO

- Durante todo el torneo se utilizará la misma versión del juego, siendo esta Super Pang (1990).
- Los participantes jugarán su partida en el torneo con la misma recreativa original proporcionada por la organización.

- A los participantes se les dará con anterioridad la hora estimada de su participación. Se precisa de puntualidad y organización para que el evento discurra con fluidez y cumplir con el horario estimado.

5. DESARROLLO DEL TORNEO

- Se elaborará un listado (según orden de inscripción) con las 10 parejas participantes.
- El formato del torneo será cooperativo en puntuación máxima y en modo "panic mode". La puntuación máxima de la pareja será la suma de las dos puntuaciones al final de la partida.
- Sólo se podrá disputar una partida a dobles con los dos participantes.
- Tras la muerte de los dos participantes se dará por finalizada su participación en el torneo y no podrán seguir jugando.

6. DESARROLLO DE LA PARTIDA

- Las características de la partida serán las existentes por defecto en el juego.
- Antes de cada partida se anunciará de forma clara el nombre de la pareja participante. El estar atentos a su nombre es responsabilidad de cada participante.
- Una vez avisados, los participantes disponen de dos minutos para personarse en el torneo, de no presentarse, o presentarse a deshora, serán descalificados, salvo causa de fuerza mayor (a juicio del árbitro presente).

7. CAUSA DE ELIMINACIÓN DIRECTA

- Si no se puede localizar a una pareja tras haberle llamado para jugar.
- Toda aquella persona que intente entorpecer las eliminatorias con abuso verbal o físico a los miembros de la organización del torneo u otro participante del mismo.
- Negarse a disputar su partida y mostrar un comportamiento inapropiado que suponga el retraso del torneo.

8. MATERIAL DEL RECINTO

- Si el material dispuesto por la organización falla durante una partida, se deberá informar de inmediato al árbitro/moderador/supervisor presente.
- En caso de fallo de material, se repetirá la partida.
- Cada participante será responsable de la correcta utilización del equipo prestado por la organización. En caso de que alguno de los participantes dañe este material por mal uso, agresividad, uso incorrecto,... se le hará responsable del mismo remunerando al dueño o entidad propietaria del material. ¡Tratemos de ser responsables!

9. PREMIOS

- No existen premios económicos, no obstante a la pareja ganadora se le entregará un detalle material donado por uno de los colaboradores del evento.

10. PROTECCIÓN DE DATOS Y DERECHOS DE IMAGEN

- La organización se compromete a custodiar los datos de los participantes y a no transmitirlos a ninguna organización ajena.
- Los datos de los participantes se utilizarán exclusivamente para los fines del torneo.

- Los participantes autorizan a la organización a hacer uso de sus datos para realizar las clasificaciones, poner a los participantes en contacto para coordinar sus partidas y cualquier otra cuestión de gestión del torneo.
- Los participantes autorizan a la organización a utilizar imágenes/videos en los que aparezcan para la promoción en RRSS y web del Torneo.

11. OTROS TÉRMINOS Y CONDICIONES

- La participación en el torneo implica la aceptación y cumplimiento de estas bases.
- La organización del torneo se reserva el derecho a tomar las medidas oportunas para el buen desarrollo del torneo.
- La organización se reserva el derecho de modificación de las presentes bases, previa notificación a los participantes inscritos.