

Competiciones (id\_comp, nombre, f\_inicio, f\_fin, estado, id\_juego)  
CK (A,C) FK Juego

Participaciones (id\_equipo, id\_comp, puntuación)  
T3 FK Equipo FK Competición

Equipos (id\_equipo, nombre, f\_fundacion)

Staff (id\_staff, puesto, nombre, sueldo, id\_equipo)  
T4 CK (E,A) FK Equipo

Jugadores (id\_jugador, nacionalidad, f\_nac, nickname, rol, nombre, sueldo, id\_equipo)  
T1, T2 CK > sal.min FK Equipo

Patrocinadores (id\_patr, nombre)

Patrocinios (id\_patr, id\_equipo)  
FK Patrocinador FK Equipo

Juegos (id\_juego, nombre, desarrolladora, f\_lanzamiento)

Jornadas (n\_jornada, fecha, id\_comp)  
FK Competición

Enfrentamientos (id\_enfr, hora, n\_jornada, id\_local, id\_visitante, id\_ganador)  
FK Jornada FK Equipo FK Equipo FK Equipo

Clasificaciones (id\_clasificacion, resultado)

Result\_Jornadas (id\_result, resultado)

Ultima\_jornada (id\_uJornada, resultado)

Usuarios (id\_usuario, nombre, password, rol)  
CK (A,U)

## TRIGGERS

T1: sum sueldo < 200.000

T2: count jugadores >= 2 & <= 6

T3: count equipo%2 =0

T4: count staff where tipo= entrenador & equipo=(id\_equipo) >0

