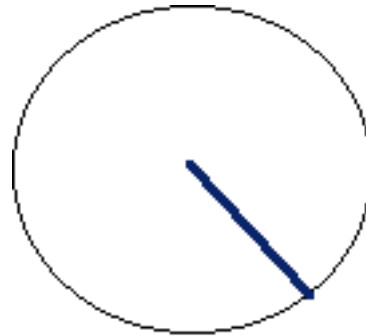


Práctica Círculo

1. Modifica la clase Main para que muestre por pantalla el área de un círculo de radio 10.



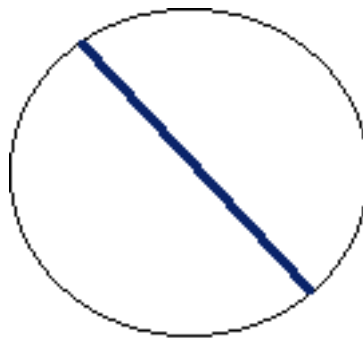
Area



Radio

2. Dado la clase círculo, modificala añadiendo un método llamado "diametro" que calcula el diámetro en función del radio.

$$\text{Diámetro} = 2 * \text{radio}$$

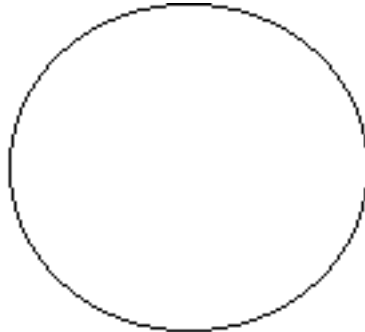


Diametro

3. Modifica la clase Main para que muestre por pantalla el diámetro de un círculo de radio 10.

- 4.- Dado la clase círculo, modificala añadiendo un método llamado "perimetro" que calcula el perímetro del círculo.

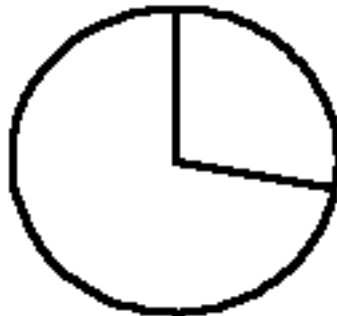
$$\text{Perímetro} = 2 * \text{radio} * \pi$$



Perimetro

5. Modifica la clase Main para que muestre por pantalla el perímetro de un círculo de radio 10.
- 6.- Dado la clase círculo, modificala añadiendo un método llamado "areaSector" que calcula el área de un sector del círculo en función del radio y de un ángulo.

$$\text{Area Sector} = (\text{Angulo}/360) * \text{radio} * \pi^2$$



Area Sector

7. Modifica la clase Main para que muestre por pantalla el área de un círculo de radio 10 y ángulo 90.
8. Modifica el programa Main para que ahora muestre el Diámetro, "Área", "Perímetro" y "Área Sector" de un Círculo pero con un radio de 20.

9. Crea una clase llamada Cuadrado con los siguiente método:

perimetro: Obtiene el perímetro del cuadrado en función del tamaño del lado.

$$\text{Perímetro} = 4 * \text{Lado}$$

area: Obtiene el area del cuadrado en función del tamaño del lado.

$$\text{Area} = \text{Lado} * \text{Lado}$$

lados: Obtiene el N° de lados del cuadrado.

$$\text{Lados} = 4$$

10. Modifica el programa Main para que ahora muestre el “Area”, “Perímetro” y “Lados” de un Cuadrado con lado 15.



Esta obra está bajo una licencia Reconocimiento-No comercial-Compartir bajo la misma licencia 2.5 España de Creative Commons. Para ver una copia de esta licencia, visite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/es/>