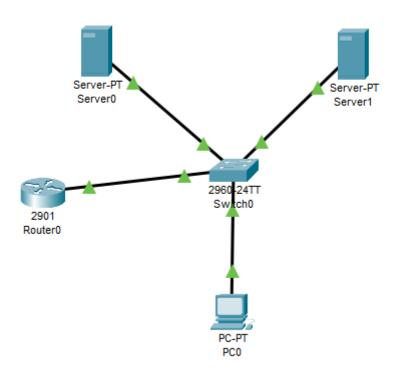
Objetivo

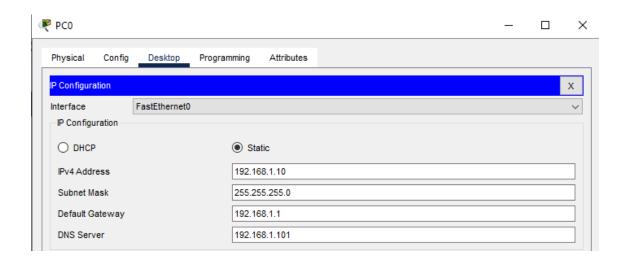
Criar uma rede com cliente, servidor HTTP e servidor DNS. Simular requisições e respostas HTTP e DNS dentro do Packet Tracer.

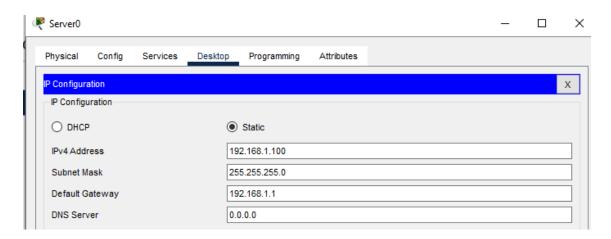
Topologia

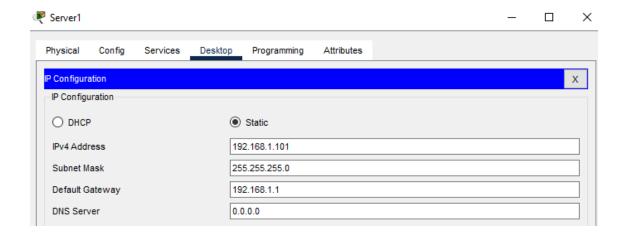
- 1 PC
- 2 Servidor
- 1 Switch
- 1 Roteador (utilizado para deixar mais realista)



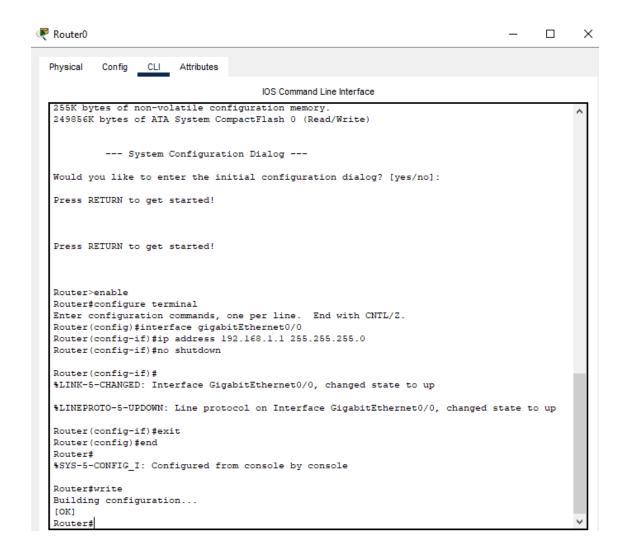
Configuração dos IPs de cada dispositivo



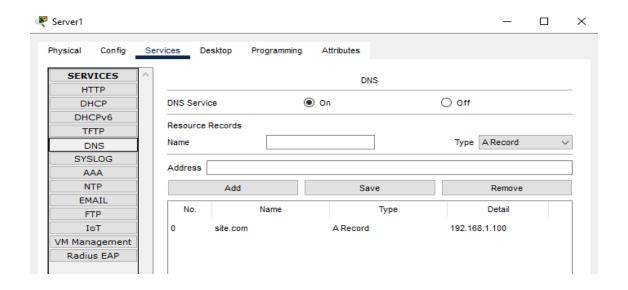




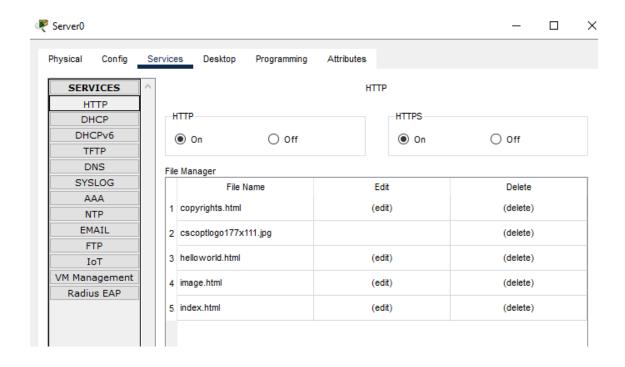
Configuração do roteador



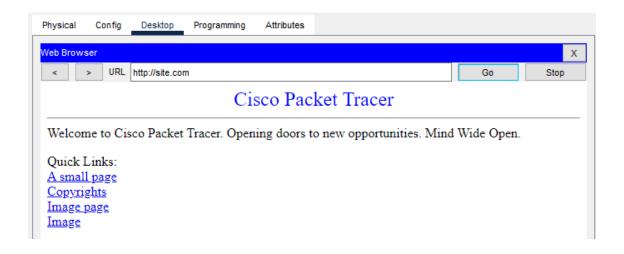
Serviço DNS



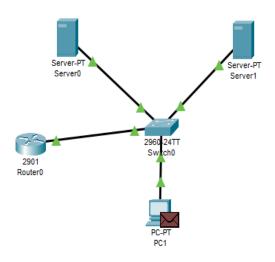
Serviço HTTP ativo

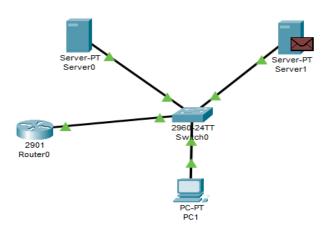


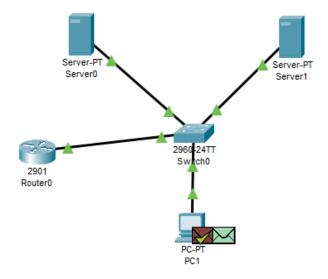
Navegador exibindo site acessado por nome

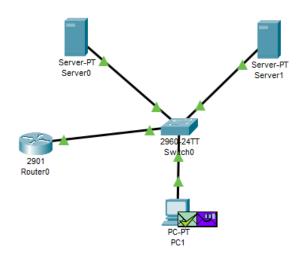


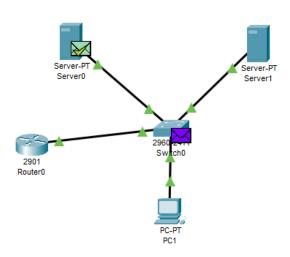
Simulation Mode

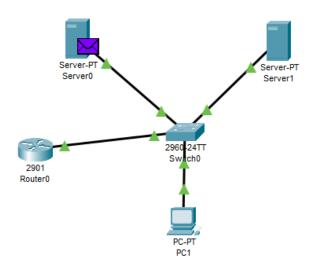


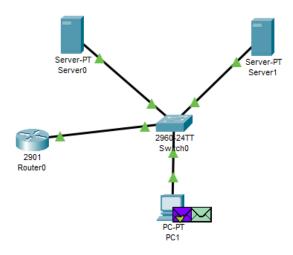












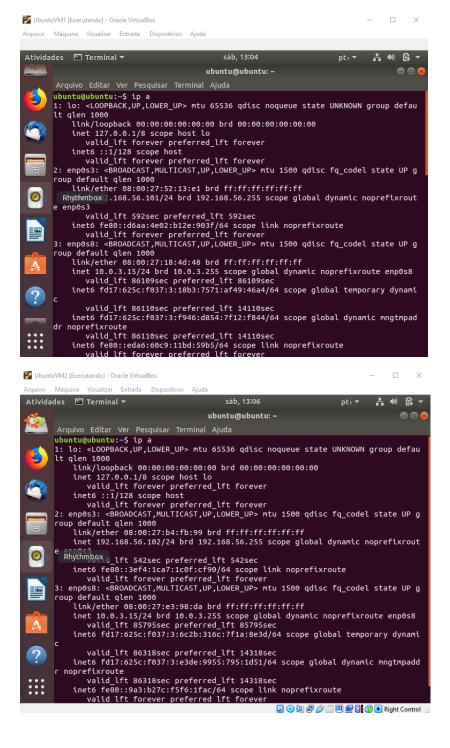
Conclusão

Nesta atividade, foi simulada uma rede local contendo um cliente, um servidor HTTP e um servidor DNS, interligados por um roteador. O objetivo foi demonstrar o funcionamento da resolução de nomes (DNS) e do acesso a páginas web via protocolo HTTP. Após configurar os endereços IP, gateways e servidor DNS, o domínio site.com foi registrado apontando para o IP do servidor HTTP. O cliente utilizou esse domínio para acessar a página web, consultando primeiro o servidor DNS e, em seguida, realizando a requisição HTTP com sucesso. Durante a montagem, foi necessário substituir o PC cliente original devido a um erro interno no dispositivo, que impedia o funcionamento da resolução de nomes. Após a troca, a rede passou a operar corretamente. O uso do Simulation Mode permitiu observar os pacotes DNS Request/Reply e HTTP Request/Response trafegando pela rede, reforçando o entendimento prático das camadas de aplicação, transporte e rede. Todos os testes foram realizados com sucesso, validando a configuração e o funcionamento integrado dos serviços de rede DNS e HTTP em ambiente simulado.

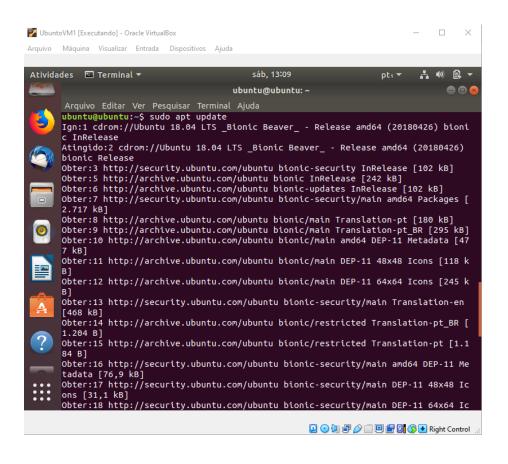
OBJETIVO

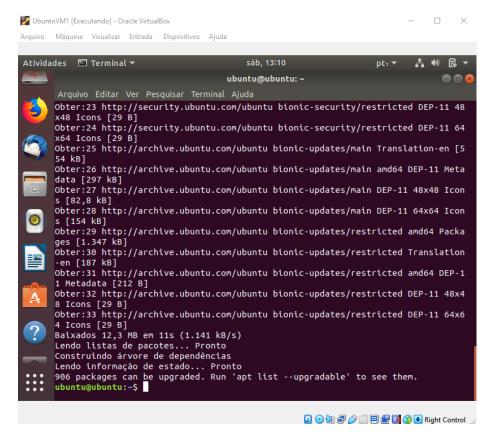
Simular uma comunicação TCP entre duas VMs usando netcat e capturar os pacotes com tcpdump, mostrando o funcionamento real da pilha de rede.

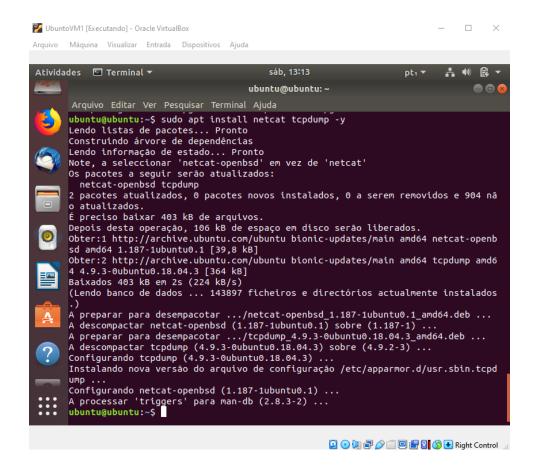
IP de cada VM

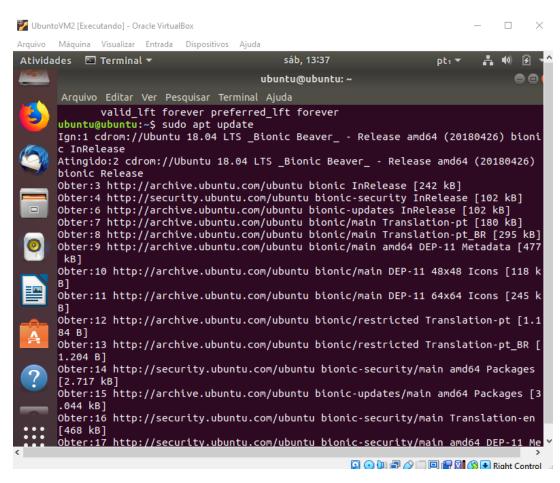


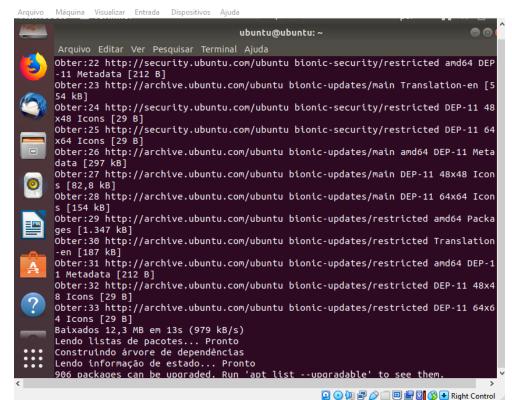
Instalar os programas necessários

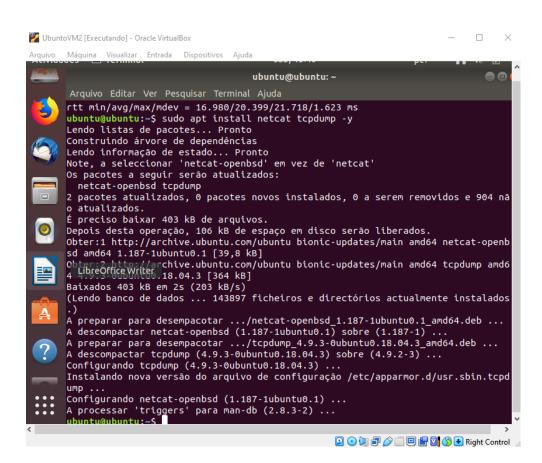






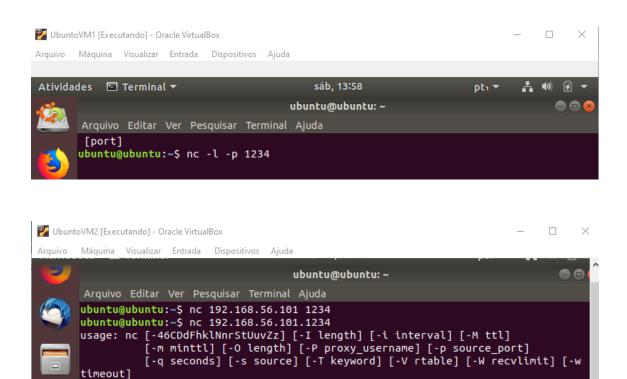






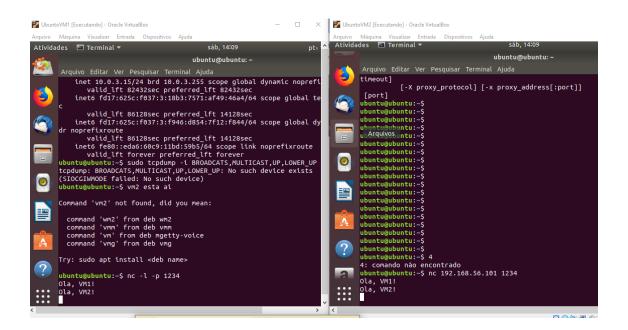
Simulação TCP com netcat

[port]

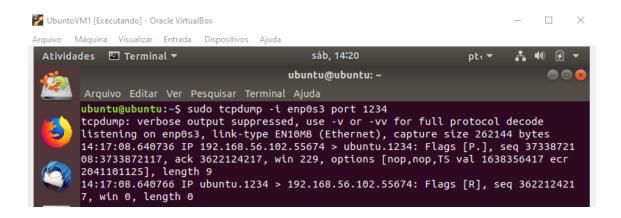


[-X proxy_protocol] [-x proxy_address[:port]]

[destination]



Pacotes com tcpdump



Conclusão

A simulação demonstrou com sucesso o funcionamento da comunicação TCP entre duas máquinas reais, usando netcat para troca de mensagens e tcpdump para visualizar pacotes trafegando. Foi possível observar os pacotes em tempo real e validar os conceitos da pilha de protocolos TCP/IP, reforçando o aprendizado das camadas de transporte e rede em ambientes reais.