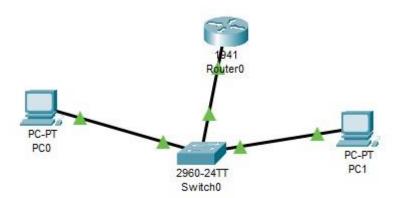
## Objetivo

Analisar os protocolos envolvidos no envio de um pacote entre dois PCs simulando um ambiente de rede local.

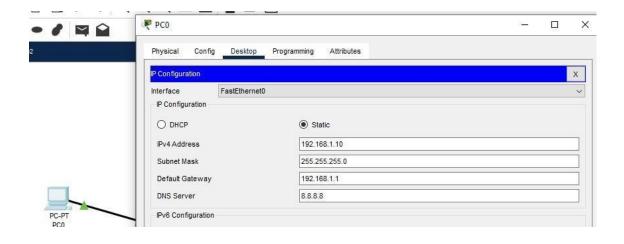
# Topologia da Rede

- 2 PCs conectados a um Switch.
- Switch conectado a um Roteador.
- Todos configurados na mesma sub-rede.

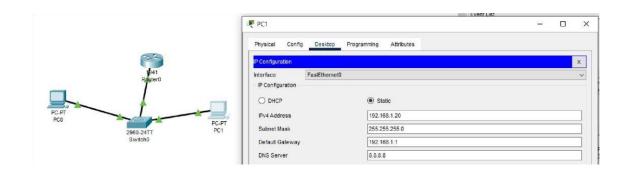


## Configurações de Rede

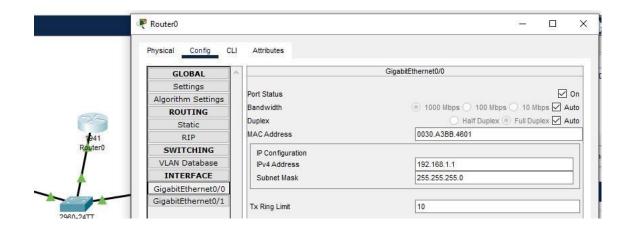
### PC0



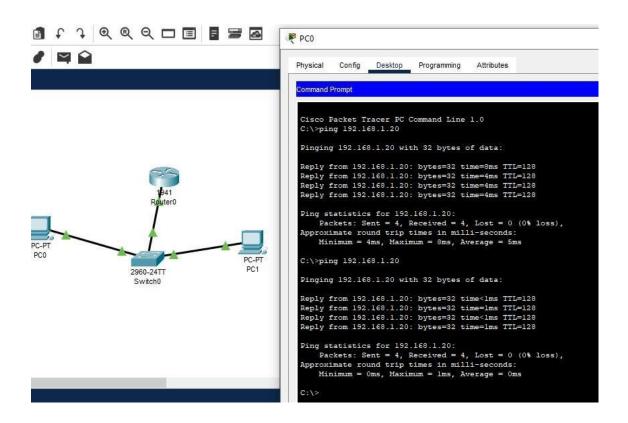
### PC1

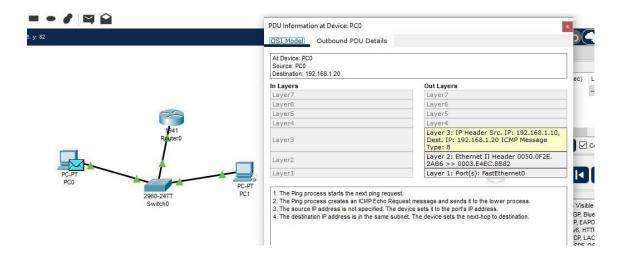


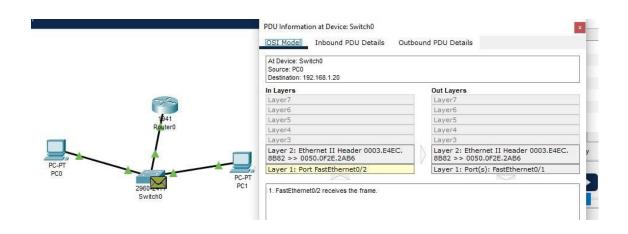
Router

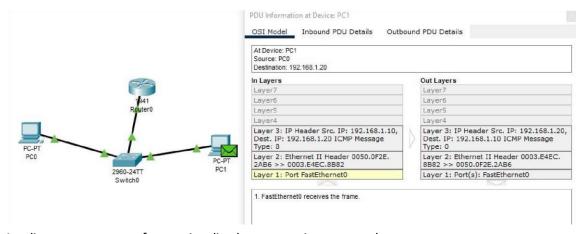


#### Teste de Comunicação









Ao clicar nos pacotes, foram visualizadas as seguintes camadas:

Camada OSI	Nome	Protocolo/Comentário

7	Aplicação	ICMP (ping)		
6	Apresentação	- (não utilizado com ICMP)		
5	Sessão	- (não utilizado com ICMP)		
4	Transporte	- (ICMP não usa TCP/UDP)		
3	Rede	IP		
2	Enlace de Dados	Ethernet		
1	Física	Cabo (transmissão elétrica)		

### Qual camada atua quando o pacote chega corrompido ao destino?

A Camada 2 – Enlace de Dados é responsável por detectar erros de transmissão, usando mecanismos como o FCS (Frame Check Sequence). Quando um erro é detectado, o pacote é descartado.

#### Conclusão

A simulação no Packet Tracer permitiu:

- Montar uma rede local funcional.
- Configurar IPs e gateways corretamente.
- Testar conectividade com ping.
- Visualizar, passo a passo, as camadas OSI envolvidas.
- Entender a atuação da camada de enlace em erros de transmissão.