namespace Acumulado

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string \_numero;

/\*se crea la variable numero\*/

int numero;

/\*se crea otra variable numero\*/

int acumulado = 0;

/\*se crea la variable acumulado y se le da el valor de 0\*/

Console.WriteLine("Captura los enteros a acumular.");

/\*hace que el programa solicite los números enteros a acumular\*/

Console.WriteLine("Dejar vacio y dar intro para salir.");

/\*solicita que pulsen intro para salir del programa\*/

Console.WriteLine("");

/\*escribe un vacio \*/

while (true)

/\*abre una condición, mientras que sea verdad efectuara lo siguiente\*/

{

Console.WriteLine("Dame un numero entero: ");

/\*solicita un numero entero\*/

\_numero = Console.ReadLine();

/\*almacena el valor en la variable numero\*/

if (\_numero == "")

/\*si numero es igual a…\*/

{

break;

/\*termina lo que hace si se estaba cumpliendo la condición\*/

}

Else

/\* si no lo cumple entonces haría esto\*/

{

if (int.TryParse(\_numero,out numero))

/\*convierte la variable en su numero equivalente de 32 bits \*/

{

acumulado += numero;

/\*asigna el valor de acumulado igual al que tiene numero\*/

Console.WriteLine(String.Format("Monto acumulado: {0}", acumulado));

/\*muestra el valor de la variable monto acumulado, junto al texto “monto acumulado”\*/

}

else

{

Console.WriteLine("El dato proporcionado no es un numero entero.");

/\*si no asignaste un valor entero tiene que venir hasta aquí y mostrar el mensaje “no es un numero entero”\*/

Console.WriteLine("Intenta de nuevo");

/\*solicita que intente de nuevo ingresar el numero\*/

}

}

}

Console.WriteLine("");

/\*deja un espacio en la consola\*/

Console.WriteLine("Presiona INTRO para continuar");

/\* solicita que pulse intro para continuar con la secuencia\*/

Console.ReadKey();

/\*espera a que pulse el botón\*/

}

}

}

namespace Aleatorio

{

class Program

{

static public float numero1 = 26.2F;

/\*crea la primer variable y le asigna un valor \*/

static void Main(string[] args)

{

float numero2 = 0.0F;

/\*crea la segunda variable incluyendo su valor\*/

Random numAleatorio = new Random();

/\*crea la variable y le asigna un valor aleatorio\*/

numero2 = (float)numAleatorio.Next(1, 11);

/\*crea la variable numero2 asignandola ára almacenar numero números con coma flotante\*/

Console.WriteLine(string.Format("La suma de {0} y {1} es {2}",

numero1, numero2, numero1 + numero2));

/\*escribe en formato de texto la suma de y muestra en orden las variables numero1, numero2, luego hace la suma y muestra el valor de numero2\*/

Console.ReadLine();

/\*almacena los valores del procedimiento realizado\*/

}

}

}

namespace Compara

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string \_numero1, \_numero2;

/\*crea dos variables de texto\*/

int numero1, numero2;

/\*crea variables para almacenar números enteros\*/

Console.Write("Numero 1: ");

/\*escribe numero uno\*/

\_numero1 = Console.ReadLine();

/\*te deja asignarle un valor\*/

Console.Write("Numero 2: ");

/\*escribe Numero 2\*/

\_numero2 = Console.ReadLine();

/\*te deja asignarle el valor a la segunda variable\*/

numero1 = Convert.ToInt32(\_numero1);

/\*convierte su valor a su equivalente en 32bits\*/

numero2 = Convert.ToInt32(\_numero2);

/\*convierte su equivalente en 32bits\*/

if (numero1==numero2)

/\*si numero 1 es igual a numero \*/

{

Console.WriteLine(

/\*que muestre\*/

String.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}",

numero1, numero2, "Son iguales"));

/\*en formato de texto “numero proporcinionados” y muestra los valors de numero1 y numero2 y muestra el texto son iguales\*/

}

Else

/\*si no\*/

{

if (numero1 > numero2)

/\*condiciona que si numero1 es mayor que numero2 realice lo siguiente\*/

{

Console.WriteLine(

/\*que muestre en la consola\*/

String.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}",

numero1, numero2, "El primero es el mayor"));

/\*en formato de texto “números proporcionados” y muestra los valores de numero 1 y numero2 y escribe el texto el primero es el mayor\*/

}

Else

/\*si no\*/

{

Console.WriteLine(

/\*que muestre en pantalla\*/

String.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}",

numero1, numero2, "El segundo es el mayor"));

/\*en formato de texto “números proporcionados” y muestra los valores de las variables numero1 y numero2 para escribir luego el texto de “el segundo es el mayor”\*/

}

}

Console.WriteLine("");

/\*deja un espacio en blanco\*/

Console.WriteLine("Presiona INTRO para continuar");

/\*solicita que presione la tecla intro para terminar el programa\*/

Console.ReadKey();

/\*espera a que pulsen una tecla\*/

}

}

}

namespace Conversiones

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string numero = "1234";

/\*crea la variable y le asigna valor\*/

Console.WriteLine (numero.GetType().ToString());

/\*solicita que muestre en pantalla el valor de numero convertido en texto\*/

int intnumero = Convert.ToInt32(numero);

/\*la variable numero se pasa su valor equivalente a 32 bits\*/

Console.WriteLine(intnumero.GetType().ToString());

/\*muestra en pantalla el valor de numero convertido a texto\*/

Console.WriteLine(String.Format("El número es {0}",

intnumero));

/\*muestra en pantalla el valor en tipo texto de la variable numero\*/

Console.ReadLine();

/\*verifica que pulses cualquier tecla para terminar el programa\*/

}

}

}

namespace Entrada

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string valor;

/\*crea una variable de texto sin valor\*/

int receptora = 0;

/\*crea una variable para almacenar números enteros\*/

Console.WriteLine("Escribe algo: ");

/\*solicita que escriban algo\*/

valor = Console.ReadLine();

if (int.TryParse (valor, out receptora))

{

Console.WriteLine(String.Format("Dato entero {0} muy bien!", receptora));

}

else

{

Console.WriteLine("Dato NO es entero, Intentalo otra vez.");

}

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Presiona Intro Para Continuar");

Console.ReadKey();

}

}

}

namespace HolaMundo

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("Hola Mundo, ¡Ahora en C#!");

Console.ReadLine();

}

}

}

namespace Multiplo

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string \_numero;

int numero;

bool esMultiplo3, esMultiplo5, esMultiplo7;

try

{

Console.WriteLine("Dame un numero entero: ");

\_numero = Console.ReadLine();

numero = Convert.ToInt32(\_numero);

esMultiplo3 = ((numero % 3) == 0);

esMultiplo5 = ((numero % 5) == 0);

esMultiplo7 = ((numero % 7) == 0);

if ((esMultiplo3 & esMultiplo5) | esMultiplo7)

{

Console.WriteLine("Correcto.");

}

else

{

Console.WriteLine("Incorrecto.");

}

}

catch (Exception e)

{

Console.WriteLine("El dato proporcionado causa errores.");

Console.WriteLine(e.Message);

}

finally

{

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Pulsa INTRO para continuar");

Console.ReadKey();

}

}

}

}

namespace Nombre

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string nombre;

string apellidos;

Console.WriteLine("Captura un nombre: ");

nombre = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Captura los apellidos: ");

apellidos = Console.ReadLine();

nombre = nombre.ToUpper();

apellidos = apellidos.ToUpper();

StringBuilder nombreCompleto = new StringBuilder(nombre);

nombreCompleto.Append(" ");

nombreCompleto.Append(apellidos);

Console.WriteLine(nombreCompleto);

Console.WriteLine(" ");

Console.WriteLine("Pulsa INTRO para continuar");

Console.ReadKey();

}

}

}

namespace Tabla

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string \_numero;

int numero;

Console.WriteLine("Dame un numero del 1 al 9: ");

\_numero = Console.ReadLine();

numero = Convert.ToInt32(\_numero);

for (int i = 1; i <= 10; i++)

{

Console.WriteLine(

String.Format("{0} x {1} = {2}",

numero, i, numero \* i));

}

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Pulsa INTRO para continuar");

Console.ReadLine();

}

}

}

namespace Tablas

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

for (int i = 1; i <= 10; i++)

{ Console.WriteLine("");

Console.WriteLine(String.Format("Tabla del {0}: ", i));

Console.WriteLine("");

for (int j = 1; j <= 10; j++)

{

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("{0} X {1} = {2}",i, j, i \* j);

}

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Pulsa intro para continuar");

Console.ReadLine();

}

}

}

}