

JOSE DE JESUS GARCIA MACIAS

DESARROLLADOR WEB

Altamente motivado y recién graduado, con conocimientos sólidos en desarrollo web y diseño de interfaces. Busco oportunidad para aplicar mis habilidades técnicas, aprender y crecer profesionalmente como desarrollador web en un entorno desafiante.

EXPERIENCIA

Proyectos personales

Agosto 2021 – Actualmente

Responsabilidades

- Creación y desarrollo de página de consulta de personajes (Pokedex). El mayor problema al que me enfrente fue al momento de consumir la API ya que tenía poca experiencia con ellas. Este proyecto nació de la curiosidad de saber cómo consumir una API.
- Creación y desarrollo de juego de clics. El mayor problema al que me enfrente fue el de dar diseño y fluides al personaje. Este proyecto nació de la curiosidad de saber cómo era desarrollar un juego en una página web.
- Creación y desarrollo de YouTube. El mayor problema al que me enfrente fue el de darle funcionalidad. Este proyecto nació del querer crear una plataforma para convivir con mis amigos.

Proyectos de universidad

Agosto 2020 – Agosto 2021

Responsabilidades

- Creación y desarrollo de página para empresa de videojuegos. Mi principal rol fue el de diseñar y crear la página en equipo con mis compañeros. El principal problema al que me enfrente fue a la integración de los contenedores.
- Creación y desarrollo de página generadora de CURP. Mi rol fue el de diseñar, crear y dar funcionalidad. El principal problema al que me enfrente fue la implementación de PHP debido a que eran mis primeras practicas con PHP.
- Creación y desarrollo de página de reservación de hotel. Mi rol fue el de diseñar, crear y dar funcionalidad. Mi principal problema fue la implementación de JS a la página debido a que eran mis primeras practicas con JS.
- Creación y desarrollo de página de Liverpool. El principal problema al que me enfrente fue a la organización de la información en la página debido a que era mi primera vez copiando el diseño de otra página.

Desarrollador web en Servicios de Arquitectura, Estructura y Construcción (SAEC)

Mayo 2020 – Agosto 2020

Responsabilidades

- Creación y desarrollo de página web. Mi principal rol fue el de diseñar y crear la página en equipo con otras personas. El principal problema al que me enfrente fue debido a las pocas reuniones que se tenía con los dueños para la revisión de avances lo que ocasionaba el retraso del proyecto.

SKILLS

- | | |
|-------------|---------|
| ✓ HTML | ✓ MYSQL |
| ✓ CSS | ✓ PHP |
| ✓ JAVACRIPT | |

HABILIDADES

- Resolución de problemas y capacidad para aprender tecnologías rápidamente (autodidacta).
- Excelente habilidad para trabajar en equipo.
- Alto compromiso
- Ayudar a los demás
- Alta competitividad laboral.

EDUCACION

Ing. En Sistemas Computacionales en Tecnológico Universitario Aguascalientes (TUA)

Septiembre 2019 – Agosto 2021 (Aguascalientes, Ags)