

# Proceso de Desarrollo (Pomodoro)

## Etapas del Desarrollo

### Etapa 1: Estructura Básica y Temporizador Pomodoro

Prompt	Objetivo
"Crea una página web simple con HTML, CSS y JavaScript que implemente un temporizador Pomodoro. Usa Tailwind CSS para los estilos. La interfaz debe tener un contenedor principal con un temporizador a la izquierda y un espacio vacío para tareas a la derecha. El temporizador debe mostrar '25:00' por defecto y tener tres botones: 'Trabajo' (25 min), 'Pausa Corta' (5 min), y 'Pausa Larga' (15 min). Añade un botón 'Iniciar' para comenzar el conteo regresivo. Usa un fondo con líneas de cuaderno (roja vertical, grises horizontales) y un diseño responsivo."	Establecer la estructura básica de la app con un temporizador funcional.

### Etapa 2: Agregar Botones de Control y Ciclos

Prompt	Objetivo
"Modifica mi código Pomodoro para añadir botones 'Pausar', 'Reiniciar' y 'Saltar Ciclo' al temporizador. El botón 'Iniciar' debe cambiar a 'Pausar' cuando el temporizador está corriendo y volver a 'Reanudar' al pausar. 'Reiniciar' debe restablecer el temporizador al tiempo inicial del modo actual. 'Saltar Ciclo' debe pasar al siguiente modo (de Trabajo a Pausa Corta, o de Pausa a Trabajo). Añade un contador de ciclos completados y muestra cuántos ciclos faltan para una pausa larga (cada 4 ciclos de trabajo). Usa Tailwind CSS para estilizar los botones."	Mejorar la funcionalidad del temporizador con controles adicionales y seguimiento de ciclos.

### Etapa 3: Añadir Pizarra de Notas Adhesivas

Prompt	Objetivo
"Añade una pizarra interactiva al contenedor de tareas de mi app Pomodoro. Los usuarios deben poder escribir una nota en un textarea, seleccionar un color (amarillo, rosa, azul, verde) con botones circulares, y añadir la nota como una 'sticky note' en un contenedor con fondo de pizarra de tiza (usa una textura SVG verde). Las notas deben ser arrastrables dentro del contenedor. Incluye un placeholder que diga 'Arrastra y suelta notas adhesivas aquí...' cuando no hay notas. Usa Tailwind CSS y JavaScript puro."	Implementar la pizarra de notas adhesivas.

### Etapa 4: Persistencia de Notas con localStorage

Prompt	Objetivo
"Modifica la pizarra de mi app Pomodoro para que las notas adhesivas se guarden en localStorage y persistan al recargar la página. Cada nota debe almacenar su contenido, color, y posición (x, y). Añade un botón 'X' en cada nota para eliminarla. Asegúrate de que el placeholder se muestre solo cuando no hay notas."	Hacer que las notas sean persistentes y eliminables.

### Etapa 5: Gráfico Semanal de Pomodoros

Prompt	Objetivo
"Añade un gráfico de barras simple a mi app Pomodoro que muestre los Pomodoros completados por día de la semana (Lunes a Domingo). Usa CSS puro para las barras, sin librerías externas. Almacena los Pomodoros diarios en localStorage y resalta el día actual con el color principal. Muestra un tooltip con el número de Pomodoros al pasar el cursor sobre cada barra."	Visualizar el progreso semanal.

## Etapa 6: Persistencia de Ciclos

Prompt	Objetivo
"Añade persistencia al contador de ciclos completados y Pomodoros diarios en mi app Pomodoro usando localStorage. Carga el estado al iniciar la app y actualiza los contadores de ciclos y el gráfico semanal al completar un ciclo de trabajo."	Hacer que los ciclos y Pomodoros persistan.

## Etapa 7: Menú de Colores

Prompt	Objetivo
"Añade un menú desplegable a mi app Pomodoro para cambiar el color principal (gris, rojo, verde, morado). Usa variables CSS para el color principal, sombra, y hover. Actualiza los botones del temporizador y las barras del gráfico para reflejar el nuevo color. Cierra el menú al seleccionar una opción o hacer clic fuera."	Permitir personalización del color principal.

## Etapa 8: Cambio de Fondo

Prompt	Objetivo
"Añade opciones al menú de colores de mi app Pomodoro para cambiar el fondo a 'Claro' (líneas rojas), 'Crema' (cuaderno amarillo), o 'Oscuro' (modo oscuro). Usa variables CSS para el fondo, líneas, y colores de texto. Asegúrate de que los botones inactivos del temporizador y el botón 'Reiniciar' cambien de estilo según el tema. Actualiza el gráfico y la pizarra para reflejar el tema."	Implementar temas de fondo.

## Etapa 9: Soporte Multilingüe

Prompt	Objetivo
"Añade un menú desplegable a mi app Pomodoro para cambiar el idioma entre español e inglés. Crea un objeto de traducciones para todos los textos (botones, títulos, placeholders, etc.). Actualiza dinámicamente el texto de la interfaz y el gráfico semanal al cambiar el idioma. Muestra un mensaje de confirmación al cambiar el idioma."	Hacer la app multilingüe.

## Etapa 10: Ajustes de Temporizador

Prompt	Objetivo
"Añade un menú desplegable a mi app Pomodoro para ajustar los tiempos de 'Trabajo', 'Pausa Corta', y 'Pausa Larga' con inputs numéricos. Incluye un botón 'Aplicar y Reiniciar' que actualice los tiempos y reinicie el temporizador. Valida que los tiempos sean mayores a 0. Cierra el menú al aplicar los cambios."	Permitir personalización de los tiempos del Pomodoro.

## Etapa 11: Intercambio de Módulos

Prompt	Objetivo
"Añade un menú desplegable a mi app Pomodoro con una opción para intercambiar las posiciones del temporizador y la pizarra (de izquierda a derecha y viceversa). Usa Tailwind CSS para manejar el cambio con clases dinámicas ( <code>lg:flex-row-reverse</code> ). Muestra un mensaje indicando la nueva posición."	Permitir reordenar los módulos.

## Etapa 12: Soporte Táctil para Notas

Prompt	Objetivo
"Modifica la lógica de arrastre de las notas adhesivas en mi app Pomodoro para que funcione en dispositivos táctiles (móviles y tabletas). Asegúrate de que las notas no se salgan del contenedor de la pizarra y que el arrastre sea suave. Usa eventos <code>touchstart</code> , <code>touchmove</code> , y <code>touchend</code> ."	Mejorar la compatibilidad móvil.

## Etapa 13: Corrección de Estilos

Prompt	Objetivo
"Revisa los estilos CSS de mi app Pomodoro y corrige conflictos con <code>!important</code> en los botones del temporizador. Asegúrate de que los botones inactivos usen estilos consistentes ( <code>pomodoro-inactive-light</code> y <code>pomodoro-inactive-dark</code> ) según el tema. Optimiza las sombras y transiciones para una mejor experiencia visual."	Resolver problemas de estilos y mejorar la experiencia visual.

## Etapa 14: Mensajes de Feedback

Prompt	Objetivo
"Añade una función para mostrar mensajes de feedback en mi app Pomodoro (por ejemplo, 'Nota añadida', 'Idioma cambiado'). Por ahora, usa <code>console.log</code> para los mensajes, con tipos 'info', 'success', y 'error'. Asegúrate de que todos los eventos clave (añadir nota, cambiar idioma, etc.) muestren un mensaje."	Mejorar la retroalimentación al usuario.

## Etapa 15: Optimización Final

Prompt	Objetivo
"Optimiza el código JavaScript de mi app Pomodoro, Asegúrate de que los menús desplegables se cierren al hacer clic fuera y que el gráfico semanal se actualice correctamente al cambiar de idioma o tema. Revisa la responsividad para pantallas pequeñas y mejora los estilos de la pizarra para que el texto sea legible en modo oscuro."	Pulir la app para la versión final.