

## 2ParcialPOO-Jun22.pdf



**Anónimo**



**Programación Orientada a Objetos**



**2º Grado en Ingeniería Informática**



**Escuela Superior de Ingeniería  
Universidad de Cádiz**

Máster

**Online en Ciberseguridad**

Nº1 en España según El Mundo



**Hasta el 46%  
de beca**



Mejor Máster  
según el  
Ranking de  
ELMUNDO

Para ser el mejor hay que aprender  
de los mejores.

**IMEF**

Smart Education

**Deloitte.**

**Infórmate**

## Consigue Empleo o Prácticas

Matricúlate en IMF y accede sin coste a nuestro servicio de Desarrollo Profesional con más de 7.000 ofertas de empleo y prácticas al mes.



IMF  
Smart Education

# Segundo Parcial POO

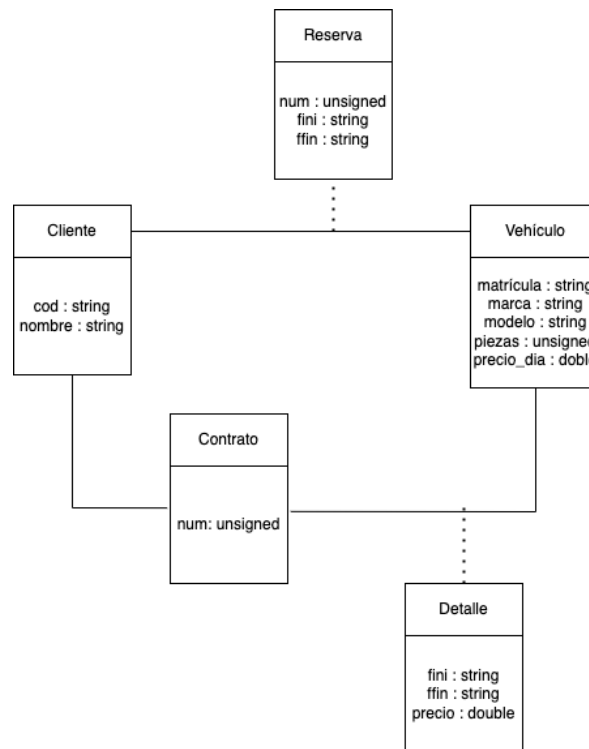
Junio 2022

Enunciado aproximado (muy cercano al real)

¿Quieres conocer todos los servicios?



## Ejercicio 1



a) Crea una clase de asociación entre Cliente-Vehículo ACV.

1. Defina la clase ACV que contenga.

- Los atributos del diagrama y los necesarios para el correcto funcionamiento de la clase de asociación.

- Dos métodos `reservar()` uno para cada dirección de la relación.
- Método `reservados()` para recuperar las reservas de un cliente.
- Método `clientes()` para recuperar las reservas de un vehículo.

2. Implementa los diferentes métodos.

b) Crea dos relaciones más, entre Cliente-Contrato y entre Vehículo-Contrato

1. Definición de las clases implicadas junto a los atributos del diagrama, así como los atributos adicionales y métodos necesarios para su correcto funcionamiento.

2. Implementa los métodos definidos anteriormente.

## Ejercicio 2

### Implementación MatrizTriangularSuperior

```
template <typename T>
class MatrizTriangularSuperior
{
public:
    explicit MatrizTriangularSuperior (size_t n=1) noexcept
        :n(n), v(n * (n + 1) / 2){};

    ~MatrizTriangularSuperior() = default;

    T operador () (size_t i, size_t j) const;
    {
        if (i >= n || j >= n)
            throw out_of_range;
        if (i > j) return T();
        else return v[i * (2 + n - i + 1) / 2 + j - i];
    }

    T & operador() (size_t i, size_t j)
    {
        if (i >= n || j >= n || i > j)
            throw out_of_range;
        return v[i * (2 + n - i + 1) / 2 + j - i];
    }

    size_t orden () const noexcept
    {return n}

private:
    size_t n;
    vector <T> v;
};
```

- Como definiría la clase MatrizSimétrica y por qué:
  - Como una especialización.
  - Como una composición.
- Define MatrizSimétrica según lo elegido anteriormente.
- Define una relación de realización con una nueva clase MatrizCuadrada y las anteriores.
- Implementa una función genérica rellenar<T,F>( ) para matrices de cualquier tipo
  - Debe funcionar con ambas matrices.
  - Parámetro tipo F es una función, objeto función o expresión lambda que recibe coordenadas y cuyo resultado calcula a través de un algoritmo.
  - Usará parámetro F para objetos valor de cada elemento.
- Rellenar matrices con el valor de la suma de las coordenadas. Para objetos función usar junto a función rellenar<T, F>( )
- Escribe un fragmento de código en la que uses la función rellenar<T,F>( ) para rellenar dos matrices, una simétrica de tipo int, y otra triangular superior de tipo double. Para la primera deberás emplear un objeto función mientras que para la segunda usarás una expresión lambda