

GUIÓN DE PRÁCTICAS

VARIANTES DE LA BÚSQUEDA NO INFORMADA

PARTE I

- Modifique los estados inicial y final a las siguientes configuraciones:

	1	1	3
2	3		2
Inicial		Final	

- A partir de las implementaciones realizadas en la práctica anterior para el problema del 8-puzzle, añada las funciones necesarias para obtener las siguientes estrategias de búsqueda:
 - Búsqueda en Profundidad Limitada.
 - Búsqueda en Profundidad Limitada Iterativa.
- ¿Se ha solucionado el problema del ciclo infinito utilizando las variantes de la búsqueda en Profundidad?
- Implemente el control de estados repetidos para la Búsqueda en Anchura y la Búsqueda en Profundidad (la base, sin variantes), utilizando para ello la **lista** de cerrados.
- ¿Se obtienen los mismos resultados para la Búsqueda en Profundidad con control de estados repetidos con respecto a las variantes de la Búsqueda en Profundidad?
- Modifique de nuevo los estados inicial y final a las siguientes configuraciones:

	2	3	1	2	3
1	4	5	7	8	4
8	7	6	6		5
Inicial			Final		

¿Qué ocurre si se realiza la Búsqueda en Profundidad? ¿Tarda poco en alcanzar la solución?
¿O por el contrario parece que no se obtiene ninguna solución?

- Optimice el control de estados repetidos. Para ello, puede cambiar la **lista** de cerrados por otra estructura de datos que pueda ser más adecuada.

PARTE II

Dado el problema del puzzle de 3 piezas visto en seminarios, completa la implementación de su formalización de forma que pueda ser ejecutado con las mismas estrategias de búsqueda no informada usadas en el problema del 8-puzzle.