

# Prácticas Programación Orientada a Objetos

# Índice general

---

<b>1. Práctica 0</b>	<b>4</b>
1.1. Clase Fecha . . . . .	4
1.1.1. Fecha.hpp . . . . .	5
1.1.2. Fecha.cpp . . . . .	7
1.2. Clase Cadena . . . . .	10
1.2.1. Cadena.hpp . . . . .	12
1.2.2. Cadena.cpp . . . . .	13
<b>2. Práctica 1</b>	<b>17</b>
2.1. Clase Fecha . . . . .	17
2.1.1. Fecha.hpp modificado . . . . .	17
2.1.2. Fecha.cpp modificado . . . . .	18
2.2. Clase Cadena . . . . .	19
2.2.1. Cadena.hpp modificada . . . . .	20
2.2.2. Cadena.cpp modificada . . . . .	21
<b>3. Práctica 2</b>	<b>23</b>
3.1. Clase Artículo . . . . .	23
3.1.1. Artículo.hpp . . . . .	24
3.1.2. Artículo.cpp . . . . .	25
3.2. Clase Tarjeta y Número . . . . .	25
3.2.1. Clase Numero . . . . .	25
3.2.2. Clase Tarjeta . . . . .	26
3.3. Clase Usuario y Clave . . . . .	33
3.3.1. Clase Clave . . . . .	33
3.3.2. Clase Usuario . . . . .	33
3.3.3. Usuario.hpp . . . . .	35
3.3.4. Usuario.cpp . . . . .	37

# Introducción a las Prácticas de POO

---

En este PDF vas a encontrar las prácticas de la asignatura de Programación Orientada a Objetos del curso 2023 - 2024. Contiene una explicación detallada de lo que se va a hacer en cada una de las prácticas así como el código ya implementado.

Constará de 5 prácticas donde las 2 primeras las (prácticas 0 y 1) se centrarán en la definición e implementación de dos clases para poder aprender así los principios de la Programación Orientada a Objetos, es decir, el primer parcial.

Las prácticas restantes (prácticas 2, 3 y 4) vamos a aprender a como relacionar clases entre sí teniendo como referencia algunos diagramas de clases que nos proporcionará el enunciado de la misma.

Cada fichero de cabecera irá en un `.hpp` y la implementación de los métodos de cada fichero de cabecera irá en un `.cpp`.

Para comprobar que las prácticas están resueltas correctamente se hará uso de un entorno de pruebas en *Docker*, en el Campus Virtual se encuentra toda la información para su correcta instalación.

# 1. Práctica 0

---

En esta primera práctica de la asignatura de Programación Orientada a Objetos, creamos las clases Fecha y Cadena.

Siendo la primera una clase la cual podremos crear Fechas en español (como su propio nombre dice) y la segunda como una copia a la clase `string` donde veremos el uso de memoria dinámica, el uso de varios constructores .

## 1.1. Clase Fecha

Esta clase Fecha, va a tener varios constructores:

- Constructor de 3 parámetros (dia, mes, año):

```
Fecha a(18, 7, 1936); // 18 de julio de 1936
```

- Constructor de 2 parámetros (dia y mes):

```
Fecha a(18, 7); // 18 de julio de 2024
```

- Constructor de 1 parámetro (dia), siendo el mes y año actuales:

```
Fecha a(18); // 18 de julio de 2024
```

- Constructor sin parámetros que tendrá la Fecha del sistema:

```
Fecha hoy; //fecha actual del sistema
```

- Constructor a partir de una cadena de caracteres de bajo nivel (`const char *`), con el formato ("dd/mm/aaaa").

```
Fecha h("1/01/2000"); // 1 de enero de 2000
```

En este caso, si algún campo fuera 0, por ejemplo (10/0/2010), el mes sería el del sistema. Para hacer esto, haremos uso de la librería `<ctime>`.

Estos constructores deben de comprobar que las fechas que se introduzcan sean correctas, es decir, se tiene que comprobar que hay 12 meses por año y que cada mes tiene sus días correspondientes, comprobando si Febrero tiene 28 ó 29 (en caso de que sea año bisiesto). Tendremos un rango de años delimitados por las variables globales de la clase (`static`) `Fecha::AnnoMinimo` y `Fecha::AnnoMaximo`, siendo (1902 y 2037) los valores, respectivamente.

En el caso de que a la hora de comprobar las fechas, estas no sean correctas, en los constructores se lanzará una excepción del tipo `Fecha::Invalida`, la cual llevará información sobre por qué ha ocurrido dicha excepción en forma de cadena de caracteres de bajo nivel (parámetro al construirla), y que se devolverá con un método público llamado `por_que()`.

Vamos a poder convertir una cadena de bajo nivel a un tipo **Fecha**, por lo que tendremos un operador de conversión.

La conversión repetida de una misma fecha en cadena de caracteres conlleva un coste en tiempo que podemos reducir si mantenemos una copia de la cadena obtenida en la primera conversión, que se devolverá directamente en las sucesivas conversiones solicitadas, a menos que la fecha haya cambiado, en cuyo caso se actualizará esta copia en la primera petición de conversión que ocurra tras el cambio. Así pues, se añadirán dos atributos a la clase **Fecha**: uno llamado **crep** para guardar la fecha en forma de cadena cuando sea convertida por primera vez, de tipo **vector de char** y longitud fija y suficiente para cualquier fecha; y otro **booleano** de nombre **actual**, que indicará si la cadena está actualizada.

La posible actualización de la cadena ha de ser transparente para el usuario de la clase **Fecha**, de modo que aunque la fecha no debe ser alterada desde el punto de vista lógico (para el usuario será la misma antes y después de la conversión), la cadena almacenada sí que ha de poder ser modificada internamente. La incorporación de los dos nuevos atributos implica cambios en algunos de los métodos ya descritos de la clase **Fecha**, por lo que deben ser revisados para realizar las modificaciones pertinentes.

Podemos incrementar o decrementar fechas en 1 día mediante los operadores de incremento y decremento por pre/sufijos. Una fecha también podrá incrementarse un número concreto de días, mediante los operadores de suma o resta de **Fecha** y entero con asignación. Al igual que en los constructores habrá que comprobar que la fecha resultante de la operación sea válida, ya que podría sobrepasarse el rango de años.

Podemos asignar Fechas.

Una **Fecha** poseerá métodos observadores que devolverán los atributos. Estos métodos se llamarán **dia()**, **mes()** y **anno()**.

Podemos comparar dos fechas mediante los operadores lógicos (**==**, **!=**, **<**, **<=**, **>**, **>=**).

Estos operadores obtienen un resultado booleano que refleja si una fecha es menor, mayor, igual, etc., que otra.

### 1.1.1. **Fecha.hpp**

Definición de la clase **Fecha**:

```
#ifndef FECHA_HPP_
#define FECHA_HPP_
//incluimos las librerías
#include <iostream>
#include <ctime> //para la fecha del sistema
#include <utility> //para los operadores lógicos
#include <stdio.h> //sscanf
#include <cstring>
#include <cstdio>
```

```

class Fecha{
public:
    //Ctor de 3 parámetros.
    explicit Fecha(int dia =0, int mes=0, int anno=0);
    //Ctor a partir de cadena de bajo nivel -> dd/mm/aaaa.
    Fecha (const char*);
    //operador de conversion de cadena de bajo nivel a fecha
    operator const char*()const noexcept;
    //atributos publicos que definen el rango de años.
    static const int AnnoMinimo = 1902;
    static const int AnnoMaximo=2037;

    //observadores de la clase
    inline int dia()const noexcept{return dia_;}
    inline int mes()const noexcept{return mes;}
    inline int anno()const noexcept{return anno_;}

    //Operadores incremento y decremento de la fecha
    Fecha& operator ++();
    Fecha operator ++(int);
    Fecha& operator --();
    Fecha operator --(int);

    Fecha operator +(int) const;
    Fecha operator -(int) const;

    Fecha& operator += (int);
    Fecha& operator -= (int);

    //clase de la excepcion
    class Invalida{
    public:
        Invalida(const char* c):motivo_(c){}
        const char* por_que()const {return motivo_;}
    private:
        const char* motivo_;
    };
private:
    //atributos de los objetos clase
    int dia_,mes,anno_;
    mutable char crep[45];
    mutable bool actual;
    //métodos privados comprobadores de fecha
    void comprueba_fecha()const; //comprueba que la fecha sea válida
    int ultimo_dia()const; //devuelve el último dia del mes
    void actualizar()const;
};

```

```
//Operadores lógicos de comparación
bool operator == (const Fecha& , const Fecha&);
bool operator != (const Fecha&, const Fecha&);
bool operator < (const Fecha&, const Fecha&);
bool operator <= (const Fecha&, const Fecha&);
bool operator > (const Fecha&, const Fecha&);
bool operator >= (const Fecha&, const Fecha&);

#endif //Fecha.hpp
```

### 1.1.2. Fecha.cpp

Implementación de los métodos definidos en el fichero de cabecera fecha.hpp.

```
#include "fecha.hpp"
/*-----Métodos privados de la clase Fecha-----*/
void Fecha::comprueba_fecha ()const{
    //Comprobamos que el día es correcto
    if(dia_>ultimo_dia()||dia_ < 1){
        Fecha::Invalida D_Invalido("ERROR: Dia introducido es incorrecto");
        throw D_Invalido;
    }
    if(anno_ < Fecha::AnnoMinimo || anno_ > Fecha::AnnoMaximo){
        Fecha::Invalida A_Invalido("ERROR: Ano introducido es incorrecto");
        throw A_Invalido;
    }
}
int Fecha::ultimo_dia ()const{
    if(mes==1||mes==3||mes==5||mes==7||mes==8||mes==10||mes==12)return 31;
    else if(mes==4||mes==6||mes==9||mes==11)return 30;
    else if(mes == 2){
        //Comprobamos que sea bisiesto
        if((anno_%4 == 0 && anno_%100 !=0)||anno_%400==0) return 29;
        else return 28;
    }
    else{
        Fecha::Invalida M_Invalido("ERROR: Mes introducido es incorrecto");
        throw M_Invalido;
    }
}

void Fecha::actualizar()const{
    //Codificación en UTF-8
    std::locale::global(std::locale("esES.utf8"));
    //Vamos a pasar la fecha a cadena sin formato
    //Desformateamos la fecha
    std::time_t tamsistema = std::time(nullptr);
```

```

std::tm* tamdesformato = std::localtime(&tamsistema);
tamdesformato -> tm_year = anno_-1900;
tamdesformato -> tm_mon = mes-1;
tamdesformato -> tm_mday = dia_;
mktime(tamdesformato);
//Ahora guardamos todo en el vector de cadena
strftime(crep, sizeof(crep), "%A %d de %B de %Y", tamdesformato);
}

/*----- Métodos públicos de la clase Fecha*/
//Implementación del constructor
Fecha::Fecha(int dia, int mes, int
→ anno):dia_(dia),mes(mes),anno_(anno),actual(false){
    //Si los atributos son 0, vamos a poner la fecha del sistema (ctime)
    std::time_t tamsistema = std::time(nullptr);
    std::tm* tamformato = std::localtime(&tamsistema);
    //Comprobamos si la fecha introducida está por defecto
    if(anno_ == 0) anno_ = tamformato -> tm_year+1900;
    if(mes == 0) mes = tamformato -> tm_mon +1;
    if(dia_ == 0) dia_ = tamformato ->tm_mday;
    //Comprobamos la fecha
    prueba_fecha();
}
Fecha::Fecha(const char* c){
    //Introducimos la fecha de la manera dia/mes/año, tenemos que sacar el
    → formato
    // y guardar en cada variable los datos correspondientes
    //Comprobamos el formato
    if(sscanf(c, "%d/%d/%d",&dia_,&mes,&anno_)!=3){
        Fecha::Invalida F_Invalido("ERROR: Formato de fecha incorrecto");
    }

    //Formateamos la fecha
    std::time_t tamsistema = std::time(nullptr);
    std::tm* tamformato = std::localtime(&tamsistema);
    //Comprobamos si la fecha introducida está por defecto
    if(anno_ == 0) anno_ = tamformato -> tm_year+1900;
    if(mes == 0) mes = tamformato -> tm_mon +1;
    if(dia_ == 0) dia_ = tamformato ->tm_mday;
    //Comprobamos la fecha
    prueba_fecha();
}
//Implementación del operador de conversion a const char*
Fecha::operator const char*()const noexcept{
    //Comprobamos que no se haya actualizado la fecha antes
    if(!actual){//se introduce por primera vez
        actualizar();
        actual = true; //actualizada
    }
}

```



```

    }
    return crep;
}

//Implementación de los operadores de incremento y decremento
Fecha& Fecha::operator +=(int n){
    time_t tiempo_hasta_ahora = time (NULL);
    struct tm* fecha = localtime(&tiempo_hasta_ahora);
    fecha->tm_mday = dia_+n;
    fecha->tm_mon = mes -1;
    fecha->tm_year = anno_ -1900;
    mktime(fecha);

    //modificamos los atributos de esa fecha
    dia_ = fecha->tm_mday;
    mes = fecha->tm_mon+1;
    anno_ =fecha->tm_year+1900;

    //Comprobamos que la fecha sea válida
    comprueba_fecha();
    return *this; //devolvemos la fecha modificada
}
Fecha& Fecha::operator -= (int n){return *this += -n;}
Fecha& Fecha::operator ++(){return *this += 1;}
Fecha Fecha::operator ++(int){
    Fecha fecha = *this;
    *this +=1;
    return fecha;
}
Fecha& Fecha::operator --(){return *this += -1;}
Fecha Fecha::operator --(int){
    Fecha fecha = *this;
    *this += -1;
    return fecha;
}
Fecha Fecha::operator +(int n)const{
    Fecha fecha=*this;
    return fecha += n;
}
Fecha Fecha::operator -(int n)const{
    Fecha fecha=*this;
    return fecha += -n;
}

//Operadores aritméticos
bool operator == (const Fecha& f1, const Fecha&f2){

```

```

    return (f1.anno() == f2.anno() && f1.mes() == f2.mes() &&
        ↪ f1.dia()==f2.dia());
}
bool operator !=(const Fecha&f1, const Fecha&f2){
    return !(f1==f2);
}
bool operator <(const Fecha& f1, const Fecha& f2){
    return(f1.anno() < f2.anno() || (f1.anno() == f2.anno() && (f1.mes() <
        ↪ f2.mes()
        || (f1.mes() == f2.mes() && f1.dia() < f2.dia()))));
}
bool operator <=(const Fecha&f1, const Fecha& f2){
    return !(f2<f1);
}
bool operator >(const Fecha& f1, const Fecha& f2){
    return f2 < f1;
}
bool operator >=(const Fecha& f1, const Fecha& f2){
    return !(f1<f2);
}
}

```

## 1.2. Clase Cadena

Esta clase Cadena será una clase general para trabajar con cadenas de caracteres (char). Por tanto, no podemos hacer uso de la clase `std::string` de la STL.

La clase Cadena tendrá este mismo nombre y contará con dos atributos, estos serán un **puntero a caracteres de tipo char** y un **entero sin signo de tipo size\_t** que representará el taño de la cadena o número de caracteres en cada momento.

El puntero antedicho apuntará a una cadena de caracteres acabada en el carácter terminador nulo o “\0” como las cadenas de C, lo que hace la implementación mucho más fácil, por tanto, si vamos a crear la cadena “hola” (que tiene 4 caracteres) tendremos que reservar memoria para una cadena de 5 caracteres (para el carácter terminador) y sería de la manera “hola\0”.

Si una Cadena está **vacía** (o sea, su taño es 0), no tendrá asignada memoria dinámica y el puntero a los caracteres apuntará a la misma dirección que un tercer atributo de **tipo char[1]** cuyo único carácter será el terminador.

Los atributos antedichos deben llamarse **vacía**, **t** y **s** y ser declarados en este mismo orden (primero la cadena formada solo por el terminador, después el entero y por último el puntero).

Una Cadena puede construirse:

- Con 2 parámetros, que serán por este orden: un taño inicial y un carácter de relleno.

`Cadena a(3, 'X'); // taño y relleno: "XXX"`

- Con 1 parámetro, que será un taño inicial; en este caso la cadena se rellenará con espacios. No se permitirá la conversión implícita de un entero a una Cadena.

`Cadena b(5); // taño y espacios: (5 espacios)`

- Sin parámetros: se creará una Cadena vacía, de taño 0.

`Cadena c; // Cadena vacía, taño 0:`

- Por copia a partir de otra cadena

`Cadena d(a); // copia de Cadena: "XXX"`

- A partir de una cadena de caracteres de bajo nivel, permitiéndose las conversiones no explícitas desde `const char*` a Cadena.

`Cadena f("Hola"); // copia de cadena de C: "Hola"`

Podemos asignar una Cadena a otra de tipo Cadena o a una cadena de bajo nivel, por tanto, vamos a realizar una sobrecarga del **operador** `=` tanto para Cadena como para `const char *`.

Una Cadena se puede convertir a una cadena de bajo nivel. Se prohibirán las conversiones implícitas para evitar posibles conversiones indeseadas y problemas de ambigüedad.

Tendremos un método observador `length()` que devolverá el número de caracteres de una Cadena.

Podemos concatenar dos cadenas, añadiéndose esta al final, mediante el operador de suma con asignación (`+=`). Si no se puede obtener memoria para llevar a cabo la concatenación, la cadena no se debe modificar.

Dos objetos Cadena podrán concatenarse mediante el operador de suma (`+`), resultando una nueva Cadena que será la concatenación de ambas.

Podemos comparar Cadenas mediante los operadores lógicos (`==`, `!=`, `<`, `<=`, `>`, `>=`), estos devolverán un valor booleano.

Mediante la sobrecarga del operador de índice `[]` podemos obtener un carácter determinado de una Cadena. tbien tendremos un método `at()` que compueba si el índice pasado se encuentre en el rango `(0..length()-1)` y devuele el carácter de dicha posición. Si esto no es así se lanzará la excepción `std::out_of_range`. Estos métodos se pueden aplicar tanto a Cadenas modificables como no modificables.

El método miembro `substr()` recibirá dos parámetros enteros sin signo: un índice y un taño, y devolverá una Cadena formada por tantos caracteres como indique el taño a partir del índice. Al igual que en el caso de la función `at`, el método `substr` tbien lanzará la excepción `std::out_of_range` cuando se proporcione una posición inicial después del último carácter, o cuando la subcadena pedida se salga de los límites de la cadena.

### 1.2.1. Cadena.hpp

Definición de la clase Cadena:

```
#ifndef CADENA_HPP_
#define CADENA_HPP_
//Incluimos las librerías
#include <iostream>
#include <cstring>
#include <stdexcept>
class Cadena{
public:
    //Por defecto, una cadena vacía = contiene el caracter terminador
    explicit Cadena(size_t t = 0, char c = ' ');
    //Tenemos que definir el constructor de copia debido a que estos
    → haciendo uso de mem dinamica
    Cadena(const Cadena& );
    Cadena(const char*);
    //Si hacemos ctor de copia debemos de hacer operador de asignación
    → por copia
    Cadena& operator = (const Cadena& )noexcept;
    Cadena& operator =(const char*)noexcept;
    //conversion a cadena de bajo nivel (observadora y modificadora)
    explicit operator const char*()const noexcept{return s;}

    //método observador -> devuelve el num de caracteres de una cadena
    size_t length() const noexcept{return tam;}
    //Operadores aritmeticos
    Cadena& operator += (const Cadena& )noexcept; //concatenación de
    → cadenas (misma cadena resultante)
    //operador de indice
    char& operator [](size_t index)noexcept{return s[index];}
    char& operator [](size_t index)const noexcept{return s[index];}
    char& at(size_t );
    char& at(size_t )const;

    //Método de subcadena
    Cadena substr(unsigned , size_t)const;
    //declaramos el destructor de la cadena
    ~Cadena();

private:
    static char vacia[1]; //vacía = char [1] = '\0';
    size_t tam; //tamaño de la cadena de char (num caracteres de la
    → misma)
    char* s; //puntero a char
};
```

```

//concatenación de cadenas (nueva cadena resultante)
Cadena operator + (const Cadena& , const Cadena& )noexcept;

//Operadores lógicos
bool operator == (const Cadena& , const Cadena& )noexcept;
bool operator != (const Cadena& , const Cadena& )noexcept;
bool operator < (const Cadena& , const Cadena& )noexcept;
bool operator <= (const Cadena& , const Cadena& )noexcept;
bool operator > (const Cadena& , const Cadena& )noexcept;
bool operator >= (const Cadena& , const Cadena& )noexcept;

#endif // !CADENA_HPP

```

### 1.2.2. Cadena.cpp

Implementación de los métodos de la clase Cadena:

```

#include "cadena.hpp"
//Definimos la variable estática
char Cadena::vacía[1]={'\0'};

/*-----Métodos públicos de la clase Cadena-----*/
//Constructores de la clase cadena
Cadena::Cadena(size_t t, char c):tam(t),s(vacía){
    if(tam>0){
        s = new char[tam+1];
        for(size_t i=0; i<tam ;i++) s[i]=c;
        s[tam] = vacía[0];
    }
}

Cadena::Cadena(const Cadena& other):tam(other.tam),s(vacía){
    if(tam>0){
        s= new char[tam+1];
        //hacemos uso de strcpy
        strcpy(s,other.s);
        s[tam] =vacía[0];
    }
}

Cadena::Cadena(const char* c):tam(strlen(c)), s(vacía){
    if(tam>0){
        s = new char[tam+1];
        strcpy(s,c);
        s[tam]=vacía[0];
    }
}

```

```

//Operadores de asignación por copia
Cadena& Cadena::operator = (const Cadena& other)noexcept{
    //evitos autoasignación
    if(this!=&other){
        if(tam > 0){
            delete[] s;
        }
        tam = other.tam;
        if(other.tam > 0){
            s = new char[tam+1];
            strcpy(s,other.s);
        }else{s = vacia;}
    }
    return *this;
}

```

```

Cadena& Cadena::operator =(const char* c)noexcept{
    if(*this!=c){
        if(tam > 0){delete [] s;}
        tam = strlen(c);
        if(strlen(c)>0){
            s = new char [tam+1];
            strcpy(s,c);
        }
        else{s = vacia;}
    }
    return *this;
}

```

```

//Concatenación de cadenas
Cadena& Cadena::operator +=(const Cadena& other)noexcept{
    //Creamos una cadena nueva que contendrá las dos cadenas concatenadas
    char* concatenada = new char [tam+1];
    //Copiamos una de las cadenas
    strcpy(concatenada,s);
    //Modificamos el tamaño
    tam += other.tam;
    //destruimos la cadena original y la reemplazamos
    delete [] s;
    s = new char[tam+1];
    //Concatenamos dos cadenas
    strcpy(s,concatenada);
    strcat(s,other.s);
    //eliminamos la cadena auxiliar
    delete [] concatenada;
    //devolvemos la cadena final concatenada
}

```

```

    return *this;
}

Cadena operator +(const Cadena&c1, const Cadena& c2)noexcept{
    //Creamos una cadena nueva -> resultante de la concatenación
    Cadena auxiliar(c1);
    //devolvemos la cadena concatenada
    return auxiliar += c2;
}

//Operadores de índice
char& Cadena::at(size_t index){
    if(index<tam)return s[index];
    else throw std::out_of_range("ERROR at(): El índice supera el tamaño
    → máximo de la cadena");
}

char& Cadena::at(size_t index)const{
    if(index < tam){
        return s[index];
    }
    else{
        throw std::out_of_range("ERROR at(): El índice supera el tamaño
        → máximo de la cadena");
    }
}

Cadena Cadena::substr(unsigned index, size_t t)const{
    if(index + t > tam || t > tam || index > tam){
        throw std::out_of_range("ERROR substr(): Los valores dados superan
        → el tamaño máximo de la cadena");
    }
    else{
        //Creamos una cadena para imprimir la subcadena
        Cadena subcadena(t);
        //Guardamos esa subcadena (índice + t);
        strncpy(subcadena.s,s+index, t);
        subcadena.s[t]='\0';
        //devolvemos la subcadena
        return subcadena;
    }
}

//Destructor de cadena
Cadena::~Cadena(){
    if(tam>0){delete [] s;}
}

```

```

}

//Operadores lógicos
bool operator == (const Cadena& cadena1, const Cadena& cadena2)noexcept{
    return (strcmp(&cadena1[0],&cadena2[0])==0);
}
bool operator !=(const Cadena& cadena1, const Cadena& cadena2)noexcept{
    return !(cadena1==cadena2);
}

bool operator <(const Cadena& cadena1, const Cadena& cadena2)noexcept{
    return (strcmp(&cadena1[0],&cadena2[0])<0);
}
bool operator <=(const Cadena& cadena1, const Cadena& cadena2)noexcept{
    return !(cadena2<cadena1);
}

bool operator > (const Cadena& cadena1, const Cadena& cadena2)noexcept{
    return cadena2<cadena1;
}

bool operator >=(const Cadena& cadena1, const Cadena& cadena2)noexcept{
    return !(cadena1<cadena2);
}

```



## 2. Práctica 1

---

En esta práctica seguiremos con las clases Fecha y Cadena definidas previamente en la práctica 0, donde en cada una de ellas realizaremos algunas modificaciones e incluiremos nuevos operadores de inserción y extracción en flujo e iteradores.

### 2.1. Clase Fecha

En la clase Fecha vamos a incluir el operador de extracción e inserción en flujo (cin y cout), respectivamente.

- **Operador de extracción (>>):** Para la extracción (lectura), y con el fin de simplificar el ejercicio, se seguirá el formato DD/MM/AAAA, donde se utilizarán 1 o 2 dígitos decimales para el día (DD) y el mes (MM), y 4 para el año (AAAA).
- **Operador de inserción (<<):** Para la inserción (salida), se utilizará el formato NDS DD de NM de AAAA, siendo NDS el nombre del día de la semana, DD el día del mes, NM el nombre del mes y AAAA el año expresado con 4 dígitos decimales.

Para evitar problemas de ambigüedad, se retirará el antiguo operador de conversión implícita a `const char*`, que pasará a ser un método explícito de conversión a `const char*` llamado `Fecha::cadena()`.

#### 2.1.1. Fecha.hpp modificado

Definimos los nuevos métodos:

```
class Fecha{
public:
    //código de la P0
    //Reemplazamos operator const char*()const noexcept por:
    const char* cadena() const noexcept;
private:
    //...
};
//Operadores lógicos
//...
//Se incluye fuera de la clase
std::ostream& operator <<(std::ostream&, const Fecha& )noexcept;
std::istream& operator >>(std::istream&, Fecha&);
```

### 2.1.2. Fecha.cpp modificado

Implementamos los nuevos métodos:

//Métodos de la P0 ya implementados

```
const char* Fecha::cadena() const noexcept{
    if(!actual){
        actualizar();
        actual = true;
    }
    return crep;
}

//Operadores de flujo
std::ostream& operator << (std::ostream& output, const Fecha& f)noexcept{
    return output<<f.cadena();
}

std::istream& operator >>(std::istream& input, Fecha& f){
    //reservamos memoria para la nueva cadena introducida
    char nuevafecha[12]="";
    //obtenemos lo introducido por teclado+
    input.width(12);
    input.getline(nuevafecha,12);
    //comprobamos que la fecha es válida
    try {
        f = nuevafecha; // Se intenta crear la fecha desde la cadena
    } catch (const Fecha::Invalida& e) {
        input.setstate(std::ios::failbit); // Se marca el flujo de entrada
        ↪ como fallido
        throw; // Se relanza la excepción
    }
    return input;
}
```

## 2.2. Clase Cadena

Al igual que en la clase Fecha, en la clase Cadena también vamos a realizar varias modificaciones. Vamos a definir los operadores de inserción y extracción en flujo:

- **Operador de inserción (<<):** La Cadena se insertará en un flujo sin cambios. Gracias a este operador, deja de ser necesaria la conversión a **const char\*** para insertar una Cadena en un flujo.
- **Operador de extracción (>>):** Una Cadena se podrá extraer (leer) de un flujo. Para ello, se leerá una palabra y se reemplazará con ella el contenido que tuviera la Cadena hasta ese momento.

Una **palabra** será una sucesión de caracteres que no sea espacios en blancos, para poder comprobar eso, haremos uso de **isspace()**, que comprueba si el carácter es o no un espacio en blanco. Si devuelve 0, significa que es un espacio en blanco y por tanto, se acaba la palabra. La Cadena tendrá un tamaño máximo de 32 caracteres, a lo cual habrá que sumar el terminador nulo “(\0)”.

Por otro lado, vamos a incluir los iteradores, así como los tipos contenedores de la STL, para hacer uso de las funciones relacionadas **begin()** y **end()**.

La clase Cadena tendrá los tipos  $\rightarrow$  **iterator**, **const iterator**, **reverse\_iterator** y **const reverse\_iterator**.

La clase Cadena tendrá los métodos miembros  $\rightarrow$  **begin()**, **end()**, **cbegin()**, **cend()**, **rbegin()**, **rend()**, **crbegin()**, **crend()**.

Las funciones **(r)begin/(r)end** deben estar sobrecargadas para trabajar con objetos de Cadena tanto constantes como modificables.

Tenemos que incluir la librería **iterator** para poder hacer uso de estos.

Para poder crear los iteradores inversos lo vamos a realizar de esta manera:

```
typedef std::reverse_iterator<iterator> reverse_iterator;
typedef std::reverse_iterator<const iterator>
    const_reverse_iterator;
```

Las funciones **(c)rbegin/(c)rend** se definen creando objetos a partir de los iteradores directos, pero utilizando los del extremo opuesto:

```
inline Cadena::reverse_iterator Cadena::rbegin() noexcept{
    return reverse_iterator(end());
}

inline Cadena::reverse_iterator Cadena::rend() noexcept{
    return reverse_iterator(begin());
}
```

Del mismo modo, se definen las versiones **const** sobrecargadas y las explícitas con la **c** delante.

Por último, vamos a realizar la semántica de movimiento donde debe tener en cuenta que la Cadena inicial debe quedar en un estado válido tras la operación. Por ello, la Cadena original pasará a ser la Cadena vacía una vez realizado el movimiento.

### 2.2.1. Cadena.hpp modificada

Incluimos los nuevos métodos definimos:

```
class Cadena{
public:
    //Código de la P0

    //Semantica de movimiento
    Cadena(Cadena&&); //Constructor
    //Operador asignación movimiento
    const Cadena& operator = (Cadena&& )noexcept;

    //Iteradores
    typedef char* iterator;
    typedef const char* const_iterator;
    typedef std::reverse_iterator<iterator> reverse_iterator;
    typedef std::reverse_iterator<const_iterator>
        ↪ const_reverse_iterator;

    //Podemos implementarlos aqui mediante inline, ya que son
    ↪ funciones muy cortitas
    inline iterator begin() noexcept { return s_; }
    inline const_iterator begin() const noexcept { return s_; }
    inline const_iterator cbegin() const noexcept { return s_; }
    inline iterator end() noexcept { return s_ + tam_; }
    inline const_iterator end() const noexcept { return s_ + tam_; }
    inline const_iterator cend() const noexcept { return s_ + tam_; }
    inline reverse_iterator rbegin() noexcept{
        return reverse_iterator(end()); }
    inline const_reverse_iterator rbegin() const noexcept{
        return const_reverse_iterator(end()); }
    inline const_reverse_iterator crbegin() const noexcept{
        return const_reverse_iterator(end()); }
    inline reverse_iterator rend() noexcept{
        return reverse_iterator(begin()); }
    inline const_reverse_iterator rend() const noexcept{
        return const_reverse_iterator(begin()); }
    inline const_reverse_iterator crend() const noexcept{
        return const_reverse_iterator(begin()); }
private:
    //...
};
```

```

//Operadores de inserción y extracción de flujo
std::ostream& operator << (std::ostream& , const Cadena&)noexcept;
std::istream& operator >>(std::istream&, Cadena&)noexcept;

//Esto lo incluiremos para poder pasar los tests de la P2 en adelante.
//codigo hash Para P2 y ss .
// Especialización de la plantilla std :: hash<Key> para definir la
→ función hash a usar
// en contenedores desordenados de Cadena,
→ unordered_[set|map|multiset|multimap].
namespace std{ //Estaremos dentro del espacio de nombres std
    template <> // Es una especialización de una plantilla para Cadena.
    struct hash <Cadena>{
        size_t operator() (const Cadena& cad) const //el operador funcion
        {
            hash<string> hs;
            auto p{(const char*)(cad)};
            string s{p};
            size_t res{hs(s)};
            return res;
        }
    };
}

```

### 2.2.2. Cadena.cpp modificada

Incluimos la implementación de los nuevos métodos definidos en la P1:

```

//Constructor de Movimiento
Cadena::Cadena(Cadena&& other):s_(other.s_),tam_(other.tam_){
    if(tam_ > 0){
        other.tam_ = 0;
        other.s_ = vacia;
    }
}
//operador de asignación por movimiento
const Cadena& Cadena::operator = (Cadena&& other)noexcept{
    if(this!= &other){
        if(tam_ != other.tam_){
            tam_=other.tam_;
        }
        s_ = other.s_;
        other.tam_=0;
        other.s_=vacia;
    }
    return *this;
}

```

```

//Operadores de inserción y extracción de flujo
std::ostream& operator << (std::ostream& output, const Cadena& c)noexcept{
    return output << c.operator const char *();
}

std::istream& operator >> (std::istream& input, Cadena& c)noexcept{
    //vamos a introducir una nueva cadena
    char nuevacadena[33]="";
    input.width(33);
    input>>nuevacadena;
    c = nuevacadena;
    return input;
}

```

## 3. Práctica 2

En las practicas 0 y 1 trabajamos con las clases Fecha y Cadena, una vez implementadas correctamente y funcionales vamos a trabajar con nuevas clases que haran uso de estas dos.

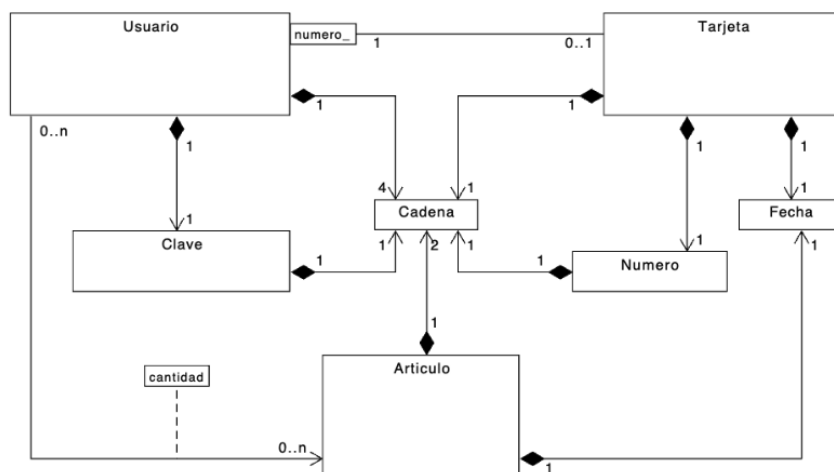


Figura 1: Diagrama de clases de los casos de uso 1 y 2

Mediante este diagrama vamos a crear las nuevas clases. La clase Artículo irá en los ficheros articulo.[ch]pp. Las clases Usuario y Clave se escribirán en los ficheros usuario.[ch]pp. Las clases Tarjeta y Numero se escribirán en los ficheros tarjeta.[ch]pp.

### 3.1. Clase Artículo

La clase Artículo contiene 5 atributos → código de referencia, título, fecha de publicación, precio y número de ejemplares a la venta. Los 3 primeros son no modificables.

Un objeto de la clase Artículo se construye mediante esos 5 atributos en el orden: referencia, título, fecha de publicación, precio y existencias. Este último parámetro es opcional: si no se suministra, se toma como cero.

La clase Artículo tendrá los métodos observadores: `referencia()`, `titulo()`, `f_publici()`, `precio()` y `stock()`. Estos dos últimos estarán sobrecargados para devolver una referencia al atributo correspondiente, con el fin de permitir su modificación.

Finalmente, contará con un operador de inserción en flujo (`<<`) que imprimirá los datos de un artículo con el formato:

"Fundamentos de C++", 1998. 29,95 €

### 3.1.1. Artículo.hpp

```
#ifndef ARTICULO_HPP
#define ARTICULO_HPP

//Inclusión de librerías
#include "../P1/fecha.hpp"
#include "../P1/cadena.hpp"
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <locale.h>
class Artículo{
public:
    Artículo(Cadena referencia, Cadena titulo ,Fecha f_publici
    ,double precio,unsigned ejemplares
    ↪ =0):referencia_(referencia),titulo_(titulo),
    f_publici_(f_publici),precio_(precio),ejemplares_(ejemplares){}

    //Observadores de la clase
    inline const Cadena& referencia() const noexcept{return referencia_;}
    inline const Cadena& titulo()const noexcept{return titulo_;}
    inline const Fecha& f_publici()const noexcept{return f_publici_;}
    inline double precio()const noexcept{return precio_;}
    inline double& precio()noexcept{return precio_;}
    inline unsigned stock()const noexcept{return ejemplares_;}
    inline unsigned& stock()noexcept{return ejemplares_;}

private:
    const Cadena referencia_,titulo_;
    const Fecha f_publici_;
    double precio_;
    unsigned ejemplares_;
};

//Operador de inserción en flujo
std::ostream& operator <<(std::ostream& , const Artículo&)noexcept;
#endif // !ARTICULO_HPP
```



### 3.1.2. Artículo.cpp

```
#include "articulo.hpp"

//Operador de inserción en flujo
std::ostream& operator <<(std::ostream& output, const Artículo&
    ↪ art)noexcept{
std::locale::global(std::locale(""));
output<<"["<<art.referencia()<<" ] "<<"\ "<<art.titulo()<<"\ "<<" , "
    <<art.f_publici().anno()<<" . "
    <<std::fixed<<std::setprecision(2)<<art.precio()<<" €";
return output;
}
```

## 3.2. Clase Tarjeta y Número

Consta de dos clases **Numero** y **Tarjeta** las cuales ambas se definen en tarjeta.hpp y se implementan en tarjeta.cpp.

### 3.2.1. Clase Numero

Un Numero contendrá un atributo de tipo Cadena, ya que este «número» puede tener espacios de separación al principio, al final o, más normal, en medio.

Su constructor recibirá como parámetro esa Cadena con el número. Tendrá que quitarle los blancos y comprobar que es un número válido. Si no lo fuera lanzará la excepción **Numero::Incorrecto**. Para saber si un dígito de dicho número es un caracter en blanco, recorreremos el número entero y mediante `isspace()`.

Dentro de la clase Numero vamos a declarar Razon con los elementos LONGITUD, DIGITOS y NO\_VALIDO, para representar por qué un Numero no es válido, y la clase Incorrecto, con un atributo de tipo **Numero::Razon**, el constructor que recibe una Razon como parámetro, y el método observador **razon()** que devuelve el atributo.

También contendrá un operadore de conversión a cadena de caracteres de bajo nivel, y deberá definirse el operador «menor que» para dos objetos de la clase.

### 3.2.2. Clase Tarjeta

En la clase Tarjeta vamos a encontrar un tipo enum para indicar el tipo de la tarjeta, siendo las opciones: Otro, VISA, Mastercard, Maestro, JCB y AmericanExpress.

Tendrá varios atributos como:

- Un Numero constante, que es el número de la tarjeta que viene troquelado,
- Un puntero a Usuario, que es el titular,
- Un Fecha constante, que es la de caducidad,
- Un booleano que indicará si la Tarjeta está o no activa, siempre se crea activa.

La Tarjeta se construirá solamente a partir del Numero, el Usuario y la Fecha de caducidad. Esta última es importante debido a que vamos a declarar la clase de excepción **Tarjeta::Caducada**.

Esta clase de excepción tendrá un atributo que almacena la fecha caducada, un constructor que la reciba como parámetro observador **cuando()**, que lo devolverá.

En el constructor vamos a crear la asociación entre Tarjeta y Usuario mediante el método **es\_titular\_de()**.

También vamos a declarar una clase de excepción **Tarjeta::Num\_Duplicado**, debido a que no pueden haber dos Tarjetas con el mismo número. Esta clase de excepción tiene un atributo que es el Numero, y un método observador **que()** que lo devuelve.

Vamos a eliminar tanto el **constructor de copia** como el **operador de asignación por copia**, debido a que no se puede crear una Tarjeta que tenga los mismo atributos que otra.

Vamos a tener varios métodos observador que van a devolver los atributos de la Tarjeta, estos métodos serán: **numero()**, **titular()**, **caducidad()** y **activa()**, este último se sobrecargará que recibirá el nuevo estado de la Tarjeta en un parámetro booleano y devolverá dicho estado.

Además vamos a tener el método observador **tipo()** devolverá el Tipo de la Tarjeta. El tipo de Tarjeta estará determinado por los primeros dígitos del Numero que la contiene:

- **AmericanExpress:** Los dos primeros dígitos del Numero son 34 ó 37.
- **JCB:** El primer dígito es 3 a excepción de 34 o 37.
- **VISA:** El primer dígito es 4.
- **Mastercard:** El primer dígito es 5.
- **Maestro:** El primer dígito es 6.
- **Otro:** El cualquier otro dígito.

Cuando se destruya un Usuario, como las tarjetas no se destruyen seguirían “vivas” pero sin ningún titular asociado, por tanto, se llamará al método **anula\_titular()** que dará al puntero que representa al titular el valor nulo y desactivará la Tarjeta poniendo a

**false** el atributo correspondiente, es decir, activa pasa a falso. El destructor de la clase Usuario llamará a este método para cada una de sus tarjetas.

A la hora de destruir una Tarjeta, en el destructor tenemos que eliminar la relación entre Tarjeta y Usuario, para ello llamamos al método **Usuario::no\_es\_titular\_de()** sobre su titular, en caso de que este no haya sido destruido previamente; de lo contrario, la Tarjeta habrá sido desligada de su Usuario al ser destruido este (vea el punto anterior).

Vamos a sobrecargar el operador de inserción en flujo **operator <<** para mostrar los atributos de la clase Tarjeta siguiendo el formato:

```
tipo tarjeta           /-----\
numero tarjeta        | American Express |
titular facial         | 378282246310005  |
Caduca: MM/AA         | SISEBUTO RUSCALLEDA|
                      | Caduca: 11/28    |
                      \-----/
```

Donde MM es el mes de la fecha de caducidad, expresado con dos dígitos y AA son los dos últimos dígitos del año; por ejemplo: 11/28 sería noviembre de 2028.

El titular facial es el nombre y apellido concatenados en mayúsculas del usuario titular de la tarjeta.

Las líneas del formato no hace falta que las implementes, es más por estética.

Para imprimir el nombre del tipo de la tarjeta (VISA, American Express...), deberá sobrecargar también el operador de inserción para **Tarjeta::Tipo**, el cual imprimirá el texto «Tipo indeterminado» cuando el valor sea **Tipo::Otro**.

Dos Tarjeta podrán ordenarse por sus números. Para ello Tendrá que definir el operador menor-que de dos tarjetas.

## Tarjeta.hpp

```
#ifndef TARJETA_HPP
#define TARJETA_HPP

//Inclusión de librerías
#include "../P1/fecha.hpp"
#include "../P1/cadena.hpp"
#include "usuario.hpp"
#include <iostream>
#include <set>
#include <algorithm> //remove_if
#include <cctype> //isspace
#include <cstring>
//declaraciones adelantadas
class Usuario;
class Clave;
```

```

/*-----Clase Numero-----*/
class Numero{
public:
    //tipos de excepciones
    typedef enum {LONGITUD,DIGITOS,NO_VALIDO}Razon;
    Numero(const Cadena&);

    //operador de conversion a const char*
    inline operator const char*()const{return numero_.operator const char
    → *();}
    //sobrecarga del operador < para comparar numeros
    friend bool operator < (const Numero&, const Numero&);
    //clase de la excepcion
    class Incorrecto{
        Razon razon_;
    public:
        Incorrecto(const Razon& r):razon_(r){};
        const Razon& razon()const{return razon_;}
    };

private:
    Cadena numero_;
    //metodos extras para el constructor
    Cadena eliminar_espacios(const Cadena&); //devuelve la cadena sin
    → espacios
    Cadena longitud(const Cadena&); //comprueba la longitud de la cadena
    → es correcta o no
};

/*-----Clase Tarjeta-----*/
class Tarjeta{
public:
    //tipos de tarjetas
    typedef enum {Otro,VISA,Mastercard,Maestro,JCB,AmericanExpress} Tipo;
    Tarjeta(const Numero&, Usuario&, const Fecha&);
    //no se pueden crear tarjetas por copia de otras
    Tarjeta(const Tarjeta&)=delete;
    Tarjeta operator =(const Tarjeta&)=delete;
    //Observadores de la clase
    const Numero& numero()const noexcept{return numero_;}
    const Usuario* titular()const noexcept{return titular_;}
    const Fecha& caducidad()const noexcept{return caducidad_;}
    bool activa()const noexcept{return activa_;}
    bool activa(bool estado) noexcept {activa_=estado;return
    → activa_;} //version modificadora de la anterior
    Tipo tipo()const noexcept;

```

```

//destructor de la clase
~Tarjeta();
//Clase de la excepcion tarjeta caducada
class Caducada{
    Fecha fecha_;
public:
    Caducada(const Fecha fecha):fecha_(fecha){};
    const Fecha& cuando()const{return fecha_;}
};
//Clase de la excepcion tarjeta duplicada
class Num_duplicado{
    Numero num_;
public:
    Num_duplicado(const Numero& num):num_(num){};
    const Numero& que()const{return num_;}
};
//Clase de la excepcion tarjeta desactivada
class Desactivada{};
private:
    const Numero numero_;
    Usuario* const titular_;
    const Fecha caducidad_;
    bool activa_;

    //método privado de la clase
    //hacemos que la clase usuario sea amiga para poder hacer uso de este
    → método
    friend class Usuario;
    void anula_titular();

    //conjunto de tarjetas
    static std::set<Numero>tarjetas_;
};
std::ostream& operator <<(std::ostream&, const Tarjeta& )noexcept;
std::ostream& operator <<(std::ostream&, const Tarjeta::Tipo& )noexcept;
//sobrecarga del operador <, para ordenar tarjetas
bool operator <(const Tarjeta&,const Tarjeta&);
#endif // !TARJETA_HPP

```

## Tarjeta.cpp

```

#include "tarjeta.hpp"
//inicialización del conjunto estático de tarjetas
std::set<Numero> Tarjeta::tarjetas_;
//Hacemos uso del algoritmo de luhn para ver si el numero de la tarjeta es
→ correcto o no

```

```

bool luhn(const Cadena& numero);
/*-----Clase Numero-----*/
Numero::Numero(const Cadena& numero):numero_(longitud(numero)){
    char caracteres[] =
        ↪ "abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ./";
    //Comprobamos que está en el rango de caracteres
    if(strcspn(numero_.operator const char
        ↪ *(),caracteres)<numero_.length())
        throw Incorrecto(Razon::DIGITOS);
    //comprobamos que sea correcto
    if(!luhn(numero_))throw Incorrecto(Razon::NO_VALIDO);
}
bool operator < (const Numero& a, const Numero& b){
    return strcmp(a,b)<0;
}

//metodos privados de la clase
Cadena Numero::eliminar_espacios(const Cadena& cadena){
    //creamos una cadena nueva como copia de la introducida
    Cadena aux(cadena);
    const char* original = cadena.operator const char *();
    int j =0;
    for(size_t i =0; i!=strlen(original); i++){
        if(!isspace(original[i])){
            aux[j++] = original[i];
        }
    }
    aux[j] = '\0';
    return Cadena(aux.operator const char *());
}
Cadena Numero::longitud(const Cadena& cadena){
    //creamos una cadena como copia de la introducida para calcular la
    ↪ longitud sin espacios
    Cadena aux = eliminar_espacios(cadena);
    if(aux.length()> 19 || aux.length() < 13 || aux.length() <= 0)
        throw Incorrecto(Razon::LONGITUD);
    return aux;
}

/*-----Clase Tarjeta-----*/
Tarjeta::Tarjeta(const Numero& numero, Usuario& titular, const Fecha&
    ↪ caducidad):

    ↪ numero_(numero),titular_(&titular),caducidad_(caducidad),activa_(true){
    if(caducidad_ < Fecha())throw Caducada(caducidad_); //caducada?
    //Comprobamos que la tarjeta no está registrada
    if(!tarjetas_.insert(numero).second)throw Num_duplicado(numero);
}

```

```

        //No caducada y numero correcto -> se asigna al usuario
        titular_ -> es_titular_de(*this);
    }
Tarjeta::Tipo Tarjeta::tipo()const noexcept{
    switch (numero_[0]){
        case '3':
            if(numero_[1]=='4' || numero_[1]=='7') return
                ↳ Tipo::AmericanExpress;
            else return Tipo::JCB;
            break;
        case '4': return Tipo::VISA; break;
        case '5': return Tipo::Mastercard; break;
        case '6': return Tipo::Maestro; break;
        default: return Tipo::Otro; break;
    }
}

Tarjeta::~Tarjeta(){
    //Para poder eliminar una tarjeta, primero debemos de desvincularla de
    ↳ su titular
    if(Usuario* user = const_cast<Usuario*>(titular_))
        ↳ user->no_es_titular_de(*this);
    tarjetas_.erase(numero_); //eliminamos despues de desvincular
}

bool operator <(const Tarjeta& a,const Tarjeta& b){
    return a.numero() < b.numero();
}

std::ostream& operator <<(std::ostream& output, const Tarjeta& t)noexcept{
    //primero tenemos que concatenar el nombre y el apellido del titular
    Cadena nombre_apell = t.titular()->nombre() + " " +
        ↳ t.titular()->apellidos();
    //las tenemos que imprimir en mayusculas
    int i =0;
    while(nombre_apell[i]!='\0'){
        if(islower(nombre_apell[i]))
            nombre_apell[i]=toupper(nombre_apell[i]);
        i++;
    }
    output<<std::setw(2)<<std::setfill(' ')<<' '<<t.tipo()
    <<std::setw(2)<<std::setfill(' ')<<' '<<t.numero()<<"\n"
    <<std::setw(2)<<std::setfill(' ')<<' '<<nombre_apell<<"\n"
    <<std::setw(2)<<std::setfill(' ')<<' '<<"Caduca:
        ↳ " <<std::setfill('0')<<std::setw(2)<<t.caducidad().mes()
    <<"/" <<std::setw(2)<<(t.caducidad().anno() % 100)<<std::endl;
    return output;
}

```

```
}
```

```
std::ostream& operator <<(std::ostream&output, const Tarjeta::Tipo& tipo
→ )noexcept{
    switch (tipo){
        case Tarjeta::Otro: output<<"Otro"<<std::endl; break;
        case Tarjeta::VISA: output<<"VISA"<<std::endl; break;
        case Tarjeta::Mastercard: output<<"Mastercard"<<std::endl;break;
        case Tarjeta::Maestro: output<<"Maestro"<<std::endl; break;
        case Tarjeta::JCB: output<<"JCB"<<std::endl; break;
        case Tarjeta::AmericanExpress: output<<"AmericanExpress"<<std::endl;
→      break;
        default: output<<"Otra"<<std::endl;break;
    }
    return output;
}
void Tarjeta::anula_titular(){
    (Usuario*&) titular_=nullptr;
    activa_=false;
}
```



### 3.3. Clase Usuario y Clave

Consta de dos clases Clave y Usuario las cuales ambas se definen en `usuario.hpp` y se implementan en `usuario.cpp`, como hemos comentado anteriormente.

#### 3.3.1. Clase Clave

Esta clase se va a crear mediante una Cadena que alojará una contraseña que cifraremos. El constructor recibirá una cadena caracteres de bajo nivel `const char *` que contendrá la contraseña sin cifrar. Declaramos las clases de excepción **Clave::Incorrecta** que devolverá la razón por la que se ha llevado a cabo la excepción serán (CORTA y ERROR\_CRYPT), esta clase de excepción devolverá el atributo correspondiente mediante el observador `razon()`.

Tendremos un observador llamado `clave()` que devuelve la contraseña cifrada almacenada.

Por último encontramos el método `verifica()` que recibirá como parámetro una cadena de caracteres de bajo nivel (contraseña sin cifrar) y devuelve un booleano si se corresponde con la contraseña almacenada, en este caso devuelve **true**, si no **false**.

#### 3.3.2. Clase Usuario

La clase Usuario contendrá estos atributos:

- 4 Cadenas que serán: identificador, nombre, apellido y dirección (por este orden).
- Una contraseña que será de tipo Clave.
- Un diccionario de tarjetas público (`std::map<Numero,Tarjeta*>`), que se tiene que llamar Tarjetas.
- El contenido del carrito, que será un diccionario de artículos junto con la cantidad de los mismos (`std::unordered_map<Articulo*,unsigned>`) que es público y se tiene que llamar Articulos.

El constructor recibirá 5 parámetros que son: identificador, nombre, apellido, dirección y clave. Este constructor debe de comprobar que el Usuario se crea correctamente:

- Comprueba que el identificador no esté repetido, si no se lanza la excepción **Usuario::Id\_duplicado**, que devuelve el atributo a través del observador `idd()`.
- Un Usuario NO puede crearse por copia a través de otro (ni constructor ni operador de asignación por copia.)

La clase tendrá varios métodos observadores: `id()`, `nombre()`, `apellido()`, `direccion()`, `tarjetas()` y `compra()`. No devolvemos la clave.

Como la clase Usuario y Tarjeta están relacionadas entre sí, vamos a declarar el método `es_titular_de()` y `no_es_titular_de()` que recibe como parámetro la tarjeta y que se encargarán de crear y eliminar los enlaces de las clases.

A la hora de destruir una tarjeta primero la tenemos que desvincular de su titular, por eso llamará al método **`Tarjeta::anula_titular()`**

La clase Usuario y Artículo se relacionan mediante una asociación undireccional mediante el método `compra()`, que será una sobrecarga del observador, pero este va a recibir dos parámetros (Artículo y cantidad). Si la cantidad que se introduce es 0, se elimina, si es mayor que 0, se añade al carrito. Con este método sobrecargado podemos eliminar Artículos de la compra, pero también tenemos el método `vaciar_carro()` que eliminará todos los artículos del carro.

Mediante el observador `n_articulos()` devolvemos el número de artículos que contiene el carrito.

Vamos a sobrecargar el operador de inserción en flujo `operator <<` para mostrar los datos del Usuario con el formato:

```
identificador [clave cifrada] nombre apellidos
dirección
Tarjetas:
<lista de tarjetas>
```

Por último, vamos a definir otro método `mostrar_carro()` (externa a la clase), para mostrar el contenido del carro en el flujo de salida con el formato:

```
Carrito de compra de sabacio [Artículos: 2]
Cant. Artículo
=====
1    [111] "The Standard Template Library", 2002. 42,10 €
3    [110] "Fundamentos de C++", 1998. 35,95 €
```

### 3.3.3. Usuario.hpp

```
#ifndef USUARIO_HPP
#define USUARIO_HPP

//Inclusión de librerías
#include "../P1/cadena.hpp"
#include "tarjeta.hpp"
#include "articulo.hpp"
#include <random>
#include <map>
#include <unordered_map>
#include <unordered_set>
#include <iomanip>

//Declaraciones adelantadas
class Numero;
class Tarjeta;
/*-----Clase Clave-----*/
class Clave{
public:
    typedef enum {CORTA,ERROR_CRYPT}Razon;
    Clave(const char*);

    //observador de la clase
    inline Cadena clave()const {return password_;}
    bool verifica(const char* )const;
    //Clase de la excepción
    class Incorrecta{
        Razon razon_;
    public:
        Incorrecta(const Razon& r):razon_(r){};
        const Razon& razon()const{return razon_;}
    };
private:
    Cadena password_;
};

/*-----Clase Usuario-----*/
class Usuario{
public:
    typedef std::map<Numero,Tarjeta*> Tarjetas;
    typedef std::unordered_map<Articulo*,unsigned int>Articulos;

    Usuario(const Cadena& ,const Cadena& , const Cadena& , const
    ↪ Cadena& , const Clave& );
    //eliminamos el ctor de copia y el operador de asignacion
```

```

Usuario(const Usuario&)=delete;
Usuario operator = (const Usuario&)=delete;
//métodos observadores
inline Cadena id()const noexcept{return identificador_;}
inline Cadena nombre()const noexcept{return nombre_;}
inline Cadena apellidos()const noexcept{return apellidos_;}
inline Cadena direccion()const noexcept{return direccion_;}
inline const Tarjetas& tarjetas()const noexcept{return tarjetas_;}
inline const Articulos& compra()const noexcept{return articulos_;}

//metodos de la asociacion con clase Tarjeta
void es_titular_de(Tarjeta&) noexcept;
void no_es_titular_de(Tarjeta&) noexcept;
//métodos de la asociación unidireccional con Articulos
void compra( Articulo&, size_t cantidad = 1) noexcept;
inline void vaciar_carro() noexcept {articulos_.clear();}
inline size_t n_articulos()const noexcept {return
    ↪ articulos_.size();}

//destructor de la clase usuario
~Usuario();
//Clase de la excepcion
class Id_duplicado{
    Cadena id_;
public:
    Id_duplicado(const Cadena& id):id_(id){};
    const Cadena& idd()const{return id_;}
};
friend std::ostream& operator <<(std::ostream& , const
    ↪ Usuario&)noexcept;
private:
    const Cadena identificador_, nombre_,apellidos_,direccion_;
    Clave clave_;
    Tarjetas tarjetas_;
    Articulos articulos_;
    static std::unordered_set<Cadena> usuario_; //conjunto de usuarios
    ↪ no repetidos del programa
};
void mostrar_carro(std::ostream& , const Usuario&);
#endif // !USUARIO_HPP

```

### 3.3.4. Usuario.cpp

```
#include "usuario.hpp"
#include <unistd.h> //crypt()

//Inicialización del conjunto global de usuarios
std::unordered_set<Cadena>Usuario::usuario_;
/*---Clase Clave---*/
Clave:: Clave(const char* c){
    //Comprobamos tamaño de la clave
    if(strlen(c)<5){
        throw Incorrecta(Razon::CORTA);
    }
    else{
        //Encriptamos la clave nueva
        const char* valores
        ↪ = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789./";
        std::random_device random;
        std::uniform_int_distribution<>distribucion(0,63);
        char
        ↪ cifrado[2]={valores[distribucion(random)],valores[distribucion(random)]};
        //comprobamos que el cifrado sea correcto, si no excepción
        if(crypt(c,cifrado)){
            password_ = crypt(c,cifrado);
        }else{
            throw Incorrecta(Razon::ERROR_CRYPT);
        }
    }
}

bool Clave::verifica(const char* clave)const{
    //compara la encriptación de la clave que hemos metido concuerda con
    ↪ una de las claves
    return !(strcmp(crypt(clave, password_.operator const char *()),
        password_.operator const char *()));
}

/*-----Clase Usuario-----*/
Usuario::Usuario(const Cadena& id ,const Cadena& nom, const Cadena& apell
    ↪ ,const Cadena& dir ,const Clave& clave):

    ↪ identificador_(id),nombre_(nom),apellidos_(apell),direccion_(dir),clave_(clave)
    //Vamos a comprobar si el usuario no existe en la lista de usuarios
    ↪ del programa
    if(!usuario_.insert(id).second)throw Usuario::Id_duplicado(id);
}

void Usuario::es_titular_de(Tarjeta& t) noexcept{
    //asosicamos el usuario con la tarjeta
```

```

        if(this==t.titular()){
            tarjetas_.insert(std::make_pair(t.numero(),&t));
        }
    }

    void Usuario::no_es_titular_de(Tarjeta& t) noexcept{
        //desvinculamos el usuario con la tarjeta
        t.anula_titular();
        tarjetas_.erase(t.numero());
    }

    void Usuario::compra( Articulo& art, size_t cantidad) noexcept{
        //si la cantidad del articulo es > 0 -> se añade; si no se elimina
        if(cantidad > 0)articulos_[&art]=cantidad;
        ↪ //articulos_.insert(std::make_pair(&art,cantidad));
        else articulos_.erase(&art);
    }

    Usuario::~Usuario(){
        //Para eliminar al usuario tenemos que desligar todas sus tarjetas y
        ↪ luego
        //eliminarlo
        for(auto i = tarjetas_.begin(); i!=tarjetas_.end();i++){
            i->second->anula_titular();
        }
        usuario_.erase(identificador_);
    }

    void mostrar_carro(std::ostream& output , const Usuario& user){
        output << "Carrito de compra de "<<user.id()<<" [Artículos:
        ↪ "<<user.n_articulos()<<"]\n"
            << "Cant. Artículo"<<std::endl;
        output <<std::setw(95)<<std::setfill('=')<<' '<<std::endl; //estética
        ↪ del formato
        //creamos una variable para tener control del numero de articulos del
        ↪ carro
        int n_art = user.n_articulos();
        while(n_art > 0){
            for(auto i=user.compra().begin();i!=user.compra().end();i++){
                output<<std::setw(4)<<std::setfill(' ')<< i->second
                    <<" ["<<(*i->first).referencia()<<"] "<<"\n"
                    <<(*i->first).titulo()<<"\n"<<", "
                    <<(*i->first).f_publici().anno()<<". "
                    <<std::fixed<<std::setprecision(2)<<(*i->first).precio()<<"
                    ↪ €"<<std::endl;
                n_art--;
            }
        }
    }

```

```

    }
}
std::ostream& operator <<(std::ostream& output , const Usuario&
→ user)noexcept{
    output << user.id() <<" ["<<user.clave_.clave().operator const char
    → *()<<" ] "<<user.nombre()<<" "
    <<user.apellidos()<<"\\n"<<user.direccion()<<std::endl;
    output<<"Tarjetas: \\n"<<std::endl;
    for(auto i = user.tarjetas().begin(); i!=user.tarjetas().end(); i++)
        output<< *i->second<<std::endl;
    return output;
}

```