

### **Grado en Ingeniería Informática** Departamento de Ingeniería Informática



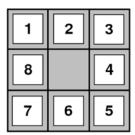
# **GUIÓN DE PRÁCTICAS**

## **BÚSQUEDA VORAZ Y 8-PUZLE**

# **PARTE I**

Continuando con el problema del 8-puzle:

- Implementa la función heurística: Nº de piezas mal colocadas
- A partir de las implementaciones realizadas en la práctica anterior para el problema del 8-puzle, añade las funciones necesarias para obtener la estrategia de búsqueda VORAZ.
- 3. Implementa el control de estados repetidos para búsquedas informadas.



## **PARTE II**

Implementa la formalización del problema del puzle de 3 piezas de forma que pueda ser ejecutado con todas las estrategias de búsqueda que ya tienes implementadas para el 8-puzle.

