## **Examen Febrero**

Implementa una función genérica que transforme un árbol binario de un tipo genérico T, eliminando los descendientes propios de todo aquellos nodos cuyo contenido sea, al mismo tiempo, mayor o igual que el de sus ascendientes propios y menor o igual que el de sus descendientes propios.

```
#include <iostream>
#include "../abin.h"
#include "../abin E-S.h"
template <typename T> void
elimina nodo(Abin<T>&A){
        if(!A.arbolVacio()){
                elimina_nodo_rec(A.raiz(),A);
        }
}
template <typename T> bool
menor descendiente(typename Abin<T>::nodo n, const Abin<T>& A){
    if(n==Abin<T>::NODO NULO) return true;
    else return (A.elemento(n) <= A.elemento(A.hijoIzqdo(n)) &&</pre>
                 A.elemento(n) <=A.elemento(A.hijoDrcho(n)));</pre>
}
template <typename T> bool
mayor_ascendiente(typename Abin<T>::nodo n,const Abin<T>&A){
    if(n==Abin<T>::NODO_NULO)return true;
    else return (A.elemento(n) >=A.elemento(A.padre(n)));
}
template <typename T> bool
EsHoja(typename Abin<T>::nodo n, const Abin<T>&A){
        return (A.hijoIzqdo(n) == Abin<T>::NODO_NULO &&
            A.hijoDrcho(n)==Abin<T>::NODO_NULO);
}
template <typename T> void
hundir_nodo(typename Abin<T>::nodo n, Abin<T>&A){
        if(n!=Abin<T>::NODO NULO){
                if(A.hijoIzqdo(n)!=Abin<T>::NODO_NULO){
                        T aux = A.elemento(n);
                        A.elemento(n) = A.elemento(A.hijoIzgdo(n));
                        A.elemento(A.hijoIzgdo(n)) = aux;
                        hundir_nodo(A.hijoIzqdo(n),A);
                else if(A.hijoDrcho(n)!=Abin<T>::NODO_NULO){
                        T aux = A.elemento(n);
                        A.elemento(n) = A.elemento(A.hijoDrcho(n));
                        A.elemento(A.hijoDrcho(n)) = aux;
                        hundir_nodo(A.hijoDrcho(n),A);
                }
        else{
```

```
if (A.hijoIzqdo(A.padre(n)) == n)
                A.eliminarHijoIzqdo(A.padre(n));
            else
                A.eliminarHijoDrcho(A.padre(n));
        }
}
}
template <typename T> void
elimina_nodo_rec(const typename Abin<T>::nodo n, Abin<T>& A){
        if(n!=Abin<T>::NODO NULO){
        if(A.hijoIzqdo(n)!=Abin<T>::NODO NULO && A.hijoDrcho(n)!=Ab
                     if(menor_descendiente(n,A) && mayor_ascendiente
                if(!EsHoja(A.hijoIzqdo(n),A)){
                    hundir_nodo(A.hijoIzqdo(n),A);
                }else A.eliminarHijoIzqdo(n);
                if(!EsHoja(A.hijoDrcho(n),A)){
                    hundir_nodo(A.hijoDrcho(n),A);
                }else A.eliminarHijoDrcho(n);
            }
        elimina nodo rec(A.hijoIzgdo(n),A);
        elimina nodo rec(A.hijoDrcho(n),A);
    }
}
```

## • Programa de prueba

```
#include "EliminaDescendientes.hpp"
#include <iomanip>
int main() {
    // Crear un árbol binario con algunos elementos
    Abin<int> A;
   A.insertarRaiz(10);
   A.insertarHijoIzqdo(A.raiz(), 50);
   A.insertarHijoDrcho(A.raiz(), 1);
   A.insertarHijoIzqdo(A.hijoIzqdo(A.raiz()), 110);
   A.insertarHijoDrcho(A.hijoIzqdo(A.raiz()), 60);
   A.insertarHijoDrcho(A.hijoDrcho(A.raiz()),2);
    A.insertarHijoIzqdo(A.hijoDrcho(A.hijoDrcho(A.raiz())),4);
   A.insertarHijoDrcho(A.hijoDrcho(A.hijoDrcho(A.raiz())),3);
   A.insertarHijoIzqdo(A.hijoIzqdo(A.hijoIzqdo(A.raiz())), 70);
   A.insertarHijoDrcho(A.hijoIzqdo(A.hijoIzqdo(A.raiz())), 1500
    // Imprimir el árbol original
    imprimirAbin(A);
    // Eliminar nodos según las condiciones especificadas
    elimina_nodo(A);
    // Imprimir el árbol después de eliminar los nodos
    std::cout<<std::setw(20)<<std::setfill('=')<<' '<<"Eliminam</pre>
    "<<std::setw(20)<<std::setfill('=')<<' '<<std::endl;
    imprimirAbin(A);
    return 0;
}
```