

TADHOSPITAL.pdf



Anónimo



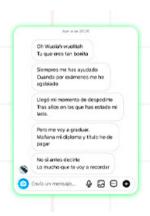
Análisis de Algoritmos y Estructuras de Datos



2º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Superior de Ingeniería Universidad de Cádiz



Que no te escriban poemas de amor cuando terminen la carrera

(a nosotros por

(a nosotros pasa)

WUOLAH

Suerte nos pasa)







No si antes decirte Lo mucho que te voy a recordar

Pero me voy a graduar. Mañana mi diploma y título he de pagar

(a nosotros por suerte nos pasa)

TAD Hospital

```
// especifica e implementa el TAD Hospital
// representa los parcientes mediante codigos de pacientes ingresados en el mismo
// la gravedad de los pacientes con un digito decimal
// orden decreciente de gravedad
// gravedad 1-5 --> uci
// gravedad 6-9 --> planta
// gravedad 0 --> morge
// capacidad limitada
// si paciente uci, y esta ocupada, el más grave a planta
// la planta mejor alta
// situacion anomada, sera resuelta lo antes posible,
// OPERACIONES
// crear hospital
// ingreso
// alta
// muerte
// paciente en uci
// pacientes en planta
// pacientes gravedad determinada
// destruir hospital
// Definición: El tad hospital almacena los pacientes mediante codigos de pacientes,
ingresados en el mismo
// estos pacientes se clasifican en uci planta o morge en funcion de su gravedad (0-9),la
capacidad de la planta
// y de la UCI son limitadas
struct Paciente;
template typename<T>
class Hospital<Paciente> {
public:
  Hospital(int capacidadUci, int capacidadPlanta);
  void ingreso( Paciente P );
  void alta();
  void muerte();
  const int pacientesEnUci() const;
  const int pacientesEnPlanta() const;
  void buscarGravedad();
```



```
~Hospital();
private:
  struct {
    string codigo;
    int gravedad;
  }Paciente;
  Lista<Paciente> uci;
  Lista<Paciente> planta;
  typename Lista<Paciente>::posicion mas_sano( char zona );
  const int capacidadUci, capacidadPlanta;
};
// si zona p se busca en planta si zona u en uci
template<T>
Posicion Hospital::mas_sano(char zona){
  if (zona == 'p'){
    Lista<T>::posicion p = planta.primera();
    int gravedadMasLeve = 0;
    Lista<T>::posicion p_gravedadMasLeve;
    while(p != planta.fin())
      if(planta.elemento(p).gravedad > gravedadMasLeve)
         gravedadMasLeve = planta.elemento(p).gravedad;
         p_gravedadMasLeve = p;
      p = planta.siguiente(p);
  } else {
    Lista<T>::posicion p = uci.primera();
    int gravedadMasLeve = 0;
    Lista<T>::posicion p_gravedadMasLeve;
    while (p != uci.fin())
      if (uci.elemento(p).gravedad > gravedadMasLeve)
         gravedadMasLeve = uci.elemento(p).gravedad;
         p_gravedadMasLeve = p;
      p = uci.siguiente(p);
    }
  }
```





(a nosotros por suerte nos pasa)

Ayer a las 20:20

Oh Wuolah wuolitah Tu que eres tan bonita

Siempres me has ayudado Cuando por exámenes me he agobiado

Llegó mi momento de despedirte Tras años en los que has estado mi lado.

Pero me voy a graduar. Mañana mi diploma y título he de pagar

No si antes decirte Lo mucho que te voy a recordar













```
return p_gravedadMasLeve;
  template typename <T>
  Hospital::Hospital(int capacidadUci, int capacidadPlanta){
    this->capacidadUci=capacidadUci;
    this->capacidadPlanta=capacidadPlanta;
  }
  template typename <T>
  void Hospital:: ingreso( Paciente P ){
    if (1<= p.gravedad && p.gravedad<=5)
      if( pacientesEnUci() != capacidadUci ) uci.insertar(P,uci.fin());
        if (uci.elemento(buscar(mas_sano(u)).gravedad >= P.gravedad){
          if (pacientesEnPlanta() != capacidadPlanta)
planta.insertar(uci.elemento(buscar(mas_sano(u)), planta.fin());
          else if ( planta.elemento(buscar(mas_sano(p)).gravedad > Pgravedad ))
             planta.eliminar(mas_sano(p));
             planta.insertar(P,planta.fin());
          }
        }
    }else (if (pacientesEnPlanta() != capacidadPlanta)) planta.insertar(P,planta.fin());
    else ( planta.elemento(buscar(mas_sano(p)).gravedad >= Pgravedad ){
      planta.eliminar(mas_sano(p));
      planta.insertar(P,planta.fin);
    }
  }
 void alta(){
    planta.eliminar(mas_sano(p));
  }
 void Hospital:: muerte(){
    Lista<T>::posicion p= uci.primera();
    Lista<T>::posicion q= planta.primera();
```







No si antes decirte Lo mucho que te voy a recordar

(a nosotros por suerte nos pasa)

```
while (p!= uci.fin()){
      if ( uci.elemento(p).gravedad==0){
        uci.eliminar(p);
         p= uci.siguiente(p);
      }
    }
    // preguntar si se recorre una lista con una posicion q, si se borra , que pasaba en la
implementacion
    // en caso de eliminar, hay que hacer un planta.siguiente, o ya esta hecho
    while (q!= planta.fin()){
      if (planta.elemento(q).gravedad==0){
         planta.eliminar(q);
      } else q= planta.siguiente(q);
  }
  const int Hospital::pacientesEnUci() const{
    Lista<T>::posicion p= uci.primera();
    int numeroDePacientesEnUci=0;
    while( p !=uci.fin() ){
      numeroDePacientesEnUci++;
      p= uci.siguiente(p);
    return numeroDePacientesEnUci;
  const int Hospital::pacientesEnPlanta() const{
    Lista<T>::posicion p= planta.primera();
    int numeroDePacientesEnPlanta=0;
    while( p !=planta.fin() ){
      numeroDePacientesEnPlanta++;
      p= planta.siguiente(p);
    return numeroDePacientesEnPlanta;
  }
  int Hospital::gravedad(int nivelGravedad){
    int numPacientesConNivelGravedadIndicado = 0;
    if (1<= nivelGravedad && nivelGravedad <=5){
      while(p != uci.fin())
         if(uci.elemento(p).gravedad == nivelGravedad)
```



```
{
        numPacientesConNivelGravedadIndicado++;
      p = uci.siguiente(p);
  } else if (6<=nivelGravedad && nivelGravedad <= 9 ){
    while(p != planta.fin())
    {
      if(planta.elemento(p).gravedad == nivelGravedad)
        numPacientesConNivelGravedadIndicado++;
      p = planta.siguiente(p);
    }
  }
  return numPacientesConNivelGravedadIndicado;
}
template typename <T>
Hospital::~Hospital() {
  uci.~Lista();
  planta.~Lista();
}
```

