

Programación Orientada a Objetos

Tarea 3.1. Relaciones entre clases

José Fidel Argudo Argudo Francisco Palomo Lozano
Inmaculada Medina Bulo Gerardo Aburrizaga García
Pedro Delgado Pérez



Versión 2.0



Tarea 3.1. Cuestiones

Ejercicio 1

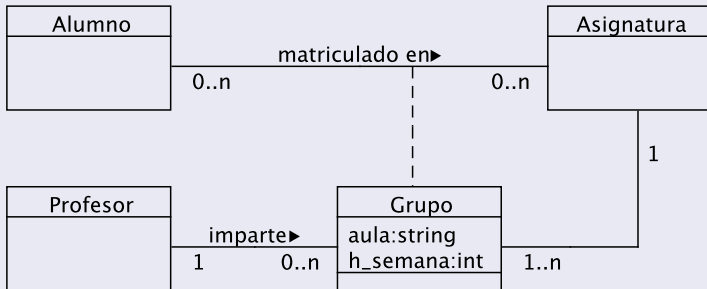
Suponga que hay que desarrollar la interfaz de usuario de una aplicación. Dicha interfaz estará formada por **menús**, **opciones** y **formularios**. Hay que tener en cuenta que:

- Desde cada menú se puede ejecutar una serie de opciones.
- La selección de una opción desencadena la activación de un formulario.
- Una opción solo puede aparecer en un menú, pero un mismo formulario puede ser compartido por varias opciones.

Describa e implemente las relaciones que se establecerán entre estas clases.

Tarea 3.1. Cuestiones

Sea el diagrama de clases siguiente:



Ejercicio 2

Implemente las clases del diagrama, declarando exclusivamente los miembros imprescindibles para implementar las relaciones.

Ejercicio 3

Defina los dos métodos siguientes:

- `Alumno::matriculado_en()` para matricular a un alumno en una asignatura asignándole un grupo.
- `Profesor::imparte()` para vincular un profesor a un grupo.