

Programátor pro procesory PIC

Milan Horkel, Miroslav Janás

*Modul USB programátoru procesorů PIC od firmy MICROCHIP. Programátor je kompatibilní s programátorem PICKit 2 od firmy MICROCHIP. Modul nepotřebuje ke své činnosti napájení, je napájen z USB portu. Modul umožňuje měnit napájecí napětí cílové aplikace, lze ho použít jako logický analyzátor, jako omezený převodník RS232 – USB, jako programátor eeprom. **Programátorem nelze naprogramovat starší PIC 16F84 (novější 16F84A již ano).***



1. Technické parametry

Parametr	Hodnota	Poznámka
Napájení	5V	Napájeno z USB rozhraní
Napájení cílového zařízení	2.5 - 5V z USB lze nastavit pomocí SW	Omezeno USB portem Maximálně cca 90mA
Spotřeba	cca 10mA	Bez cílového zařízení
Interface	USB 1.1, USB 2.0	USB kabel A-B
Kompatibilita	PICKit2 PK2CMD	PICKit2 – MS windows PK2CMD – Linux, MS windows

2. Popis konstrukce

2.1. Úvodem

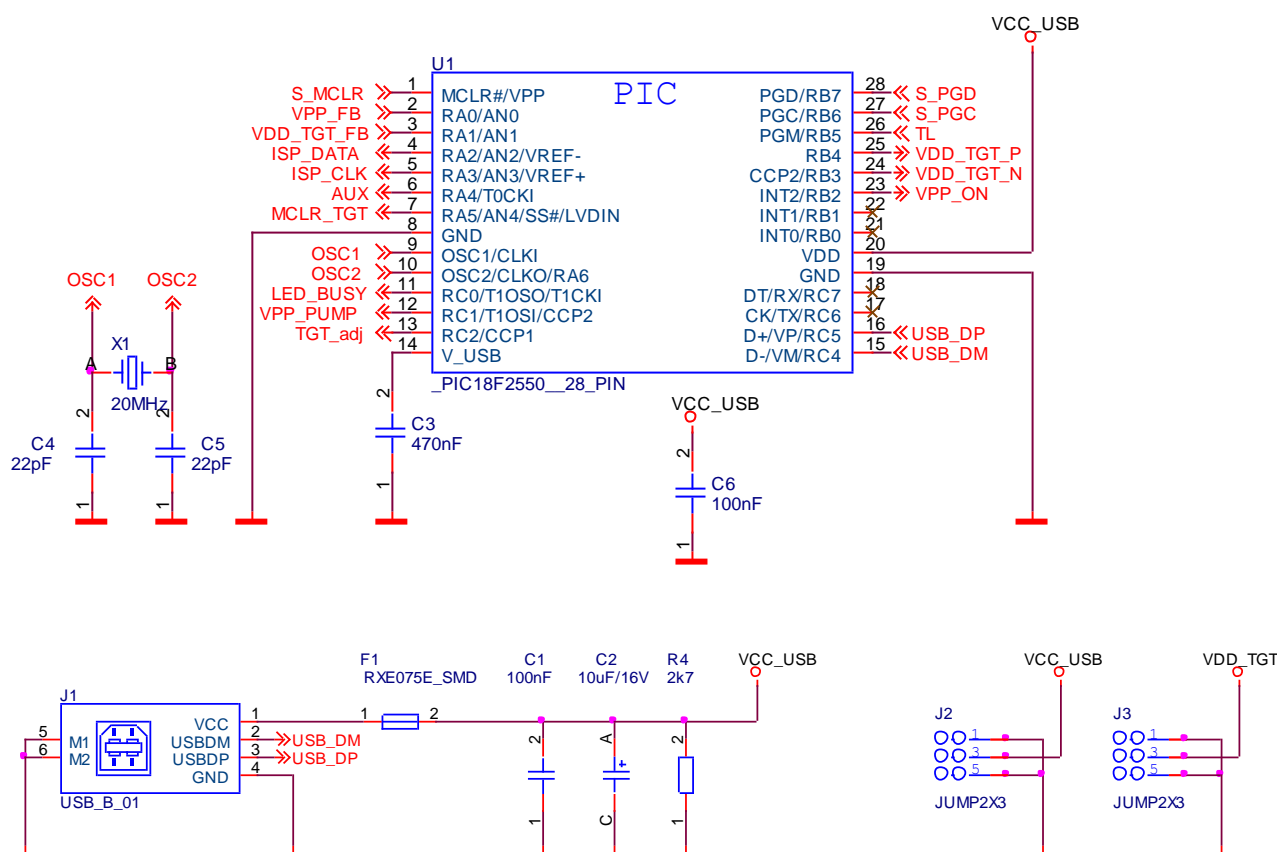
Protože nové počítače a zejména notebooky již nemají oblíbený LPT port ke kterému se připojují různé jednoduché programátory procesorů, naklonovali jsme z dostupných pramenů tento programátor, který se připojuje přes všudypřítomnou USB sběrnici. Konstrukce vychází konkrétně z „PICkit2 User Guide“, dokument „51553E.pdf“, ze stránek Microchipu. V dokumentu je kompletní popis i schéma zapojení. Aby byla konstrukce jednodušší a univerzálnější, byly vynechány paměti eeprom a změněny některé součástky (typ, pouzdro). Dále byl přidán přepínač, který odpojuje programovací piny při použití programátoru jako logického analyzátoru a převodníku RS232-USB.

2.2. Zapojení modulu

Procesor a napájecí část.

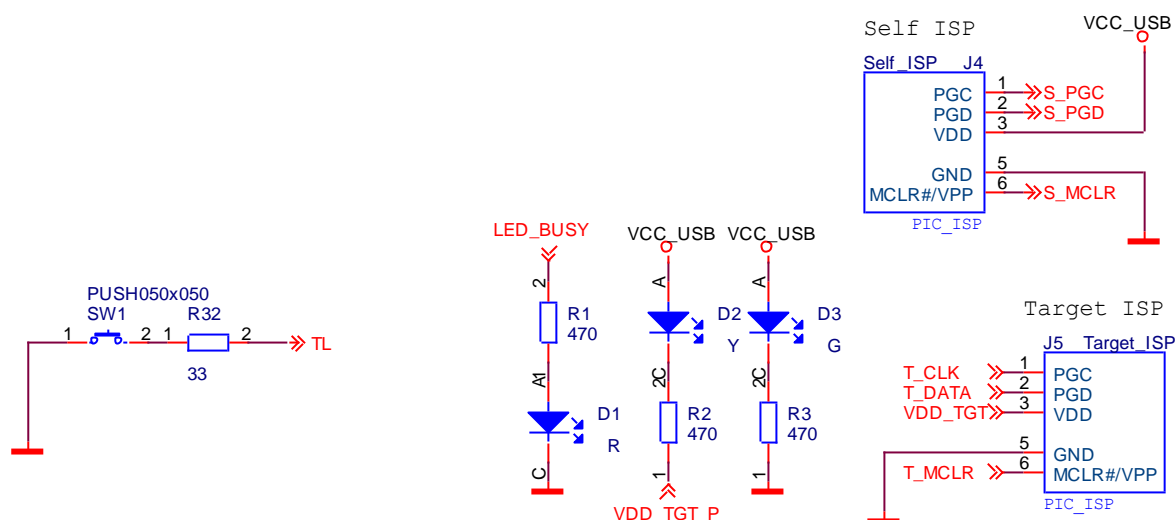
Do původního zapojení od microchipu je přidána pojistka F1, konektory J2 a J3.

J2 vývod napájení z USB portu, J3 vývod napájení pro cílovou aplikaci. Dále jsou vynechány eeprom paměti.



LED, tlačítko SW1, programovací konektory.

Tlačítko SW1 je použito pro funkci „abort trigger“ při použití programátoru jako logického analyzátoru. D1, červená LED, indikuje činnost programátoru. D2, žlutá LED, nás informuje o tom, že je použito výstupní napětí „tgt power“. D3, zelená LED, znamená přítomnost USB napětí.



Generátor napětí pro MCLR.

Osazuje se pouze jedna cívka. Buď L1 nebo L2. Zapojení je nezměněno oproti originálu.

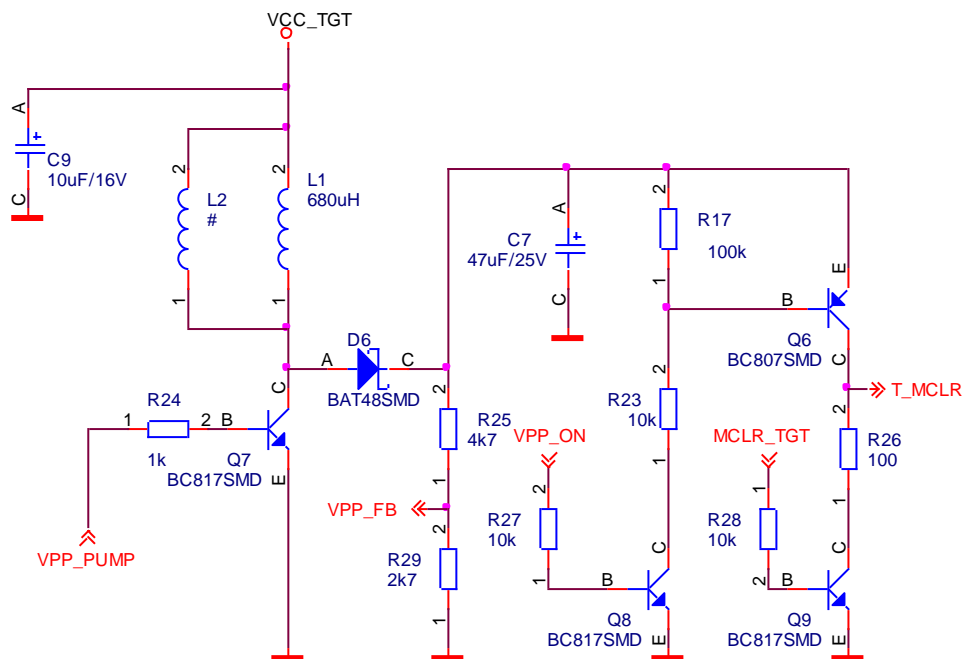
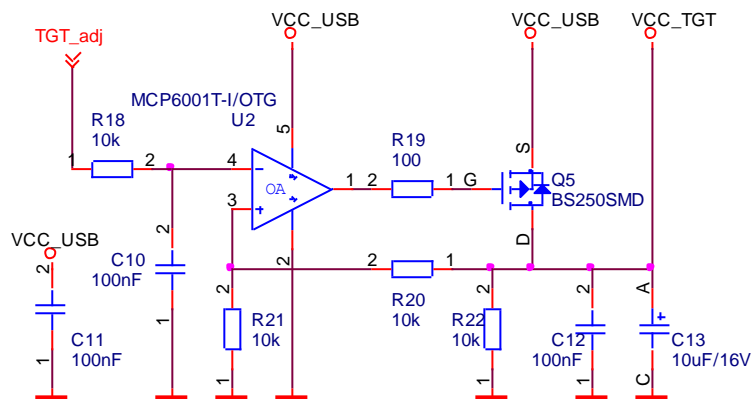
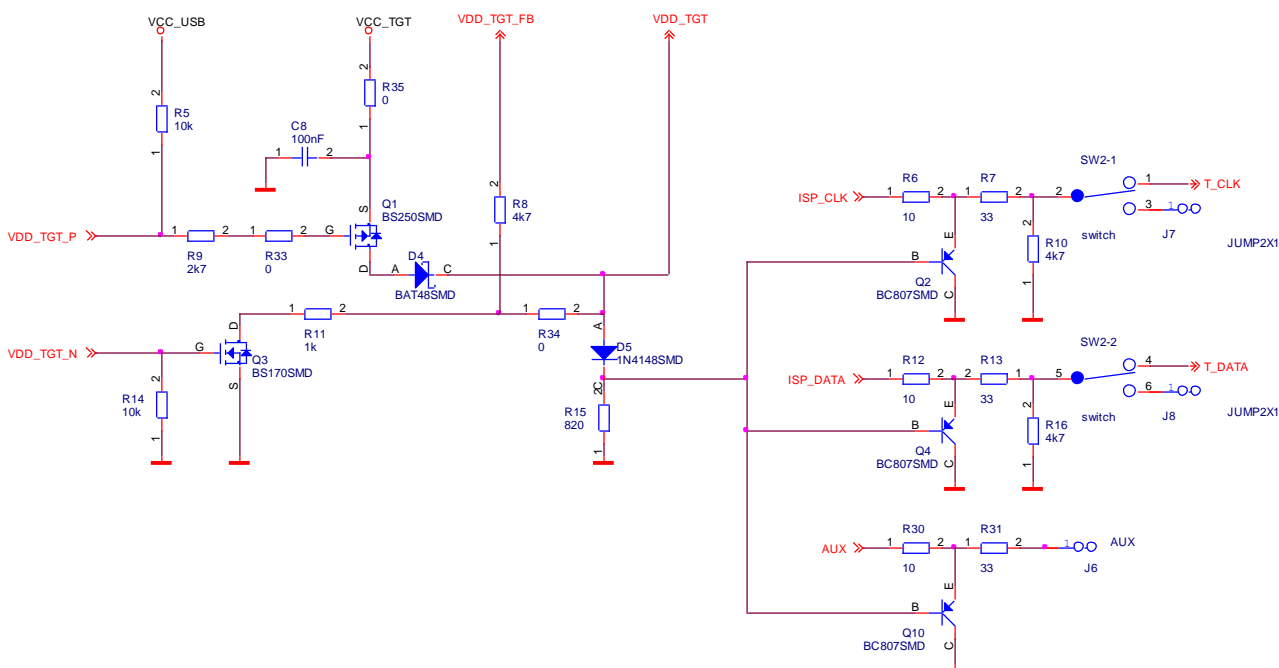


Schéma zapojení pro tvorbu napětí „tgt power“ (VCC_TGT) pro cílovou aplikaci. Oproti původnímu zapojení je použit jiný typ operačního zesilovače.



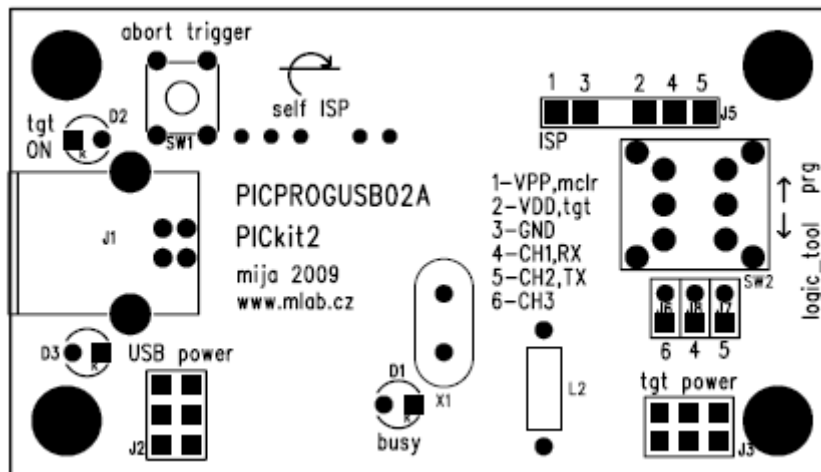
Spínač „tgt power“, převodník napětí a přepínač SW2.

Na následujícím schématu, levá část, je tranzistorový spínač napětí „tgt power“ (VCC_TGT). V originálním schématu je použita součástka, která sdružuje v sobě dva fet tranzistory Q1 a Q3. Dostupnější jsou ale tranzistory každý zvlášť. Odpory R33, R34 a R35 jsou použity jako propojky v PCB. Deska je díky nim jednostranná. V pravé části s diodou D5 je jednoduchý převodník napětí, tvořen s tranzistory Q2, Q4 a Q10. Přepínač SW2 přepíná funkci datových signálů buď do programovacího konektoru ISP, nebo do oddělených konektorů J7 a J8.



2.3. Mechanická konstrukce

Modul je navržen jako standardní modul do stavebnice MLAB s upevňovacími sloupky v rozích.



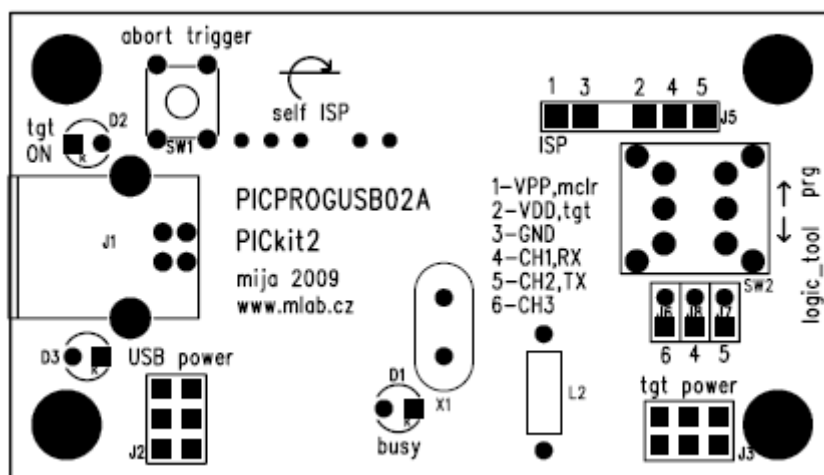
- J1 je USB konektor pro připojení k počítači PC
- J2 USB power - napájecí napětí z USB portu
- J3 tgt power - napájecí napětí pro cílovou aplikaci (2.5V až 5V)
- J4 self ISP – konektor pro prvotní naprogramování firmware
- J5 je ISP programovací konektor
- SW1 abort trigger - tlačítko logického analyzátoru
- SW2 přepíná programovací piny mezi ISP konektorem a konektory J6, J7, J8

3. Osazení a oživení

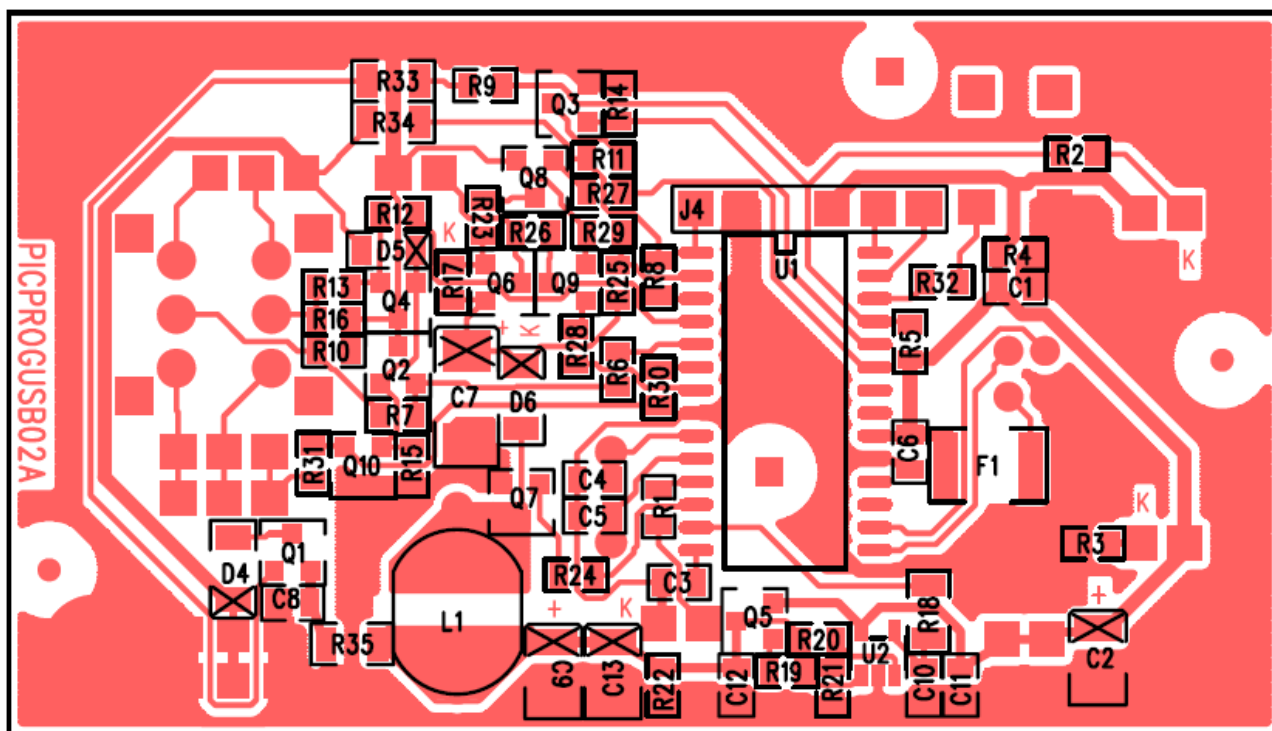
3.1. Osazení

Modul je navržen na jednostranné desce. Při osazování je potřeba značné dávky trpělivosti a hodně času. I přesto, že jsme chtěli navrhnout jednoduchý a univerzální programátor, má modul 88 součástek a to při osazení, kdy hledáme co kam patří zabere více času.

Deska při pohledu ze strany součástek



Deska při pohledu ze strany spojů



krizkem oznacena katoda diody a kladny pol elektrolit. kondenzatoru

Seznam použitých součástek

Quantity	Reference	Part	PCB Footprint
6	C1,C6,C8,C10,C11,C12	100nF	C0805
3	C2,C9,C13	10uF/16V	ELYTB
1	C3	470nF	C0805
2	C4,C5	22pF	C0805
1	C7	47uF/25V	ELYTC
1	D1	R	LED3
1	D2	Y	LED3
1	D3	G	LED3
2	D6,D4	BAT48SMD	MINIMELF
1	D5	1N4148SMD	SOD87
1	F1	RXE075E_SMD	F1812
1	J1	USB_B_01	USB_B_01
2	J2,J3	JUMP2X3	JUMP2X3
1	J4	Self_ISP	PIC_ISP
1	J5	Target_ISP	PIC_ISP
1	J6	AUX	JUMP2X1
2	J7,J8	JUMP2X1	JUMP2X1
1	L1	680uH	L1210_MIJA
1	L2	axialni GME 611-035	LL100
4	M1,M2,M3,M4	HOLE_M3	HOLE_M3
2	M5,M6	FIDU	FIDU
2	M7,M8	FIDU_PASTE	FIDU_PASTE
2	Q5,Q1	BS250SMD P-FET	SOT23
4	Q2,Q4,Q6,Q10	BC807SMD PNP	SOT23
1	Q3	BS170SMD N-FET	SOT23
3	Q7,Q8,Q9	BC817SMD NPN	SOT23
3	R1,R2,R3	470	R0805
3	R4,R9,R29	2k7	R0805
8	R5,R14,R20,R21,R22,R23,R27,R28	10k	R0805
3	R6,R12,R30	10	R0805
4	R7,R13,R31,R32	33	R0805
4	R8,R10,R16,R25	4k7	R0805
2	R24,R11	1k	R0805
1	R15	820	R0805
1	R17	100k	R0805
1	R18	10k	R1206
2	R26,R19	100	R0805
3	R33,R34,R35	0	R1206
1	SW1	P-B1720	P-B1720
1	SW2	switch	SW-2XDPDT
1	U1	_PIC18F2550_28_PIN	SO28_300
1	U2	MCP6001T-I/OTG	SOT23-5
1	X1	20MHz	XTAL050

3.2. Oživení

Pokud je deska dobře osazená, zbývá jen do procesoru nahrát firmware. Potřebujeme externí programátor, který zvládne naprogramovat procesor PIC 18F2550. Nyní je pro programátor firmware 2.32.0. Soubor firmaware, v době psaní tohoto dokumentu, se jmenoval „PK2V023200.hex“. Po naprogramování lze kdykoli provést upgrade firmware, bez nutnosti znovu programovat procesor externím programátorem.

3.2.1. Nahrání procesoru v programátoru

Do konektoru Self ISP (J4) zasuneme programovací kabel a nahrajeme do procesru PIC 18F2550 aktuální firmware. (nyní PK2V023200.hex). Před programováním je dobré, si rozmyslet, jak budeme programátor napájet. Pokud externí programátor potřebuje externí napájení, můžeme náš nový modul zasunout do USB kabelu k PC. Napájení se tak bude brát z našeho modulu.

4. Programové vybavení

S programátorem můžeme pracovat v Linuxu i v MS windows. Pro windows je program PICKit2. Práce s programátorem je uživatelsky příjemnější. Pro Linux lze použít PK2CMD. Jedná se o ovládání programátoru příkazovým řádkem. Existuje PK2CMD i pro příkazovou řádku pro MS windows. Nelze použít MS DOS. Ten nemá podporu USB.

4.1. Použití programátoru v programu PICKit 2

Náš programátor se po připojení k PC nahlásí jako zařízení USB HID. Nyní spustíme program PICKit 2 a můžeme začít programovat. Pokud je připojen cílový procesor, programátor ho pozná a je připraven s ním komunikovat. Klávesovou zkratkou **ctr+I** vybereme náš hex soubor a tlačítkem „write“ cílový procesor naprogramujeme. Pokud ladíme cílovou aplikaci a potřebujeme často překládat zdrojový program, použijeme tlačítko „Auto Import HEX + Write Device“. Nyní se po každé změně hex souboru, například přeložením zdrojového kodu, automaticky naprogramuje procesor, aniž bychom museli někde něco odkliknout nebo spustit.

V programu PICKit 2, můžeme volbou „Tools/UART tool...“ použít náš programátor jako jednoduchý převodník USB – RS232. Dále volbou „Tools/Logic tool...“ lze programátor přepnout do režimu „logic I/O“ nebo „analyzer“. V těchto režimech lze sledovat logické úrovně třeba naší laděné cílové aplikace.

Další možnosti jsou popsány v nápovědě a v samotném dokumentu PICKit2 User Guide. Poznámám, že po nainstalování lze v textovém souboru „PICKit 2 Readme.txt“ rychle najít co lze naprogramovat, jsou tam uvedeny i paměti eeprom a další.

4.2. Použití s programem PK2CMD

Jedná se o použití programátoru s příkazovým řádkem. Jak v Linuxu, tak v MS windows.

Příkaz **PK2CMD /?** Zobrazí nápovědu. V linuxu můžeme místo lomítka „/“ použít minus „-“.

Příkaz **PK2CMD /PPIC16F88 /FPROGRAM.HEX /M /A3.3** naprogramuje náš zvolený procesor PIC16F88 hex souborem PROGRAM.HEX. /M znamená smazání a naprogramování, /A3.3 nastaví „tgt power“ na 3.3V. Další možnosti jsou uvedeny v dokumentu „Readme For PK2CMD.txt“, nebo

p
r
á
v
ě

v

n
á
p
o
v
ě
d