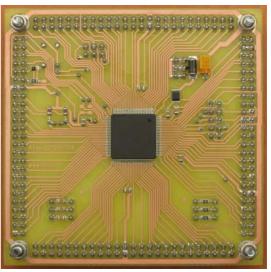


Modul pro procesory ATMEL ATmega v pouzdru TQ100

Milan Horkel

Modul je určen pro procesory ATMEL řady ATmega v pouzdru TQ100 a kromě samotného procesoru obsahuje programovací konektory pro ISP (6 pinů) i pro JTAG (10 pinů) programování. Dále je možno osadit krystal pro hlavní nebo pomocný oscilátor a deska je vybavena tlačítkem reset.





1. Technické parametry

| Parametr | Hodnota Poznámka | | |
|--------------|---------------------------|---------------------------|--|
| Procesor | ATmega640/1280/2560 | V pouzdru TQ100 | |
| Napájení | 1.8 2.7 5.5 V | Dle procesoru a rychlosti | |
| Programování | ISP (6 pin) JTAG (10 pin) | in) Dle specifikace ATMEL | |
| Rozměry | 81 x 81 x 15 mm | Výška nad základnou | |



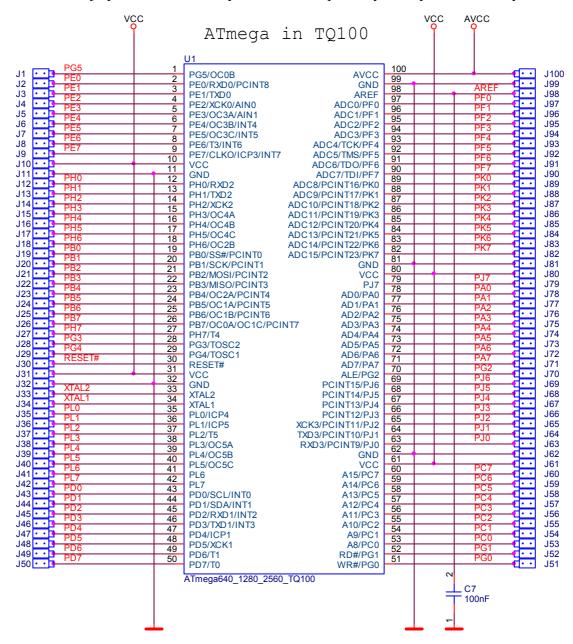
2. Popis konstrukce

2.1. Úvodem

Jedná se o standardní modul pro práci s procesory ATMEL ATmega ve velkém pouzdru TQ100. Modul je veliký a výrobně dost náročný. Vyžaduje dobře zvládnutou techniku výroby plošného spoje a pájení jemných součástek.

2.2. Zapojení modulu

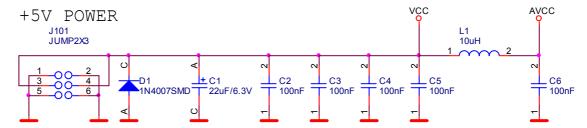
Hlavní součástkou je procesor s obrovským množstvím portů vyvedeným na hřebínky.



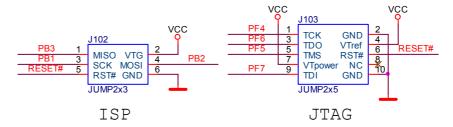
ATmegaTQ10001A



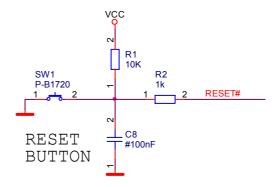
Další částí je napájení. Dioda D1 chrání procesor před přepólováním zdroje. Filtr L1/C6 filtruje napájení pro analogové obvody procesoru. Zlepší se tím čistota signálu v A/D převodníku. V případě nouze nebo pokud na rušení analogového signálu nezáleží lze tlumivku nahradit propojkou.



Procesor je vybaven programovacími rozhraními jak pro sériové programování přes ISP konektor tak i rozhraním JTAG pro programování a ladění (debug).



Dále je k procesoru připojeno resetovaní tlačítko. Kondenzátor C8 se standardně neosazuje.



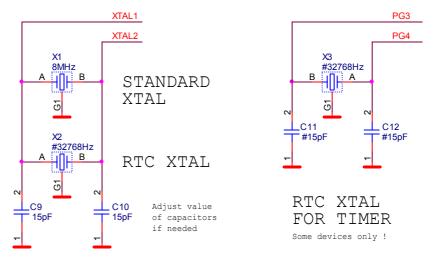
Dále jsou na desce 3 odpory a 3 kondenzátory pro všeobecné použití.



ATmegaTQ10001A



K procesoru je volitelně možné připojit krystal pro hlavní oscilátor (X1 nebo X2). Dále pak krystal pro RTC připojený k vývodům časovače (X3).



2.3. Zapojení použitých IO

Vzhledem k tomu, že je možné použít všechny (alespoň v době psaní tohoto návodu) procesory ATmega v pouzdru TQ100 je třeba zkontrolovat zapojení vývodů pro konkrétní vybraný procesor. Některé varianty jsou uvedeny v souboru se schématem.

2.4. Mechanická konstrukce

Modul je opatřen upevňovacími sloupky v rozích desky.



3. Osazení a oživení

3.1. Osazení

Na desce je celkem 7 drátových propojek, které osazujeme jako první. Při osazování procesoru postupujeme obvyklým způsobem. Nejdříve připájíme jednu rohovou nožičku, pak protější a pokud je poloha procesoru správná zapájíme zbytek. Používáme *absolutní minimum* pájky. Použití *pájecí pasty* a *mikropáječky* je zde nutností.

Pro krystaly je vhodné osadit dutinky z precizních soklů pro integrované obvody.

3.2. Oživení

Před oživením pečlivě umyjeme zbytky tavidla, desku je vhodné nalakovat ochranným lakem a pečlivě zkontrolovat kvalitu pájení a případné zkraty. Oživení spočívá v připojení ke zdroji, naprogramování testovací aplikace přes oba konektory rozhraní (ISP i JTAG). Jednoduchá testovací aplikace je popsána v samostatném dokumentu.

| Reference | Hodnota | Reference | Hodnota |
|-----------------------------|---------------------|--------------------------|---------------------------------------|
| Odpory | | Krystaly | |
| R2 | 1k | X1 | 8MHz |
| R1, | 10k | X2, X3 | #32768Hz |
| R101, R102, R103 | 1011 | Mechanické součástky | |
| Keramické kondenzátory | | J1-J25, J26-J50, | JUMP2x16 |
| C9, C10 | 15pF | J51-J75, J76-J100 | JUMP2X10 |
| C11, C12 | #15pF | J101, J102 | JUMP2x3 |
| C101, C102, C103 | 10nF | J103 | JUMP2x5 |
| C2, C3, C4, C5, | | J201-J203, J204- | |
| C6, | 100nF | J206, | JUMP3 |
| C7 | | J207-J209, J210- J212 | |
| C8 | #100nF | | D D1700 |
| Elektrolytické kondenzátory | | SW1 | P-B1720 |
| C1 | 22uF/6.3V | Konstrukční součástky | |
| Indukčnosti | 10 | 4ks | Šroub M3x12 křížový s válcovou hlavou |
| L1 | 10uH | 4ks | Podložka M3 |
| Diody | | 41 | Distanční sloupek |
| D1 | 1N4007SMD | 4ks | M3x5 |
| Integrované obvody | | | |
| U1 | ATmega640/1280/2560 | | |

ATmegaTQ10001A



