

variaveis-
nome
tipo
valor inicial
escopo

arvores-
a = (b + c) * (d + e);
SERA UMA LISTA DE ÁRVORES

```
      =  
    /  \  
a    *  
  /  \  
 +    +  
/ \  / \  
b c d e
```

```
ATT  
/ \  
a ADD  
  / \  
  b  c
```

ESCOPOS
SERA UMA LISTA DE ESCOPOS

```
main()  
{  
int a1,b1=2,c1;  
a=b+c;  
    {  
    int a2, b2,c2 = 5;  
    a2=b2*c2;  
    }  
}
```

[[a1: [int,null],b1: [int,2],c1: [int,null]],
[a2: [int,null],b2: [int,null],c2: [int,5]]]

```
main()
{
int a1, b1=2, c1;
a=b+c;
    {
        int a1 = 4;
        int a2, b2, c2 = 5;
        a2=b2*c2;
    }
}
```

Tabela de símbolos:

[[a1: [int, null], a1: [int, 4], b1: [int, 2], c1: [int, null]], [a2: [int, null], b2: [int, null], c2: [int, 5]]]

Tabela de árvores:

[[a1: [b1, ADD, c1], a2: [b2, MULT, c2]]]