Profiling

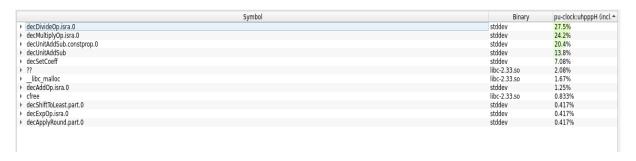
10 hodnot

Symbol	Binary	pu-clock:uhpppH (incl.
▶ decDivideOp.isra.0	stddev	29.3%
b decMultiplyOp.isra.0	stddev	28.9%
decUnitAddSub.constprop.0	stddev	21.9%
▶ decUnitAddSub	stddev	8.68%
b decSetCoeff	stddev	5.79%
▶ cfree	libc-2.33.so	2.07%
b decAddOp.isra.0	stddev	0.826%
▶ ??	libc-2.33.so	0.826%
b decExpOp.isra.0	stddev	0.413%
b decContextDefault	stddev	0.413%
tunable_get_val	ld-2.33.so	0.413%
▶ libc early init	libc-2.33.so	0.413%
ioc_eary_mit	1100-2.33.50	0.415%

100 hodnot

Symbol	Binary	pu-clock:uhpppH (incl.4
decMultiplyOp.isra.0	stddev	28.5%
decDivideOp.isra.0	stddev	24.7%
decUnitAddSub.constprop.0	stddev	22.8%
→ decUnitAddSub	stddev	14.4%
▶ decSetCoeff	stddev	7.22%
> ??	ld-2.33.so	0.38%
» ??	libc-2.33.so	0.38%
> _libc_malloc	libc-2.33.so	0.38%
> <.plt.got+6088>	stddev	0.38%
▶ _libc_malloc > <.plt.got+6088> ▶ decAddOp.isra.0	stddev	0.38%
› cfree	libc-2.33.so	0.38%

1000 hodnot



Na snímcích výše můžeme vidět výstup profilování funkce na výpočet směrodatné odchylky při 10, 100 a 1000 vstupních hodnot.

Funkce tráví nejvíce času používáním "multiply" a "divide". Což bude způsobeno složitější prací s daty oproti jednodušším funkcím sčítání a odčítání, ve kterých ale funkce tráví také celkem dost času vzhledem k jednoduchosti práce s daty.

Při optimalizaci kódu bych se zaměřil na vyladění všech 4 základních aritmetických operací, nebo na práci s daty což budou mít funkce společné.