

Universidad de Costa Rica

Escuela de Ciencias de la Computación e Informática

Ingeniería de Software

Examen Final: Test Cases

Profesora:

Rebeca Obando

Estudiante:

Josef Ruzicka B87095

27 / 7 / 2022

Test Case ID	Test Case Description	Test Steps	Test Data	Expected Results	Actual Results	Pass / Fail
TU01	Realización de una compra con cambios de decisión en el proceso.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ir al Sitio web de la máquina dispensadora. http://localhost:3000 2. Hacer click en el botón de “+” en la sección de Coca-Cola 3 veces. 3. Hacer click en el botón de “+” en la sección de Fanta. 4. Hacer click en el botón de “-” en la sección de Coca-Cola 2 veces. 5. Hacer click en el botón de “+” en la sección de insertar 1000 colones 2 veces. 6. Hacer click en el botón de “Pay now” 	<p>Coca-Colas: 3 - 2</p> <p>Fantas: 1</p> <p>Dinero insertado: 2 billetes de 1000 colones.</p> <p>Costo Total: 1050 colones</p> <p>Vuelto: 1 moneda de 500 colones, 4 monedas de 100 colones y 1 moneda de 50 colones.</p>	La máquina dispensadora debería notificar al usuario que su compra fue exitosa y darle un detalle de en cuántas monedas de qué valor se le entregó su dinero de cambio. Además los datos que se actualizaban en la máquina como la cantidad de artículos añadidos al carrito y de billetes insertados se resetea tras pagar, también se actualizan los valores mostrados de bebidas “In stock”.	Lo esperado	Pass
TU02	Cancelación de una compra tras haber llenado el carrito de compras.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ir al Sitio web de la máquina dispensadora. http://localhost:3000 2. Hacer click en el botón de “+” en la sección de Pepsi. 3. Hacer click en el botón de “+” en la sección de Sprite. 4. Hacer click en el botón de “Cancel” 	<p>Pepsis: 1</p> <p>Sprites: 1</p>	La máquina dispensadora debería notificarle al usuario que la transacción ha sido cancelada con éxito. Además los valores del costo total y de bebidas seleccionadas deberían revertirse en la pantalla de la máquina, además, en la sección de bebidas elegidas debería resetearse la cantidad de pepsis y sprites seleccionadas sin afectar el valor de “In stock”	Lo esperado	Pass
TU03	Intento fallido de compra por fondos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ir al Sitio web de la máquina dispensadora. http://localhost:3000 2. Hacer click en el 	<p>Pepsis: 1</p> <p>Fantas: 1</p>	La máquina dispensadora debería notificarle al usuario que la transacción no ha podido	Lo esperado	Pass

	insuficientes insertados	<p>botón de “+” en la sección de Pepsi.</p> <p>3. Hacer click en el botón de “+” en la sección de Sprite.</p> <p>4. Hacer click en el botón de “+” en la sección de Fanta.</p> <p>5. Hacer click en el botón de “+” de inserción de monedas de 500 colones.</p> <p>6. Hacer click en el botón de “Pay now”</p>	<p>Sprites: 1</p> <p>Costo total: 1875 colones</p> <p>Dinero depositado: 500 colones</p> <p>Dinero faltante: 1375 colones</p>	<p>ser completada debido a los insuficientes fondos, también le debería especificar que el dinero necesario para poder pagar la orden es de 1375 colones. Los valores de la máquina no deberían cambiar, para que el usuario tenga la oportunidad de insertar el dinero faltante, o cancelar.</p>		
--	--------------------------	--	---	---	--	--