

JOSEF UTBULT - CV

Jag är en civilingenjörstudent inom datateknik på Luleå Tekniska Universitet som kommer ifrån Öckerö utanför Göteborg. Mina största intressen är musik, elektronik och programmering på både låg och något högre nivå.

KONTAKT

Namn	Josef Utbult
Födelsedatum	970326
Adress	Professorsvägen 21, 977 51 Luleå
Telefonnummer	+46763065186
E-post	josef@utbult.design
GitHub	www.github.com/ JosefUtbult
LinkedIn	www.linkedin.com/in/ josef-utbult-969303132



ARBETSERFARENHET

2020 - 2022

Embeddedutvecklare

Flexbridge AB

Under mina studier har jag jobbat deltid sedan 2020 som embeddedutvecklare för *Flexbridge AB*¹. Där har jag varit del i att skapa den produkt som de kallat *Iceblock*, vilket är ett distribuerat styrsystem gjort för industriella applikationer.

Min roll har varit att skapa specialbyggda linuxdistributioner för deras specifika behov med hjälp av byggsystemen *Buildroot* och *OpenWRT*. Detta inkluderade egenbyggda drivrutiner skrivna i *C* för att integrera deras externa komponenter med linuxkerneln samt att implementera deras *Iceblocks* i *NxT Technology IDE*, vilket är en utvecklingsmiljö för industriella system.

Jag har även implementerat *Flexbridges* system för att generera och distribuera uppdateringar för deras olika produkter.

Referens: Dmitrii Drozdov (dd@flexbridge.se)

¹Flexbridge AB: www.flexbridge.se/

Sommaren 2022 - Hösten 2022

Research Trainee

Luleå Tekniska Universitet

Sommaren 2022 arbetade jag på *Luleå Tekniska Universitet* som *Research Trainee*. Jag arbetade i *LTUs AIC3 labb*, vilket är en experimentell demonstrator av *Industrial Internet*-fördelarna för *Industry 4.0*².

Min uppgift under sommaren var att implementera ett styrsystem vars komponenter kommunicerade över en 5G anslutning. Detta gjorde jag igenom att bygga en linuxbaserad styrenhet kopplad till ett 5G modem. Denna styrenhet kopplades till ett separat meshnätverk av styrenheter och fungerade som en accesspunkt till dessa. Trafiken från detta meshnätverk och det nätverk resterande enheter var kopplade till routades sedan mellan dessa igenom en VPN tunnel, för att tillåta alla enheter att kommunicera med varandra.

Detta job gav mig bättre insikt i hur nätverk i linux fungerar, samt shell scripting och python.

Referens: Valeriy Vyatkin (+46722432592)

Hösten 2018

Handledare

Luleå Tekniska Universitet

Hösten 2018 jobbade jag deltid under mina studier med att vara handledare för kursen *Introduktion till programmering* under *Institutionen för system- och rymdteknik* vid *Luleå Tekniska Universitet*. Min uppgift var att handleda studenter under de labbpas som ingick i kursen. Detta gjorde jag främst då jag tycker om att undervisa och det har hjälpt mig med min förståelse för pedagogik och utlärande inom grundläggande programmering.

Referens: Fredrik Bengtsson (+46920492431)

Sommaren 2018

Webbutvecklare

Musikskolan.se

Sommaren 2018 arbetade jag för *Musikskolan.se* som producerar läromedel för musik samt säljer notböcker, musikinstrument och mjukvara. Min uppgift var att implementera en videospelare för deras hemsida där användare har tillgång till att se videolektioner tillhörande de läromedel *Musikskolan.se* distribuerar.

Referens: Pia Åhlund (-)

²AIC3 labbet på Luleå Tekniska Universitet: www.ltu.se/research/subjects/Kommunikations-och-berakningssystem/AIC3lab-Advanced-Industrial-Communication-and-Control

UTBILDNING

2017 -	Civilingengör, Datateknik	Luleå Tekniska Universitet
2013 - 2016	Naturvetenskapsprogrammet	Öckerö Seglande Gymnasieskola

ÖVRIGA MERITER

2021 - 2022	Vice Lagchef	Trubadurlaget STUK
2019 - 2020	Styrelseledamot	LUDD - Luleå Tekniska Universitets Dataförening
2018 -	Kassör/Webmaster	Frispel - Musikförening/replokal på Luleå Tekniska Universitet
2017	B-körkort	
2013	Basic Safety utbildning	Öckerö Seglande Gymnasieskola

ERFARENHETER

Jag har erfarenhet i *Python*, *C++* och *C*, *C#*, *Javascript*, *Rust* och assembler. Jag har utvecklat PCB:er både för professionellt och eget bruk, och har grundläggande förståelse för elektronik. Under mitt tidigare arbete har jag arbetat med *Linuxkernels* och skrivit drivrutiner i *C*. Mitt jobb var även att bygga systemet för att skapa och distribuera uppdateringar till deras produkter. Jag har även utvecklat i *C++* för *ATMega* och *STM32* mikrokontrollers. Jag har grundläggande kunskap inom webbutveckling, och har utvecklat system i *Flask*, *Django*, *NodeJS* och *MySQL*. En webbplats jag har utvecklat och underhåller är musikföreningen Frispels bokningssystem³. Jag gillar att bygga saker i *Fusion360*, 3D-printing och hobbyelektronik.

³Musikföreningen Frispels bokningssystem: www.frispel.rocks/

OM MIG

Jag är positiv och har lätt för att engagera mig och ta ansvar. Om det behövs kan jag ta en ledande roll, men är lika bekväm med att följa direktiv. Jag har arbetat på distans och ansvarat för mina arbetsuppgifter under en längre tid, då jag tenderar att vara mycket självgående. Jag blir lätt intresserad av det mesta och tar mig an allt jag kommer över. På fritiden spelar jag gärna elbas, synthbas, trumpet och sjunger.

Jag tar mig an många projekt som brukar kretsa kring obskyra instrument och effektpedaler, men även vissa icke musikrelaterade saker. På det senaste har jag byggt en tresträngad resequencer av en shortscalegitarr, en MIDI-Guitarherokontroll för att spela Livin' on a Prayer live och en del webbsidor. För tillfället försöker jag få ihop en pongdator av en Z80 processor samt en EEPROM.