Matrizes, Determinantes e Sistemas de Equações Lineares



Alfredo Steinbruch

Professor de Matemática da Universidade Federal do Rio Grande do Sul (de 1953 a 1980) e da Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul (de 1969 a 1978)

McGraw-Hill São Paulo Rua Tabapuã, 1.105, Itaim-Bibi CEP 04533 (011) 881-8604 e (011) 881-8528

Rio de Janeiro • Lisboa • Porto • Bogotá • Buenos Aires • Guatemala • Madrid • México • New York • Panamá • San Juan • Santiago

SUMÁRIO

7/	4	3	
57		4	7
	П		

Capítulo 1	- MATRIZES	
	Matriz de ordem m por n	1
	Diagonal principal e diagonal secundária	2
-	Matriz diagonal e matriz unidade	2
	Matriz zero	3
	Matriz oposta de uma matriz	3
	Matriz triangular superior e matriz triangular inferior	4
	Igualdade de matrizes	4
	Adição de matrizes	4
	Produto de uma matriz por um escalar	5
	Produto de uma matriz por outra	6
	Matriz transposta	11
	Matriz simétrica	12
	Matriz anti-simétrica	13
	Problemas	14
Capítulo 2	– DETERMINANTES	
	Classe de uma permutação	26
	Termo principal e termo secundário	27
	Determinante de uma matriz	27
	Preliminares para o cálculo dos determinantes de 2ª e de 3ª ordem	28
	Cálculo do determinante de 2ª ordem	29
		VII

	Cálculo do determinante de 3ª ordem	29
	Desenvolvimento de um determinante de ordem n por uma	
	linha ou por uma coluna	32
	Propriedades dos determinantes	35
	Cálculo de um determinante de qualquer ordem	42
	Problemas	45
Capítulo 3 –	INVERSÃO DE MATRIZES	
	Matriz inversa de uma matriz	50
	Matriz singular	51
	Matriz não-singular	51
	Propriedades da matriz inversa	52
	Operações elementares	53
	Equivalência de matrizes	54
	Inversão de uma matriz por meio de operações elementares	57
	Matriz ortogonal	61
	Problemas	61
Capítulo 4 –	SISTEMAS DE EQUAÇÕES LINEARES	
	Equação linear	70
	Sistemas de equações lineares	71
	Sistemas equivalentes	73
	Estudo e solução dos sistemas de equações lineares	73
	Problemas	94

PREFÁCIO



Este livro foi escrito com um objetivo: proporcionar a estudantes os conhecimentos mínimos de matrizes, determinantes e sistemas de equações lineares, conhecimentos que são indispensáveis para estudar e compreender os conteúdos de várias disciplinas dos Cursos de Engenharia, Administração, Economia, Matemática, Física, Computação etc.

Para cumprir com a sua finalidade, o livro "MATRIZES, DETERMINANTES e SISTEMAS DE EQUAÇÕES LINEARES" tem três características principais:

- unidade de tratamento na solução de problemas diferentes. Assim, sem descuidar de casos particulares, o cálculo de determinantes de qualquer ordem, a inversão de matrizes e a solução de m equações lineares com n variáveis, quaisquer que sejam m e n, são feitos utilizando processos análogos;
- linguagem simples, didática (sacrificando, muitas vezes, o rigorismo em benefício da clareza) e acessível a estudantes de qualquer Curso de nível superior;
- 3) ênfase na parte prática, contendo 168 problemas resolvidos e propostos, estes com respostas ou roteiros para a solução.

O autor ficará compensado do seu trabalho se este livro contribuir para facilitar a estudantes a compreensão das disciplinas do seu Curso que tenham matrizes, determinantes e sistemas de equações lineares como pré-requisito.

Críticas, sugestões para a melhoria deste livro, assim como informações sobre eventuais erros, serão bem recebidas no endereço do autor*.

Alfredo Steinbruch

^{*} Rua Vieira de Castro, 275/601 – Fone (0512) 31-3288 90.040 – Porto Alegre – RS - BR

CAPÍTULO 1 MATRIZES



1.1 — MATRIZ DE ORDEM m POR n

Chama-se matriz de ordem mpor n a um quadro de m \times n elementos (em geral, números reais) dispostos em m linhas e n colunas.

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

- A matriz na qual $m \neq n$ é retangular, se representa por $A_{(m,n)}$ e se diz de ordem m por n ou m x n.
- A matriz na qual m = n é *quadrada*, se representa por $A_n(ou\ A_{(n,\ n)})$, e se diz de *ordem* n.
- Cada elemento de uma matriz A está afetado de dois índices: a_{ij} . O primeiro índice indica a linha e o segundo a coluna a que o elemento pertence.
- A matriz A pode ser representada abreviadamente por $A = [a_{ij}]$, i variando de 1 a m (i = 1, 2, ..., m) e j variando de 1 a n (j = 1, 2, ..., n). Assim, se a matriz tem 2

linhas(m = 2) e 3 colunas (n = 3), ao fixar para i o valor 1 e fazendo j variar de 1 a 3, obtém-se:

$$a_{11}$$
 a_{12} a_{13}

Fixando, a seguir, para i o valor 2 e fazendo j variar de 1 a 3, obtém-se:

$$a_{21}$$
 a_{22} a_{23}

isto é:

$$A_{(2,3)} = A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix}$$

• A matriz de ordem m por 1 é uma matriz-coluna ou vetor-coluna e a matriz de ordem 1 por n é uma matriz-linha ou vetor-linha. Exemplos:

$$A_{(3,1)} = \begin{bmatrix} 5 \\ 9 \\ -4 \end{bmatrix}$$
; $A_{(1,4)} = \begin{bmatrix} 2 & 6 & 8 & -7 \end{bmatrix}$

1.2 — DIAGONAL PRINCIPAL E DIAGONAL SECUNDÁRIA

- Numa matriz quadrada $A = [a_{ij}]$, de ordem n, os elementos a_{ij} , em que i = j, constituem a diagonal principal. Assim, a diagonal formada pelos elementos a_{11} , a_{22} , ..., a_{nn} é a diagonal principal.
- Numa matriz quadrada $A = [a_{ij}]$, de ordem n, os elementos a_{ij} , em que i + j = n + 1, constituem a diagonal secundária. Assim, a diagonal formada pelos elementos a_{1n} , a_{2n-1} , a_{3n-2} , ... a_{n1} (1 + n = 2 + n-1 = 3 + n-2 = ... = n + 1) é a diagonal secundária.

1.3 — MATRIZ DIAGONAL E MATRIZ UNIDADE

• A matriz quadrada $A = [a_{ij}]$ que tem os elementos $a_{ij} = 0$ quando $i \neq j$ é uma matriz diagonal:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

ullet A matriz diagonal que tem os elementos $a_{ij} = 1$ para i = j é uma matriz unidade. Indica-se a matriz unidade por I_n ou simplesmente por I:

$$I_2 = I = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \end{bmatrix} ; \qquad I_3 = I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

1.4 — MATRIZ ZERO

Uma matriz zero é a matriz cujos elementos são todos nulos. Indica-se a matriz zero por 0.

$$0 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}; \qquad 0 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

1.5 — MATRIZ OPOSTA DE UMA MATRIZ

Matriz oposta de uma matriz $A = [a_{ij}]$ é a matriz $B = [b_{ij}]$ tal que $b_{ij} = -a_{ij}$. Indica-se a matriz oposta de A por -A. Exemplo:

$$A = \begin{bmatrix} 7 & 4 \\ -3 & 6 \end{bmatrix}; \quad -A = \begin{bmatrix} -7 & -4 \\ 3 & -6 \end{bmatrix}$$

1.6 — MATRIZ TRIANGULAR SUPERIOR E MATRIZ TRIANGULAR INFERIOR

A matriz quadrada $A = [a_{ij}]$ que tem os elementos $a_{ij} = 0$ para i > j é uma matriz triangular superior e a matriz quadrada $B = [b_{ij}]$ que tem os elementos $b_{ij} = 0$ para i < j é uma matriz triangular inferior. Exemplos:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 0 & 5 & -2 \\ 0 & 0 & -6 \end{bmatrix}; \quad B = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 5 & 7 & 0 \\ -3 & 9 & 1 \end{bmatrix}$$

1.7 — IGUALDADE DE MATRIZES

Duas matrizes $A = [a_{ij}]$ e $B = [b_{ij}]$, de mesma ordem, são iguais se, e somente se, $a_{ii} = b_{ij}$. Exemplo:

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 4 & 1 & 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 4 & 1 & 7 \end{bmatrix}$$

1.8 — ADIÇÃO DE MATRIZES

A soma de duas matrizes $A = [a_{ij}]$ e $B = [b_{ij}]$, de mesma ordem, é uma matriz $C = [c_{ij}]$ tal que $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$. Indica-se a soma de duas matrizes A e B por A + B. Exemplos:

$$\overset{1)}{\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix}} + \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & a_{13} + b_{13} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & a_{23} + b_{23} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
5 & -2 & 3 \\
2 & 1 & -4 \\
1 & 0 & 2 \\
3 & -1 & 4
\end{bmatrix} + \begin{bmatrix}
-2 & 1 & 3 \\
4 & 2 & 5 \\
0 & 2 & -2 \\
-3 & 0 & 5
\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}
3 & -1 & 6 \\
6 & 3 & 1 \\
1 & 2 & 0 \\
0 & -1 & 9
\end{bmatrix}$$

1.8.1 — Diferença de duas matrizes

A diferença A-B de duas matrizes, de mesma ordem, é definida por A + (-B). Exemplo:

$$\begin{bmatrix} 5 & 6 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 8 & -3 \\ 7 & -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -8 & 3 \\ -7 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 & 9 \\ -9 & 5 \end{bmatrix}$$

1.8.2 — Propriedades da adição de matrizes

Para as matrizes A, B e C, de mesma ordem, tem-se:

I)
$$A + (B + C) = (A + B) + C$$

$$II) A + B = B + A$$

III)
$$A + 0 = 0 + A$$

IV)
$$A + (-A) = -A + A = 0$$

1.9 — PRODUTO DE UMA MATRIZ POR UM ESCALAR

Se λ é um escalar, o produto de uma matriz $A=[a_{ij}]$ por esse escalar é uma matriz $B=[b_{ii}]$ tal que $b_{ii}=\lambda a_{ii}$. Indica-se o produto da matriz A por λ por λ A. Exemplo:

$$5 \times \begin{bmatrix} 4 & -2 & 1 \\ 3 & -5 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \times 4 & 5 \times (-2) & 5 \times 1 \\ 5 \times 3 & 5 \times (-5) & 5 \times 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 20 & -10 & 5 \\ 15 & -25 & 0 \end{bmatrix}$$

1.9.1 — Propriedades da multiplicação de uma matriz por um escalar

Para λ e μ escalares quaisquer e A e B matrizes de mesma ordem, tem-se:

I)
$$(\lambda \mu) A = \lambda(\mu A)$$

II)
$$(\lambda + \mu) A = \lambda A + \mu A$$

III)
$$(\lambda - \mu) A = \lambda A - \mu A$$

IV)
$$\lambda (A + B) = \lambda A + \lambda B$$

V) $1A = A$

1.10 — PRODUTO DE UMA MATRIZ POR OUTRA

Sejam as matrizes
$$A_{(1,4)}$$
 e $B_{(4,1)}$ $A = \begin{bmatrix} 4 & 3 & 2 & 5 \end{bmatrix}$ e $B = \begin{bmatrix} 6 \\ 4 \\ 5 \\ 3 \end{bmatrix}$

O produto AB é, por definição, uma matriz $C_{(1,1)}$ tal que:

$$c_{11} = 4 \times 6 + 3 \times 4 + 2 \times 5 + 5 \times 3 = 24 + 12 + 10 + 15 = 61$$

isto é, c_{11} é a soma dos produtos, na ordem em que estão dispostos, dos elementos da matriz-linha A pelos elementos da matriz-coluna B. A matriz $C_{(1,1)} = [61]$ é o produto da matriz $A_{(1,4)}$ pela matriz $B_{(4,2)}$ O dispositivo abaixo facilita, visualmente, entender a definição do produto da matriz $A_{(1,4)}$ pela matriz $B_{(4,1)}$:

A condição para multiplicar a matriz $A_{(1,4)}$ pela matriz $B_{(4,1)}$, de acordo com a definição, é que o número de linhas de B (no caso, 4) seja igual ao número de colunas de A (no caso, também 4). Por outro lado, a ordem da matriz-produto C é dada pelo número de linhas de A (no caso, 1) e pelo número de colunas de B (no caso, também 1), isto é,

 $C_{(1,1)}$. Se se escrever em seqüência a ordem da matriz A e a ordem da matriz B:

 $0\ 2^{\circ}$ e 3° números, sendo iguais, indicam que a multiplicação é possível, e o 1° e 4° números indicam a ordem da matriz-produto C:

$$A_{(1,4)} \times B_{(4,1)} = C_{(1,1)}$$

Suponha-se que se deseja multiplicar uma matriz $A_{(1,4)}$ por uma matriz $B_{(4,2)}$:

$$A_{(1,4)} \times B_{(4,2)}$$

Tendo em vista que o 2° e o 3° número são iguais, a multiplicação é possível, e a ordem da matriz-produto C será dada pelo 1° e 4° números:

$$A_{(1,4)} \times B_{(4,2)} = C_{(1,2)}$$

Sejam as matrizes:

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 3 & 2 & 5 \end{bmatrix} \quad e \quad B = \begin{bmatrix} 6 & 1 \\ 4 & 2 \\ 5 & 7 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$

Para efetuar o produto da matriz-linha $A_{(1,4)}$ (daqui por diante chamada simplesmente linha) pela matriz $B_{(4,2)}$, considera-se cada coluna de B como uma matriz-coluna (daqui por diante chamada simplesmente coluna) e efetua-se o produto da linha A pela 1^a coluna de B, obtendo-se o 1^a elemento de C; a seguir, efetua-se o produto da linha A pela 1^a coluna de B, obtendo-se o 1^a elemento de C. O dispositivo a seguir facilita o entendimento do processo:

A matriz $C_{(1,2)} = [61 \ 44]$ é o produto das matrizes $A_{(1,4)}$ e $B_{(4,2)}$.

Suponha-se, agora que se deseja multiplicar uma matriz $A_{(2,3)}$ por uma matriz $B_{(3,4)}$:

$$A_{(2,3)} \times B_{(3,4)}$$

Tendo em vista que A é de ordem (2,3) e que B é de ordem (3,4), o produto existe e é uma matriz $C_{(2,4)}$:

$$A_{(2,3)} \times B_{(3,4)} = C_{(2,4)}$$

Sejam as matrizes

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 2 & 6 \\ 2 & 5 & 3 \end{bmatrix} e B = \begin{bmatrix} 5 & 2 & 4 & 1 \\ 2 & 3 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 7 & 6 \end{bmatrix}$$

Para efetuar o produto das matrizes A e B, considera-se cada linha da matriz A como uma matriz-linha (chamada linha) e cada coluna de B como uma matriz-coluna (chamada coluna). A seguir, multiplica-se a 1ª linha de A sucessivamente pela 1ª, pela 2ª, pela 3ª e pela 4ª colunas de B, obtendo a primeira linha da matriz C. Em continuação, multiplica-se a 2ª linha de A sucessivamente pela 1ª linha, pela 2ª, pela 3ª e pela 4ª colunas de B, obtendo-se a 2ª linha da matriz-produto C:

$$\begin{bmatrix} 4 & 2 & 6 \\ 2 & 5 & 3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 5 & 2 & 4 & 1 \\ 2 & 3 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 7 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 30 & 26 & 60 & 40 \\ 23 & 25 & 34 & 20 \end{bmatrix} = C_{(2,4)}$$

Conforme foi explicado antes, o elemento $c_{24} = 20$, por exemplo, foi obtido multiplicando a $2^{\underline{a}}$ linha de A pela $4^{\underline{a}}$ coluna de B:

$$c_{24} = 2(1) + 5(0) + 3(6) = 2 + 0 + 18 = 20$$

e os demais elementos de C, de modo análogo.

De acordo com o que foi visto até agora, pode-se dizer, por exemplo, que:

$$\begin{aligned} &A_{(3,5)}\times B_{(5,6)}=C_{(3,6)}\\ &A_{(2,7)}\times B_{(7,4)}=C_{(2,4)}\\ &A_{(5,4)}\times B_{(4,8)}=C_{(5,8)}, \text{ etc.} \end{aligned}$$

1.10.1 — Cálculo de um elemento qualquer de uma matriz-produto

Sejam as matrizes:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix} \quad e \quad \quad B = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} \end{bmatrix}$$

Tendo em vista que A é de ordem (2,3) e que B é de ordem (3,3), o produto é uma matriz C, de ordem (2,3):

$$\mathbf{A}_{(2,3)} \times \mathbf{B}_{(3,3)} = \mathbf{C}_{(2,3)} = \begin{bmatrix} \mathbf{c}_{11} & \mathbf{c}_{12} & \mathbf{c}_{13} \\ \mathbf{c}_{21} & \mathbf{c}_{22} & \mathbf{c}_{23} \end{bmatrix}$$

O elemento c_{23} , por exemplo, obtém-se multiplicando a $2^{\frac{n}{2}}$ linha de A pela $3^{\frac{n}{2}}$ coluna de B:

$$c_{23} = a_{21} b_{13} + a_{22} b_{23} + a_{23} b_{33}$$

Assinalando o 2º índice de "a" e o 1º índice de "b", vê-se que, em cada parcela, eles são iguais:

$$c_{23} = a_2 \oplus b_{\oplus 3} + a_2 \oplus b_{\oplus 3} + a_2 \oplus b_{\oplus 3}$$

Essa expressão pode ser escrita do seguinte modo:

$$c_{23} = \sum_{k=1}^{k=3} a_{2k} b_{k3}$$

isto é, c_{23} é o somatório dos produtos a_{2k} b_{k3} , k variando de 1 a 3. Um elemento qualquer c_{ij} da matriz C será calculado do seguinte modo:

$$\begin{array}{rcl} & & & k=3 \\ c_{ij} & = & \Sigma & & a_{ik} \ b_{kj} \\ & & & k=1 & & \end{array}$$

Essa expressão é que, na verdade, define o produto $C_{(2,3)} = A_{(2,3)} \times B_{(3,3)}$. Generalizando, se $A_{(m,n)} = [a_{ij}]$ e se $B_{(n,p)} = [b_{ij}]$, o produto AB é uma matriz $C_{(m,p)}$ tal que:

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^{k=n} a_{ik} b_{kj}$$

1.10.2 — Não comutatividade da multiplicação de duas matrizes

Em geral, a existência do produto AB não implica a existência do produto BA. Exemplo:

$$A_{(3,5)} \times B_{(5,6)} = C_{(3,6)}$$

Entretanto, o produto $B_{(5,6)} \times A_{(3,5)}$ não existe porque $6 \neq 3$, isto é, o número de colunas da $1^{\underline{a}}$ matriz não coincide com o número de linhas da $2^{\underline{a}}$ matriz.

Mesmo quando as multiplicações $A \times B$ e $B \times A$ são possíveis, os dois produtos são, em geral, diferentes:

$$A_{(4,3)} \times B_{(3,4)} = C_{(4,4)}$$

 $B_{(3,4)} \times A_{(4,3)} = D_{(3,3)}$

Ainda que A e B fossem matrizes quadradas de ordem n, os produtos AB e BA seriam também matrizes quadradas de ordem n e, ainda assim, difeririam. Sejam por exemplo as matrizes:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} e B = \begin{bmatrix} 5 & 7 \\ 6 & 8 \end{bmatrix}$$

$$AB = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 5 & 7 \\ 6 & 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 17 & 23 \\ 39 & 53 \end{bmatrix}$$

$$BA = \begin{bmatrix} 5 & 7 \\ 6 & 8 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 26 & 38 \\ 30 & 44 \end{bmatrix}$$

Os produtos AB e BA são diferentes, o que significa que a multiplicação de duas matrizes não é comutativa. Existem, entretanto, matrizes A e B tais que AB = BA, porém essa não é a regra. Há dois casos que interessam particularmente e um deles é o seguinte: AI = IA = A. Exemplo:

$$\begin{bmatrix} 6 & -3 \\ -2 & 7 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 6 & -3 \\ -2 & 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & -3 \\ -2 & 7 \end{bmatrix}$$

O outro caso será visto no item 3.1, Capítulo 3.

1.10.3 — Propriedades da multiplicação de uma matriz por outra

Admitindo que as ordens das matrizes possibilitem as operações, tem-se:

$$I) (AB) C = A (BC)$$

II)
$$(A + B) C = AC + BC$$

III)
$$C(A + B) = CA + CB$$

IV)
$$(\alpha A) B = A (\alpha B) = \alpha (AB), \alpha \in \mathbb{R}$$

VI) Se AB = 0, não é necessário que A = 0 ou B = 0. Exemplo:

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Mas, se AB = 0, qualquer que seja B, então A = 0; do mesmo modo, se AB = 0, qualquer que seja A, então B = 0.

1.11 — MATRIZ TRANSPOSTA

A matriz transposta da matriz A, de ordem m por n, é a matriz A^t, de ordem n por m, que se obtém escrevendo ordenadamente as linhas de A como colunas. Exemplos:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_{11} & \mathbf{a}_{12} & \mathbf{a}_{13} \\ \mathbf{a}_{21} & \mathbf{a}_{22} & \mathbf{a}_{23} \end{bmatrix} \mathbf{e} \quad \mathbf{A}^t = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_{11} & \mathbf{a}_{21} \\ \mathbf{a}_{12} & \mathbf{a}_{22} \\ \mathbf{a}_{13} & \mathbf{a}_{23} \end{bmatrix}; \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 5 & 1 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} \mathbf{e} \quad \mathbf{B}^t = \begin{bmatrix} 5 & 3 \\ 1 & 8 \end{bmatrix}$$

1.11.1 — Propriedades da matriz transposta

Para λ um escalar qualquer e para A e B matrizes de mesma ordem, tem-se:

I)
$$(A + BB)^t = A^t + B^t$$

II) $(\lambda A)^t = \lambda A^{t^t}$
III) $(A^t)^t = A$
IV) $(-A)^t = -A^t$
V) $(AB)^t = B^t A^t$

As propriedades de I a IV são imediatas. A propriedade V será verificada por meio do seguinte exemplo:

a)

$$A_{(3,2)} = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} e B_{(2,2)} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$

$$AB = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 & 14 \\ 6 & 8 \\ 14 & 20 \end{bmatrix} \therefore (AB)^{t} = \begin{bmatrix} 10 & 6 & 14 \\ 14 & 8 & 20 \end{bmatrix}$$
 (1)

b)

$$A_{(2,3)}^{t} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 3 & 2 & 4 \end{bmatrix} e \quad B_{(2,2)}^{t} = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$$

$$B^{t}A^{t} = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 3 & 2 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 & 6 & 14 \\ 14 & 8 & 20 \end{bmatrix}$$
 (2)

Comparando (1) e (2), verifica-se que $(AB)^t = B^t A^t$.

1.12 — MATRIZ SIMÉTRICA

Uma matriz quadrada $S = [a_{ij}]$ é simétrica se $S^t = S$. Exemplo:

$$S = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 5 & 3 & 8 \\ 9 & 8 & 7 \end{bmatrix}; \qquad S^{t} = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 5 & 3 & 8 \\ 9 & 8 & 7 \end{bmatrix} = S$$

ullet O produto de uma matriz quadrada A pela sua transposta A^t é uma matriz simétrica. Exemplo:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 3 \\ 2 & 3 & -5 \\ -6 & 1 & 7 \end{bmatrix}, \quad A^{t} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -6 \\ 4 & 3 & 1 \\ 3 & -5 & 7 \end{bmatrix}, \quad AA^{t} = \begin{bmatrix} 26 & -1 & 19 \\ -1 & -12 & -44 \\ 19 & -44 & 86 \end{bmatrix} = S = S^{t}$$

ullet A soma de uma matriz quadrada A com a sua transposta A^t é uma matriz simétrica. Exemplo:

$$A = \begin{bmatrix} 6 & 4 & 2 \\ -3 & -1 & 9 \\ 5 & 7 & 1 \end{bmatrix}, \quad A^{t} = \begin{bmatrix} 6 & -3 & 5 \\ 4 & -1 & 7 \\ 2 & 9 & 1 \end{bmatrix}, \quad A + A^{t} = \begin{bmatrix} 12 & 1 & 7 \\ 1 & -2 & 16 \\ 7 & 16 & 2 \end{bmatrix} = S = S^{t}$$

1.12.1 — Propriedade da matriz simétrica

Uma matriz quadrada $A = [a_{ij}]$ é simétrica se, e somente se, os elementos dispostos simetricamente em relação à diagonal principal são iguais.

1.13 — MATRIZ ANTI-SIMÉTRICA

Uma matriz quadrada A é anti-simétrica se $A^t = -A$. Exemplo:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 4 \\ -3 & 0 & -6 \\ -4 & 6 & 0 \end{bmatrix}, \quad A^{t} = \begin{bmatrix} 0 & -3 & -4 \\ 3 & 0 & 6 \\ 4 & -6 & 0 \end{bmatrix} = -A$$

A diferença B = A - A^t entre uma matriz quadrada A e a sua transposta A^t é uma matriz anti-simétrica. Exemplo:

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 7 \\ 8 & 4 & 1 \\ 5 & 6 & 9 \end{bmatrix}, \quad A^{t} = \begin{bmatrix} 3 & 8 & 5 \\ 2 & 4 & 6 \\ 7 & 1 & 9 \end{bmatrix}, \quad B = A - A^{t} = \begin{bmatrix} 0 & -6 & 2 \\ 6 & 0 & -5 \\ -2 & 5 & 0 \end{bmatrix}, \quad B^{t} = \begin{bmatrix} 0 & 6 & -2 \\ -6 & 0 & 5 \\ 2 & -5 & 0 \end{bmatrix} = -B$$

1.13.1 — Propriedade da matriz anti-simétrica

Uma matriz quadrada $A=[a_{ij}]$ é anti-simétrica se, e somente se, $a_{ij}=-a_{ji}$, isto é, se os elementos dispostos simetricamente em relação à diagonal principal são opostos e os elementos da diagonal principal são nulos.

1.14 — PROBLEMAS RESOLVIDOS

1) Dadas as matrizes

$$A = \begin{bmatrix} y+4 & 2 \\ 9 & x^2+4 \end{bmatrix} e \quad B = \begin{bmatrix} 12 & 2 \\ 9 & 53 \end{bmatrix},$$

calcular y e x de modo que A seja igual a B, isto é:

$$\begin{bmatrix} y+4 & 2 \\ 9 & x^2+4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 & 2 \\ 9 & 53 \end{bmatrix},$$

Solução:

Pela definição de igualdade de matrizes, deve-se ter:

$$y + 4 = 12 : y = 8$$

 $x^2 + 4 = 53$
 $x^2 = 49$
 $x = \pm 7$

Os problemas de 2 a 4 se referem às matrizes:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 8 \\ -5 & 9 & -6 \\ 7 & 4 & -1 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} -3 & 7 & 1 \\ -4 & 2 & 5 \\ 0 & 9 & 4 \end{bmatrix} e C = \begin{bmatrix} 7 & -8 & 3 \\ 4 & -3 & 2 \\ 9 & -5 & 1 \end{bmatrix}$$

2) Calcular A + B

Solução:

$$A + B = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 8 \\ -5 & 9 & -6 \\ 7 & 4 & -1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -3 & 7 & 1 \\ -4 & 2 & 5 \\ 0 & 9 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 10 & 9 \\ -9 & 11 & -1 \\ 7 & 13 & 3 \end{bmatrix}$$

3) Calcular C - A

Solução:

$$C - A = \begin{bmatrix} 7 & -8 & 3 \\ 4 & -3 & 2 \\ 9 & -5 & 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 2 & 3 & 8 \\ -5 & 9 & -6 \\ 7 & 4 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & -11 & -5 \\ 9 & -12 & 8 \\ 2 & -9 & 2 \end{bmatrix}$$

4) Calcular 3A - 2B + 4C

Solução:

Fazendo D = 3A - 2B + 4C, vem:

$$D = 3 \begin{bmatrix} 2 & 3 & 8 \\ -5 & 9 & -6 \\ 7 & 4 & -1 \end{bmatrix} - 2 \begin{bmatrix} -3 & 7 & 1 \\ -4 & 2 & 5 \\ 0 & 9 & 4 \end{bmatrix} + 4 \begin{bmatrix} 7 & -8 & 3 \\ 4 & -3 & 2 \\ 9 & -5 & 1 \end{bmatrix}$$

$$D = \begin{bmatrix} 6 & 9 & 24 \\ -15 & 27 & -18 \\ 21 & 12 & -3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 6 & -14 & -2 \\ 8 & -4 & -10 \\ 0 & -18 & -8 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 28 & -32 & 12 \\ 16 & -12 & 8 \\ 36 & -20 & 4 \end{bmatrix}$$

$$D = \begin{bmatrix} 40 & -37 & 34 \\ 9 & 11 & -20 \\ 57 & -26 & -7 \end{bmatrix}$$

5) Calcular (A + B) C

Solução:

(A + B) foi calculado no problema 2. Logo:

$$(A + B) C = \begin{bmatrix} -1 & 10 & 9 \\ -9 & 11 & -1 \\ 7 & 13 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 7 & -8 & 3 \\ 4 & -3 & 2 \\ 9 & -5 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 114 & -67 & 26 \\ -28 & 45 & -6 \\ 128 & -110 & 50 \end{bmatrix}$$

Este problema poderia ser resolvido calculando AB e AC e, após, determinando Ab + AC. (Exercício a cargo do leitor).

6) Calcular o produto das matrizes:

$$A_{(2,4)} = \begin{bmatrix} -8 & 4 & -6 & 1 \\ 2 & -5 & 7 & 3 \end{bmatrix} e \quad B_{(4,2)} = \begin{bmatrix} 0 & 4 \\ 2 & -2 \\ 1 & -5 \\ 3 & 8 \end{bmatrix}$$

Solução:

$$A_{(2,4)} \times B_{(4,2)} = C_{(2,2)} = \begin{bmatrix} -8 & 4 & -6 & 1 \\ 2 & -5 & 7 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 4 \\ 2 & -2 \\ 1 & -5 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & -2 \\ 6 & 7 \end{bmatrix}$$

7) Calcular o produto das matrizes:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 3 & 5 & -4 \\ 4 & 7 & -2 \end{bmatrix} e \quad X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

Solução:

$$A_{(3,3)} \times X_{(3,1)} = C_{(3,1)} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 3 & 5 & -4 \\ 4 & 7 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x + 3y + 4z \\ 3x + 5y - 4z \\ 4x + 7y - 2z \end{bmatrix}$$

É interessante assinalar que a matriz C tem 3 linhas e uma só coluna:

- o elemento da 1ª linha é: 2x + 3y + 4z;
- o elemento da 2ª linha é: 3x + 5y 4z;
- o elemento da 3ª linha é: 4x + 7y − 2z.

O fato de que a matriz C tem 3 linhas e uma só coluna permite escrever, sob a forma matricial, o seguinte sistema de equações, por exemplo:

$$\begin{cases} 2x + 3y + 4z = -4 \\ 3x + 5y - 4z = 25 \\ 4x + 7y - 2z = 24 \end{cases}$$

De fato, fazendo:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 3 & 5 & -4 \\ 4 & 7 & -2 \end{bmatrix}, \quad X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} e \quad B = \begin{bmatrix} -4 \\ 25 \\ 24 \end{bmatrix},$$

pode-se escrever que AX = B, ou:

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 3 & 5 & -4 \\ 4 & 7 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 \\ 25 \\ 24 \end{bmatrix}$$

ou, ainda:

$$\begin{bmatrix} 2x + 3y + 4z \\ 3x + 5y - 4z \\ 4x + 7y - 2z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 \\ 25 \\ 24 \end{bmatrix}$$

e, de acordo com a definição de igualdade de matrizes:

$$\begin{cases} 2x + 3y + 4z = -4 \\ 3x + 5y - 4z = 25 \\ 4x + 7y - 2z = 24 \end{cases}$$

Os problemas de 8 a 12 se referem às matrizes:

$$A = \begin{bmatrix} 4 & -5 \\ 3 & -7 \\ -2 & 4 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} -4 & 6 & -3 \\ -3 & 5 & 8 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 4 & -3 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} e \quad D = \begin{bmatrix} 1 & -5 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

8) Determinar A^t

Solução:

$$A^{t} = \begin{bmatrix} 4 & 3 & -2 \\ -5 & -7 & 4 \end{bmatrix}$$

9) Determinar B^t

Solução:

$$B^{t} = \begin{bmatrix} -4 & -3 \\ 6 & 5 \\ -3 & 8 \end{bmatrix}$$

10) Calcular (AB)^t

Solução:

Em 1.11.1, propriedade VI, viu-se que:

$$(AB)^t = B^t A^t$$

mas Bt e At foram determinados nos problemas 9 e 8, respectivamente. Logo:

$$(AB)^{t} = B^{t}_{(3,2)} A^{t}_{(2,3)} = \begin{bmatrix} -4 & -3 \\ 6 & 5 \\ -3 & 8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 3 & -2 \\ -5 & -7 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 9 & -4 \\ -1 & -17 & 8 \\ -52 & -65 & 38 \end{bmatrix}$$

Este problema poderia ser resolvido calculando, em primeiro lugar, AB = E e, após, determinando E^t :

$$A_{(3,2)} \times B_{(2,3)} = E_{(3,3)} = \begin{bmatrix} 4 & -5 \\ 3 & -7 \\ -2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -4 & 6 & -3 \\ -3 & 5 & 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -52 \\ 9 & -17 & -65 \\ -4 & 8 & 38 \end{bmatrix}$$

$$(AB)^{t} = E^{t} = \begin{bmatrix} -1 & 9 & -4 \\ -1 & -17 & 8 \\ -52 & -65 & 38 \end{bmatrix}$$

11) Calcular Bt C

Solução:

A matriz B^t foi determinada no problema 9. Logo:

$$B_{(3,2)}^{t} \times C_{(2,2)} = F_{(3,2)} = \begin{bmatrix} -4 & -3 \\ 6 & 5 \\ -3 & 8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & -3 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -19 & 6 \\ 29 & -8 \\ -4 & 25 \end{bmatrix}$$

12) Calcular (AB)^t D

Solução:

(AB)^t foi calculado no problema 10. Logo:

$$(AB)^{t}D = \begin{bmatrix} -1 & 9 & -4 \\ -1 & -17 & 8 \\ -52 & -65 & 38 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -5 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 & 1 & 13 \\ 7 & 13 & -34 \\ -14 & 298 & -130 \end{bmatrix}$$

13) Dada a matriz

$$A = \begin{bmatrix} 10 & -25 \\ 7 & -10 \end{bmatrix},$$

calcular $A \times A = A^2$

Solução:

$$A^{2} = \begin{bmatrix} 10 & -25 \\ 4 & -10 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 10 & -25 \\ 4 & -10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

A matriz A^2 é chamada potência 2 da matriz A. Neste problema, como $A^2 = A$, A é chamada de matriz nihilpotente.

14) Dada a matriz

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -2 & 3 & -2 \\ -4 & 4 & -3 \end{bmatrix},$$

calcular A²

Solução:

$$A^{2} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -2 & 3 & -2 \\ -4 & 4 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -2 & 3 & -2 \\ -4 & 4 & -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -2 & 3 & -2 \\ -4 & 4 & -3 \end{bmatrix}$$

Tendo em vista que $A^2 = A$, A é chamada de matriz idempotente

1.15 — PROBLEMAS PROPOSTOS

Nos problemas 1 a 3, calcular os valores de m e n para que as matrizes A e B sejam iguais.

1) $A = \begin{bmatrix} 8 & 15n \\ 12 + m & 3 \end{bmatrix} e B = \begin{bmatrix} 8 & 75 \\ 6 & 3 \end{bmatrix}$

2)
$$A = \begin{bmatrix} m^2 - 40 & n^2 + 4 \\ 6 & 3 \end{bmatrix} e B = \begin{bmatrix} 41 & 13 \\ 6 & 3 \end{bmatrix}$$

3)
$$A = \begin{bmatrix} 7 & 8 \\ 4 & x^2 \end{bmatrix} e \quad B = \begin{bmatrix} 7 & 8 \\ 4 & 10x - 25 \end{bmatrix}$$

Os problemas 4 a 12 se referem às matrizes:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 8 \\ 4 & -1 & -6 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 5 & -7 & -9 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} e \quad C = \begin{bmatrix} 0 & 9 & 8 \\ 1 & 4 & 6 \end{bmatrix}$$

- 4) Calcular A + B
- 5) Calcular B + C
- 6) Calcular A + C
- 7) Calcular A B
- 8) Calcular A C
- 9) Calcular B C
- 10) Calcular X = 4A 3B + 5C
- 11) Calcular X = 2B 3A 6C
- 12) Calcular X = 4C + 2A 6B

Nos problemas 13 a 15, efetuar a multiplicação das matrizes A e X.

13)
$$A = \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ -5 & 4 \end{bmatrix} e \quad X = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -2 & -5 & 7 \\ 3 & 9 & -8 \end{bmatrix} e \quad X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} -3 & 4 & 2 & 8 \\ 0 & 1 & 3 & -6 \\ -2 & 4 & 5 & -7 \\ 9 & -9 & -8 & 6 \end{bmatrix} e \quad X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}$$

Os problemas 16 a 21 se referem às matrizes:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 3 & 1 \\ 7 & -4 \\ 5 & 9 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -5 & -7 \\ 6 & 2 & -8 & 3 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ -3 & 5 \end{bmatrix} e \quad D = \begin{bmatrix} 1 & 7 & 3 & -8 \\ -3 & -1 & -1 & -3 \\ 4 & 1 & 9 & 0 \\ 5 & 3 & 2 & -3 \end{bmatrix}$$

- 16) Calcular AB
- 17) Calcular (AB)D
- 18) Calcular A(BD)
- 19) Calcular BA
- 20) Calcular (BA)C
- 21) Calcular B(AC)
- 22) Determinar a matriz A^t transposta da matriz

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 3 & -5 \\ 1 & -7 & 0 & -2 \\ 8 & -9 & 6 & -4 \end{bmatrix}$$

Os problemas 23 a 27 se referem às matrizes

$$A = \begin{bmatrix} 5 & 0 & 6 \\ -8 & 0 & 3 \\ -2 & 2 & 7 \\ 1 & -1 & -5 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & -3 & -2 & 4 \\ 7 & 8 & 5 & 9 \\ 0 & 6 & 3 & -8 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & -8 \\ 3 & 5 & 4 \end{bmatrix} e$$

$$D = \begin{bmatrix} 5 & 0 & 3 & 2 \\ -8 & 1 & -2 & 4 \\ -3 & 2 & 1 & -5 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

- 23) Calcular (AB)^t
- 24) Calcular (AB)Dt
- 25) Calcular A(BDt)
- 26) Calcular Bt C
- 27) Calcular 2 (A^tB^t) + 3 C^t

Nos problemas 28 a 31, dada uma matriz A em cada um deles, calcular A^2 e classificar A.

28)
$$A = \begin{bmatrix} 6 & 9 \\ -4 & -6 \end{bmatrix} \qquad A = \begin{bmatrix} 12 & 16 \\ -9 & -12 \end{bmatrix}$$

30)
$$A = \begin{bmatrix} 5 & 10 \\ -2 & -4 \end{bmatrix} \qquad A = \begin{bmatrix} 6 & 10 \\ -3 & -5 \end{bmatrix}$$

1.15.1 — Respostas ou roteiros para os problemas propostos

- 1) n = 5 e m = -6
- 2) $m = \pm 9$ e $n = \pm 3$
- 3) x = 5
- 4 a 6) Roteiro: Esses problemas são resolvidos de modo análogo ao do problema 2
 - do item 1.14.
- 7 a 9) Roteiro: Esses problemas são resolvidos de modo análogo ao do problema 3 do item 1.14.
- 10 a 12) Roteiro: Esses problemas são resolvidos de modo análogo ao do problema 4
- do item 1.14.
- 3 a 15) Roteiro: Esses problemas são resolvidos de modo análogo ao do problema 7 do item 1.14.

16) Roteiro: Esse problema é resolvido de modo análogo ao do problema 6 do item 1.14.

17) Roteiro: 1º) Calcular $E_{(4,4)} = A_{(4,2)} \times B_{(2,4)}$ (já calculado no problema 16)

2º) Calcular $F_{(4,4)} = E_{(4,4)} \times D_{(4,4)}$

18) Roteiro: 1°) Calcular $G_{(2,4)} = B_{(2,4)} \times D_{(4,4)}$

 2°) Calcular $H_{(4,4)} = A_{(4,2)} \times G_{(2,4)}$

19) Roteiro: Esse problema é resolvido de modo análogo ao do problema 6 do

item 1.14.

20) Roteiro: 1°) Calcular $J_{(2,2)} = B_{(2,4)} \times A_{(4,2)}$ (já calculado no problema 19)

2º) Calcular $L_{(2,2)} = J_{(2,2)} \times C_{(2,2)}$

21) Roteiro: 1°) Calcular $M_{(4,2)} = A_{(4,2)} \times C_{(2,2)}$

2º) Calcular $N_{(2,2)} = B_{(2,4)} \times M_{(4,2)}$

22) Roteiro: Esse problema é resolvido de modo análogo ao do problema 8 do

item 1.14.

23) Roteiro: 1º) Calcular $E_{(4,4)} = A_{(4,3)} \times B_{(3,4)}$

 2°) Determinar $E^{t} = (AB)^{t}$

ou:

1º) Determinar A^t_(3,4)

2º) Determinar B^t_(4,3)

 3°) Calcular $B^{t} A^{t} = (AB)^{t} - Proriedade V da matriz transposta, item 1.11.1).$

Esse 2º roteiro é conveniente quando se conhecem as transpostas de A e de B.

24) Roteiro: 1º) Calcular AB = E (já calculado no problema 23)

2º) Determinar D^t
3º) Calcular ED^t = F

25) Roteiro: 1º) Determinar Dt (já determinado na problema 24)

2º) Calcular $BD^t = G$ 3º) Calcular AG = H

26) Roteiro: 1º) Determinar B^t

 2°) Calcular $B^t C = J$

27) Roteiro: 1º) Determinar A^t

2º) Determinar B^t (já determinado no problema 26)

 3°) Calcular $A^t B^t = K$

- 4º) Calcular 2 K
- 5º) Determinar C^t
- 6°) Calcular $3 C^t = L$
- 7º) Somar 2 K + L
- 28) A é nihilpotente
- 29) A é nihilpotente
- 30) A é idempotente
- 31) A é idempotente

CAPÍTULO 2 DETERMINANTES



2.1 — CLASSE DE UMA PERMUTAÇÃO

Considere o leitor uma permutação

a c b

dos três elementos a, b, c e seja

a b c,

na qual os elementos estão na ordem alfabética, a permutação principal. Diz-se que dois elementos de uma permutação formam uma *inversão* se estão em ordem inversa à da permutação principal.

Assim, na permutação dada acb, os elementos c e b formam uma inversão.

Uma permutação é de classe par ou de classe impar, conforme apresente um número par ou impar de inversões.

A permutação acb é de classe impar.

2.2 — TERMO PRINCIPAL E TERMO SECUNDÁRIO

Dada uma matriz quadrada A, de ordem n, ao produto dos elementos da diagonal principal dá-se o nome de termo principal, e ao produto dos elementos da diagonal secundária dá-se o nome de termo secundário.

- Termo principal: a_{11} . a_{12} . a_{13} a_{nn}
- ullet Termo secundário: a_{1n} . $a_{2 n-1}$. $a_{3 n-2}$ a_{n1}

2.3 — DETERMINANTE DE UMA MATRIZ

Chama-se determinante de uma matriz quadrada à soma algébrica dos produtos que se obtém efetuando todas as permutações dos segundos índices do termo principal, fixados os primeiros índices, e fazendo-se preceder os produtos do sinal + ou -, conforme a permutação dos segundos índices seja de classe par ou de classe ímpar.

- A utilização da definição e o cálculo de determinantes serão feitos logo após serem dadas algumas informações necessárias para a melhor compreensão do assunto.
- Chama-se ordem de um determinante a ordem da matriz a que o mesmo corresponde. Se a matriz é de ordem 3, por exemplo, o determinante será de ordem 3.
- A representação do determinante de uma matriz A, que será designado por det A, faz-se de maneira análoga à da matriz, colocada entre dois traços verticais:

$$\det A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{m} \end{vmatrix}$$

• Apesar de o determinante de uma matriz quadrada $A = [a_{ij}]$, de ordem n, ser um número real, costuma-se, por comodidade, uma vez que aquele número é calculado a partir dos elementos das linhas e das colunas da matriz, falar nas linhas e nas colunas do determinante.

2.4 — PRELIMINARES PARA O CÁLCULO DOS DETERMINANTES DE 2ª E DE 3ª ORDEM

Para a correta aplicação da definição de determinante de uma matriz, considerem-se as tabelas constantes dos itens 2.4.1 e 2.4.2.

2.4.1 — Tabela referente às permutações dos números 1 e 2

O total de permutações dos números 1 e 2 é: $P_2 = 2 ! = 1 \times 2 = 2$.

Permutação principal	Permutação	Número de inversões	Classe da permutação	Sinal que precede o produto
12	12	0	par	+ -
12	21	1	ímpar	

2.4.2 — Tabela referente às permutações dos números 1, 2 e 3

O total de permutações dos números 1, 2 e 3 é: $P_3 = 3 ! = 1 \times 2 \times 3 = 6$.

Permutação	Número de inversões	Classe da permutação	Sinal que precede o produto
123	0	par	+
132	1	ſmpar	
3 1 2	2	par	+
213	1	ſmpar	_
2 3 1	2	par	+
3 2 1	3	ímpar	_
	1 2 3 1 3 2 3 1 2 2 1 3 2 3 1	Permutação inversões 1 2 3 0 1 3 2 1 3 1 2 2 2 1 3 1 2 3 1 2	Permutação inversões permutação 1 2 3 0 par 1 3 2 1 ímpar 3 1 2 2 par 2 1 3 1 ímpar 2 3 1 2 par

2.5 — CÁLCULO DO DETERMINANTE DE 2.ª ORDEM

O determinante de 2^a ordem é o que corresponde à matriz de ordem 2:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$$

O termo principal é a_{11} a_{12} e os segundos índices são 1 e 2. O conjunto $\{1,2\}$ admite 2 permutações: 12 e 21, a primeira de classe par e a segunda de classe ímpar. (Ver Tabela, item 2.4.1.) De acordo com a definição de determinante, pode-se escrever:

$$\det A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}$$

Por comodidade, costuma-se dizer que o determinante de $2^{\underline{a}}$ ordem é igual ao termo principal menos o termo secundário. Exemplos:

1)
$$\det A = \begin{vmatrix} 7 & -5 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = 7(-1) - (-5)(2) = -7 + 10 = 3$$

2)
$$\det I = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1(1) - 0(0) = 1 - 0 = 1$$

2.6 — CÁLCULO DO DETERMINANTE DE 3.ª ORDEM

O determinante de 3^ª ordem é o que corresponde à matriz de ordem 3:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

O termo principal é a_{11} a_{22} a_{33} e os segundos índices são 1, 2 e 3. O conjunto $\{1, 2, 3\}$ admite seis permutações: 123, 312, 231, 132, 213 e 321, as três primeiras de classe par e as três últimas de classe ímpar. (Ver Tabela, item 2.4.1) De acordo com a definição de determinante, pode-se escrever:

$$\det A = a_{11} a_{22} a_{33} + a_{13} a_{21} a_{32} + a_{12} a_{23} a_{31} - a_{11} a_{23} a_{32} - a_{12} a_{21} a_{33} - a_{13} a_{22} a_{31}$$

Na prática, obtém-se essa fórmula de dois modos que serão vistos a seguir.

2.6.1 — Desenvolvimento do determinante por uma linha

A fórmula de 2.6 pode ser transformada na seguinte:

$$\det A = a_{11} (a_{22} a_{33} - a_{23} a_{32}) - a_{12} (a_{21} a_{33} - a_{23} a_{31}) + a_{13} (a_{21} a_{32} - a_{22} a_{31})$$

ou:

$$\det A = a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix},$$

isto é, o determinante da matriz A, de ordem 3, é igual à soma algébrica dos produtos de cada elemento da 1^a linha pelo determinante menor que se obtém suprimindo a 1^a linha e a coluna correspondente ao respectivo elemento dessa linha, fazendo-se preceder esses produtos, alternadamente, pelos sinais + e -, iniciando pelo sinal +. Essa maneira de escrever a fórmula de 2.6 para calcular um determinante de 3^a ordem é denominada desenvolvimento do determinante pela I^a linha. Exemplo:

$$\det A = \begin{vmatrix} 2 & 5 & 7 \\ 3 & 1 & 4 \\ 6 & 8 & 3 \end{vmatrix} = + 2 \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 8 & 2 \end{vmatrix} - 5 \begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 6 & 2 \end{vmatrix} + 7 \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 6 & 8 \end{vmatrix}$$

$$\det A = 2 (2 - 32) - 5 (6 - 24) + 7 (24 - 6) = 2 (-30) - 5 (-18) + 7(18)$$

$$\det A = -60 + 90 + 126 = 156$$

• Um determinante pode ser calculado por qualquer linha (ou por qualquer coluna), cuidando-se da alternância dos sinais + e - que precedem os produtos. No caso do determinante de ordem 3, a alternância dos sinais + e -, por linha e por coluna, é a seguinte:

Exemplo: Calcular o mesmo determinante, desenvolvendo-o pela 2ª coluna:

$$\det A = \begin{vmatrix} 2 & 5 & 7 \\ 3 & 1 & 4 \\ 6 & 8 & 2 \end{vmatrix} = -5 \begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 6 & 2 \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} 2 & 7 \\ 6 & 2 \end{vmatrix} - 8 \begin{vmatrix} 2 & 7 \\ 3 & 4 \end{vmatrix}$$

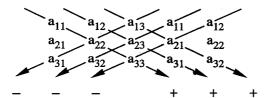
$$\det A = -5 (6 - 24) + 1 (4 - 42) - 8 (8 - 21) = -5 (-18) + 1 (-38) - 8 (-13)$$

$$\det A = 90 - 38 + 104 = 156$$

2.6.2 — Regra de Sarrus

A fórmula de 2.6 também pode ser obtida pela Regra de Sarrus, que consiste no seguinte:

- 1º) repetem-se as duas primeiras colunas à direita do quadro dos elementos da matriz A;
- 2º) multiplicam-se os três elementos da diagonal principal bem como os três elementos de cada paralela a essa diagonal, fazendo-se preceder os produtos do sinal +;
- 3º) multiplicam-se os três elementos da diagonal secundária bem como os três elementos de cada paralela a essa diagonal, fazendo-se preceder os produtos do sinal —. Assim:

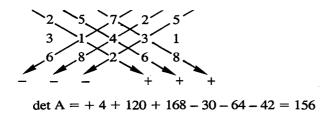


$$\det A = a_{11} a_{22} a_{33} + a_{12} a_{23} a_{31} + a_{13} a_{21} a_{32} - a_{11} a_{23} a_{32} - a_{12} a_{21} a_{33} - a_{13} a_{22} a_{31}$$

Exemplo: Calcular

$$\det A = \begin{vmatrix} 2 & 5 & 7 \\ 3 & 1 & 4 \\ 6 & 8 & 2 \end{vmatrix}$$

Solução:



2.7 — DESENVOLVIMENTO DE UM DETERMINANTE DE ORDEM n POR UMA LINHA OU POR UMA COLUNA

Se se repetir o raciocínio e o roteiro do cálculo de um determinante de $3^{\underline{a}}$ ordem para um determinante de $4^{\underline{a}}$ ordem, por exemplo, se chegará à conclusão de que esse determinante poderá ser calculado desenvolvendo-o por qualquer linha ou por qualquer coluna, devendo-se ter cuidado com a alternância dos sinais + e - que precedem os produtos, alternância essa que, para o determinante de $4^{\underline{a}}$ ordem, é a seguinte:

Exemplo: Calcular, desenvolvendo pela 1ª linha:

$$\det A = \begin{vmatrix} -2 & -3 & -1 & -2 \\ -1 & 0 & 1 & -2 \\ -3 & -1 & -4 & 1 \\ -2 & 2 & -3 & -1 \end{vmatrix}$$

Solução:

$$\det A = + (-2) \begin{vmatrix} 0 & 1 & -2 \\ -1 & -4 & 1 \\ 2 & -3 & -1 \end{vmatrix} - (-3) \begin{vmatrix} -1 & 1 & -2 \\ -3 & -4 & 1 \\ -2 & -3 & -1 \end{vmatrix} + (-1) \begin{vmatrix} -1 & 0 & -2 \\ -3 & -1 & 1 \\ -2 & 2 & -1 \end{vmatrix} - (-2) \begin{vmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -3 & -1 & -4 \\ 2 & 2 & -3 \end{vmatrix}$$

$$\det A = -2 \begin{vmatrix} 0 & 1 & -2 \\ -1 & -4 & 1 \\ 2 & -3 & -1 \end{vmatrix} + 3 \begin{vmatrix} -1 & 1 & -2 \\ -3 & -4 & 1 \\ -2 & -3 & -1 \end{vmatrix} - 1 \begin{vmatrix} -1 & 0 & -2 \\ -3 & -1 & 1 \\ -2 & 2 & -1 \end{vmatrix} + 2 \begin{vmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -3 & -1 & -4 \\ -2 & 2 & -3 \end{vmatrix}$$
 (1)

Fazendo:

$$\det \mathbf{B} = \begin{vmatrix} 0 & 1 & -2 \\ -1 & -4 & 1 \\ 2 & -3 & -1 \end{vmatrix} = + 0 \begin{vmatrix} -4 & 1 \\ -3 & -1 \end{vmatrix} - 1 \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} + (-2) \begin{vmatrix} -1 & -4 \\ 2 & -3 \end{vmatrix}$$

$$\det B = 0(4+3) - 1(1-2) - 2(3+8) = 0(7) - 1(-1) - 2(11)$$

$$\det B = 0 + 1 - 22 = -21$$

$$\det C = \begin{vmatrix} -1 & 1 & -2 \\ -3 & -4 & 1 \\ -2 & -3 & -1 \end{vmatrix} = + (-1) \begin{vmatrix} -4 & 1 \\ -3 & -1 \end{vmatrix} - 1 \begin{vmatrix} -3 & 1 \\ -2 & -1 \end{vmatrix} + (-2) \begin{vmatrix} -3 & -4 \\ -2 & -3 \end{vmatrix}$$

$$\det C = -1 (4 + 3) - 1 (3 + 2) - 2 (9 - 8) = -1(7) - 1(5) - 2(1)$$

$$\det C = -7 - 5 - 2 = -14$$

$$\det \mathbf{D} = \begin{vmatrix} -1 & 0 & -2 \\ -3 & -1 & 1 \\ -2 & 2 & -1 \end{vmatrix} = + (-1) \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} - 0 \begin{vmatrix} -3 & 1 \\ -2 & -1 \end{vmatrix} + (-2) \begin{vmatrix} -3 & -1 \\ -2 & 2 \end{vmatrix}$$

$$\det D = -1 (1-2) - 0 (3+2) - 2 (-6-2) = -1 (-1) - 0 (5) - 2 (-8)$$

 $\det D = 1 - 0 + 16 = 17$

$$\det \mathbf{E} = \begin{vmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -3 & -1 & -4 \\ -2 & 2 & -3 \end{vmatrix} = + (-1) \begin{vmatrix} -1 & -4 \\ 2 & -3 \end{vmatrix} - 0 \begin{vmatrix} -3 & -4 \\ -2 & -3 \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} -3 & -1 \\ -2 & 2 \end{vmatrix}$$

$$\det E = -1 (3 + 8) - 0 (9 - 8) + 1 (-6 - 2) = -1(11) - 0(1) + 1(-8)$$

$$\det E = -11 - 0 - 8 = -19$$

Substituindo det B, det C, det D e det E em (1), vem:

$$\det A = -2(-21) + 3(-14) - 1(17) + 2(-19) = 42 - 42 - 17 - 38$$

 $\det A = -55$

- Igualmente se pode calcular um determinante de ordem $n=5,\,6,\,7,\,8,\,10,\,50,\,$ etc., desenvolvendo-o por uma linha ou por uma coluna, pelo mesmo processo por meio do qual se calcula um determinante de $4^{\underline{a}}$ ordem. Entretanto, esse processo, por envolver um número excessivamente elevado de operações, torna-se quase impraticável. Por isso, no item 2.9 será visto um processo em que, apesar de conter ainda um número elevado de operações, esse número é sensivelmente menor do que o do desenvolvimento do determinante por uma linha ou por uma coluna.
- ullet Para se ter uma idéia do número elevado de operações que devem ser feitas no cálculo de um determinante de ordem $n \ge 3$ pelo processo de desenvolvê-lo por uma linha ou por uma coluna, basta considerar o número de determinantes de ordem 2 que devem ser calculados nesse processo. Assim, o cálculo de um determinante:
 - a) de ordem 3, implica calcular 3 determinantes de ordem 2;
 - b) de ordem 4, implica calcular $4 \times 3 = 12$ determinantes de ordem 2;
 - c) de ordem 5, implica calcular $5 \times 4 \times 3 = 60$ determinantes de ordem 2:
 - d) de ordem 6, implica calcular $6 \times 5 \times 4 \times 3 = 360$ determinantes de ordem 2;
 - e) de ordem 10, implica calcular $10 \times 9 \times 8 \times 7 \times 6 \times 5 \times 4 \times 3 = 1.814.400$ determinantes de ordem 2.
- Quando n ≥ 4, é muito natural que enganos sejam cometidos e que, portanto,
 o cálculo feito não corresponda ao valor do determinante. Por essa razão (e mesmo que o

processo a ser visto em 2.9 seja menos trabalhoso), atualmente se calcula um determinante por computador, por meio de um PROGRAMA adequado previamente elaborado.

2.8 — PROPRIEDADES DOS DETERMINANTES

Dentre as diversas propriedades dos determinantes serão relacionadas, a seguir, aquelas que, de uma forma ou de outra, dizem mais de perto com o cálculo dos determinantes de qualquer ordem ou com as propriedades dos vetores. Essas propriedades não serão demonstradas mas tão-somente verificadas por meio de exemplos; por outra parte, sempre que for necessário calcular um determinante desenvolvendo-o por uma linha, isso será feito, por comodidade, pela 1ª linha, salvo menção expressa em contrário.

I) O determinante de uma matriz A é igual ao determinante da sua transposta A^t , isto é, det $A = A^t$. Exemplo:

$$\begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 7 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 7 \\ 5 & 3 \end{bmatrix} = 2(3) - 5(7) = 6 - 35 = -29$$

- Como consequência dessa propriedade, tudo que for válido para as linhas de um determinante é válido para as colunas e reciprocamente.
- II) Se a matriz A possui uma linha (ou coluna) constituída de elementos todos nulos, o determinante é nulo. Exemplo:

$$\det A = \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 5 & 4 & 1 \\ 3 & 2 & 7 \end{vmatrix} = 0 \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 7 \end{vmatrix} - 0 \begin{vmatrix} 5 & 1 \\ 3 & 7 \end{vmatrix} + 0 \begin{vmatrix} 5 & 4 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} = 0$$

III) Se a matriz A tem duas linhas (ou colunas) iguais, o determinante é nulo. Exemplo:

$$\det A = \begin{vmatrix} 5 & 5 & 2 \\ 3 & 3 & 1 \\ 4 & 4 & 6 \end{vmatrix} = + 5 \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 6 \end{vmatrix} - 5 \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 6 \end{vmatrix} + 2 \begin{vmatrix} 3 & 3 \\ 4 & 4 \end{vmatrix}$$

$$\det A = 5 (18-4) - 5 (18-4) + 2 (12-12) = 5(14) - 5(14) + 2(0)$$

$$\det A = 70 - 70 + 0 = 0$$

IV) Se na matriz A duas linhas têm seus elementos correspondentes proporcionais, o determinante é nulo. (Numa matriz A, dois elementos são correspondentes quando, situados em colunas diferentes, estão na mesma linha ou quando, situados em linhas diferentes, estão na mesma coluna. Exemplo:

$$\det A = \begin{vmatrix} 2 & 6 \\ 3 & 9 \end{vmatrix} = 2(9) - 6(3) = 18 - 18 = 0$$

Nesse determinante, os elementos correspondentes das duas colunas são proporcionais:

$$\frac{6}{2} = \frac{9}{3} = 3$$

V) O determinante de uma matriz diagonal A (superior ou inferior) é igual ao termo principal, isto é, é igual ao produto dos elementos da diagonal principal. Exemplo:

$$\det A = \begin{vmatrix} 4 & 2 & 6 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} = + 4 \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 0 & 3 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} + 6 \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{vmatrix}$$

Os dois últimos determinantes, por terem uma coluna com elementos todos nulos, são nulos (II propriedade); logo:

det A =
$$4 \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = 4((1)(2) - 3(0)) = 4(1)(2) - 0$$

$$\det A = 4 \times 1 \times 2$$

- Como consequência dessa propriedade:
- a) o determinante de uma matriz diagonal (por ser ao mesmo tempo diagonal superior e inferior) é igual ao produto dos elementos da diagonal principal;

b) o determinante de uma matriz unidade I, de qualquer ordem (por ser uma matriz diagonal e todos os elementos dessa diagonal serem iguais a 1), é igual a 1. Exemplos:

$$\det D = \begin{vmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 7 \end{vmatrix} = 5 \times 2 \times 7; \ \det I_n = \begin{vmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{vmatrix} = 1 \times 1 \times \dots \times 1 = 1$$

VI) Trocando-se entre si duas linhas (ou colunas) de uma matriz A, o determinante muda de sinal, isto é, fica multiplicado por -1. Exemplo:

$$\det A = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 4 & 12 \end{vmatrix} = + 1 \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 4 & 12 \end{vmatrix} - 3 \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 12 \end{vmatrix} + 5 \begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 4 \end{vmatrix}$$

$$\det A = 1(0-8) - 3(0) + 5(0) = -8 - 0 + 0 = -8$$

$$\det A_1 = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 4 & 12 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 1 \times 4 \times 2 = 8$$

de acordo com a propriedade V.

Como se vê, ao serem trocadas entre si, a 2ª linha pela 3ª da matriz A, o det A ficou multiplicado por -1, isto é, seu valor foi alterado. Para que se mantenha o valor do det A, no caso de haver necessidade de trocar entre si duas linhas (ou colunas), se procederá do seguinte modo:

$$\det A = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 4 & 12 \end{vmatrix} = -1 \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 4 & 12 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix}$$

Na realidade, tendo em vista que o det A foi multiplicado por -1, ele, para manter seu valor, deveria ser dividido por -1 (ou multiplicado pelo inverso de -1, no caso $-\frac{1}{1}$). Como o resultado seria o mesmo, se optou pela situação mais simples.

• Quando se desejar trocar, por exemplo, a 2ª linha pela 3ª de uma matriz A para facilitar o cálculo de seu determinante, se escreverá assim:

$$\det A = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 4 & 12 \end{vmatrix} \rightarrow L_{23}: \qquad \det A = -1 \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 4 & 12 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix}$$

Essa operação será utilizada no cálculo de um determinante de qualquer ordem, quando, como aconteceu no presente caso, num determinado estágio do processo do cálculo, não for conveniente haver o número zero na diagonal principal: a troca da 2ª linha pela 3ª tirou o zero da diagonal principal e colocou em seu lugar o número 4.

VII) Quando se multiplicam por um número real todos os elementos de uma linha (ou coluna) de uma matriz A, o determinante fica multiplicado por esse número. Exemplo:

Na propriedade VI viu-se que:

$$\det A_1 = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 4 & 12 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 8$$

Suponha o leitor que se deseje multiplicar a $2^{\frac{a}{2}}$ linha por $\frac{1}{4}$ (o que é o mesmo que dividir os elementos da linha por 4) e calcular o valor do det A_2 obtido:

$$\det A_2 = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} = +1 \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} - 3 \begin{vmatrix} 0 & 3 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} + 5 \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{vmatrix}$$

$$\det A_2 = 1(2-0) - 3(0) + 5(0) = 2 - 0 + 0$$

$$\det A_2 = 2$$

• Como se vê, o det A_1 ficou multiplicado por $\frac{1}{4}$ ao se multiplicar os elementos da 2^a linha por $\frac{1}{4}$, uma vez que:

$$\det A_2 = 2 = (\det A_1) \times \frac{1}{4} = 8 \times \frac{1}{4},$$

isto é, o valor de det A_1 , foi alterado. Para que se mantenha o valor do det A_1 , no caso de haver necessidade de multiplicar a $2^{\underline{a}}$ linha por $\frac{1}{4}$, se procederá do seguinte modo:

$$\det A_1 = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 4 & 12 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 4 \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix}$$

Repetindo o que já foi dito, multiplicar os elementos de uma linha por $\frac{1}{4}$ é o mesmo que dividir os elementos da linha por 4 (ou, o mesmo que dividir o determinante por 4). Daí, porque, para compensar, isto é, para que o determinante mantenha seu valor, é necessário multiplicá-lo pelo inverso de $\frac{1}{4}$, ou seja, por 4.

• Quando se desejar multiplicar, por exemplo, a $2^{\frac{a}{2}}$ linha de uma matriz A por $\frac{1}{4}$ para facilitar o cálculo de seu determinante se escreverá assim:

$$\det A_1 = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 4 & 12 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} \rightarrow \frac{1}{4}L_2; \qquad \det A_1 = 4 \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix}$$

Essa operação será utilizada no cálculo de um determinante de qualquer ordem, quando, como aconteceu no presente caso, num determinado estágio do processo do cálculo, se desejar obter o número 1 como um dos elementos da diagonal principal: a multiplicação do número 4, que estava na 2^{2} linha como elemento da diagonal principal, por $\frac{1}{4}$, colocou o número 1 no seu lugar.

Se se desejar obter o número 1 em lugar do número 2 no det A_2 , basta multiplicar a $3^{\frac{a}{2}}$ linha por $\frac{1}{2}$ e fazer a respectiva compensação multiplicando det A_2 pelo inverso de $\frac{1}{2}$, isto é, por 2:

$$\det A_2 = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} \rightarrow \frac{1}{2}L_3: \qquad \det A_2 = 2 \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

 Recapitulando todas as operações feitas até agora com o det A da propriedade VI, tem-se:

$$\det A = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 4 & 12 \end{vmatrix} \rightarrow L_{23}; \qquad \det A = -1 \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 4 & 12 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} \rightarrow \frac{1}{4}L_{2};$$

$$\det A = -1 \times 4 \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} \rightarrow \frac{1}{2}L_{3}; \qquad \det A = -1 \times 4 \times 2 \begin{vmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

Tendo em vista que, pela propriedade V, o determinante de uma matriz triangular superior é igual ao termo principal e, como no último determinante, o termo principal é igual a 1 ($T = 1 \times 1 \times 1$), vem:

$$\det A = -1 \times 4 \times 2 \times 1 = -8$$

valor esse que já foi encontrado ao calcular det A no exemplo da propriedade VI.

VIII) Um determinante não se altera quando se somam aos elementos de uma linha (coluna) de uma matriz A os elementos correspondentes de outra linha (coluna) previamente multiplicados por um número real diferente de zero. Exemplo:

$$\det A = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 4 & 10 & 12 \\ 5 & 7 & 9 \end{vmatrix} = +1 \begin{vmatrix} 10 & 12 \\ 7 & 9 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 4 & 12 \\ 5 & 9 \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} 4 & 10 \\ 5 & 7 \end{vmatrix}$$

$$\det A = 1 (90 - 84) - 2 (36 - 60) + 4 (28 - 50) = 1(6) - 2(-24) + 4(-22)$$

$$\det A = 6 + 48 - 88 = -34$$

Pretende-se, agora, substituir a 2^a linha do det A pela soma de seus elementos com os elementos correspondentes da 1^a linha previamente multiplicados por - 4:

2ª linha: 4 10 12

1ª linha: 1 2 4

Multiplicador:
$$-4$$
 -4 -8 -16

Nova 2ª linha

$$det A_1 = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 2 & -4 \\ 5 & 7 & 9 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} 2 & -4 \\ 7 & 9 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 0 & -4 \\ 5 & 9 \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 5 & 7 \end{vmatrix}$$

$$det A_1 = 1 (18 + 28) - 2 (0 + 20) + 4 (0 - 10) = 1(46) - 2(20) + 4(-10)$$

$$det A_1 = 46 - 40 - 40 = -34$$

- Como se vê, det A₁ = de A, isto é, a utilização da propriedade VIII não altera o valor do determinante de uma matriz.
- Quando se desejar somar, por exemplo, os elementos da 2ª linha com os correspondentes elementos da 1ª linha, previamente multiplicados por -4, se escreverá assim:

$$\det A = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 4 & 10 & 12 \\ 5 & 7 & 9 \end{vmatrix} \rightarrow L_2 - 4 L_1; \qquad \det A = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 2 & -4 \\ 5 & 7 & 9 \end{vmatrix}$$

Essa operação será utilizada no cálculo de um determinante de qualquer ordem, quando, como aconteceu agora, num determinado estágio do processo do cálculo, se desejar o número "zero" para formar uma matriz triangular. Para facilitar a obtenção do zero é que se utiliza a propriedade VII, isto é, se faz a operação adequada para substituir o número que está na diagonal principal pelo número 1; e é isso que se verá no próximo item.

2.9 — CÁLCULO DE UM DETERMINANTE DE QUALQUER ORDEM

Para calcular o determinante de uma matriz quadrada A, de ordem n (para $n \ge 2$, isto é, n = 5, 6, 10, 20, 50, 100, etc.) será utilizado o processo de triangulação.

Dada uma matriz quadrada A, de ordem n, se procederão com as linhas (colunas) de seu determinante as operações adequadas para transformar a matriz A numa matriz triangular superior (inferior), ao mesmo tempo que se efetuarão com o det A as necessárias compensações, quando for o caso, para manter inalterado seu valor, tudo de acordo com as propriedades dos determinantes já vistas e verificadas.

Antes de dar um exemplo, uma explicação se faz necessária ao leitor: o ideal seria calcular um determinante de ordem elevada, mas, no caso, o cálculo se tornaria demorado e repetitivo, porque, como já se teve oportunidade de verificar, o processo para obter o número zero é sempre o mesmo, assim como o processo para se obter o número 1, na diagonal principal, também é sempre o mesmo. Por isso, o exemplo a ser dado será o de um determinante de 4ª ordem, embora, repetindo, o processo de triangulação seja válido para o cálculo de um determinante de qualquer ordem. Por outro lado, é preciso declarar que o cálculo de determinantes de ordem muito grande só foi possível a partir do uso dos computadores que, em geral, com algumas variações, utilizam o processo de triangulação. Dada a explicação ao leitor, convém ainda dizer que, por comodidade, facilidade nos cálculos e por ser bastante prático, para executar o processo de triangulação procura-se colocar, por meio das operações adequadas (e das respectivas compensações quando for o caso), como elementos da diagonal principal, exceto o último, o número 1.

Obtido o número 1 na 1^a linha e 1^a coluna, isto é, $a_{11}=1$, substituem-se por meio das operações competentes todos os demais elementos da 1^a coluna por zeros; da mesma forma, depois de obter $a_{22}=1$, substituem-se os demais elementos da 2^a coluna, situados abaixo (acima) de a_{22} por zeros, e assim por diante. Quanto a cada um dos elementos da diagonal principal da matriz A, três hipóteses podem ocorrer:

- 1º) o elemento é igual a zero. Nesse caso, deve-se proceder à operação de troca de linhas e multiplicar o det A por -1, como compensação, isto é, para que det A conserve seu valor;
- 2^a) o elemento é igual a k. Nesse caso, deve-se multiplicar todos os elementos da linha por $\frac{1}{k}$, com o que se obtém o número 1 como elemento da diagonal principal

dessa linha. Por outro lado, para compensar, isto é, para que det A mantenha seu valor, deve-se multiplicá-lo pelo inverso de $\frac{1}{k}$, ou seja, por k;

3ª) o elemento é igual a 1. Nesse caso, nada a fazer no que diz respeito à diagonal principal.

Exemplo: Calcular pelo processo de triangulação:

$$\det A = \begin{vmatrix} -2 & -3 & -1 & -2 \\ -1 & 0 & 1 & -2 \\ -3 & -1 & -4 & 1 \\ -2 & 2 & -3 & -1 \end{vmatrix}$$

Solução:

$$\det A = \begin{vmatrix} -2 & -3 & -1 & -2 \\ -1 & 0 & 1 & -2 \\ -3 & -1 & -4 & 1 \\ -2 & 2 & -3 & -1 \end{vmatrix} \rightarrow -\frac{1}{2} L_1:$$

$$\det A = -2 \begin{vmatrix} 1 & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} & 1 \\ -1 & 0 & 1 & -2 \\ -3 & -1 & -4 & 1 \\ -2 & 2 & -3 & -1 \end{vmatrix} \rightarrow L_2 + L_1:$$

$$\det A = -2 \begin{vmatrix} 1 & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} & 1 \\ 0 & \frac{3}{2} & \frac{3}{2} & -1 \\ 0 & \frac{7}{2} & -\frac{5}{2} & 4 \\ 0 & 5 & -2 & 1 \end{vmatrix} \rightarrow \frac{2}{3} L_2:$$

$$\det A = -2 \left(\frac{3}{2}\right) \begin{vmatrix} 1 & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -\frac{2}{3} \\ 0 & \frac{7}{2} & -\frac{5}{2} & 4 \\ 0 & 5 & -2 & 1 \end{vmatrix} \rightarrow L_3 - \frac{7}{2} L_2:$$

$$\det A = -2 \begin{pmatrix} \frac{3}{2} \\ \frac{3}{2} \\ 0 & 1 & 1 & \frac{2}{3} \\ 0 & 0 & -6 & \frac{19}{3} \\ 0 & 0 & -7 & \frac{13}{3} \end{pmatrix} \rightarrow \frac{1}{6}L_3$$
:
$$\det A = -2 \begin{pmatrix} \frac{3}{2} \\ \frac{3}{2} \\ \frac{2}{3} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{19}{18} \\ 0 & 0 & -7 & \frac{13}{3} \\ 0 & 0 & -7 & \frac$$

$$\det A = -2\left(\frac{3}{2}\right)(-6) \begin{vmatrix} 1 & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} & 1 \\ 0 & 1 & 1 & \frac{2}{3} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{19}{18} \\ 0 & 0 & 0 & \frac{55}{18} \end{vmatrix}$$

mas o determinante de uma matriz triangular superior é igual ao termo principal:

$$T_j = 1 \times 1 \times 1 \left(-\frac{55}{18}\right) = -\frac{55}{18}$$

logo:

$$\det A = -2 \left(\frac{3}{2}\right) \left(-6\right) \left(-\frac{55}{18}\right) = 18 \left(-\frac{55}{18}\right) = -55$$

Esse determinante já foi calculado no exemplo do item 2.7 e, como era de esperar, o resultado foi o mesmo.

1

2.10 — PROBLEMAS RESOLVIDOS

Assim como foi feito em 2.8, sempre que for necessário calcular um determinante desenvolvendo-o por uma linha, isso será feito, por comodidade, pela 1ª linha.

Nos problemas 1 a 4, resolver as equações:

1)
$$\begin{vmatrix} x-2 & x+3 & 3-1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 60$$

Solução:

$$+(x-2)\begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} - (x+3)\begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} + (x-1)\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} = 60$$

$$(x-2) (1-6) - (x+3) (2-9) + (x-1) (4-3) = 60$$

$$(x-2)(-5) - (x+3)(-7) + (x-1)(1) = 60$$

$$-5x + 10 + 7x + 21 + x - 1 = 60$$

$$3x = 60 - 10 - 21 + 1$$

$$3x = 30$$

$$x = \frac{30}{3} = 10$$

2)
$$\begin{vmatrix} 3 & 2 & x \\ 1 & -2 & x \\ 2 & -1 & x \end{vmatrix} = 8$$

Solução:

$$+ 3 \begin{vmatrix} -2 & x \\ -1 & x \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 1 & x \\ 2 & x \end{vmatrix} + x \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = 8$$

$$3 (-2x + x) - 2 (x - 2x) + x (-1 + 4) = 8$$

$$3 (-x) - 2 (-x) + x(3) = 8$$

$$-3x + 2 x + 3x = 8$$

$$2x = 8$$

$$x = \frac{8}{2} = 4$$

$$\begin{vmatrix} 8-x & 10 \\ 2 & 7-x \end{vmatrix} = 0$$

$$(8-x)(7-x)-10(2) = 0$$

$$56-8x-7x+x^2-20 = 0$$

$$x^2-15x+36 = 0$$

equação cujas raízes são $x_1 = 12$ e $x_2 = 3$

4)
$$\begin{vmatrix} 3-x & -1 & 1 \\ -1 & 5-x & -1 \\ 1 & -1 & 3-x \end{vmatrix} = 0$$

Solução:

$$(3-x) \begin{vmatrix} 5-x & -1 \\ -1 & 3-x \end{vmatrix} - (-1) \begin{vmatrix} -1 & -1 \\ 1 & 3-x \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} -1 & 5-x \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = 0$$

$$(3-x) (15-8x+x^2-1) + 1 (-3+x+1) + 1 (1-5+x) = 0$$

$$45-24x+3x^2-3-15x+8x^2-x^3+x-3+x+1+1-5+x = 0$$

$$-x^3+11x^2-36x+36=0$$

$$x^3-11x^2+36x-36=0$$

Na equação do 3º grau, as soluções inteiras, caso existam, são divisoras do termo independente – 36. Com as devidas substituições na equação acima, verifica-se que

Í

x = 2 é uma delas. Conseqüentemente, x - 2 é um fator do polinômio $x^3 - 11x^2 + 36x - 36$. Dividindo o polinômio por (x - 2) a equação poderá ser representada assim:

$$(x-2)(x^2-9x+18) = 0$$

 $(x-2)(x-3)(x-6) = 0$

As raízes dessa equação são: $x_1 = 2$, $x_2 = 3$ e $x_3 = 6$.

2.11 — PROBLEMAS PROPOSTOS

Dadas as matrizes:

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 4 & 1 \\ -5 & -2 & -9 \\ 7 & 8 & 6 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 4 & -1 & 3 \\ 3 & 0 & 1 \\ 7 & 2 & -4 \end{bmatrix} e C = \begin{bmatrix} 2 & 6 & 8 \\ 3 & 9 & 12 \\ -1 & -2 & -3 \end{bmatrix},$$

calcular, pelo processo de triangulação ou pelo desenvolvimento por uma linha (ou coluna):

- 1) det A
- 2) det B
- 3) det C
- 4) det (A +B)
- 5) det(A-B)
- 6) det (2A 3b + 4C)
- 7) det (BC)

- 8) $det(AC^t)$
- 9) det (CB)A
- 10) det C(BA)
- 11) det B(CA)
- 12) Verificar se det $(A + B) = \det A + \det B$
- 13) Verificar se det (AB) = det A \times det B

14) Calcular o determinante da matriz:

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 3 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 1 & -2 \\ 4 & -3 & 5 & 1 \end{bmatrix}$$

- a) Desenvolvendo-o pela 2ª linha.
- b) Pelo processo de triangulação.

48

Nos problemas 15 a 24, resolver as equações dadas.

15)
$$\begin{vmatrix} 4 & 6 & x \\ 5 & 2 & -x \\ -7 & 4 & 2x \end{vmatrix} = -128$$
 16) $\begin{vmatrix} 3 & 5 & 7 \\ 2x & x & 3x \\ 4 & 6 & 7 \end{vmatrix} = 39$

17)
$$\begin{vmatrix} 5 & 1 & 3 \\ 3x & 0 & 1 \\ 7x & 2 & 1 \end{vmatrix} = 100$$
 18) $\begin{vmatrix} x+3 & x+1 & x+4 \\ 4 & 5 & 3 \\ 9 & 10 & 7 \end{vmatrix} = -7$

9)
$$\begin{vmatrix} 12-x & 1 & 1 \\ 18-2x & 3 & 2 \\ 15-2x & 0 & 1 \end{vmatrix} = 10$$
 $\begin{vmatrix} 20 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{vmatrix} = 0$

$$\begin{vmatrix} 2 & x & 2 \\ 1 & 1 & x \\ 1 & 1 & 6 \end{vmatrix} = -3 \qquad \begin{vmatrix} 22 & 6 & 2 \\ 4 & x & 2 \\ 2x & 8 & 4 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} 10-x & 4 \\ 10 & 13-x \end{vmatrix} = 0 \qquad \begin{vmatrix} 24 \\ -2 & 6-x & -2 \\ 0 & -2 & 5-x \end{vmatrix} = 0$$

2.11.1 — Respostas ou roteiros para os problemas propostos

1 a 3) Roteiro: Esses problemas são resolvidos de modo análogo ao dos exemplos do item

4) Roteiro: 1°) Calcular A + B = E 5) Roteiro: 1°) Calcular A - B = F2º) Calcular det F 2º) Calcular det E

6) Roteiro: 1°) Fazer G = 2A - 3B + 4C 7) Roteiro: 1°) Calcular BC = H2º) Calcular G

2º) Calcular det H 3º) Calcular det G

8) Roteiro: 1º) Determinar C^t 9) Roteiro: 1°) Calcular CB = L 2º) Calcular ACt = J 2°) Calcular LA = M

3º) Calcular det M 3º) Calcular det J

11) Roteiro: 1º) Calcular CA = P 10) Roteiro: 1°) Calcular BA = N 2º) Calcular BP = Q 2º) Calcular CN = M

3º) Calcular det M 3º) Calcular det O

- 12) Roteiro: 1º) Calcular det A
 - 2º) Calcular det B
 - 3º) Calcular A + B
 - 4°) Calcular det (A + B)
 - 5°) Calcular det A + det B
 - 6º) Comparar det (A + B)

com det A + det B

13) Roteiro: 1º) Calcular det A

2º) Calcular det B

- 3º) Calcular AB
- 4º) Calcular det (AB)
- 5º) Calcular det $A \times det B$
- 6º) Comparar det (AB)

com det A × det B

14) Roteiro: As alíneas a) e b) desse problema são resolvidas de modo análogo ao dos exemplos dos itens 2.7 e 2.9 respectivamente.

- 15) x = 2
- 17) x = 5
- 19) x = 7
- 21) x = 5 e x = 3
- 23) x = 18 e x = 5

- 16) x = 3
- 18) x = 1
 - 20) x = -1
- 22) x = 4
- 24) x = 3, x = 6 e x = 9

CAPÍTULO 3 INVERSÃO DE MATRIZES



3.1 — MATRIZ INVERSA DE UMA MATRIZ

Dada uma matriz quadrada A, de ordem n, se existir uma matriz quadrada B, de mesma ordem, que satisfaça à condição:

$$AB = BA = I$$

diz-se que B é inversa de A e se representa por A-1:

$$AA^{-1} = A^{-1}A = I$$

• Quando uma matriz quadrada A tem inversa, diz-se que A é *inversível*. Exemplo: dadas as matrizes

$$A = \begin{bmatrix} 8 & 5 \\ 11 & 7 \end{bmatrix} e B = \begin{bmatrix} 7 & -5 \\ -11 & 8 \end{bmatrix},$$

A é inversa de B (ou B é inversa de A). De fato:

$$\begin{bmatrix} 8 & 5 \\ 11 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 7 & -5 \\ -11 & 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 & -5 \\ -11 & 8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 8 & 5 \\ 11 & 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

3.2 — MATRIZ SINGULAR

Uma matriz quadrada A cujo determinante é nulo é uma matriz singular. Exemplo: a matriz

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{bmatrix}$$

 \acute{e} singular porque det A = 0:

$$\det A = + 1 \begin{bmatrix} 5 & 8 \\ 6 & 9 \end{bmatrix} - 4 \begin{bmatrix} 2 & 8 \\ 3 & 9 \end{bmatrix} + 7 \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{bmatrix} = 1 (45 - 48) - 4 (18 - 24) + 7 (12 - 15)$$

$$\det A = 1 (-3) - 4 (-6) + 7 (-3) = -3 \times 24 - 21 = 0$$

• A matriz singular não tem inversa.

3.3 — MATRIZ NÃO-SINGULAR

Uma matriz quadrada A cujo determinante é diferente de zero é uma matriz não-singular ou regular. Exemplo: a matriz

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 5 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

é não singular porque det $A \neq 0$:

$$\det A = +2\begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} - 3\begin{bmatrix} 5 & 2 \\ 3 & 3 \end{bmatrix} + 1\begin{bmatrix} 5 & 2 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} = 2(6-2) - 3(15-6) + 1(5-6)$$

$$\det A = 2(4) - 3(9) + 1(-1) = 8 - 27 - 1 = -20$$

• A matriz não-singular sempre tem inversa.

3.4 — PROPRIEDADES DA MATRIZ INVERSA

I)
$$(A^{-1})^{-1} = A$$
.

II) A matriz unidade é a sua própria inversa: $I = I^{-1}$.

III)
$$(\lambda A)^{-1} = \frac{1}{\lambda} A^{-1}, \lambda \in \mathbb{R}$$

Se A e B são matrizes quadradas, de mesma ordem, tem-se:

IV)
$$(A + B)^{-1} = A^{-1} + B^{-1}$$
.

V)
$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$$
.

Esta propriedade será verificada por meio do seguinte exemplo:

a) Dadas as matrizes

$$A = \begin{bmatrix} 8 & 5 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} e \quad C = \begin{bmatrix} 2 & -5 \\ -3 & 8 \end{bmatrix},$$

a matriz C é inversa de A:

$$AC = \begin{bmatrix} 8 & 5 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -5 \\ -3 & 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix},$$

isto é, $A^{-1} = C$.

b) Dadas as matrizes

$$B = \begin{bmatrix} 9 & 7 \\ 5 & 4 \end{bmatrix} e F = \begin{bmatrix} 4 & -7 \\ -5 & 9 \end{bmatrix},$$

a matriz F é inversa de B:

$$BF = \begin{bmatrix} 9 & 7 \\ 5 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & -7 \\ -5 & 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix},$$

isto é, $B^{-1} = F$.

c) O produto das matrizes A e B é:

$$AB = \begin{bmatrix} 8 & 5 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 9 & 7 \\ 5 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 97 & 76 \\ 37 & 29 \end{bmatrix}$$

d) O produto das matrizes B-1 e A-1 é:

$$B^{-1}A^{-1} = \begin{bmatrix} 4 & -7 \\ -5 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -5 \\ -3 & 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 29 & -76 \\ -37 & 97 \end{bmatrix}$$

e) O produto das matrizes AB e B-1A-1 é:

$$(AB) \times (B^{-1}A^{-1}) = \begin{bmatrix} 97 & 76 \\ 37 & 29 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 29 & -76 \\ -37 & 97 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Tendo em vista que o produto das matrizes AB e B-1A-1 é igual a I, a matriz B-1A-1 é inversa da matriz AB:

$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$$

3.5 — OPERAÇÕES ELEMENTARES

Denominam-se operações elementares de uma matriz as seguintes:

- I) Permutação de duas linhas (colunas).
- II) Multiplicação de todos os elementos de uma linha (coluna) por um número real diferente de zero.
- III) Substituição dos elementos de uma linha (coluna) pela soma deles com os elementos correspondentes de outra linha (coluna) previamente multiplicados por um número real diferente de zero.

3.6 — EQUIVALÊNCIA DE MATRIZES

Dada uma matriz A, diz-se que uma matriz B, de mesma ordem, é *equivalente* à matriz A, e se representa por $B \sim A$, se for possível transformar A em B por meio de uma sucessão finita de operações elementares.

Com relação às operações elementares para transformar uma matriz em outra equivalente a ela, convém ter presente o seguinte:

a) Quando se desejar permutar, por exemplo, a $2^{\frac{a}{2}}$ linha pela $3^{\frac{a}{2}}$ de uma matriz A, se procederá assim:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 4 & 15 \end{bmatrix} \rightarrow L_{23}; \qquad A_1 = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 4 & 15 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

b) Quando se desejar multiplicar todos os elementos da 2^{a} linha, por exemplo, da matriz A_1 por $\frac{1}{4}$, se escreverá assim:

$$A_{1} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 4 & 12 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \rightarrow \frac{1}{4}L_{2}; \qquad A_{2} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

c) Quando se desejar substituir os elementos da $1^{\frac{a}{2}}$ linha, por exemplo, da matriz A_2 , pela soma deles com os elementos correspondentes da $2^{\frac{a}{2}}$ linha previamente multiplicados por -3, se escreve assim:

$$A_{2} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \rightarrow L_{1} - 3L_{2}; \qquad A_{3} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -4 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

- Recapitulando as operações elementares que foram efetuadas com a matriz A até obter a matriz equivalente A₃, verifica-se que:
- I) A operação L_{23} foi realizada para tirar um zero da diagonal principal e poder colocar em seu lugar, após adequada operação, o número 1.

- II) A operação $\frac{1}{4}$ L_2 foi efetuada para, em lugar do número 4 na diagonal principal, se obter o número 1.
- III) A operação $L_1 3L_2$ foi efetuada para, em lugar do número 3, situado acima do número 1 da diagonal principal, se obter um zero.

Como se vê, com as operações elementares se obtêm os mesmos resultados já alcançados com as propriedades VI, VII e VIII dos determinantes: é que aquelas propriedades eram, na realidade, operações elementares. No caso, entretanto, dos determinantes, a VI e a VII propriedades, quando aplicadas, alteram seu valor, daí a necessidade de efetuar compensações, isto é, realizar operações que anulem tais alterações e mantenham o valor do determinante. Não é o caso, porém, das matrizes: as operações elementares têm por objetivo transformar uma matriz A em uma matriz B, equivalente a ela.

3.6.1 — Transformação de uma matriz na matriz unidade

Qualquer matriz quadrada A, de ordem n, não-singular, pode ser transformada na matriz equivalente I, de mesma ordem, por meio de uma sucessão finita de operações elementares.

Antes de dar um exemplo, duas informações ao leitor:

- 1^{a}) em vez de transformar uma matriz quadrada de ordem elevada na matriz I, de mesma ordem, será utilizada uma matriz de ordem 3, por comodidade tão-somente, para não ser repetitivo, por ser prático, uma vez que o processo é o mesmo para uma matriz de ordem n qualquer (n = 2, 3, 4, 5, 6, 10, 20, 50, 100, etc.);
- 2ª) ao mesmo tempo em que se transforma a matriz A na matriz equivalente I, pode-se calcular o det A; por essa razão, será colocado um asterisco ao lado de cada operação que altera o valor do determinante e, ao final, feitas as compensações, quando for o caso, para manter o valor do determinante, se fará seu cálculo.

Exemplo: transformar a matriz quadrada

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 2 & 2 \\ 2 & 5 & 3 \end{bmatrix}$$

na matriz equivalente I.

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 2 & 2 \\ 2 & 5 & 3 \end{bmatrix} \rightarrow \frac{1}{2}L_{1}^{*};$$

$$A_{1} = \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{3}{2} \\ 4 & 2 & 2 \\ 2 & 5 & 3 \end{bmatrix} \rightarrow L_{2} - 4L_{1};$$

$$A_{2} = \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{3}{2} \\ 0 & 0 & -4 \\ 0 & 4 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow L_{23}^{*};$$

$$A_{3} = \begin{bmatrix} 1 & \frac{2}{2} & \frac{3}{2} \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -4 \end{bmatrix} \rightarrow \frac{1}{4}L_{2}^{*};$$

$$A_{4} = \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{3}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -4 \end{bmatrix} \rightarrow L_{1} - \frac{1}{2}L_{2};$$

$$A_{5} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{3}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -4 \end{bmatrix} \rightarrow -\frac{1}{4}L_{3}^{*};$$

$$A_{6} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{3}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_{7} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Como se vê, a matriz A, por meio de uma sucessão finita de operações elementares, foi transformada na matriz equivalente I.

• Tendo em vista que det A_7 = det I = 1 e que as operações realizadas com as matrizes A, A_2 , A_3 e A_5 alteraram o det A, as operações a seguir anularão as alterações e permitirão calcular o det A:

$$\det A = 2$$
 (-1) (4) (-4) (1) = 32

Conferindo:

$$\det A = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 2 & 2 \\ 2 & 5 & 3 \end{vmatrix} = + 2 \begin{vmatrix} 2 & 2 \\ 5 & 3 \end{vmatrix} - 1 \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} + 3 \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 5 \end{vmatrix}$$

$$\det A = 2 (6 - 10) - 1 (12 - 4) + 3 (20 - 4) = 2 (-4) - 1 (8) + 3 (16)$$

$$\det A = -8 - 8 + 48 = 32$$

3.7 — INVERSÃO DE UMA MATRIZ POR MEIO DE OPERAÇÕES ELEMENTARES

A mesma sucessão finita de operações elementares, que transforma a matriz quadrada A na matriz unidade I, transforma uma matriz I, de mesma ordem, na matriz A-1, inversa de A.

Para determinar, pois, a matriz inversa de A:

- a) coloca-se, ao lado da matriz A, uma matriz I, separada por um traço vertical;
- b) transforma-se, por meio de operações elementares, a matriz A numa matriz I, aplicando-se simultaneamente, à matriz I, colocada ao lado de A, as mesmas operações elementares.

Exemplo: determinar a inversa da matriz

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 7 \\ 1 & 3 & 2 \\ 5 & 3 & 4 \end{bmatrix}$$

Solução

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 7 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 5 & 3 & 4 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}} L_{1}^{*};$$

$$\begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{7}{2} & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 5 & 3 & 4 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}} L_{1}^{*};$$

$$\begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{7}{2} & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{5}{2} & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} & 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{27}{2} & \frac{5}{2} & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{2}{5}} L_{2}^{*};$$

$$\begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{7}{2} & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \frac{6}{10} & \frac{2}{10} & \frac{2}{5} & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{27}{2} & \frac{5}{2} & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}} L_{2};$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{38}{10} & \frac{6}{10} & \frac{2}{10} & 0 \\ 0 & 1 & \frac{6}{10} & \frac{2}{10} & \frac{2}{5} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{132}{10} & \frac{24}{10} & \frac{1}{5} & 1 \end{bmatrix} \rightarrow -\frac{10}{132} L_3^*; \qquad \begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{38}{10} & \frac{6}{10} & \frac{2}{10} & \frac{2}{10} & 0 \\ 0 & 1 & \frac{6}{10} & \frac{2}{10} & \frac{2}{5} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{24}{132} & \frac{2}{132} & \frac{10}{132} \end{bmatrix} \rightarrow L_1 - \frac{38}{10} L_3;$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{12}{132} & \frac{34}{132} & \frac{38}{132} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{12}{132} & \frac{54}{132} & \frac{6}{132} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{24}{132} & \frac{2}{132} & \frac{10}{132} \end{bmatrix}$$

Uma vez que a matriz A foi transformada na matriz I, a matriz

$$B = \begin{bmatrix} \frac{12}{132} & \frac{34}{132} & \frac{38}{132} \\ \frac{12}{132} & \frac{54}{132} & \frac{6}{132} \\ \frac{24}{132} & \frac{2}{132} & \frac{10}{132} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{6}{66} & \frac{17}{66} & \frac{19}{66} \\ \frac{6}{66} & \frac{27}{66} & \frac{3}{66} \\ \frac{12}{66} & \frac{1}{66} & \frac{5}{66} \end{bmatrix}$$

é a matriz A-1, inversa de A.

O leitor pode fazer a verificação efetuando o produto AB, cujo resultado deve ser I.

• O det A, considerando as alterações assinaladas com asteriscos e feitas as devidas compensações, é:

$$\det A = 2(\frac{5}{2}) \left(-\frac{132}{10}\right) \times 1 = -66$$

3.7.1 — Inversão de uma matriz de ordem 2

Determinar a inversa da matriz:

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

Solução:

$$\begin{bmatrix} a & b & 1 & 0 \\ c & d & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \frac{1}{a}L_{1}; \qquad \begin{bmatrix} 1 & \frac{b}{a} & \frac{1}{a} & 0 \\ c & d & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow L_{2} + (-c)L_{1};$$

$$\begin{bmatrix} 1 & \frac{b}{a} & \frac{1}{a} & 0 \\ 0 & \frac{bc}{a} & -\frac{c}{a} & 1 \end{bmatrix}$$

$$d \cdot \frac{bc}{a} = \frac{ad - bc}{a}$$

$$(1)$$

mas:

$$\det A = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

Fazendo:

$$ad - bc = n (2)$$

e substituindo (2) em (1), vem:

$$d - \frac{bc}{a} = \frac{n}{a}$$
, então:

$$\begin{bmatrix} 1 & \frac{b}{a} & \frac{1}{a} & 0 \\ 0 & \frac{n}{a} & \frac{c}{a} & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \frac{a}{n} L_2: \qquad \begin{bmatrix} 1 & \frac{b}{a} & \frac{1}{a} & Q \\ 0 & 1 & \frac{c}{n} & \frac{a}{n} \end{bmatrix} \rightarrow L_1 - \frac{b}{a} L_2:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{a} + \frac{bc}{an} & -\frac{b}{n} \\ 0 & 1 & \frac{c}{n} & \frac{a}{n} \end{bmatrix}$$

$$\frac{1}{a} + \frac{bc}{an} = \frac{n + bc}{an} = \frac{ad - bc + bc}{an} = \frac{ad}{an} = \frac{d}{n}$$
, então:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{d}{n} & \frac{b}{n} \\ 0 & 1 & \frac{c}{n} & \frac{a}{n} \end{bmatrix}$$

Uma vez que a matriz A foi transformada na matriz I, a matriz

$$B = \begin{bmatrix} \frac{d}{n} & \frac{b}{n} \\ \frac{c}{n} & \frac{a}{n} \end{bmatrix}$$

é a matriz A-1 inversa de A.

3.7.1.1 - Regra prática

Examinando o resultado do item anterior, verifica-se que se pode obter a matriz A^{-1} , inversa da matriz A, de ordem 2, permutando os dois elementos da diagonal principal, trocando os sinais dos dois elementos da diagonal secundária e dividindo os quatro elementos de A por det A = n (se n = 0, A não tem inversa).

Exemplos: determinar a matriz inversa de cada uma das seguintes matrizes

$$L = \begin{bmatrix} 7 & 6 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}, \quad M = \begin{bmatrix} 5 & 10 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}, \quad N = \begin{bmatrix} 8 & 5 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \quad e \quad A = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$$

1)
$$\det L = \begin{vmatrix} 7 & 6 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = 28 - 18 = 10 \quad e \quad L^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{4}{10} & \frac{6}{10} \\ \frac{3}{10} & \frac{7}{10} \end{bmatrix}$$

2)
$$\det M = \begin{vmatrix} 5 & 10 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} = 20 - 20 = 0 \quad \text{e} \quad \text{M n\tilde{a}o tem inversa}$$

3)
$$\det N = \begin{vmatrix} 8 & 5 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} = 16 - 15 = 1 \quad e \quad N^{-1} = \begin{bmatrix} 2 & -5 \\ -3 & 8 \end{bmatrix}$$

4)
$$\det A = \begin{vmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{vmatrix} = \cos^2 \theta + \sin^2 \theta = 1 \quad e \quad A^{-1} = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$$

3.8 — MATRIZ ORTOGONAL

Matriz ortogonal é a matriz quadrada A cuja transposta A^t coincide com a inversa A⁻¹. A matriz A do exemplo 4, item 3.7.1 é ortogonal. De fato:

$$A = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} e \quad A^{t} = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} = A^{-1}$$

3.9 — PROBLEMAS RESOLVIDOS

Nos problemas 1 a 3, determinar por meio da regra prática (item 3.7.1.1) a matriz inversa de cada uma das matrizes dadas

1)
$$A = \begin{bmatrix} 12 & 7 \\ 5 & 3 \end{bmatrix}$$

$$\det A = \begin{bmatrix} 12 & 7 \\ 5 & 3 \end{bmatrix} = 36 - 35 = 1 \quad e \quad A^{-1} = \begin{bmatrix} 3 & -7 \\ -5 & 12 \end{bmatrix}$$

2)
$$B = \begin{bmatrix} -4 & -2 \\ -6 & -8 \end{bmatrix}$$

Solução:

$$\det \mathbf{B} = \begin{vmatrix} -4 & -2 \\ -6 & -8 \end{vmatrix} = 32 - 12 = 20 \quad \mathbf{e} \quad \mathbf{B}^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{-8}{20} & \frac{2}{20} \\ \frac{6}{20} & \frac{4}{20} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{-4}{10} & \frac{1}{10} \\ \frac{3}{10} & \frac{2}{10} \end{bmatrix}$$
3)

C =
$$\begin{bmatrix} 10 & 17 \\ 3 & 5 \end{bmatrix}$$

Solução:

$$\det C = \begin{vmatrix} 10 & 17 \\ 3 & 5 \end{vmatrix} = 50 - 51 = -1 \quad e \quad C^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{5}{-1} & \frac{-17}{-1} \\ \frac{-3}{-1} & \frac{10}{-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 & 17 \\ 3 & -10 \end{bmatrix}$$

4) Calcular, por operações elementares, a matriz inversa da matriz:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 8 \\ 2 & 6 & 12 \\ 3 & 8 & 16 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & 8 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 6 & 12 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 8 & 16 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}} L_{2}^{*}: \qquad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 2 & 6 & 12 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 8 & 16 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}} L_{2}^{-2} L_{1}: \\ 3 & 8 & 16 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}} L_{3}^{-2} L_{2}:$$

Solução:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 4 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 4 & \frac{3}{2} & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \frac{1}{2} L_2^* : \qquad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 2 & 4 & \frac{3}{2} & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow L_3 - 2 L_2 :$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{3}{2} & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

Tendo em vista que a matriz A não pode ser transformada na matriz I, ela não tem inversa, isto é, A é uma matriz singular.

• A matriz A foi transformada numa matriz triangular superior cujos elementos da diagonal principal são 1, 1 e 0 e, portanto, o termo principal $T_p = 1 \times 1 \times 0 = 0$, o que significa que det A = 0. Por outro lado, se se considerasse as alterações assinaladas com asteriscos e feitas as devidas compensações, se teria:

$$\det A = 2 \times 2 \times 0 = 0.$$

Nos problemas 5 a 8, dadas as matrizes a seguir, verificar se cada uma delas é ortogonal:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} & \frac{2\sqrt{2}}{3} \\ \frac{2\sqrt{2}}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} e D = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{3}}{3} \\ \frac{\sqrt{6}}{3} & \frac{\sqrt{6}}{6} & \frac{\sqrt{6}}{6} \\ 0 & -\frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix}$$

Soluções:

5)
$$AA^{t} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

O fato de ser $AA^t = I$ implica ser $A^t = A^{-1}$ e, portanto, A é ortogonal.

$$BB^{t} = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 0 \\ 0 & 5 \end{bmatrix}$$

Tendo em vista que $BB^t \neq I$, B não é ortogonal.

7)
$$CC^{t} = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} & \frac{2\sqrt{2}}{3} \\ \frac{2\sqrt{2}}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{1}{3} & \frac{2\sqrt{2}}{3} \\ \frac{2\sqrt{2}}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

O fato de ser $CC^t = I$ implica ser $C^t = C^{-1}$ e, por conseguinte, C é ortogonal.

$$DD^{t} = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{3}}{3} \\ \frac{\sqrt{6}}{3} & \frac{\sqrt{6}}{6} & \frac{\sqrt{6}}{6} \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{6}}{3} & 0 \\ \frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{6}}{6} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{3} & \frac{\sqrt{6}}{6} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

O fato de ser $DD^t = I$ implica ser $D^t = D^{-1}$ e, por conseguinte, D é ortogonal.

9) Supondo as matrizes A e C quadradas, de mesma ordem e inversíveis, resolver a equação matricial na qual X é a variável.

$$CAX^{t} = C$$

$$C^{-1}(CAX^{t}) = C^{-1}C$$

 $(C^{-1}C)AX^{t} = C^{-1}C$
 $C^{-1}C = I$
 $IAX^{t} = I$
 $IA = A$

 $AX^{t} = I$

CAX = C

Solução:

a) Pré-multiplicando ambos os membros por C-1, vem:

$$C^{-1}$$
 (CAX^t) = C^{-1} C

 C^{-1} C) AX^t = C^{-1} C

 C^{-1} C C-1C = I

 C^{-1} IAX = I

 C^{-1} AX = I

 C^{-1} AX = I

 C^{-1} AX = I

 C^{-1} AX = I

 C^{-1} C IX = X

 C^{-1} C IX = C^{-1} C

3.10 — PROBLEMAS PROPOSTOS

Nos problemas 1 e 2, transformar na matriz unidade as matrizes dadas.

1)
$$A = \begin{bmatrix} -3 & 4 & -5 \\ 0 & -1 & 2 \\ 3 & -5 & 4 \end{bmatrix}$$
 2)
$$B = \begin{bmatrix} -3 & 4 & -5 \\ 0 & -1 & 2 \\ 3 & -5 & 4 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

Nos problemas 3 a 6, determinar, pela regra prática (item 3.7.1.1), a matriz inversa de cada uma das matrizes dadas.

3)
$$A = \begin{bmatrix} 6 & -12 \\ 3 & -9 \end{bmatrix}$$
 4)
$$B = \begin{bmatrix} 3 & 11 \\ 2 & 7 \end{bmatrix}$$

5)
$$C = \begin{bmatrix} -7 & 9 \\ -4 & 5 \end{bmatrix}$$
 6)
$$D = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Nos problemas 7 a 10, verificar se a matriz de cada um deles é ortogonal.

7)
$$A = \begin{bmatrix} \frac{3}{5} & \frac{4}{5} \\ \frac{4}{5} & \frac{3}{5} \end{bmatrix}$$
 8)
$$B = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix}$$

9)
$$C = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix} \qquad D = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Nos problemas 11 a 26, calcular a matriz inversa de cada uma das matrizes dadas.

11)
$$A = \begin{bmatrix} -3 & 4 & -5 \\ 0 & 1 & 2 \\ 3 & -5 & 4 \end{bmatrix}$$
 12)
$$B = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 7 & 3 & 1 \\ 3 & 6 & 9 \end{bmatrix}$$

13)
$$C = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 2 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$
 14)
$$D = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 2 & -2 & -2 \\ -3 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

15)
$$E = \begin{bmatrix} -4 & 0 & -10 \\ -2 & -4 & -4 \\ 2 & -2 & 6 \end{bmatrix}$$
 16)
$$F = \begin{bmatrix} -3 & -6 & -12 \\ 0 & 3 & -3 \\ -6 & -9 & -24 \end{bmatrix}$$

17)
$$G = \begin{bmatrix} -1 & 10 & -7 \\ -1 & -4 & 3 \\ 1 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$
 18)
$$H = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 3 & 4 & 7 \\ 1 & 2 & 5 \end{bmatrix}$$

19)
$$J = \begin{bmatrix} -1 & -2 & -3 \\ -2 & -4 & -5 \\ -3 & -5 & -6 \end{bmatrix}$$
 20)
$$L = \begin{bmatrix} -3 & -1 & -3 \\ 2 & -4 & -1 \\ -1 & -2 & -2 \end{bmatrix}$$

21)
$$M = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 0 \\ -1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$
 22)
$$N = \begin{bmatrix} 1 & -2 & -4 \\ -2 & -1 & 2 \\ 3 & 0 & -5 \end{bmatrix}$$

23)
$$P = \begin{bmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 1 & 4 & -2 \\ -1 & -7 & 3 \end{bmatrix}$$
 24)
$$Q = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ -3 & -3 & -4 \\ -3 & -4 & -3 \end{bmatrix}$$

25)
$$R = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 7 \end{bmatrix} \qquad 26) \qquad S = \begin{bmatrix} -1 & 2 & 0 & -8 \\ 0 & -1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

27) Calcular o valor de k para que a matriz

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 6 & k \end{bmatrix}$$

não tenha inversa.

Nos problemas 28 a 31, supondo as matrizes A, B, C e D quadradas, de mesma ordem e inversíveis, resolver as equações matriciais nas quais X é a variável.

28)
$$ADX = ABC$$
 29) $DX^{t} = DC$
30) $ABCX^{2}D^{2} = ABCXD$ 31) $D^{-1}XD = AC$

3.10.1 — Respostas ou roteiros para os problemas propostos

1 e 2) Roteiro: Esses problemas são resolvidos de modo análogo ao do exemplo do

item 3.6.1.

3 a 6) Roteiro: Esses problemas são resolvidos de modo análogo ao dos problemas 1 a

3 do item 3.9.

7 a 10) Roteiro: Esses problemas são resolvidos de modo análogo ao dos problemas 5 a

8 do item 3.9.

11)
$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -\frac{14}{3} & -\frac{9}{3} & -\frac{13}{3} \\ -2 & -1 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$
 12) B não tem inversa

13)
$$C^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$
 14)
$$D^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} \\ \frac{3}{4} & 0 & \frac{1}{4} \end{bmatrix}$$

15)
$$E^{-1} = \begin{bmatrix} -4 & \frac{5}{2} & -5 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{3}{2} & -1 & 2 \end{bmatrix} \qquad F^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{11}{3} & \frac{4}{3} & -2 \\ \frac{2}{3} & 0 & \frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix}$$

17)
$$G^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -1 & \frac{1}{2} \\ -1 & \frac{3}{2} & \frac{5}{2} \\ \frac{3}{2} & -2 & \frac{7}{2} \end{bmatrix}$$
 18) H não tem inversa

19)
$$J^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & 3 & -2 \\ 3 & -3 & 1 \\ -2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

20)
$$L^{-1} = \begin{bmatrix} 6 & 4 & -11 \\ 5 & 3 & -9 \\ -8 & -5 & 14 \end{bmatrix}$$

21)
$$M^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

22)
$$N^{-1} = \begin{bmatrix} 5 & -10 & -8 \\ -4 & 7 & 6 \\ 3 & -6 & -5 \end{bmatrix}$$

23)
$$P^{-1} = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & -1 \\ -3 & -2 & -2 \end{bmatrix}$$

24)
$$Q^{-1} = \begin{bmatrix} -7 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & -1 \\ 3 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

25)
$$R^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{7} \end{bmatrix}$$

26)
$$S^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -2 & -4 & 2 \\ 0 & -1 & -2 & -3 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

27) Roteiro: Resolver a equação

$$\begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 6 & k \end{vmatrix} = 0$$

pois a matriz cujo determinante é nulo não tem inversa.

$$28) X = D^{-1}BC$$

$$29) X = C^t$$

30)
$$X = D^{-1}$$

31)
$$X = DACD^{-1}$$

CAPÍTULO 4 SISTEMAS DE EQUAÇÕES LINEARES



4.1 — EQUAÇÃO LINEAR

Equação linear é uma equação da forma:

$$a_1 x_1 + a_2 x_2 + ... + a_n x_n = b$$

na qual x_1 , x_2 , ..., x_n são as variáveis; a_1 a_2 , ..., a_n são os respectivos coeficientes das variáveis e b é o termo independente.

• Os valores das variáveis que transformam uma equação linear em identidade, isto é, que satisfazem a equação, constituem sua solução. Esses valores são denominados ratzes da equação linear. Exemplo: a equação

$$2x + y = 10$$

admite, entre outras, as raízes x = 3 e y = 4, pois: $2 \times 3 + 4 = 10$.

4.2 — SISTEMAS DE EQUAÇÕES LINEARES

A um conjunto de equações lineares se dá o nome de sistema de equações lineares:

$$\begin{cases} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n = b_1 \\ a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + \dots + a_{2n} x_n = b_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} x_1 + a_{m2} x_2 + \dots + a_{mn} x_m = bm \end{cases}$$

• Os valores das variáveis que transformam simultaneamente as equações de um sistema linear em identidade, isto é, que satisfazem a todas as equações do sistema, constituem sua solução. Esses valores são denominados *raízes* do sistema de equações lineares.

4.2.1 — Sistema compatível

Diz-se que um sistema de equações lineares é *compatível* quando admite solução, isto é, quando tem raízes. Um sistema compatível pode ser *determinado* ou *indeterminado*:

• o sistema é determinado quando admite uma única solução. Exemplo: o sistema

$$\begin{cases} 2x + 3y = 18 \\ 3x + 4y = 25 \end{cases}$$

é determinado, pois tem como raízes unicamente x = 3 e y = 4.

• o sistema é *indeterminado* quando admite mais de uma solução (na verdade, admite infinitas soluções). Exemplo: o sistema

$$\begin{cases} 4x + 2y = 100 \\ 8x + 4y = 200 \end{cases}$$

é indeterminado, pois admite infinitas soluções:

4.2.2 — Sistema incompatível

Diz-se que um sistema de equações lineares é *incompatível* quando não admite solução. Exemplo: o sistema

$$\begin{cases} 3x + 9y = 12 \\ 3x + 9y = 15 \end{cases}$$

é incompatível, pois a expressão 3x + 9y não pode ser simultaneamente igual a 12 e igual a 15 para mesmos valores de x e y.

4.2.3 — Sistema linear homogêneo

Quando num sistema de equações lineares os termos independentes são todos nulos, o sistema é chamado *homogêneo*. Exemplo: é homogêneo o sistema

$$\begin{cases} 3x_1 + 6x_2 = 0 \\ 12x_1 + 24x_2 = 0 \end{cases}$$

• Todo sistema linear homogêneo tem, pelo menos, uma solução, denominada solução trivial: $x_i = 0$ (no caso, i = 1, 2), isto é, $x_1 = x_2 = 0$. Além da solução trivial, o sistema homogêneo pode ter, não necessariamente, outras soluções, denominadas soluções próprias. No exemplo dado, as soluções próprias são:

$$\mathbf{x}_1 = -2\mathbf{x}_2$$

isto é, a cada valor arbitrário atribuído a x_2 se obtém um valor para x_1 , e cada conjunto desses dois valores satisfaz o sistema.

4.3 — SISTEMAS EQUIVALENTES

Diz-se que dois sistemas de equações lineares são equivalentes quando admitem a mesma solução. Exemplo: os sistemas

$$\begin{cases} 3x + 6y = 42 \\ 2x - 4y = 12 \end{cases}$$
 e
$$\begin{cases} x + 2y = 14 \\ x - 2y = 6 \end{cases}$$

são equivalentes porque admitem a mesma solução: x = 10 e y = 22.

4.3.1 — Operações Elementares e Sistemas Equivalentes

Um sistema de equações lineares se transforma num sistema equivalente quando se efetuam operações elementares sobre suas equações:

- I) Permutação de duas equações.
- II) Multiplicação de uma equação por um número real diferente de zero.
- III) Substituição de uma equação por sua soma com outra equação previamente multiplicada por um número real diferente de zero.
- As operações elementares aplicadas a um sistema de equações lineares serão indicadas do mesmo modo que na inversão de matrizes.

4.4 — ESTUDO E SOLUÇÃO DOS SISTEMAS DE EQUAÇÕES LINEARES

Por razões de ordem didática, o estudo e a solução dos sistemas de equações lineares será feito, separadamente, nos dois casos em que podem se apresentar:

- 1°) Sistema de n equações lineares com igual número de variáveis.
- 2º) Sistema de m equações lineares em n variáveis $(m \neq n)$.

4.4.1 — Sistema de n equações lineares com n variáveis

Para resolver um sistema de n equações lineares com n variáveis serão apresentados três métodos: o de Gauss-Jordan, o da matriz inversa e o da regra de Cramer. Em 4.4.1.4, alíneas a), b) e c), se informará em que casos é conveniente utilizar cada método.

• O método de Gauss-Jordan e o da matriz inversa exigem que a matriz dos coeficientes das variáveis possa ser transformada na matriz I. Em 4.4.2.5, exemplos 1 e 2, são tratados casos em que a referida matriz não pode ser transformada na matriz unidade, ao mesmo tempo em que se indica a maneira de obter a solução dos sistemas correspondentes.

4.4.1.1 - Método de Gauss-Jordan

Considere o leitor, inicialmente, o seguinte sistema de equações lineares e sua transformação em sistemas equivalentes, até obter a sua solução:

$$\begin{cases} 2x + 4y = 22 \rightarrow \frac{1}{2}L_{1}: \\ 5x - 15y = -20 \end{cases} \begin{cases} 1x + 2y = 11 \\ 5x - 15y = -20 \rightarrow L_{2} - 5L_{1}: \end{cases}$$

$$\begin{cases} 1x + 2y = 11 \\ 0x - 25y = -75 \rightarrow -\frac{1}{25}L_{2}: \end{cases} \begin{cases} 1x + 2y = 11 \rightarrow L_{1} - 2L_{2}: \\ 0x + 1y = 3 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 1x + 0y = 5 \\ 0x + 1y = 3 \end{cases}$$
ou:
$$\begin{cases} 1x = 5 \\ 1y = 3 \end{cases}$$

isto é, x = 5 e y = 3.

O leitor atento terá verificado que:

a) a matriz dos coeficientes das variáveis foi transformada, por meio de operações adequadas, na matriz unidade; ao mesmo tempo, submetida às mesmas operações, a matriz-coluna dos termos independentes foi transformada nas raízes das equações, isto é, na solução do sistema;

b) as variáveis x e y, durante as operações realizadas, praticamente não participaram do processo, a não ser por sua presença ao lado dos coeficientes.

Diante dessas duas constatações, é fácil explicar e entender o método de Gauss-Jordan que, por sua vez, é muito simples:

 1°) coloca-se ao lado da matriz dos coeficientes das variáveis, separada por um traço vertical, a matriz-coluna dos termos independentes:

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & 22 \\ 5 & -15 & -20 \end{bmatrix}$$

Essa matriz, associada ao sistema de equações lineares, é chamada *matriz* ampliada do sistema. Cada linha dessa matriz é uma representação abreviada da equação correspondente no sistema. O traço vertical é dispensável, mas é colocado para facilitar a visualização da matriz dos coeficientes das variáveis e da matriz-coluna dos termos independentes;

- 2º) transforma-se, por meio de operações adequadas, a matriz dos coeficientes das variáveis na matriz unidade, aplicando-se simultaneamente à matriz-coluna, colocada ao lado da matriz dos coeficientes das variáveis, as mesmas operações;
- 3°) transformada a matriz dos coeficientes das variáveis na matriz unidade, a matriz dos termos independentes ficará transformada, ao final, na solução do sistema. Exemplo: resolver o sistema

$$\begin{cases} 2x_1 + 1x_2 + 3x_3 = 8 \\ 4x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 4 \\ 2x_1 + 5x_2 + 3x_3 = -12 \end{cases}$$

Solução:

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 & 8 \\ 4 & 2 & 2 & 4 \\ 2 & 5 & 3 & -12 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}} L_1: \qquad \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{3}{2} & 4 \\ 4 & 2 & 2 & 4 \\ 2 & 5 & 3 & -12 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}} L_2 \xrightarrow{-4} L_1: \qquad \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{3}{2} & 4 \\ 4 & 2 & 2 & 4 \\ 2 & 5 & 3 & -12 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}} L_3 \xrightarrow{-2} L_1:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{3}{2} & | & 4 \\ 0 & 0 & -4 & | & -12 \\ 0 & 4 & 0 & | & -20 \end{bmatrix} \rightarrow L_{23}: \qquad \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{3}{2} & | & 4 \\ 0 & 4 & 0 & | & -20 \\ 0 & 0 & -4 & | & -12 \end{bmatrix} \rightarrow \frac{1}{4}L_{2}:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{3}{2} & | & 4 \\ 0 & 1 & 0 & | & -5 \\ 0 & 0 & -4 & | & -12 \end{bmatrix} \rightarrow L_{1} - \frac{1}{2}L_{2}: \qquad \begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{3}{2} & | & \frac{13}{2} \\ 0 & 1 & 0 & | & -5 \\ 0 & 0 & -4 & | & -12 \end{bmatrix} \rightarrow \frac{1}{4}L_{3}:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{3}{2} & | & \frac{13}{2} \\ 0 & 1 & 0 & | & -5 \\ 0 & 0 & 1 & | & 3 \end{bmatrix} \rightarrow L_{1} - \frac{3}{2}L_{2}: \qquad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 2 \\ 0 & 1 & 0 & | & -5 \\ 0 & 0 & 1 & | & 3 \end{bmatrix}$$

De acordo com o que ficou explicado, o sistema inicial de equação lineares se transformou no sistema equivalente:

$$\begin{cases} 1x_1 + 0x_2 + 0x_3 = 2\\ 0x_1 + 1x_2 + 0x_3 = -5\\ 0x_1 + 0x_2 + 1x_3 = 3, \end{cases}$$

isto é,
$$x_1 = 2$$
, $x_2 = -5$ e $x_3 = 3$.

4.4.1.2 - Método da matriz inversa

Seja o sistema:

$$\begin{cases} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + ... + a_{1n} x_n = b_1 \\ a_{21} x_2 + a_{22} x_2 + ... + a_{2n} x_n = b_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ an_1 x_1 + an_2 x_2 + ... + a_{nn} x_n = b_n \end{cases}$$

Fazendo:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} \dots & a_{nn} \end{bmatrix}, \qquad X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} e \qquad B = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix},$$

o sistema pode ser escrito sob a forma matricial:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} \dots & a_{nn} \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$

ou, utilizando a notação abreviada:

$$AX = B$$

Admitindo a existência da matriz A-1, isto é, admitindo que a matriz dos coeficientes das variáveis pode ser transformada na matriz I, e pré-multiplicando ambos os membros da igualdade por A-1, vem:

$$A^{-1}(AX) = A^{-1}B$$

 $(A^{-1}A)X = A^{-1}B$
 $A^{-1}A = I$
 $IX = A^{-1}B$
 $X = A^{-1}B$ (1)

A solução do sistema é bastante simples: basta multiplicar a matriz A-1, inversa da matriz A dos coeficientes das variáveis, pela matriz-coluna B dos termos independentes. Exemplo: resolver o sistema:

$$\begin{cases} 6x + 2y = -6 \\ 10x + 5y = -5 \end{cases}$$

Solução:

Fazendo:

$$A = \begin{bmatrix} 6 & 2 \\ 10 & 5 \end{bmatrix}, \quad X = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \quad e \quad B = \begin{bmatrix} -6 \\ -5 \end{bmatrix},$$

o sistema se transforma em:

$$AX = B$$

e a solução é dada pela fórmula (1):

$$X = A^{-1}B$$

mas:

det A =
$$\begin{bmatrix} 6 & 2 \\ 10 & 5 \end{bmatrix}$$
 = 6(5) - 2(10) = 30 - 20 = 10 e A⁻¹ = $\begin{bmatrix} \frac{5}{10} & \frac{2}{10} \\ -\frac{10}{10} & \frac{6}{10} \end{bmatrix}$

logo:

$$X = \begin{bmatrix} \frac{5}{10} & \frac{2}{10} \\ -\frac{10}{10} & \frac{6}{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -6 \\ -5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

isto é:
$$x_1 = -2$$
 e $x_2 = 3$.

4.4.1.3 - Regra de Cramer

A regra de Cramer, que não utiliza as operações elementares, é de uso muito restrito e não será demonstrada (mas verificada por meio de exemplos), consiste no seguinte:

1º) calcula-se o determinante D da matriz dos coeficientes das variáveis x;

- 2°) calcula-se o determinante D_i da matriz que se obtém da matriz dos coeficientes das variáveis, substituindo a coluna dos coeficientes da variável x_i pela coluna dos termos independentes;
 - 3º) calcula-se x_i pela fórmula:

$$x_i = \frac{D_i}{D}$$

No caso de um sistema de 2 equações lineares com 2 variáveis, i varia de 1 a 2; se se tratar de um sistema de 3 equações lineares com 3 variáveis, i varia de 1 a 3. Exemplos:

1) Resolver o sistema

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 = 22 \\ 5x_1 - 15x_2 = -20 \end{cases}$$

Solução:

$$D = \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 5 & -15 \end{vmatrix} = -30 - 20 = -50$$

$$D_{1} = \begin{vmatrix} 22 & 4 \\ -20 & -15 \end{vmatrix} = -330 + 80 = -250$$

$$D_{2} = \begin{vmatrix} 2 & 22 \\ 5 & -20 \end{vmatrix} = -40 - 110 = -150$$

$$x_{1} = \frac{D_{1}}{D} = \frac{-250}{-50} = 5$$

 $x_2 = \frac{D_2}{D} = \frac{-150}{50} = 3$

Este problema foi resolvido em 4.4.1.1, com as variáveis designadas por x e y, como introdução à solução de um sistema de n equações lineares com n variáveis pelo método de Gauss-Jordan.

2) Resolver o sistema

$$\begin{cases} 2x_1 + 1x_2 + 3x_2 = 8 \\ 4x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 4 \\ 2x_1 + 5x_2 + 3x_3 = -12 \end{cases}$$

 $x_3 = \frac{D_3}{D} = \frac{96}{32} = 3$

Solução:

O cálculo dos determinantes, quer pela regra de Sarrus, quer desenvolvendo-o por uma linha (coluna), fica a cargo do leitor.

$$D = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 2 & 2 \\ 2 & 5 & 3 \end{vmatrix} = 32 \qquad D_1 = \begin{vmatrix} 8 & 1 & 3 \\ 4 & 2 & 2 \\ -12 & 5 & 3 \end{vmatrix} = 64$$

$$D_2 = \begin{vmatrix} 2 & 8 & 3 \\ 4 & 4 & 2 \\ 2 & -12 & 3 \end{vmatrix} = -160 \qquad D_3 = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 8 \\ 4 & 2 & 4 \\ 2 & 5 & -12 \end{vmatrix} = 96$$

$$x_1 = \frac{D_1}{D} = \frac{64}{32} = 2$$

$$x_2 = \frac{D_2}{D} = \frac{-160}{32} = -5$$

Este problema foi resolvido em 4.4.1 – Exemplo, pelo método de Gauss-Jordan. O leitor, após calcular D, D₁, D₂ e D₃, poderá comparar as duas maneiras de encontrar as soluções e decidir qual delas julga a mais conveniente.

- 4.4.1.4 Conveniência da utilização dos métodos de Gauss-Jordan, da matriz inversa e da regra de Cramer
- a) É conveniente empregar o método de Gauss-Jordan para resolver sistemas de n equações lineares com n variáveis nos dois seguintes casos:

- 1º) quando se tem para resolver um único sistema;
- 2º) quando se tem para resolver um conjunto de sistemas de n equações (e igual número de variáveis), tais que as matrizes dos coeficientes das variáveis de cada sistema sejam diferentes umas das outras.
- Dentre as inúmeras aplicações do método de Gauss-Jordan, é de se destacar a que, embora não explicitamente, contribui para a solução de problemas de *Programação* Linear.
- De outra parte, deve-se salientar que o método citado é particularmente indicado quando o número n de equações for relativamente grande.
- b) É conveniente empregar o método da matriz inversa no caso em que se tem para resolver conjuntos de sistemas, todos com n equações (e igual número de variáveis), tais que as matrizes dos coeficientes das variáveis de cada sistema sejam todas iguais, variando somente os termos independentes. Nesse caso, basta calcular somente a inversa de uma única matriz, com a qual, por meio da fórmula (1) de 4.4.1.2, se resolverão todos os sistemas. Exemplo: resolver os seguintes sistemas de equações lineares:

$$\begin{cases} 2x_1 + 1x_2 + 7x_3 = b_1 \\ 1x_1 + 3x_2 + 2x_3 = b_2 \\ 5x_1 + 3x_2 + 4x_3 = b_3 \end{cases}$$

1) para
$$b_1 = 16$$
, $b_2 = -5$, $b_3 = 11$

2) para
$$b_1 = 25$$
, $b_2 = -11$, $b_3 = 5$

3) para
$$b_1 = 3$$
, $b_2 = 5$, $b_3 = -5$

Solução:

Fazendo:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 7 \\ 1 & 3 & 2 \\ 5 & 3 & 4 \end{bmatrix}, X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}, B_1 = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 16 \\ -5 \\ 11 \end{bmatrix}, B_2 = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 25 \\ -11 \\ 5 \end{bmatrix} e B_3 = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 5 \\ -5 \end{bmatrix},$$

os três sistemas se transformam em:

1)
$$AX = B_1$$

$$2) \quad AX = B_2$$

3)
$$AX = B_3$$

e a solução é dada pela fórmula (1) de 4.4.1.2:

1)
$$X = A^{-1}B_1$$

2)
$$X = A^{-1}B_2$$

3)
$$X = A^{-1}B_3$$

A inversa da matriz A, conforme foi visto no exemplo de 3.7 é:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -\frac{6}{66} & -\frac{17}{66} & \frac{19}{66} \\ -\frac{6}{66} & \frac{27}{66} & -\frac{3}{66} \\ \frac{12}{66} & \frac{1}{66} & -\frac{5}{66} \end{bmatrix},$$

por conseguinte:

1)
$$X = \begin{bmatrix} -\frac{6}{66} & -\frac{17}{66} & \frac{19}{66} \\ -\frac{6}{66} & \frac{27}{66} & -\frac{3}{66} \\ \frac{12}{66} & \frac{1}{66} & \frac{5}{66} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 16 \\ -5 \\ 11 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ -4 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

isto é,
$$x_1 = 3$$
, $x_2 = -4$ $x_3 = 2$.

2)
$$X = \begin{bmatrix} \frac{6}{66} & \frac{17}{66} & \frac{19}{66} \\ \frac{6}{66} & \frac{27}{66} & \frac{3}{66} \\ \frac{12}{66} & \frac{1}{66} & \frac{5}{66} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 25 \\ -11 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -7 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

isto é,
$$x_1 = 2$$
, $x_2 = -7$ e $x_3 = 4$.

3)
$$X = \begin{bmatrix} \frac{6}{66} & \frac{17}{66} & \frac{19}{66} \\ \frac{6}{66} & \frac{27}{66} & \frac{3}{66} \\ \frac{12}{66} & \frac{1}{66} & \frac{5}{66} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3\\5\\-5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3\\2\\1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1\\x_2\\x_3 \end{bmatrix}$$

isto é,
$$x_1 = -3$$
, $x_2 = 2$ e $x_3 = 1$.

● Conjuntos de sistemas desse último tipo se encontram em *Macroeconomia*, como, por exemplo, no *Quadro de Insumo-Produto de Leontieff — Fluxo de Bens e Serviços*. Países altamente desenvolvidos obtêm desse Quadro conjuntos de sistemas de dezenas ou centenas de equações lineares (e igual número de variáveis), cada sistema com a mesma matriz dos coeficientes das variáveis, mudando somente as matrizes-coluna dos termos independentes. A solução desses sistemas (que implica a inversão de uma única matriz) permite calcular a produção que deve ter cada setor em que a Economia Nacional foi dividida, a fim de atender às exigências diretas e indiretas para as utilizações intermediárias (setor produtivo) e final.

A inversão de uma dessas matrizes só foi possível com o advento dos computadores.

c) A regra de Cramer, de uso restrito como já foi dito, é utilizada, em geral, somente para resolver sistemas de 2 equações lineares com 2 variáveis ou, mesmo, de 3 equações com 3 variáveis. Para sistemas de mais de 3 equações lineares (e igual número de variáveis) a regra é praticamente inaplicável em virtude do elevado número de determinantes a calcular.

4.4.2 — Sistema de m equações lineares com n variáveis (m ≠ n)

O método para resolver um sistema de m equações lineares com n variáveis é semelhante ao método de Gauss-Jordan, visto em 4.4.1.1, com a diferença de que a matriz dos coeficientes das variáveis não pode ser transformada na matriz unidade, porque ela é uma matriz retangular. Entretanto, o procedimento inicial é o mesmo: transforma-se no número 1, por meio de operações adequadas, cada elemento a_{ij} , no qual i=j, e em zeros os demais elementos das colunas em que se situam esses a_{ij} . Depois, feitas algumas considerações, se encontrará a solução do sistema. A seguir serão dados três exemplos que facilitarão a compreensão do método.

1) Resolver o sistema de 3 equações com 2 variáveis:

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 = 16 \\ 5x_1 - 2x_2 = 4 \\ 10x_1 - 4x_2 = 3 \end{cases}$$

Solução:

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & 16 \\ 5 & -2 & 4 \\ 10 & -4 & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}L_1} : \begin{bmatrix} 1 & 2 & 8 \\ 5 & -2 & 4 \\ 10 & -4 & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}L_2 - 5 L_1} : L_3 - 10 L_1$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 8 \\ 0 & -12 & -36 \\ 0 & -24 & -77 \end{bmatrix} \rightarrow -\frac{1}{12} L_2: \qquad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 8 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & -24 & -77 \end{bmatrix} \rightarrow L_3 + 24 L_2:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}$$
 Esta matriz corresponde ao sistema:
$$\begin{cases} 1 x_1 + 0x_2 = 2 \\ 0x_1 + 1x_2 = 3 \\ 0x_1 + 0x_2 = -5 \end{cases}$$

que é equivalente ao sistema dado. Ora, como não existem valores de x_1 e x_2 que satisfazem a $3^{\underline{a}}$ equação $(0x_1 + 0x_2 = -5)$, o sistema é incompatível.

2) Resolver o sistema de 4 equações com 2 variáveis:

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 = 16 \\ 5x_1 - 2x_2 = 4 \\ 3x_1 + 1x_2 = 9 \\ 4x_1 - 5x_2 = -7 \end{cases}$$

Solução:

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & | & 16 \\ 5 & -2 & | & 4 \\ 3 & 1 & | & 9 \\ 4 & -5 & | & -7 \end{bmatrix} \rightarrow \frac{1}{2}L_{1}:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & | & 8 \\ 5 & -2 & | & 4 \\ 3 & 1 & | & 9 \\ 4 & -5 & | & -7 \end{bmatrix} \rightarrow L_{2} - 5L_{1}:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & | & 8 \\ 0 & -12 & | & 3 \\ 0 & -5 & | & -15 \\ 0 & -13 & | & -39 \end{bmatrix} \rightarrow \frac{1}{12}L_{2}:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & | & 8 \\ 0 & 1 & | & 3 \\ 0 & -5 & | & -15 \\ 0 & -13 & | & -39 \end{bmatrix} \rightarrow L_{4} + 13L_{2}:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & | & 2 \\ 0 & 1 & | & 3 \\ 0 & -5 & | & -15 \\ 0 & -13 & | & -39 \end{bmatrix} \rightarrow L_{4} + 13L_{2}:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & | & 2 \\ 0 & 1 & | & 3 \\ 0 & -5 & | & -15 \\ 0 & -13 & | & -39 \end{bmatrix} \rightarrow L_{4} + 13L_{2}:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & | & 2 \\ 0 & 1 & | & 3 \\ 0 & -5 & | & -15 \\ 0 & -13 & | & -39 \end{bmatrix} \rightarrow L_{4} + 13L_{2}:$$

que é equivalente ao sistema dado. As $3 \stackrel{\text{d}}{=} 4^{\frac{1}{2}}$ equações não estabelecem nenhuma condição para x_1 e x_2 . Portanto, a solução do sistema será dada pelas duas primeiras equações:

$$\begin{cases} 1x_1 + 0x_2 = 2 \\ 0x_1 + 1x_2 = 3, \end{cases}$$

isto é, $x_1 = 2$ e $x_2 = 3$.

3) Resolva o sistema de 2 equações com 4 variáveis:

$$\begin{cases} 2x_1 - 8x_2 + 24x_3 + 18x_4 = 84\\ 4x_1 - 14x_2 + 52x_3 + 42x_4 = 190 \end{cases}$$

Solução:

$$\begin{bmatrix} 2 & -8 & 24 & 18 & 84 \\ 4 & -14 & 52 & 42 & 190 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}} L_1; \qquad \begin{bmatrix} 1 & -4 & 12 & 9 & 42 \\ 4 & -14 & 52 & 42 & 190 \end{bmatrix} \xrightarrow{} L_2 - 4 L_1;$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -4 & 12 & 9 & 42 \\ 0 & 2 & 4 & 6 & 22 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}} L_2; \qquad \begin{bmatrix} 1 & -4 & 12 & 9 & 42 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 11 \end{bmatrix} \xrightarrow{} L_1 + 4 L_2;$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 20 & 21 & 86 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 11 \end{bmatrix} \text{ Esta matriz corresponde ao sistema: } \begin{cases} x_1 = 86 - 20x_3 - 21x_4 \\ x_2 = 11 - 2x_3 - 3x_4, \end{cases}$$

isto é, o sistema é compatível e indeterminado, pois admite infinitas soluções. Os valores de x_1 e x_2 se obtém atribuindo valores arbitrários a x_3 e x_4 :

4.4.2.1 - Características de uma matriz

Quando se dispõe de uma matriz ampliada de um sistema de m equações lineares com n variáveis e se utiliza o método exposto no item anterior para a solução do sistema, isto é, quando se transforma, enquanto for possível, no número 1, por meio de operações adequadas, cada elemento a_{ij} , para i=j (a_{11} , a_{22} ,...), e em zeros os demais elementos das colunas em que se situam esses elementos a_{ij} , diz-se que a matriz inicial foi transformada numa matriz em forma de escada.

• A matriz ampliada do sistema será designada por A e a matriz em forma de escada por B.

- Nos três exemplos dados no item anterior, obtiveram-se as seguintes matrizes em forma de escada:
 - a) no exemplo 1:

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}$$

 A denominação matriz em forma de escada se deve ao modo como está disposto o número 1 em cada coluna:

$$\begin{bmatrix}
1 & 0 & 2 \\
0 & 1 & 3 \\
0 & 0 & -5
\end{bmatrix}$$

b) no exemplo 2:

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

c) no exemplo 3:

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 20 & 21 & 86 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 11 \end{bmatrix}$$

Nesses exemplos, cada matriz B, equivalente à correspondente matriz A, contém, à esquerda do traco vertical, a matriz V dos coeficientes das variáveis. São, portanto, três as matrizes a considerar. Assim, usando como referência o exemplo 1:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 16 \\ 5 & -2 & 4 \\ 10 & -4 & 3 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix} \qquad V = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}$$

$$V = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$



- Examinando as matrizes B e V, verifica-se que:
- a) a matriz B tem 3 linhas com elementos não todos nulos;
- b) a matriz V, contida em B, tem 2 linhas com elementos não todos nulos.

Chama-se característica de A (da matriz ampliada de sistema), e se representa por Ca, o número de linhas com elementos não todos nulos de B (matriz em forma de escada equivalente à matriz A).

No exemplo 1, Ca =3 porque a matriz B tem 3 linhas com elementos não todos nulos.

Chama-se característica de V (da matriz dos coeficientes das variáveis contida em B), e se representa por Cv, o número de linhas com elementos não todos nulos de V.

No exemplo 1, Cv = 2 porque a matriz V tem 2 linhas com elementos não todos nulos.

Como se vê, nesse exemplo 1, B representa um sistema de 3 equações (m = 3) com duas variáveis (n = 2) e Ca > Cv. Nesse caso, o sistema é incompatível: a última linha de B representa a equação linear $0x_1 + 0x_2 = -5$ que não é satisfeita para nenhum valor de x_1 e de x_2 .

• No exemplo 2, tem-se:

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad e \quad V = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Nesse exemplo, B representa um sistema de 4 equações (m = 4) com 2 variáveis (n = 2) e Ca = Cv = 2 porque tanto a matriz B como a matriz V têm duas linhas com elementos não todos nulos. Nesse caso, o sistema é compatível e as duas primeiras linhas de B informam que $x_1 = 2$ e $x_2 = 3$.

• No exemplo 3, tem-se:

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 20 & 21 & 86 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 11 \end{bmatrix} \quad e \quad V = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 20 & 21 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

Nesse exemplo, B representa um sistema de 2 equações (m = 2) com 4 variáveis (n = 4) e Ca = Cv = 2. O sistema é compatível: a primeira linha de B informa que

 $x_1 = 86 - 20x_3 - 21x_4$, enquanto a segunda linha informa ser $x_2 = 11 - 2x_2 - 3x_4$; os valores de x_1 e x_2 se obtém atribuindo valores arbitrários a x_2 e x_4 .

• Quando Ca = Cv se dirá que a característica de B (matriz em forma de escada é C:

$$Ca = Cv = C$$

• As definições permitem concluir que:

De fato: em virtude de V estar contida em B, as linhas de V com elementos não todos nulos estão contidas em mesmas linhas de B com elementos não todos nulos, o que implica ser, no mínimo, Ca = Cv.

Por outro lado, em virtude de B conter V, as linhas de B com elementos não todos nulos podem, eventualmente, ser em maior número do que as linhas de V com elementos não todos nulos, o que implica a possibilidade de ser Ca > Cv. (Os exemplos 1, 2 e 3 são bastante esclarecedores.

4.4.2.2 - Característica e número de variáveis

Neste item se tratará somente do caso em que Ca = Cv = C, isto é, em que o sistema é compatível e se examinará a relação entre característica e número de variáveis.

1º) A característica C não pode ser maior do que o número de variáveis. Para que a característica C fosse maior do que o número de variáveis, se deveria ter uma matriz reduzida à forma de escada do seguinte tipo, por exemplo:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & | & 4 \\ 0 & 1 & | & 9 \\ 0 & 4 & | & r \end{bmatrix}$$

sendo r um número real. Nesse caso, a característica C seria 3 e o número de variáveis seria 2. Entretanto, a matriz dada não é uma matriz reduzida à forma de escada: o número 4 que aparece na 3ª linha pode ser transformado em zero por adequada operação, enquanto o número r também deverá ser transformado em zero pela mesma operação (se r fosse transformado num número diferente de zero, se estaria fora da hipótese, pois que, no caso,

Ca seria maior do que Cv, e a hipótese em que se está trabalhando é que o sistema é compatível, isto é, que Ca = Cv = C). Assim, na verdade, a matriz antes citada é:

$$\begin{bmatrix}
1 & 0 & | & 4 \\
0 & 1 & | & 9 \\
0 & 0 & | & 0
\end{bmatrix}$$

e a característica C = 2 é igual ao número de variáveis n = 2.

2º) Quando a característica C é igual ao número de variáveis, *o sistema é compatível e determinado*. É o que acontece com o exemplo 2, citado anteriormente. A matriz reduzida à forma de escada:

$$\begin{bmatrix}
1 & 0 & 2 \\
0 & 1 & 3 \\
0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0
\end{bmatrix}$$

representa um sistema que tem m = 4, n = 2, C = n = 2, e a solução, como já foi visto, é: $x_1 = 2$ e $x_3 = 3$.

3º) Quando a característica C é menor do que o número de variáveis, o sistema é compatível e indeterminado. É o que acontece com o exemplo 3 citado anteriormente. A matriz reduzida à forma de escada

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 20 & 21 & 86 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 11 \end{bmatrix}$$

representa um sistema que tem m = 2, n = 4, C = 2, C < n e a solução, como já foi visto, é: $x_1 = 86 - 20x_3 - 21x_4$ e $x_2 = 11 - 2x_3 - 3x_4$, sendo os valores de x_1 e x_2 obtidos atribuindo-se valores arbitrários a x_3 e x_4 .

4.4.2.3 - Grau de liberdade de um sistema

Chama-se grau de liberdade de um sistema de equações lineares à diferença g=n-C. No já tantas vezes citado exemplo 3, o grau de liberdade do sistema é

$$g = 4 - 2 = 2$$

uma vez que, naquele sistema, n = 4 e C = 2.

O significado do grau de liberdade de um sistema de equações lineares, o leitor certamente já percebeu: informa o número de variáveis às quais devem ser atribuídos valores arbitrários para calcular cada uma das variáveis restantes.

4.4.2.4 - Características, número de variáveis e soluções

O que foi dito e explicado nos três itens anteriores pode ser assim resumido:

- A característica Ca de uma matriz ampliada A, que representa um sistema de m equações lineares com n variáveis, não pode ser menor do que a característica Cv da matriz V dos coeficientes das variáveis contida na matriz B reduzida à forma de escada.
 - 2) Quando Ca > Cv, o sistema é incompatível.
- 3) Quando Ca = Cv = C, C é a característica da matriz B reduzida à forma de escada.
 - 4) C não pode ser maior do que n, isto é, $C \le n$.
 - 4.1) Quando C = n, o sistema é compatível e determinado.
 - 4.2) Quando C < n, o sistema é compatível e indeterminado.
 - 5) Grau de liberdade de um sistema é a diferença g = n C.

4.4.2.5 - Matriz quadrada dos coeficientes das variáveis e matriz unidade

Em 4.4.1 foi dito que, num sistema de n equações lineares com n variáveis, nem sempre a matriz dos coeficientes das variáveis poderia ser transformada na matriz unidade e os casos em que isso ocorresse seriam aqui tratados. Dois exemplos esclarecerão o problema e indicarão a maneira de obter a solução desses sistemas.

1) Resolver o sistema de 2 equações com 2 variáveis:

$$\begin{cases} 3x + 9y = 12 \\ 3x + 9y = 15 \end{cases}$$

Solução:

$$\begin{bmatrix} 3 & 9 & 12 \\ 3 & 9 & 15 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{3}} L_1: \qquad \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 3 & 9 & 15 \end{bmatrix} \xrightarrow{} L_2 \xrightarrow{} 3 L_1: \qquad \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

Tendo em vista que Ca = 2 e que Cv = 1, isto é, que Ca > Cv, o sistema é incompatível.

2) Resolver o sistema de 2 equações com 2 variáveis:

$$\begin{cases} 4x + 2y = 100 \\ 8x + 4y = 200 \end{cases}$$

Solução:

$$\begin{bmatrix} 4 & 2 & 100 \\ 8 & 4 & 200 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{4}L_1} : \qquad \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & 25 \\ 8 & 4 & 200 \end{bmatrix} \xrightarrow{} L_2 - 8 L_1 : \qquad \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & 25 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Tendo em vista que Ca = Cv = C = 1 e que n = 2, isto é, C < n, o sistema é compatível e indeterminado. A primeira linha da matriz reduzida à forma de escada representa a equação 1x = 25 - 0.5y, isto é, os valores de x são obtidos ao se atribuir valores arbitrários à variável y (O grau de liberdade g = n - C = 2 - 1 = 1 já podia indicar que os valores de x dependiam de uma única variável).

- Os dois exemplos já foram mencionados em 4.2.1 e 4.2.2.
- Quando num sistema de n equações com n variáveis a matriz dos coeficientes das variáveis não puder ser transformada, por operações elementares, na matriz unidade (caso dos exemplos 1 e 2), a solução dirá necessariamente que o sistema é incompatível ou compatível e indeterminado.

Ao contrário, quando a matriz dos coeficientes das variáveis pode ser transformada na matriz unidade (caso dos exemplos resolvidos pelo método de Gauss-Jordan item 4.4.1.1, e pelo método da matriz inversa, item 4.4.1.2), a solução é sempre compatível e determinada.

4.4.3 — Permutação de linhas e de colunas na solução de sistemas de m equações lineares com n variáveis

Durante a execução das operações para transformar a matriz ampliada de um sistema na matriz em forma de escada, podem ocorrer os seguintes casos particulares:

1º) Numa linha, um zero no local onde se pretente obter o número 1; nesse caso, efetua-se a troca dessa linha pela seguinte ou por uma outra das seguintes, se for o caso, prosseguindo-se, após, normalmente. Exemplo:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 7 & 15 \\ 0 & 0 & 6 & 12 \\ 0 & 0 & 9 & 18 \\ 0 & 2 & 3 & 14 \end{bmatrix} \rightarrow L_{24}; \qquad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 7 & 15 \\ 0 & 2 & 3 & 14 \\ 0 & 0 & 9 & 18 \\ 0 & 0 & 6 & 12 \end{bmatrix}$$

Em virtude de não resolver trocar a $2^{\underline{a}}$ linha pela $3^{\underline{a}}$, a solução foi trocar a $2^{\underline{a}}$ linha pela $4^{\underline{a}}$: agora, em lugar de um zero se tem em a_{22} o número 2 que, por adequada operação, pode ser transformado no número 1.

2º) Ainda, numa linha, um zero no local onde se pretende obter o número 1 sem possibilidade de trocar a linha por qualquer uma das seguintes em virtude de, na coluna correspondente, somente haver elementos nulos abaixo do citado zero. Exemplo:

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 & 5 & 21 \\ 0 & 0 & 4 & -8 & -20 \\ 0 & 0 & 1 & 7 & 31 \end{bmatrix}$$

Nesse caso, de nada adianta trocar a linha 2 pela linha 3. Sabendo, entretanto, que essa matriz representa o sistema:

$$\begin{cases} 1x_1 + 3x_2 - 2x_3 + 5x_4 = 21 \\ 0x_1 + 0x_2 + 4x_3 - 8x_4 = -20 \\ 0x_1 + 0x_2 + 1x_3 + 7x_4 = 31, \end{cases}$$

pode-se fazer a troca de duas colunas: a coluna da variável x_2 pela da variável x_3 , troca que se indicará por $C(x_2, x_3)$

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 & 5 & 21 \\ 0 & 0 & 4 & -8 & -20 \\ 3 & 0 & 1 & 7 & 31 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 & 5 & 21 \\ 0 & 4 & 0 & -8 & -20 \\ \hline 3 & 1 & 0 & 7 & 31 \end{bmatrix}$$

$$\downarrow$$

$$C(x_2, x_3)$$

Com essa operação, em lugar de um zero em a_{22} se obtém o número 4 que, por adequada operação, pode ser transformado no número 1.

• A hipótese de haver uma coluna com elementos todos nulos não deverá ocorrer: seria o mesmo se a variável não fizesse parte do sistema. Assim, o sistema:

$$\begin{cases} 4x_1 + 0x_2 + 2x_3 = 12 \\ 3x_1 + 0x_2 + 5x_3 = 16 \end{cases}$$
 é, na verdade:
$$\begin{cases} 4x_1 + 2x_3 = 12 \\ 3x_1 + 5x_3 = 16 \end{cases}$$

• Em 4.5, na solução do problema 10, aparecem os casos de troca de linhas e de troca de colunas.

4.5 — PROBLEMAS RESOLVIDOS

Antes de iniciar a solução de problemas, convém esclarecer que:

- I) Para classificar qualquer sistema de equações lineares ($m=n, m \neq n$, homogêneo ou não), será usada sempre a mesma notação e utilizado sempre o mesmo critério. Assim:
- a) A é a matriz ampliada do sistema (contém a matriz dos coeficientes das variáveis e a matriz-coluna dos termos independentes, ambas separadas por um traço vertical);
 - b) B é a matriz ampliada reduzida à forma de escada;
- c) Ca é a característica da matriz ampliada A (número de linhas com elementos não todos nulos de B);
- d) Cv é a característica da matriz V, contida em B, dos coeficientes das variáveis (número de linhas com elementos não todos nulos de V);
- e) C (quando Ca = Cv = C, o que nem sempre ocorre, pois Ca pode ser maior do que Cv) é a característica da matriz B reduzida à forma de escada;
 - f) m é o número de equações;
 - g) n é o número de variáveis;
 - h) g = n C é o grau de liberdade do sistema.

Por outro lado:

i) Se Ca > Cv, o sistema é incompatível;

- j) Se Ca = Cv = C, o sistema é compatível. Nesse caso:
 - j_1) se C = n, o sistema é determinado;
 - j_2) se C < n, o sistema é indeterminado.
- II) Por razões de ordem didática, o estudo da solução de sistemas de equações lineares foi feito, separadamente, nos dois casos em que podem se apresentar, nos itens $4.4.1 \text{ e } 4.4.2 \text{ (m = n e m \neq n.)}$ Entretanto daqui por diante, até o final do Capítulo, salvo menção expressa em contrário, será utilizado para a solução de qualquer sistema de equações lineares o método geral da transformação da matriz ampliada A do sistema na matriz equivalente B reduzida à forma de escada.

Nos problemas 1 a 6, classificar e resolver os sistemas:

1)
$$\begin{cases} 2x + 4y + 6z = -6 & \text{Este sistema} \\ 3x - 2y - 4z = -38 & \text{\'e representado} \\ 1x + 2y + 3z = -3 & \text{pela matriz:} \end{cases} A = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 & | & -6 \\ 3 & -2 & -4 & | & -38 \\ 1 & 2 & 3 & | & -3 \end{bmatrix}$$

Solução:

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 & | & -6 \\ 3 & -2 & -4 & | & -38 \\ 1 & 2 & 3 & | & -3 \end{bmatrix} \rightarrow \frac{1}{2}L_{1}; \qquad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & | & -3 \\ 3 & -2 & -4 & | & -38 \\ 1 & 2 & 3 & | & -3 \end{bmatrix} \rightarrow L_{2} - 3 L_{1};$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & | & -3 \\ 0 & -8 & -13 & | & -29 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \frac{1}{8}L_{2}; \qquad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & | & -3 \\ 0 & 1 & \frac{13}{8} & \frac{29}{8} \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow L_{1} - 2 L_{2};$$

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -\frac{1}{4} & | & -\frac{41}{4} \\ 0 & 1 & \frac{13}{8} & | & \frac{29}{8} \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix}$$
Esta matriz corresponde ao sistema:
$$\begin{cases} 1x + 0y - \frac{1}{4}z = -\frac{41}{4} \\ 0x + 1y + \frac{13}{8}z = \frac{29}{8} \\ 0x + 0y + 0z = 0 \end{cases}$$

Examinando a matriz B, verifica-se que Ca = Cv = C = 2; logo, o sistema é compatível. Mas n = 3, isto é, C < n, o que significa ser o sistema indeterminado e seu grau de liberdade: g = n - C = 3 - 2 = 1.

De outra parte, examinando o sistema a que corresponde a matriz B, verifica-se que a 3ª equação não estabelece nenhuma condição para x, y e z; por isso, a solução do sistema é dada pelas duas primeiras equações:

$$x = \frac{-41 + z}{4}$$
 e $y = \frac{29 - 13z}{8}$

Os valores de x e y são obtidos atribuindo valores arbitrários para z. Assim, se z = 1, por exemplo, vem:

$$x = \frac{-41+1}{4} = \frac{-40}{4} = -10$$
 e $y = \frac{29-13}{8} = \frac{16}{8} = 2$

Para outros valores de z, são obtidas outras soluções.

2)
$$\begin{cases} x + y - z = 0 & \text{Este sistema } \mathcal{E} \\ 2x - 3y + z = 0 & \text{representado pela} \\ 4x - 4y - 2z = 0 & \text{matriz:} \end{cases} \qquad A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 2 & -3 & 1 & 0 \\ 4 & -4 & -2 & 0 \end{bmatrix}$$

Solução trivial: x = y = z = 0. Soluções próprias:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 2 & -3 & 1 & 0 \\ 4 & -4 & -2 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow L_2 - 2 L_1: \qquad \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -5 & 3 & 0 \\ 0 & -8 & 2 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow -\frac{1}{5} L_2:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -5 & 3 & 0 \\ 0 & -8 & 2 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow L_1 - 1 L_2: \qquad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & -8 & 2 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow L_3 + 8 L_2: \qquad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 14 & 5 \end{bmatrix} 0 \rightarrow -\frac{5}{14} L_3:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{2}{5} & 0 \\ 0 & 1 & \frac{3}{5} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow L_1 + \frac{2}{5}L_3:$$

$$D = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Examinando a matriz B, verifica-se que Ca = Cv = C = 3 = n; logo, o sistema é compatível e determinado. Tendo em vista que o sistema inicial é homogêneo e que é compatível e determinado, não possui soluções próprias, ou seja, só admite a solução trivial: x = y = z = 0.

3)
$$\begin{cases} 3x + 2y - 5z = 8 & \text{Este sistema} \\ 2x - 4y - 2z = -4 & \text{\'e representado} \\ 1x - 2y - 3z = -4 & \text{pela matriz:} \end{cases} A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & -5 & 8 \\ 2 & -4 & -2 & -4 \\ 1 & -2 & -4 & -4 \end{bmatrix}$$

Solução:

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$
 Esta matriz corresponde ao sistema:
$$\begin{cases} 1x + 0y + 0z = 3 \\ 0x + 1y + 0z = 2 \\ 0x + 0y + 1z = 1 \end{cases}$$

Examinando a matriz B, verifica-se que Ca = Cv = C = n; logo, o sistema é compatível e determinado.

De outra parte, examinando o sistema a que corresponde a matriz B, verifica-se que: x = 3, y = 2 e z = 1.

4)
$$\begin{cases}
3x + 6y = 0 \\
12x + 24 y = 0
\end{cases}$$
Este sistema
é representado
pela matriz:
$$A = \begin{bmatrix}
3 & 6 & 0 \\
12 & 24 & 0 \\
3 & 3 & 0 \\
3 & 3 & 0
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
3 & 4 & 3 & 0 \\
3 & 3 & 0 \\
3 & 3 & 0
\end{bmatrix}$$

Solução trivial: x = y = 0. Soluções próprias:

$$\begin{bmatrix} 3 & 6 & 0 \\ 12 & 24 & 0 \\ \frac{3}{2} & 3 & 0 \\ \frac{3}{4} & \frac{3}{2} & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{3}L_1}: \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 12 & 24 & 0 \\ \frac{3}{2} & 3 & 0 \\ \frac{3}{2} & 3 & 0 \\ \frac{3}{4} & \frac{3}{2} & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{3}L_1}: \frac{1}{3}L_1: \frac{3}{4}L_1: \frac{3}{4}L$$

Examinando a matriz B, verifica-se que Ca = Cv = C = 1; logo, o sistema é compatível.

Mas n = 2, isto é, C < n, o que significa ser o sistema indeterminado e seu grau de liberdade é: g = n - C = 2 - 1 = 1.

De outra parte, examinando o sistema a que corresponde a matriz B, verifica-se que as três últimas equações não estabelecem nenhuma condição para x e y; por isso, as soluções próprias do sistema são dadas pela 1ª equação:

$$x = -2y$$

Os valores de x são obtidos atribuindo-se valores arbitrários a y.

5)
$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 = 4 \\ -3x_1 + 4x_2 = 3 \\ 2x_1 - x_2 = -6 \end{cases}$$

Este sistema é representado pela matriz:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & | & 4 \\ -3 & & 4 & | & 3 \\ 2 & & -1 & | & -6 \end{bmatrix}$$

Solução

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 4 \\ -3 & 4 & 3 \\ 2 & -1 & -6 \end{vmatrix} \rightarrow L_2 + 3 L_1:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 10 & 15 \\ 0 & 5 & -14 \end{bmatrix} \rightarrow \frac{1}{10} L_2:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 1,5 \\ 0 & -5 & -14 \end{bmatrix} \rightarrow L_1 - 2 L_2:$$

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1,5 \\ 0 & 0 & -6,5 \end{bmatrix}$$

Examinando a matriz B, verifica-se que Ca = 3 e Cv = 2, isto é, Ca > Cv, o que significa ser incompatível o sistema.

6)
$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 = -4 \\ -3x_1 + 4x_2 = -18 \\ 2x_1 - x_2 = 7 \end{cases}$$

Este sistema é representado pela matriz:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -4 \\ -3 & 4 & -18 \\ 2 & -1 & 7 \end{bmatrix}$$

Solução:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -4 \\ -3 & 4 & -18 \\ 2 & -1 & 7 \end{bmatrix} \rightarrow L_2 + 3 L_1: \qquad \begin{bmatrix} 1 & 2 & -4 \\ 0 & 10 & -30 \\ 0 & -5 & 15 \end{bmatrix} \rightarrow \frac{1}{10} L_2:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -4 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & -5 & 15 \end{bmatrix} \rightarrow L_1 - 2 L_2;$$

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

A matriz B corresponde ao sistema:

$$\begin{cases} 1x_1 + 0x_2 = 2\\ 0x_1 + 1x_2 = -3\\ 0x_1 + 0x_2 = 0 \end{cases}$$

Examinando a matriz B, verifica-se que Ca = Cv = C = n; logo, o sistema é compatível e determinado.

De outra parte, examinando o sistema a que corresponde a matriz B, verifica-se que a última equação não estabelece nenhuma condição para x e y; por isso, a solução do sistema é dada pelas duas primeiras equações: $x_1 = 2$ e $x_2 = -3$.

7) Estabelecer a condição que deve ser satisfeita pelos termos independentes a, b e c para que seja compatível o sistema:

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 = a & \text{Este sistema } e \\ -3x_1 + 4x_2 = b & \text{representado pela} \\ 2x_1 - x_2 = c & \text{matriz:} \end{cases} A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & a \\ -3 & 4 & b \\ -2 & -1 & c \end{bmatrix}$$

Solução:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & | & a \\ -3 & 4 & | & b \\ 2 & -1 & | & c \end{bmatrix} \rightarrow L_2 + 3 L_1: \qquad \begin{bmatrix} 1 & 2 & | & a \\ 0 & 10 & | & b + 3a \\ 0 & -5 & | & c - 2a \end{bmatrix} \rightarrow \frac{1}{10} L_2:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & & a \\ 0 & 1 & & \frac{b+3a}{10} \\ 0 & -5 & & c-2a \end{bmatrix} \rightarrow L_3 + 5 L_2:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & & a \\ 0 & 1 & & \frac{b+3a}{10} \\ 0 & 0 & & c-2a + \frac{b+3a}{2} \end{bmatrix}$$

Se
$$c-2a + \frac{b+3a}{2}$$
 fosse diferente de zero, se teria $Ca = 3$ e $Cv = 2$, isto é,

Ca > Cv e o sistema seria incompatível. Portanto, para que o sistema seja compatível, é necessário que:

$$c-2a + \frac{b+3a}{2} = 0$$

ou

$$2c - 4a + b + 3a = 0$$

 $-a + b + 2c = 0$
 $a = b + 2c$

- Comparando os sistemas dos problemas 5, 6 e 7, verifica-se que todos têm a mesma matriz dos coeficientes das variáveis:
 - a) o 1° é incompatível:
 - b) o 2^{o} é compatível;
- c) o 3^{o} estabelece a condição que deve ser satisfeita pelos termos independentes para que o sistema seja compatível. Essa condição exige que:

$$a = b + 2c$$

Ora, na 1ª equação,
$$a = 4$$
, $b = 3$ e $c = -6$ isto é:
 $4 \neq 3 + 2$ (-6)
 $4 \neq 3 - 12$
 $4 \neq -9$

A condição de compatibilidade não foi satisfeita e o sistema se mostrou incompatível.

Já na
$$2^a$$
 equação, $a = -4$, $b = -18$ e $c = 7$, isto é:
 $-4 = -18 + 2(7)$
 $-4 = -18 + 14$
 $-4 = -4$

o que tornou compatível o sistema.

- Nos problemas sobre sistemas, nos quais se solicita que alguma condição seja estabelecida para que sejam compatíveis ou admitam solução não-trivial, etc., quer nos termos independentes, quer em coeficientes das variáveis, embora se inicie transformando a matriz ampliada inicial na matriz reduzida à forma de escada, geralmente não é necessário chegar ao final: quase sempre, um simples raciocínio, no decorrer da execução do processo, resolve o problema.
- 8) Calcular o valor de k para que seja compatível o sistema:

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 = -1 & \text{Este sistema } \epsilon \\ -3x_1 + 4x_2 = k & \text{representado pela} \\ 2x_1 - x_2 = -7 & \text{matriz:} \end{cases} A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & | & -1 \\ -3 & 4 & | & k \\ 2 & -1 & | & -1 \end{bmatrix}$$

Solução:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & | & -1 \\ -3 & 4 & | & k \\ 2 & -1 & | & -7 \end{bmatrix} \rightarrow L_2 + 3 L_1: \qquad \begin{bmatrix} 1 & 2 & | & -1 \\ 0 & 10 & | & k - 3 \\ 0 & -5 & | & -5 \end{bmatrix} \rightarrow \frac{1}{10} L_2:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & | & -1 \\ 0 & 1 & | & k - 3 \\ 10 & | & 0 & | & -5 + \frac{k - 3}{2} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & | & -1 \\ 0 & 1 & | & \frac{k - 3}{10} \\ 0 & 0 & | & -5 + \frac{k - 3}{2} \end{bmatrix}$$

Se -5 + $\frac{k-3}{2}$ fosse diferente de zero, se teria Ca = 3 e Cv = 2, isto é, Ca > Cv e o sistema seria incompatível. Portanto, para que o sistema seja compatível é necessário que:

$$-5 + \frac{k-3}{2} = 0$$

ou

$$-10 + k - 3 = 0$$

 $k = 13$

• Esse sistema tem a mesma matriz dos coeficientes das variáveis do problema 7. Ali foi estabelecido que, para ser compatível, os termos independentes a, b e c do sistema deveriam satisfazer à condição:

$$a = b + 2c$$

Ora, nesse sistema,
$$a = -1$$
, $b = k = 13$ e $c = -7$, isto é:
 $-1 = 13 + 2$ (-7)
 $-1 = 13 - 14$
 $-1 = -1$,

o que tornou compatível o sistema.

9) Determinar o valor de k para que admita solução não-trivial o sistema:

$$\begin{cases} x-y-z=0 & \text{Este sistema } \epsilon \\ x-2y-2z=0 & \text{representado pela} \\ 2x+ky+z=0 & \text{matriz:} \end{cases} \qquad A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 \\ 1 & -2 & -2 & 0 \\ 2 & k & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Solução:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 \\ 1 & -2 & -2 & 0 \\ 2 & k & 1 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow L_2 - 1 L_1; \qquad \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & k+2 & 3 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow -1 L_2;$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & k+2 & 3 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow L_3 + (-k-2) L_2; \qquad \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -k+1 & 0 \end{bmatrix}$$

Se -k+1 fosse igual a 1, isto é, se k = 0, a última matriz ficaria assim:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

e a matriz dos coeficientes das variáveis poderia ser transformada na matriz unidade, do que resultaria Ca = Cv = C = 3 = n e o sistema seria compatível e determinado, isto é, admitiria somente a solução trivial: x = y = z = 0.

Portanto, para que o sistema admita solução não-trivial, é necessário que -k + 1 = 0, isto é, k = 1. Nesse caso, como os elementos da 3^{a} linha seriam todos nulos, a matriz inicial teria, ao final, Ca = Cv = C = 2; mas n = 3 e C < n, o que significaria ser o sistema, para k = 1, compatível e indeterminado.

10) Classificar e resolver o sistema:

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 - 8x_3 + 16x_4 = 32 \\ 3x_1 + 6x_2 - 12x_3 + 24x_4 = 48 \\ 2x_2 + 2x_3 + 10x_4 = 16 \\ 3x_1 + 8x_2 - 10x_3 + 30x_4 = 40 \end{cases}$$

Este sistema
$$A = \begin{bmatrix} 2 & 4 & -8 & 16 & 32 \\ 3 & 6 & -12 & 24 & 48 \\ 0 & 2 & 2 & 10 & 16 \\ 3 & 8 & -10 & 30 & 40 \end{bmatrix}$$

Solução:

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & -8 & 16 & | & 32 \\ 3 & 6 & -12 & 24 & | & 48 \\ 0 & 2 & 2 & 10 & | & 16 \\ 3 & 8 & -10 & 30 & | & 40 \end{bmatrix} \rightarrow \frac{1}{2}L_{1};$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -4 & 8 & | & 16 \\ 3 & 6 & -12 & 24 & | & 48 \\ 0 & 2 & 2 & 10 & | & 16 \\ 3 & 8 & -10 & 30 & | & 40 \end{bmatrix} \rightarrow L_{2}-3L_{1};$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -4 & 8 & | & 16 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 10 & | & 16 \\ 0 & 2 & 2 & 6 & | & -8 \end{bmatrix} \rightarrow L_{2}4;$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -4 & 8 & | & 16 \\ 0 & 2 & 2 & 6 & | & -8 \\ 0 & 2 & 2 & 10 & | & 16 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow L_{2}-2L_{2};$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -6 & 2 & | & 24 \\ 0 & 1 & 1 & 3 & | & -4 \\ 0 & 2 & 2 & 10 & | & 16 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow L_{3}-2L_{2};$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -6 & 2 & | & 24 \\ 0 & 1 & 1 & 3 & | & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 4 & | & 24 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow L_{1}-2L_{2};$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & -6 & | & 24 \\ 0 & 1 & 3 & 1 & | & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow L_{1}-2L_{2};$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & -6 & | & 24 \\ 0 & 1 & 3 & 1 & | & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow L_{1}-2L_{3};$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & -6 & | & 24 \\ 0 & 1 & 3 & 1 & | & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow L_{2}-3L_{3};$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & -6 & | & 24 \\ 0 & 1 & 3 & 1 & | & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow L_{2}-3L_{3};$$

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -6 & 12 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & -22 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$
Esta matriz corresponde ao sistema:
$$\begin{bmatrix} 1x_1 + 0x_2 + 0x_4 - 6x_3 = 12 \\ 0x_1 + 1x_2 + 0x_4 + 1x_3 = -22 \\ 0x_1 + 0x_2 + 1x_4 + 0x_3 = 6 \\ 0x_1 + 0x_2 + 0x_4 + 0x_3 = 0 \end{bmatrix}$$

(Não esquecer que a coluna dos coeficientes da variável x₃ foi trocada pela coluna dos coeficientes da variável x_4).

Examinando a matriz B, verifica-se que Ca = Cv = C = 3; logo o sistema é compatível. Mas n = 4, isto é, C < n, o que significa ser o sistema indeterminado e seu grau de liberdade: g = n - C = 4 - 3 = 1.

De outra parte, examinando o sistema a que corresponde a matriz B, verifica-se que a última equação não estabelece nenhuma condição para x₁, x₂, x₃ e x₄; por isso, a solução do sistema é dada pelas três primeiras equações:

$$x_1 = 12 + 6 x_3$$

 $x_2 = -22 - x_3$
 $x_4 = 6$

Os valores de x₁ e x₂ são obtidos atribuindo-se valores arbitrários a x₃.

4.6 — PROBLEMAS PROPOSTOS

Nos problemas 1 a 23, classificar e resolver os sistemas:

1)
$$\begin{cases} 5x + 8y = 34 \\ 10x + 16y = 50 \end{cases}$$

3)
$$\begin{cases} 2x + 3y - 2z = 2\\ 3x - 5y + 4z = 5\\ x - 2y - 7z = -24 \end{cases}$$

3)
$$\begin{cases} 2x + 3y - 2z = 2\\ 3x - 5y + 4z = 5\\ x - 2y - 7z = -24 \end{cases}$$
5)
$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 10\\ 3x + 4y + 6z = 23\\ 3x + 2y + 3z = 10 \end{cases}$$

2)
$$\begin{cases} 4x - y - 3z = 15 \\ 3x - 2y + 5z = -7 \\ 2x + 3y + 4z = 7 \end{cases}$$

2)
$$\begin{cases} 4x - y - 3z = 15 \\ 3x - 2y + 5z = -7 \\ 2x + 3y + 4z = 7 \end{cases}$$
4)
$$\begin{cases} x + 4y + 6z = 0 \\ -\frac{3}{2}x - 6y - 9z = 0 \end{cases}$$

6)
$$\begin{cases} 5x - 3y - 7z = -5 \\ 4x - y - z = 2 \\ -2x + 4y + 8z = 10 \end{cases}$$

7)
$$\begin{cases} 3x - 8y - 9z = 14 \\ 7x + 3y + 2z = -12 \\ -8x - 9y + 6z = 11 \end{cases}$$
9)
$$\begin{cases} 2x - 5y - z = -8 \\ 3x - 2y - 4z = -11 \\ -5x + y + z = -9 \end{cases}$$
1)
$$\begin{cases} 5x + y + z = 7 \\ 6x - y - z = 4 \\ 7x + 2y + 2z = 11 \end{cases}$$
3)
$$\begin{cases} -8x + 3y + 2z = 16 \\ 4x - 2z = 0 \\ 3y + 4z = -32 \end{cases}$$

9)
$$\begin{cases} 2x - 5y - z = -8 \\ 3x - 2y - 4z = -11 \\ -5x + y + z = -9 \end{cases}$$

11)
$$\begin{cases} 5x + y + z = 7 \\ 6x - y - z = 4 \\ 7x + 2y + 2z = 11 \end{cases}$$

13)
$$\begin{cases} -8x + 3y + 2z = 16 \\ 4x - 2z = 0 \\ 3y + 4z = -32 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x + 4y + 6z = 11 \\ 2x + 3y + 4z = 9 \\ 3x + 2y + 2z = 7 \end{cases}$$

17)
$$\begin{cases} x - 3y - 7z = 1 \\ -x - 2y - 4z = -2 \\ -2x - 4y - 5z = -1 \end{cases}$$

19)
$$\begin{cases} x - y = 0 \\ 2y + 4z = 6 \\ x + y + 4z = 6 \end{cases}$$

$$\begin{cases}
-2x - 4y - 5z = -1 \\
19) & \begin{cases}
x - y = 0 \\
2y + 4z = 6 \\
x + y + 4z = 6
\end{cases}$$

$$\begin{cases}
4x + 8y + 12z = 24 \\
x - z = 0 \\
-5x - 8y - 11z = -24
\end{cases}$$

$$\begin{cases}
2x + 3y + 4z = 53 \\
3x + 5y - 4z = 2 \\
4x + 7y - 2z = 31
\end{cases}$$

23)
$$\begin{cases} 2x + 3y + 4z = 53 \\ 3x + 5y - 4z = 2 \\ 4x + 7y - 2z = 31 \end{cases}$$

8)
$$\begin{cases} 4x - 3y = -18 \\ 2y + 5z = -8 \\ x - 2y - 3z = 0 \end{cases}$$

8)
$$\begin{cases} 4x - 3y = -18 \\ 2y + 5z = -8 \\ x - 2y - 3z = 0 \end{cases}$$
10)
$$\begin{cases} 3x + 9y + 12z = 24 \\ 4x + 16y + 26z = 46 \\ x + 7y + 14z = 20 \end{cases}$$
12)
$$\begin{cases} 6x + 2y + 4z = 0 \\ -9x - 3y - 6z = 0 \end{cases}$$

12)
$$\begin{cases} 6x + 2y + 4z = 0 \\ -9x - 3y - 6z = 0 \end{cases}$$

14)
$$\begin{cases} 3x + 2y - 3z = 18 \\ 2x - 4y + 4z = 12 \\ 4x + 3y - 5z = -24 \end{cases}$$

14)
$$\begin{cases} 3x + 2y - 3z = 18 \\ 2x - 4y + 4z = 12 \\ -4x + 3y - 5z = -24 \end{cases}$$
16)
$$\begin{cases} 2x + 2y + 4z = 0 \\ 3x + 5y + 8z = 0 \\ 5x + 25y + 20z = 0 \end{cases}$$
18)
$$\begin{cases} 10x + 8y - 7z = 1 \\ 5x + 3y - 8z = 19 \\ 7x - 9y + 4z = -15 \end{cases}$$
20)
$$\begin{cases} 6x - 9y - 5z = -35 \\ 2x + 3y + 4z = 29 \\ 5x - 2y - 1z = 0 \end{cases}$$
22)
$$\begin{cases} 7x - 2y + 4z = -15 \\ 9x + 3y - 3z = 0 \\ x - 4y - z = -8 \end{cases}$$

18)
$$\begin{cases} 10x + 8y - 7z = 1 \\ 5x + 3y - 8z = 19 \\ 7x - 9y + 4z = -15 \end{cases}$$

20)
$$\begin{cases} 6x - 9y - 5z = -35 \\ 2x + 3y + 4z = 29 \\ 5x - 2y - 1z = 0 \end{cases}$$

22)
$$\begin{cases} 7x - 2y + 4z = -15 \\ 9x + 3y - 3z = 0 \\ x - 4y - z = -8 \end{cases}$$

Nos problemas 24 a 27, estabelecer a condição que deve ser satisfeita pelos termos independentes para que sejam compatíveis os sistemas:

24)
$$\begin{cases} 4x + 12y + 8z = a \\ 2x + 5y + 3z = b \\ -4y - 4z = c \end{cases}$$

25)
$$\begin{cases} 2x + 4y + 2z = a \\ 3x + 8y + 5z = b \\ -3x - 4y - z = c \end{cases}$$

26)
$$\begin{cases} 2x + 2y + 4z = a \\ 6x + 11y + 8x = b \\ 2x + 7y = c \end{cases}$$
 27)
$$\begin{cases} x + y - z = a \\ -x + 2z = b \\ y + z = c \end{cases}$$

28) Calcular o valor de k para que admita solução não-trivial o sistema:

$$\begin{cases} 2x + 6y = 0 \\ 4x + ky = 0 \end{cases}$$

Nos problemas 29 a 33, resolver os sistemas pelo método matricial:

$$\begin{cases}
-2x + 3y - z = b_1 \\
x - 3y + z = b_2 \\
-x + 2y - z = b_3
\end{cases}$$

29) Para
$$b_1 = 2$$
, $b_2 = 5$ e $b_3 = 7$

29) Para
$$b_1 = 2$$
, $b_2 = 5$ e $b_3 = 7$
30) Para $b_1 = 1$, $b_2 = 6$ e $b_3 = 0$

31) Para
$$b_1 = 2$$
, $b_2 = -8$ e $b_3 = 9$

31) Para
$$b_1 = 2$$
, $b_2 = -8$ e $b_3 = 9$
32) Para $b_1 = -4$, $b_2 = -3$ e $b_3 = -2$

33) Para
$$b_1 = 4$$
, $b_2 = 7$ e $b_3 = 9$

Nos problemas 34 a 37, resolver os sistemas pelo método matricial:

$$\begin{cases}
-2x_1 - x_2 + 2x_4 = b_1 \\
3x_1 + x_2 - 2x_3 - 2x_4 = b_2 \\
-4x_1 - x_2 + 2x_3 + 3x_4 = b_3 \\
3x_1 + x_2 - x_3 - 2x_4 = b_4
\end{cases}$$

34) Para
$$b_1 = 5$$
, $b_2 = 3$, $b_3 = 12$ e $b_4 = 10$

35) Para
$$b_1 = -8$$
, $b_2 = -4$, $b_3 = -9$ e $b_4 = 8$

36) Para
$$b_1 = 4$$
, $b_2 = 0$, $b_3 = -2$ e $b_4 = 3$

37) Para
$$b_1 = -9$$
, $b_2 = 6$, $b_3 = 3$ e $b_4 = 1$

Nos problemas 38 a 43, resolver os sistemas pela regra de Cramer.

38)
$$\begin{cases} 8x_1 + 5x_2 = 63 \\ 7x_1 - 5x_2 = 27 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 21x_1 - 11x_2 = 52 \end{cases}$$

38)
$$\begin{cases} 8x_1 + 5x_2 = 63 \\ 7x_1 - 5x_2 = 27 \end{cases}$$
40)
$$\begin{cases} 21x_1 - 11x_2 = 52 \\ 7x_1 + 5x_2 = 26 \end{cases}$$
42)
$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 22 \\ 3x_1 + x_2 + 2x_3 = 25 \\ 2x_1 + 3x_2 + x_3 = 25 \end{cases}$$

$$\begin{cases}
9x_1 - 2x_2 = 31 \\
7x_1 + 6x_2 = 77
\end{cases}$$

41)
$$\begin{cases} 6x + 2y = 12 \\ 3x - 3y = 6 \end{cases}$$

39)
$$\begin{cases} 9x_1 - 2x_2 = 31 \\ 7x_1 + 6x_2 = 77 \end{cases}$$
41)
$$\begin{cases} 6x + 2y = 12 \\ 3x - 3y = 6 \end{cases}$$
43)
$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 = 14 \\ 3x_1 + 2x_2 - x_3 = 24 \\ -x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 10 \end{cases}$$

Nos problemas 44 e 45, resolver os sistemas pelo método da matriz inversa (utilizando a regra prática do item 3.7.1.1):

$$\begin{cases} 7x + 4y = 36 \\ 5x + 3y = 26 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 11x_1 + 5x_2 = 21 \\ -4x_1 - 2x_2 = -8 \end{cases}$$

4.6.1 — Respostas dos problemas propostos

- 1) Incompatível
- 3) Compatível e determinado: x = 1, y = 2 e z = 3
- 5) Incompatível
- 7) Compatível e determinado: x = y = z = -1
- 9) Compatível e determinado: x = 3, y = 2 e z = 4
- 11) Compatível e determinado: x = 1, y = 7 e z = -5

- 2) Compatível e determinado: x = 3, y = 3 e z = -2
- Compatível e indeterminado: 4)
 - a) Grau de liberdade: g = 2
 - b) Solução trivial: x = y = z = 0
 - c) Soluções próprias: x = -4y 6z
- Compatível e determinado: 6) x = y = z = 1
- Compatível e determinado: 8) x = 0, y = 6, z = -4
- 10) Incompatível
- 12) Compatível e indeterminado:
 - a) Grau de liberdade: g = 2
 - b) Solução trivial: x = y = z = 0
 - c) Soluções próprias: $x = \frac{-y 2z}{2}$

Compatível e determinado:

y = z = 0

- 13) Compatível e determinado: v = 0 e z = -8x = -4.
- 15) Compatível e indeterminado: a) Grau de liberdade: g = 1b) $x = \frac{3+2z}{5}$ e $y = \frac{13-8z}{5}$
- 16) Compatível e determinado. sistema admite somente a solução trivial: x = y = z = 0

Compatível e determinado:

Compatível e determinado:

x = 7, y = 5, z = 5

 $x_1 = 10, \quad x_2 = -8, \quad x_3 = 3,$

2a - 4b + c = 0

k = 12

 $x_4 = 8$

y = 2 e z = -1

- 17) Compatível e determinado: x = 2, y = -2 e z = 1
- 19) Compatível e indeterminado: a) Grau de liberdade: g = 1
 - x = 2, v = 3 e z = 4b) x = y = 3 - 2z22) Compatível e determinado:

14)

18)

20)

24)

28)

32)

x = 6

x = 1.

- 21) Compatível e indeterminado: a) Grau de liberdade: g = 1b) x = z e y = 3 - 2z
 - x = -1, y = 2 e z = 1
- 23) Compatível e determinado: x = 3, v = 5 e z = 8
- 3a b + C = 02a - b + c = 025) 26)
- 27) a+b-c=0
- x = -7, y = -6, z = -529) x = -7, y = -12, z = -2430)
- x = 6, y = -1, z = -1731)
- $x_1 = 22, \quad x_2 = 25, \quad x_3 = 7,$ x = -11, y = -16, z = -3033) 34) $x_4 = 37$
- $x_1 = 12$, $x_2 = -18$, $x_3 = 12$ 35) 36) e $x_4 = -1$
- $x_1 = -13$, $x_2 = 27$, $x_3 = -5$ $x_1 = 6$ e $x_2 = 3$ 37) 38) e $x_4 = -4$
- $x_1 = 5$ e $x_2 = 7$ 39)
- $x_1 = 3$ e $x_2 = 1$ 40) $x_1 = 5$, $x_2 = 4$ e $x_3 = 3$ x = 2 e y = 041) 42)
- $x_1 = 6$, $x_2 = 4$ e $x_3 = 2$ 44) x = 4 e y = 243)
- $x_1 = 1$ e $x_2 = 2$ 45)